

Color Data Software

SpectraMagic™ DX

Professional/Lite

Ver. 1.0

Tr Kullanım Kılavuzu

 Yazılımı kullanmadan
önce lütfen bu kılavuzu
okuyun.



KONICA MINOLTA

Bu kılavuzda kullanılan uygulama yazılımının resmi sembolleri

(Bu kılavuzdaki sembol)	(Resmi sembol)
Windows, Windows 7	Microsoft® Windows® 7 Professional İşletim Sistemi
Windows, Windows 8.1	Microsoft® Windows® 8.1 Pro İşletim Sistemi
Windows, Windows 10	Microsoft® Windows® 10 Pro İşletim Sistemi

Ticari Markalar

- “Microsoft”, “Windows”, “Windows 7”, “Windows 8.1” ve “Windows 10” ABD ve diğer ülkelerde Microsoft Corporation’ın tescilli ticari markalarıdır.
- “Intel” ve “Pentium” ABD ve diğer ülkelerde Intel Corporation’ın tescilli ticari markalarıdır. Bu kılavuzda geçen diğer şirket isimleri ve ürün isimleri ilgili şirketlerin tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

Bu Kılavuzdaki Notlar

- KONICA MINOLTA, Inc tarafından izin alınmaksızın bu kılavuzun hiçbir parçası yeniden basılamaz veya herhangi bir şekilde ya da herhangi bir yöntemle yeniden üretilemez.
- Bu kılavuzun içeriğinde bildirilmeden değişiklik yapılabilir.
- Bu kılavuzun içeriğinin kesinliğini sağlamak adına itina ile çalışılmıştır. Buna rağmen sorunuz veya yorumlarınız olması ya da hatalı veya eksik bir bölüm bulmanız halinde lütfen bölgesel satış ofisinizle iletişime geçin.
- KONICA MINOLTA, yukarıdaki koşula bağlı olmaksızın bu kılavuzda belirtilen talimatlara uyulmamasından kaynaklanan sonuçların sorumluluğunu kabul etmez.
- Bu kılavuzda yer alan ekran yakalama görüntüleri örnektir ve gerçek ekranlardan farklı olabilir.



Güvenlik Önlemleri

SpectraMagic DX yazılımını kullanmadan önce bilgisayarınızın ve cihazın kullanım talimatlarının yanı sıra bu kılavuzu da dikkatlice okumanızı öneririz.

Yazılım Lisansı Sözleşmesi

SpectraMagic DX yazılımının lisans sözleşmesinin hükümleri kurulum sürecinde ekranda görüntülenen iletişim kutusundaki Yazılım Lisansı Sözleşmesinde verilmiştir. Bu yazılım sözleşme hükümlerini onaylamanız şartıyla yüklenebilir.

Kullanım Notları

- SpectraMagic DX uygulama yazılımı Windows 7, Windows 8.1 veya Windows 10 işletim sistemleri ile kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Bu yazılıma işletim sisteminin dahil olmadığını göz önünde bulundurun. Yazılımı kurmadan önce bu işletim sistemlerinden biri bilgisayarınızda kurulu olmalıdır.

USB Cihazlarına İlişkin Notlar (Flash Bellek, Koruma Anahtarı)

- USB cihazı bilgisayarınıza takarken doğru yönde olduğundan emin olun. Zorlayarak takmayın.
- USB flash sürücünün uçlarına dokunmayın.
- USB cihazı kullandıktan sonra tekrar kılıfına koyun ve güvenli bir yerde saklayın.
- USB cihazın hızlı sıcaklık değişikliklerine ve yoğunlaşmaya maruz kalmasını önleyin.
- USB cihazı doğrudan gün ışığından veya ısıtıcılardan kaynaklanan yüksek sıcaklıklara maruz kalabileceği konumlarda bırakmayın.
- USB cihazı düşürmeyin veya güçlü darbelerle maruz bırakmayın.
- USB cihazı su, alkol, boya inceltici ve diğer malzemelerden uzak tutun.

İÇİNDEKİLER

BÖLÜM 1	GENEL BAKIŞ	5
1.1	Giriş	6
1.2	Operasyon Akışı	7
1.3	Ekran Yapılandırma	8
BÖLÜM 2	İŞLETİM KILAVUZU	19
2.1	SpectraMagic DX Kullanmaya Başlarken	21
2.2	Alet ile bağlantı	22
2.3	Kalibrasyon	28
2.4	Ölçüm için Hazırlanma	32
2.5	Hedef Verilerin/Toleransın Belirlenmesi	51
2.6	Örnek Ölçümü	83
2.7	Belge Penceresinin Çalışması	98
2.8	Yazdırma	114
2.9	Belgeleri Dışa Aktarma/İçe Aktarma	116
2.10	Diğer İşlevler	121
BÖLÜM 3	GRAFIK NESNE ÖZELLİKLERİ	141
3.1	Spektral Grafik	143
3.2	$L^*a^*b^*$ veya Hunter Lab Grafiği	146
3.3	$\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği	149
3.4	Trend Çizelgesi	153
3.5	Çoklu Kanal Grafiği	156
3.6	Çizgi Nesnesi	158
3.7	Dikdörtgen Nesnesi	159
3.8	Resim Nesnesi	160
3.9	Dizi Etiket Nesnesi	161
3.10	Sözde Renk Nesnesi	162
3.11	Veri Listesi Nesnesi	164
3.12	Sayısal Etiket Nesnesi	165
3.13	İstatistikler Nesnesi	167
3.14	Yazı Tipi İletişim Kutusu	169
BÖLÜM 4	TANI İŞLEVİ	171
4.1	Giriş	172
4.2	Tanı Projeleriyle Çalışma	175

BÖLÜM 5	TEKNİK ÖZELLİKLER.....	197
5.1	Sistem Gereksinimleri	198
5.2	Önemli İşlevler	199

BÖLÜM 1

GENEL BAKIŞ

1.1	Giriş	6
1.1.1	Veri Depolama	6
1.2	Operasyon Akışı	7
1.3	Ekran Yapılandırma	8
1.3.1	Ana Program Araç Çubuğu	8
1.3.2	Veri Paneli	9
1.3.2.1	Veri Paneli Araç Çubuğu	10
1.3.2.2	Veri Paneli Menüsü	11
1.3.3	Alet Penceresi	12
1.3.3.1	Alet Bilgileri sekmesi	12
1.3.3.2	Sensör Eşle sekmesi	13
1.3.3.3	Alet Penceresi Menüsü	14
1.3.4	Belge Penceresi	15
1.3.4.1	Ağaç Panosu	16
1.3.5	Liste Panosu	17
1.3.5.1	Liste Panosu Menüsü	17
1.3.6	Kanvas Panosu	18

1.1 Giriş

SpectraMagic DX yazılımı, farklı diğer operasyonların yanı sıra örnek verilerin ölçüm ve grafik ekranını etkinleştirmek üzere CM-25cG gibi aletleri bilgisayara (kişisel bilgisayar) bağlamak için tasarlanmış bir renk verileri yazılımıdır.

SpectraMagic DX iki tipte mevcuttur: Çeşitli özelliklere sahip olan Professional Edition ve yalnızca temel özelliklere sahip olan Lite Edition.

- Sistem gereksinimleri hakkında bilgi almak için bkz s. 198.
- Sürümlerdeki özellikler hakkında bilgi almak için bkz. s. 199.

Bu yazılımın sorunsuz işlemlerini sağlamak adına itina ile çalışılmıştır. Ancak herhangi bir sorunuz veya yorumunuz olması halinde lütfen en yakın KONICA MINOLTA yetkili servisi ile iletişim kurun.

1.1.1 Veri Depolama

SpectraMagic DX bir belge kullanır: tüm ölçüm verilerini yüklemek için veri tabanı yapısı.

Belge:

SpectraMagic DX ve bu verilerle ilişkili çeşitli ayarlarda vb. görüntülenen hedef ve/veya örnek ölçümler grubundan oluşan bir belgedir.

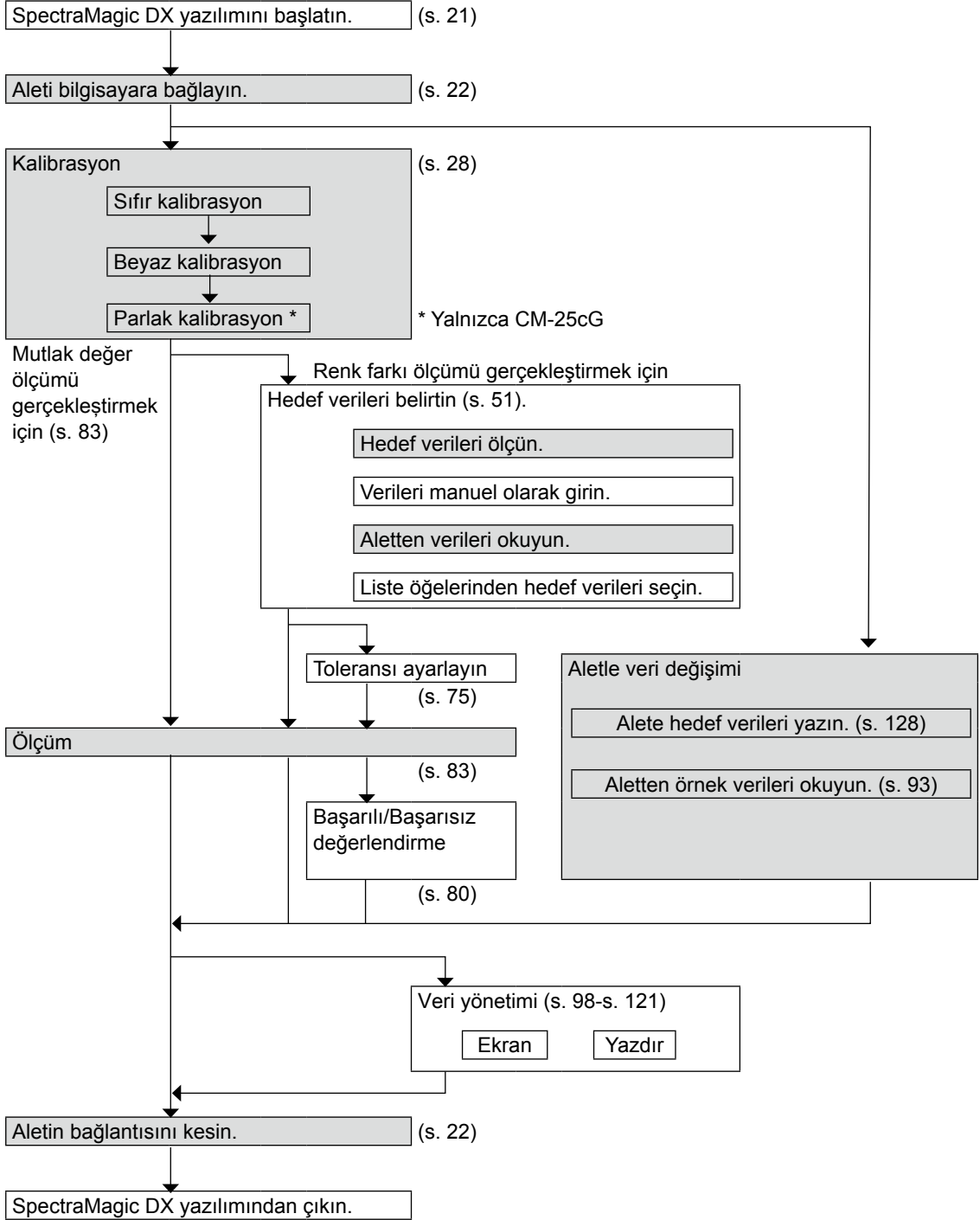
[Yeni] ögesine tıklandığında yeni bir belge oluşturulur; [Aç] ögesine tıklandığında istenilen belgenin açılabilmesi için veri tabanındaki tüm belgelerin listesini içeren bir iletişim kutusu açılır.

Ölçüm gerçekleştirildiğinde veriler aletten veya önceden SpectraMagic NX yazılımının açıldığı bir dosyadan okunur ve veriler derhal veri tabanındaki belgeye kaydedilir.

Veri tabanı:

Veri tabanı çok sayıda belgeden oluşur. SpectraMagic DX kurulumu sırasında varsayılan bir veri tabanı oluşturulmuştur.

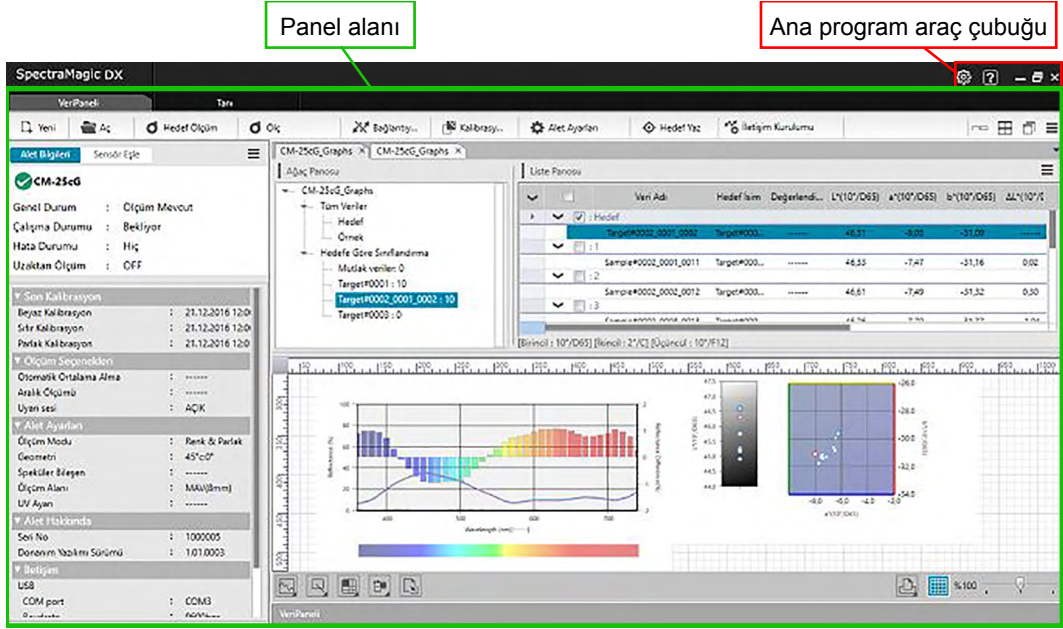
1.2 Operasyon Akışı



Gölge bölümler, yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir özellikler gösterir.

1.3 Ekran Yapılandırma

SpectraMagic DX ekranı aşağıda gösterilmiştir.



Panel alanı istenilen panel sekmesine tıklayarak seçilebilen iki panelden oluşur:

Veri Paneli:

SpectraMagic DX'in ana panelidir. Veri Paneli, ölçümlerin gerçekleştirilmesi, ölçüm verilerinin görüntülenmesi ve ölçüm veri raporlarının oluşturulması gibi bir çok işlemin gerçekleştirildiği yerdir. Ayrıntılar için aşağıdaki sayfayı inceleyin.

Tanı Paneli:

Alet performansının kontrol edilmesi ve takip edilmesi için SpectraMagic DX tanı özelliğini (bkz. s. 171) kullanmaya yarayan panelidir.

1.3.1 Ana Program Araç Çubuğu

Başlık çubuğunun sağ ucundaki ana program araç çubuğunda normal Windows simge durumuna küçültme (☐), küçültme (☐)/genişletme (☐) ve çıkış (✕) düğmelerine ek olarak aşağıdaki iki düğme bulunur.



Uygulama Ayarları iletişim kutusunu açar. Bkz s. 123.



SpectraMagic DX kullanım kılavuzu (bu dosya) veya Hassas Renk İletişim eğitimini açmak için bir menü açar.

1.3.2 Veri Paneli

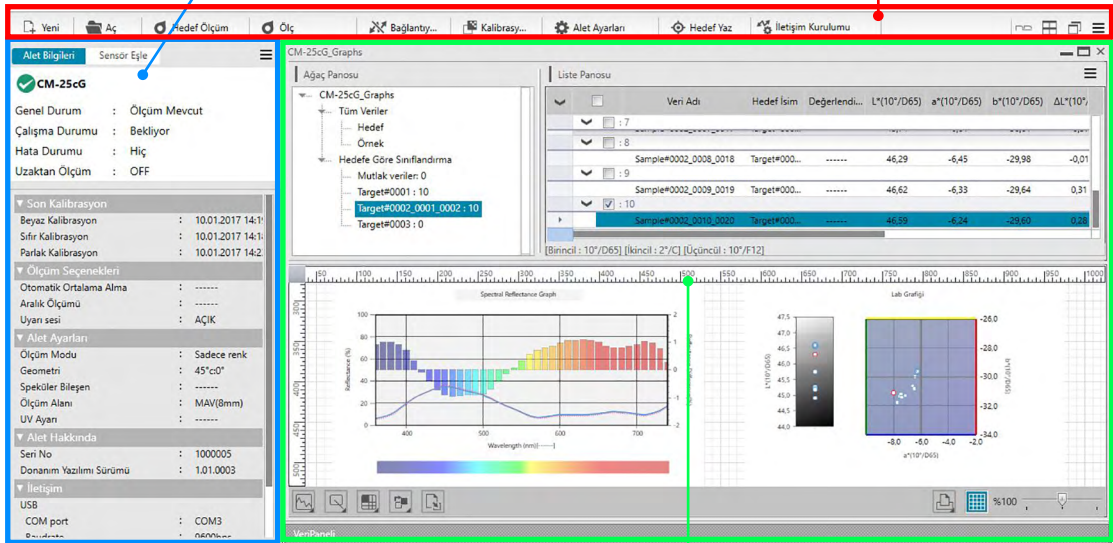
Veri Paneli SpectraMagic DX'in ana paneli ve ölçümlerin gerçekleştirildiği ve ölçüm verilerinin görüntülediği ve kullanıldığı yerdir. Veri Paneli Veri Paneli Araç Çubuğu, alet durumu ve operasyonları için Alet Penceresi (yalnızca alet bağlı olduğunda gösterilir) ve ölçüm verilerini, liste ayarlarını, toleransları ve grafikleri içeren ve yazdırma işleminin yapılmasını sağlayan Belge Penceresinden oluşur.

Alet Penceresi (s. 12)

Alet bilgilerini görüntülemek için Alet Bilgileri sekmesini, aletten/alete veri kopyalamak için Sensör Eşle sekmesi ve alet operasyonlarını gerçekleştirmek için bir menü içerir.

Veri Paneli Araç Çubuğu (s. 10)

Sık kullanılan özellikler ve Belge Penceresi operasyonlarına karşılık gelen simgeleri görüntüler.



Belge Penceresi (s. 15)

Belge ayarlarına göre ölçüm verilerini içeren bir belgenin içeriklerini gösterir.

1.3.2.1 Veri Paneli Araç Çubuğu

Veri paneli araç çubuğunun sol tarafında sıklıkla kullanılan özelliklere karşılık gelen düğmeler ve sağ tarafında belge penceresi düzenleme düğmeleri ve veri paneli menü düğmeleri bulunur. Komutu gerçekleştirmek için fare ile kolayca düğmeye tıklayın.



- Özelliğinin kısa bir açıklamasını görmek için fare imlecini düğmenin üzerine getirin.

■ Sık kullanılan özellikler için düğmeler

	Yeni bir belge oluşturur. Bkz s. 32.
	Mevcut bir belgeyi açar. Bkz s. 32.
	Hedef ölçümü gerçekleştirir. Bkz s. 53.
	Örnek ölçümü gerçekleştirir. Bkz s. 84.
	(Yalnızca alet bağlı olmadığında görüntülenir) DX'i alete bağlar. Bkz s. 22.
	(Yalnızca alet bağlı olmadığında görüntülenir) Bağlı olan aletin bağlantısını keser. Bkz s. 22.
	Alet kalibrasyonunu gerçekleştirir. Bkz s. 28.
	Alet ayarlarının yapılması için iletişim kutusunu açar. Bkz s. 26.
	Liste Panosunda seçilen hedef veya örnek veriyi alete hedef veri olarak yazar. Bkz s. 128.
	İletişim ayarlarını yapmak için iletişim kutusunu açar. Bkz s. 24.

■ Pencere düzenleme düğmeleri

- Belge pencerelerini sekmeler halinde göster.
- Belge pencerelerini döşe.
- Belge pencerelerini basamaklandır.

1.3.2.2 Veri Paneli Menüsü

Veri Paneli menüsü, Veri Paneli araç çubuğunun sağında bulunan  öğesine tıklayarak açılabilir. Veri Paneli menüsünde aşağıdaki öğeler bulunur:

- | | |
|------------|---|
| İçe Aktar | SpectraMagic DX *.mesx ölçüm verileri dışa aktarma dosyasını, SpectraMagic DX *.mtpx şablon dosyasını, SpectraMagic NX *.mes ölçüm verileri dosyasını, SpectraMagic NX *.mtp şablon dosyasını veya *.txt veya *.csv metin dosyasını içe aktarmak için bir iletişim kutusu açar. Bkz s. 116. <ul style="list-style-type: none">• *.txt ve *.csv metin dosyası içe aktarma özelliği yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir. |
| Dışa Aktar | Seçilmiş olan belgeyi SpectraMagic DX *.mesx ölçüm verileri dışa aktarma dosyasına aktarmak için veya geçerli ekran düzenini (liste öğeleri, kanvas düzeni, vb.) SpectraMagic DX *.mtpx şablon dosyasına aktarmak için bir iletişim kutusu açar. Bkz s. 116. |

1.3.3 Alet Penceresi

Alet Penceresi bağlı alete ilişkin bilgileri gösterir ve aletle ilgili operasyonların gerçekleştirilmesini sağlar. Aşağıdaki iki sekmeden oluşmaktadır.

1.3.3.1 Alet Bilgileri sekmesi

Alet Bilgileri sekmesi bağlı alet hakkında çeşitli bilgiler içerir.

Durum alanı : Mevcut alet durumunu ve ölçüm yapmak için hazır olup olmadığını gösterir.

Son Kalibrasyon : Kalibrasyon prosedürleri için bkz. s. 28.

Ölçüm Seçenekleri : Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu için bkz. s. 45.

Alet Ayarları : Alet Ayarları iletişim kutusu için bkz. s. 26.

Alet Hakkında : Seri numarası ve aygıt yazılımı sürümü bilgisi (değiştirilemez)

İletişim : İletişim Ayarları iletişim kutusu için bkz. s. 24.

- Bölümü küçültmek için bölüm adının yanındaki ▼ simgesine tıklayın. Küçültülen bölümü genişletmek için bölüm adının yanındaki ► simgesine tıklayın.

1.3.3.2 Sensör Eşle sekmesi

Sensör Eşle sekmesi yalnızca dahili belleği olan aletler için gösterilir. Bu sekme, SpectraMagic DX'teki alet belleğinde kayıtlı olan hedef ve örnek verilerin okunması ve hedef verilerin alet belleğine yazılması içindir.

- Aletten hedef verilerin okunması hakkında bilgi almak için bkz. s. 69.
- Aletten örnek verilerin okunması hakkında bilgi almak için bkz. s. 93.
- Alete hedef verilerin yazılması hakkında bilgi almak için bkz. s. 139.
- Sensör Eşle sekmesi operasyonları hakkında daha fazla bilgi için bkz. s. 135.

Gösterilecek veri türünü seçin:

- Tüm veriler
- Hedef veri
- Örnek veriler (hedefe bağlı)
- Mutlak veriler (hedefe bağlı değil)

Veri adı veya yoruma göre veriler için arama sözcüğü girin.

Verileri seçmek/verilerin seçimini kaldırmak için işaret kutucuklarına tıklayın.

Alet belleğinde kayıtlı verileri yeniden okuyun.

Verileri okurken ilerleme çubuğu

Seçilen SpectraMagic DX'te kayıtlı verileri okuyun.

Alet belleğinden seçilen kayıtlı verileri silin.

Sembollerin anlamı:

- Hedef veri
- Örnek veriler

No	Ad	ZamanDamgası
0001	No Name	30.11.2016 15:28:42
0002	No Name	30.11.2016 15:28:55
0003	No Name	30.11.2016 15:29:06
0001	No Name1	13.12.2016 09:56:20
0002	No Name	13.12.2016 09:56:34
0003	No Name	13.12.2016 14:27:38
0004	No Name	14.12.2016 14:34:21
0005	No Name	14.12.2016 14:57:47
0006	No Name	14.12.2016 14:59:06
0007	No Name	14.12.2016 14:59:10

1.3.3.3 Alet Penceresi Menüsü

Alet Penceresi menüsü, Alet Penceresinin üst sağıında bulunan  öğesine tıklayarak açılabilir. Alet Penceresi menüsü aşağıdaki öğeleri içerir (daha fazla bilgi almak için lütfen belirtilen sayfaları inceleyin):

Bağlantıyı Kes Shift + F5.....	s. 22
İletişim Kurulumu.....	s. 24
Alet Ayarları	s. 26
Kalibrasyon F2	s. 28
Hedef Ölçüm F3	s. 53
Örnek Ölç F4	s. 84
Ölçüm Seçenekleri	s. 45
Ortalamalı Ölçüm	
Hedef.....	s. 60
Örnek	s. 90
Uzaktan Ölçüm	
Hedef F6	s. 55
Örnek F7	s. 85

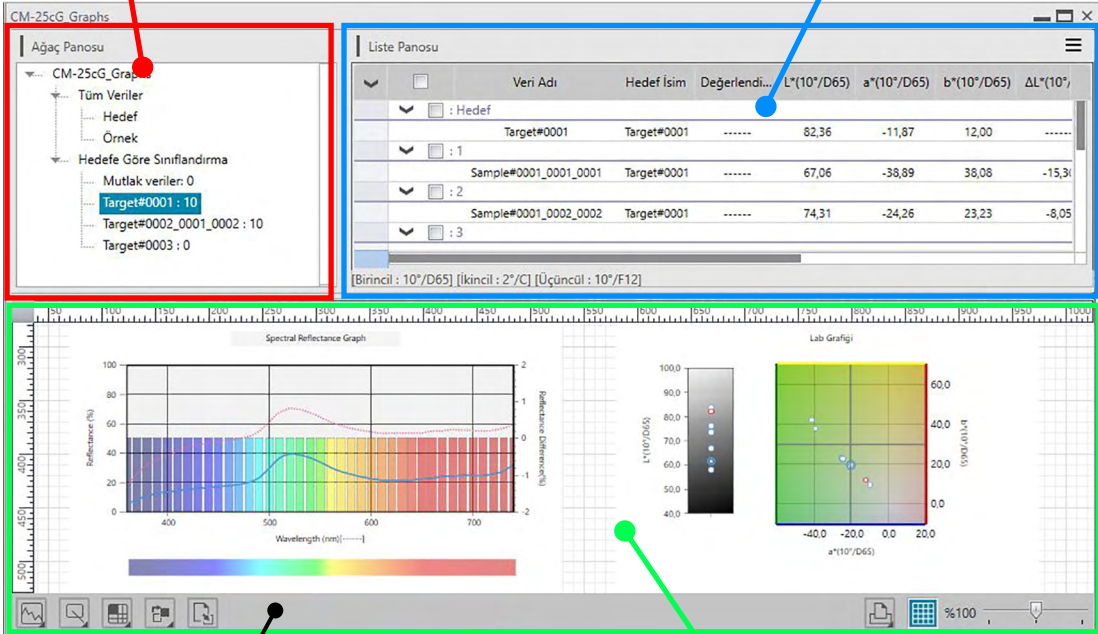
1.3.4 Belge Penceresi

Belge Penceresi, belgedeki ölçüm verilerini çeşitli şekillerde gösterir: Veri türüne ve Ağaç Panosundaki bağlantılı hedefe göre ağaç formatında, Liste Panosunda sayısal verilerin bir listesi şeklinde ve Kanvas Panosunda çeşitli grafikler şeklinde.

- Bir kerede açılacak maksimum belge sayısı 10'dur.

Ağaç Panosu (s. 16)
Ölçümleri ağaç şeklinde gösterir.

Liste Panosu (s. 17)
Örnek verileri gösterir.



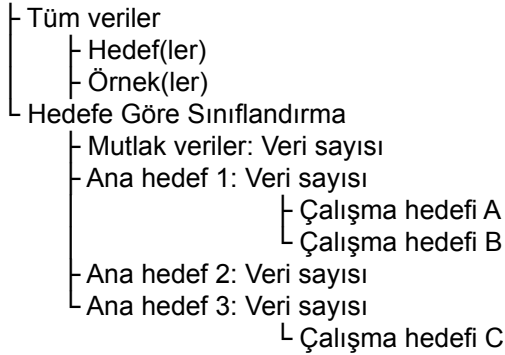
Kanvas Panosu Araç çubuğu (s. 108)
Kanvas penceresine yerleştirilecek grafik nesnelerini gösteren simgeleri gösterir.

Kanvas Panosu (s. 18)
Grafik nesneleri bu pencereye yapıştırılır. Bu pencere yazdırma raporları için de kullanılır.

1.3.4.1 Ağaç Panosu

Ağaç Panosu ölçüm verilerini aşağıdaki öğeleri içeren bir ağaç şeklinde düzenler.

Belge dosya adı



Tüm veriler:

Belgedeki tüm ölçüm verilerini, ölçümün hedefe veya örneğe uygulanmasına göre veri gruplarına ayırır.

Hedefe Göre Sınıflandırma:

Verileri, hedef verilere göre sınıflandırılan veri gruplarını bağlı olduğu örnek verilere dağıtır.

Mutlak veriler grubu herhangi bir hedef verilere bağlı olmayan verileri içerir. Belge ilk oluşturulduğunda “Mutlak veriler” veri grubu otomatik olarak oluşturulur.

Yeni bir hedef kaydedildiğinde bu hedef için yeni bir “Hedef” veri grubu otomatik olarak oluşturulur.

Ağaç Panosunda seçilen öğeler Liste Panosunda gösterilecek ölçümleri belirler.

1.3.5 Liste Panosu

Liste Panosu, Ağaç Panosunda seçilen veri grubu için ölçüm verilerini listeler.

Veri Adı	Hedef İsim	Değerlendirildi...	L*(10°/D65)	a*(10°/D65)	b*(10°/D65)	ΔL*(10°/D...	Δa*(10°/D...	Δb*(10°/D...	ΔE
Target#0001	Target#0001	-----	82,36	-11,87	12,00	-----	-----	-----	-----
Sample#0001_0001_0001	Target#0001	-----	67,06	-38,89	38,08	-15,30	-27,02	26,08	
Sample#0001_0002_0002	Target#0001	-----	74,31	-24,26	23,23	-8,05	-12,39	11,23	
Sample#0001_0003_0003	Target#0001	-----	73,89	-24,37	22,53	-8,46	-12,49	10,53	
Sample#0001_0004_0004	Target#0001	-----	73,67	-24,95	23,12	-8,69	-13,08	11,12	

[Birincil : 10°/D65] [İkincil : 2°/C] [Üçüncül : 10°/F12]

Ölçümler için Liste Panosunda görüntülenecek öğeler (bilgiler, değerler, vb.) seçilebilir. Liste Panosundaki operasyonlar için bkz. s. 100.

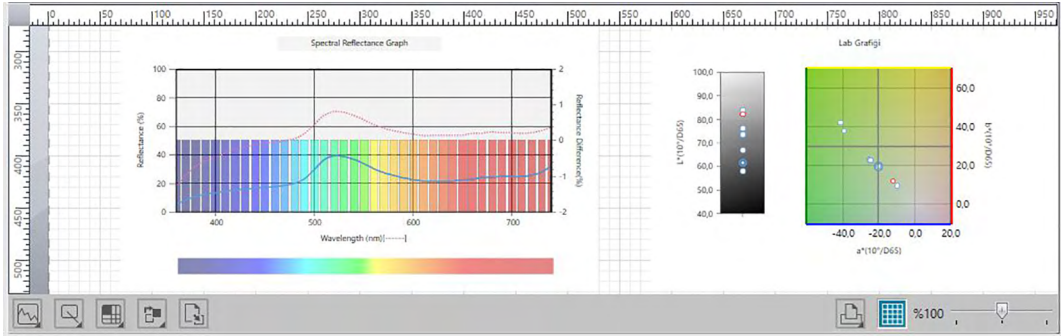
1.3.5.1 Liste Panosu Menüsü

Liste Panosu menüsü, Liste Panosunun üst sağında bulunan öğesine tıklayarak açılabilir. Liste Panosu menüsü aşağıdaki öğeleri içerir (daha fazla bilgi almak için lütfen belirtilen sayfaları inceleyin):

Tolerans Ayarı	s. 77
Değerlendirme formatı.....	s. 80
Varsayılan Tolerans Ayarı	s. 75
Tamamlayıcı veri bilgileri	s. 49
Otomatik Adlandırma	s. 47
Spektral Hedefi Gir	s. 63
Renkölçümsel Hedefi Gir	s. 66
Gözlemci ve Aydınlatıcı	s. 34
Öğeleri Listele	s. 36
Ondalık Yerler	s. 44
Veri Özelliği	s. 95

1.3.6 Kanvas Panosu

Kanvas Panosu, grafik, çizim vb. gibi grafik nesnelerin yapıştırıldığı panodur. Grafik nesneleri, Kanvas Panosunun altında Kanvas Panosu Araç çubuğundan seçilebilir. Kanvas Panosunun çıktısı da alınabilir.



Kanvas Panosundaki operasyonlar için bkz. s. 108.

BÖLÜM 2

İŞLETİM KILAVUZU

® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

2.1	SpectraMagic DX Kullanmaya Başlarken	21
2.2	Alet ile bağlantı.....	22
2.2.1	Alete Bağlanma.....	22
2.2.2	Aletin Bağlantısının Kesilmesi.....	22
2.2.3	İletişim Ayarları.....	24
2.2.4	Aletin Kurulumu.....	26
2.3	Kalibrasyon.....	28
2.3.1	Aletin Kalibre Edilmesi	28
2.4	Ölçüm için Hazırlanma.....	32
2.4.1	Yeni veya Var olan Bir Belgenin Açılması	32
2.4.2	Gözlemci ve Aydınlatıcıyı Ayarlama	34
2.4.3	Liste Öğelerinin Ayarlanması	36
2.4.4	Liste Öğeleri için Ondalık Yerlerin Sayısının Belirlenmesi	44
2.4.5	Ölçüm Seçeneklerinin Ayarlanması	45
2.4.6	Otomatik Adlandırma Ayarı	47
2.4.7	Verilerin Tamamlayıcı Bilgilerinin Belirlenmesi®	49
2.5	Hedef Verilerin/Toleransın Belirlenmesi.....	51
2.5.1	Hedef Verilerin Kaydedilmesi	51
2.5.1-a	Hedef Ölçüm Gerçekleştirme.....	53
2.5.1-b	Uzaktan Hedef Ölçümü Gerçekleştirme.....	55
2.5.1-c	Aralık Hedef Ölçümü Gerçekleştirme ®	56
2.5.1-d	Otomatik Ortalama Alma Hedef Ölçümü Gerçekleştirme.....	58
2.5.1-e	Manuel Ortalama Alınan Hedef Ölçümü Gerçekleştirme	60
2.5.1-f	Manuel Veri Girişi ile Hedefin Kaydedilmesi	63
2.5.1-g	Aletten Hedef Verilerin Okunması.....	69
2.5.1-h	Mevcut Verilerden Hedefin Kopyalanması	71
2.5.1-i	Mevcut Örneğin Hedefe Değiştirilmesi.....	71
2.5.2	Hedef Verilerin Belirlenmesi.....	72
2.5.2-a	Özel Hedef Verilerin Seçilmesi.....	72
2.5.2-b	Hedefsiz Belirtin (mutlak ölçüm almak için)	72
2.5.2-c	Çalışma Hedeflerinin Belirlenmesi®	73
2.5.3	Toleransın Ayarlanması.....	75
2.5.3-a	Varsayılan Toleransın Ayarlanması	75
2.5.3-b	Her Hedef için Toleransın Ayarlanması	77
2.5.3-c	Değerlendirme Ekranı Formatının Belirlenmesi	80
2.6	Örnek Ölçümü	83
2.6.1	Örnek Ölçüm Gerçekleştirme.....	84

2.6.2	Uzaktan Örnek Ölçümünün Gerçekleştirilmesi	85
2.6.3	Aralık Örnek Ölçümü Gerçekleştirme ®	86
2.6.4	Otomatik Ortalama Alma Örnek Ölçümü Gerçekleştirme	88
2.6.5	Manuel Ortalama Alınan Örnek Ölçümü Gerçekleştirme	90
2.6.6	Aletten Örnek Verilerin Okunması.....	93
2.6.7	Veri Özelliklerinin Görüntülenmesi	95
2.7	Belge Penceresinin Çalışması	98
2.7.1	Ağaç Panosu.....	99
2.7.2	Liste Panosu	100
2.7.3	Kanvas Panosunun Çalışması	108
2.8	Yazdırma	114
2.8.1	Kanvas Panosundan Yazdırma.....	114
2.9	Belgeleri Dışa Aktarma/İçe Aktarma	116
2.9.1	Belgeyi bir SpectraMagic DX Dosyasına Aktarma	116
2.9.2	SpectraMagic DX Dosyasını İçe Aktarma	116
2.9.3	SpectraMagic NX (CM-S100w) Dosyasını İçe Aktarma	117
2.9.4	Metin Verileri Dosyasını İçe Aktarma®	117
2.10	Diğer İşlevler.....	121
2.10.1	Şablon Dosyaları.....	121
2.10.2	Başlangıç Seçeneklerinin Ayarlanması	123
2.10.3	Lisans Bilgilerinin Görüntülenmesi.....	125
2.10.4	Sürüm Bilgilerinin Görüntülenmesi.....	125
2.10.5	Üst üste gelen/gelmeyen Pencerele rin Düzenlenmesi	126
2.10.6	Kullanım Kılavuzunun Görüntülenmesi.....	127
2.10.7	Hedef Verilerin Alete Yazılması	128
2.10.8	Sensör Eşle Sekmesi Özellikleri	135

2.1 SpectraMagic DX Kullanmaya Başlarken

- SpectraMagic DX yazılımının kurulumu hakkında bilgi almak için Kurulum Kılavuzunu inceleyin.

Başlangıç menüsünde kayıtlı olan SpectraMagic DX simgesini seçin. SpectraMagic DX yazılımı başlatıldığında aşağıdaki açılış ekranı görüntülenecektir.

■ Açılış ekranı



■ Sürüm Bilgileri

Uygulama Ayarları iletişim kutusunu açmak için ana program araç çubuğunda  ögesini tıklayıp ardından Kategori altında Sürüm Bilgileri ögesini seçerek de açılış ekranını görüntüleyebilirsiniz.

2.2 Alet ile bağlantı

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

2.2.1 Alete Bağlanma

- Uygulama Ayarları iletişim kutusunun (s. 123) Başlatma Seçenekleri kategorisinde “Başlangıçta Aletle Bağlantı Kur” seçeneği etkinse yazılım başlatıldığında yazılım otomatik olarak alete bağlanmaya çalışacak ve bağlantı başarılı olursa alet modeli otomatik olarak tespit edilecektir.

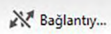
Manuel olarak bağlantı kurmak için aşağıdaki prosedürü takip edin:

- Alete ve bilgisayara bir USB Kablo bağlayın.
 - Spektrofotometre CM-2500c kullanırken USB-Seri Dönüştürücü Kablosunu alete bağlayın ve ardından USB kablосunu USB-Seri Dönüştürücü Kablosuna ve bilgisayara bağlayın.
- Aletin gücünü açın.
 - Alet ilk kez bilgisayara bağlanıyorsa alet sürücüsü otomatik olarak kurulacaktır. Bu işlem bir kaç dakika sürebilir. Devam etmeden önce sürücü kurulumunun tamamlanmasını bekleyin.
- Veri Paneli araç çubuğunda  öğesine tıklayın. SpectraMagic DX alete bağlanacaktır.

Bağlantı başarılı olduğunda aletin durumunu gösteren Alet Penceresi görüntülenecek ve araç çubuğu düğmesi  işaretine dönüşecektir.

Bağlantı başarısız olursa bkz. s. 23.

2.2.2 Aletin Bağlantısının Kesilmesi

- Veri Paneli araç çubuğunda  öğesine tıklayın. Alet ile SpectraMagic DX bağlantısı kesilecektir.

Aletin durumunu gösteren Alet Penceresi kapanacak ve araç çubuğu düğmesi  işaretine dönüşecektir.

2.2.2.1 Bağlantı başarısız olursa

Bağlantı kurulamazsa “Aletten gelen yanıt yok” mesajının ardından “Bağlantı Başarısız. İletişim kurulumunu değiştirdikten sonra yeniden deneyin.” mesajı görüntülenecektir. İkinci mesaj kutusunda [OK] ögesine tıklandığında İletişim Kurulumu iletişim kutusu görüntülenecektir.

İletişim Kurulumu iletişim kutusundaki iletişim parametrelerini belirtin (özellikle COM port) ve OK düğmesine tıklayın. Sistem yeniden bağlantı kurmaya çalışacaktır.

Bağlantı tekrar başarısız olursa aşağıdakileri kontrol edin:

- Alet ve bilgisayar kablo ile bağlanmıyorsa kablonun alete ve bilgisayara doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Bluetooth® adaptörü kullanılıyorsa doğru şekilde bağlı olduğunu ve Bluetooth® sürücü yazılımının etkin olduğunu kontrol edin.
- Aletin açıldığını kontrol edin.
- Aletin uzaktan iletişim moduna ayarlandığını kontrol edin. (Yalnızca Spektrofotometre CM-2500c)
- Alet iletişim ayarlarının seçilmesine izin veriyorsa İletişim Kurulumu iletişim kutusunda belirtilen iletişim ayarlarının alette belirtilen iletişim ayarları ile aynı olduğundan emin olun.

Bunların hepsini kontrol ettikten sonra tekrar  ögesine tıklayın.

Bağlantı yine de başarısız oluyorsa bağlantı kablosunu çıkarın aleti kapatın bir kaç saniye

bekleyin ve tekrar açıp kabloyu yeniden bağlayın. Ardından tekrar  ögesine tıklayın.

2.2.2.2 Alet pil ile çalıştırıldığında

Alet ile iletişim kurmaya çalışıyorsanız ve alete uygulanan güç desteği voltajı düşükse SpectraMagic DX aletten yanıt beklerken operasyonu beklemeye alabilir. Bu tür durumlarda aleti kapatın. “Aletten gelen yanıt yok” iletisini içeren bir iletişim kutusu görüntülendiğinde OK ögesine tıklayın. Pilleri yenisiyle değiştirin veya AC adaptörüne bağlayın ardından tekrar

 ögesine tıklayın.

2.2.2.3 Bilgisayarı, güç tasarrufu modunda, uyku ayarlarıyla veya benzeri ile kullanırken

Bilgisayar alete bağlıyken güç tasarrufu moduna girerse bazen onarımdan sonra iletişim kuramayabilir. Bunun gerçekleşmesi halinde ilk olarak SpectraMagic DX yazılımını kullanarak aletin bağlantısını kesin ardından kablonun bağlantısını kesin ve tekrar bağlayın sonrasında

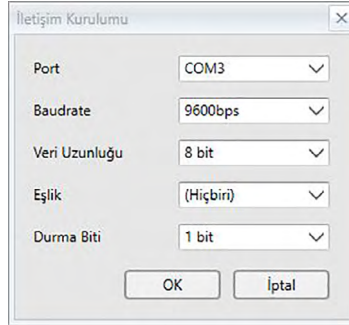
tekrar  ögesine tıklayın.

2.2.3 İletişim Ayarları

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

SpectraMagic DX spektrometre ile seri port aracılığıyla iletişime geçer. Aletle iletişim kurmadan önce seri portun işletim parametrelerini belirlemelisiniz.

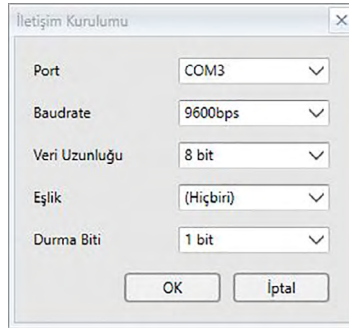
- Veri Paneli araç çubuğunda  İletişim Kurulumu ögesine tıklayın. İletişim Kurulumu iletişim kutusu görüntülenecektir.



İletişim Kurulumu iletişim kutusu, Port, Baudrate, Veri Uzunluğu, Eşlik ve Durma Biti ayarlarını içeren bir pencere. Port, COM3; Baudrate, 9600bps; Veri Uzunluğu, 8 bit; Eşlik, (Hiçbiri); Durma Biti, 1 bit olarak ayarlanmıştır. OK ve İptal butonları altta yer almaktadır.

- İletişim parametrelerini ayarlayın.

Aletin atandığı COM port numarasını seçin. COM port numarasını kontrol etmeye yönelik prosedür için bkz. s. 25.



İletişim Kurulumu iletişim kutusu, Port, Baudrate, Veri Uzunluğu, Eşlik ve Durma Biti ayarlarını içeren bir pencere. Port, COM3; Baudrate, 9600bps; Veri Uzunluğu, 8 bit; Eşlik, (Hiçbiri); Durma Biti, 1 bit olarak ayarlanmıştır. OK ve İptal butonları altta yer almaktadır.

- Ayarları onaylamak ve iletişim kutusunu kapatmak için [OK] ögesine tıklayın. SpectraMagic DX yeni ayarları kullanarak alete bağlanmayı deneyecektir.

2.2.3.1 COM port numarasının kontrol edilmesi

Windows 7:

Başlat menüsünden “Bilgisayar” ögesine sağ tıklayarak “Özellikler” ögesini seçin ve ekranın solundan “Aygıt Yöneticisi” seçeneğini seçin. Grubu genişletmek için “Bağlantı noktaları (COM ve LPT)” ögesine tıklayın ve atanan COM port numarası görüntülenecektir.

Windows 8.1 veya Windows 10:

Ekranın sol alt köşesine gidin ve ardından görüntülenen “Başlat” düğmesine sağ tıklayın. Aygıt Yöneticisini açmak için görüntülenen menüde “Aygıt Yöneticisi” seçeneğini tıklayın. Grubu genişletmek için “Bağlantı noktaları (COM ve LPT)” ögesine tıklayın ve atanan COM port numarası görüntülenecektir.

Not (Tüm İşletim Sistemleri):

Bağlı alet “Bağlantı noktaları (COM ve LPT)” alanında görünmüyorsa ve “Bilinmeyen aygıt” olarak gösteriliyorsa 2.2.3.2 Sürücünün manuel olarak güncellenmesi bölümünde yer alan prosedürü uygulayarak yukarıdaki prosedürden devam edin.

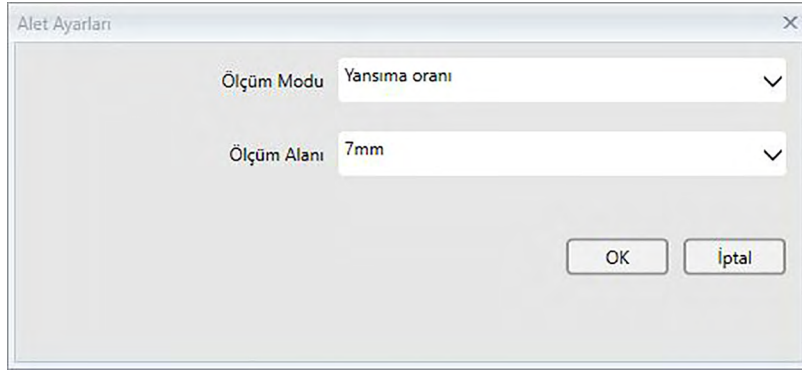
2.2.3.2 Sürücünün manuel olarak güncellenmesi

Bağlı alet “Bağlantı noktaları (COM ve LPT)” alanında görünmüyorsa ve “Bilinmeyen aygıt” olarak gösteriliyorsa “Bilinmeyen aygıt” ögesine sağ tıklayın, “Sürücüyü güncelleştir” seçeneğini seçin ve SpectraMagic DX’in kurulu olduğu klasörde KMMIUSB alt klasörünü seçin.

2.2.4 Aletin Kurulumu

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Veri Paneli araç çubuğunda  Alet Ayarları öğesine veya Alet Penceresinde  öğesine tıklayın ardından açılan Alet Penceresi menüsünden Alet Ayarlarını seçin. Alet Ayarları iletişim kutusu görüntülenecektir.
 - Alet için ayarları belirleyin. Yalnızca alet için belirtilebilecek öğeler görüntülenir.

CM-2500c:



Alet Ayarları

Ölçüm Modu: Yansıma oranı

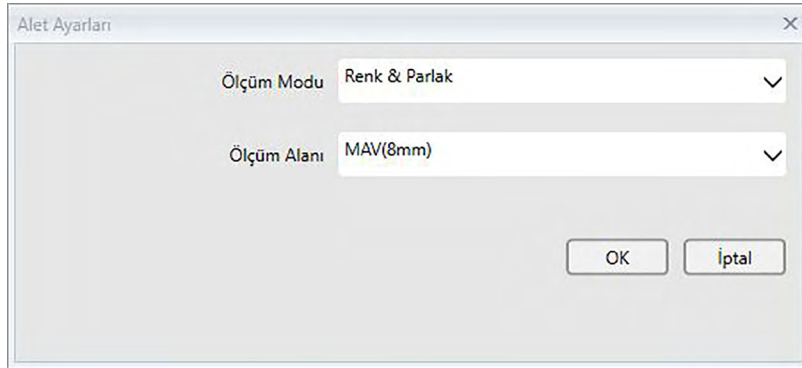
Ölçüm Alanı: 7mm

OK İptal

Ayarlar sabittir ve değiştirilemez:

Ölçüm Modu: Yansıma oranı
Ölçüm Alanı: 7mm

CM-25cG:



Alet Ayarları

Ölçüm Modu: Renk & Parlak

Ölçüm Alanı: MAV(8mm)

OK İptal

Kullanılabilir ayarlar:

Ölçüm Modu: Renk & Parlaklık
Sadece renk
Yalnızca Parlaklık

Ölçüm Alanı: MAV(8mm)
SAV(3mm)

- Ölçüm alanı alette geçerli olarak ayarlanan ölçüm alanı olacaktır.

CM-M6:

Alet Ayarları

Ölçüm Modu: Yansima oranı

Ölçüm Alanı: 12mm

Açı: as : -15, 15, 25, 45, 75, 110 (°)

Yön: Double-Path

OK İptal

Kullanılabilir ayarlar:

Ölçüm Modu:	Yansima oranı (sabit)
Ölçüm Alanı:	12mm (sabit)
Açı:	as: -15, 15, 25, 45, 75, 110 (°) (sabit)
Yön:	Double-Path
	Sol + Sağ + Double-Path
	Sol veya Sağ veriler için performans Double-Path verilerden daha düşük olabilir. "Sol/Sağ/Double-Path" ile yapılan ölçümlerde alet ayarları yalnızca düz yüzeylerde yapılmalı ve aletin yüzeye tam olarak dik olduğundan emin olmak için özen gösterilmelidir.

3. Ayarları onaylamak ve iletişim kutusunu kapatmak için [OK] ögesine tıklayın.

Ayarlar girildikten sonra yeni ayarlar Alet Penceresinin Alet Bilgileri sekmesinde gösterilir.

- Alet ayarlarının ayrıntıları için aletin kullanım kılavuzunu inceleyin.

2.3 Kalibrasyon

Hassas ölçüm sağlamak için aleti açtıktan sonra kalibrasyon işlemini gerçekleştirmelisiniz.

Güç kapalıyken sıfır kalibrasyon sonucunu koruyan alet için alet her açıldığında sıfır kalibrasyon gerçekleştirmeniz gerekmez. Bu tür durumlarda kalibrasyon işlemi sırasında sıfır kalibrasyon atlanabilir.

- CM-2500c için isteğe bağlı Sıfır Kalibrasyon Kutusu, çevredeki ortamdan etkilenmediği için daha güvenilir sıfır kalibrasyon sağlar. (Sıfır kalibrasyon kutuları CM-25cG ve CM-M6 ile birlikte standart aksesuarlar olarak verilir.)

Ancak beyaz kalibrasyon aletin açıldığı her seferde gerçekleştirilmelidir.

2.3.1 Aletin Kalibre Edilmesi

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Aşağıdaki prosedür örnek olarak CM-25cG için iletişim kutularını gösterir. Her aletin iletişim kutularının sırası için bkz. s. 30.

1. Veri Paneli araç çubuğunda  Kalibrasy... ögesine veya Alet Penceresinde  ögesine tıklayın ardından açılan menüden *Kalibrasyon* ögesini seçin.

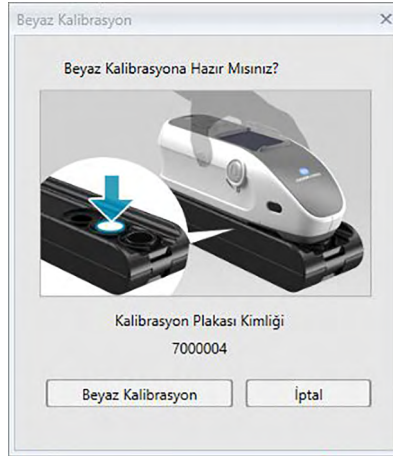
Sıfır Kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Aleti sıfır kalibrasyon için gösterilen şekilde yerleştirin ve sıfır kalibrasyon yapmak için [Sıfır Kalibrasyon] ögesine tıklayın.

- [Atla] ögesi etkinse ve [Sıfır Kalibrasyon] yerine [Atla] ögesine tıklarsanız, sıfır kalibrasyon işlemi atlanır ve Beyaz Kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenir. Durum penceresi cihaz durumu için "Sıfır Kalibrasyon gerekli" iletisini gösteriyorsa sıfır kalibrasyon işlemini atlamayın.

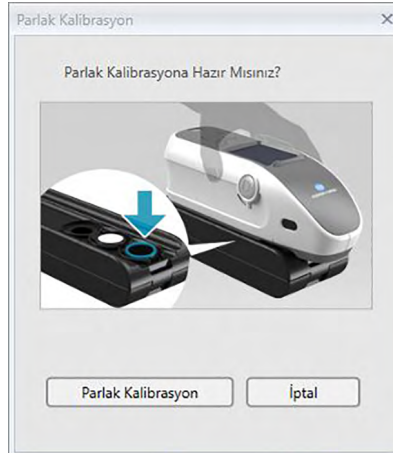
Sıfır kalibrasyon tamamlandığında Beyaz Kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenir.



3. Aleti beyaz kalibrasyon için gösterilen şekilde yerleştirin ve beyaz kalibrasyon yapmak için [Beyaz Kalibrasyon] ögesine tıklayın.

Beyaz kalibrasyon tamamlandığında ve CM-25cG haricinde bir alet kullanıldığında tüm kalibrasyon işlemi tamamlanacaktır.

Beyaz kalibrasyon tamamlandığında ve CM-25cG, Renk ve Parlaklık olarak ayarlanan Ölçüm Modu ile kullanılırken Parlak Kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenecektir.



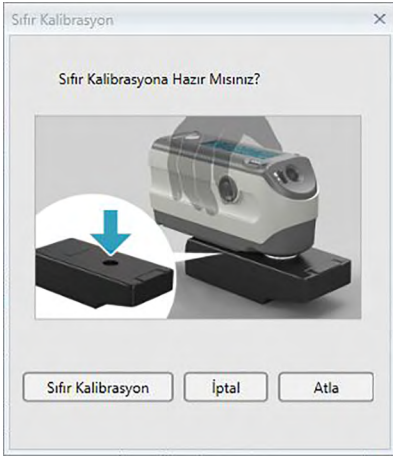
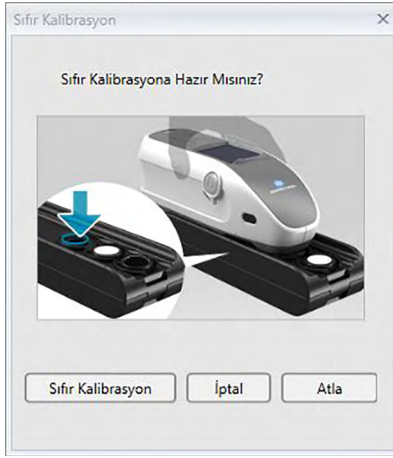
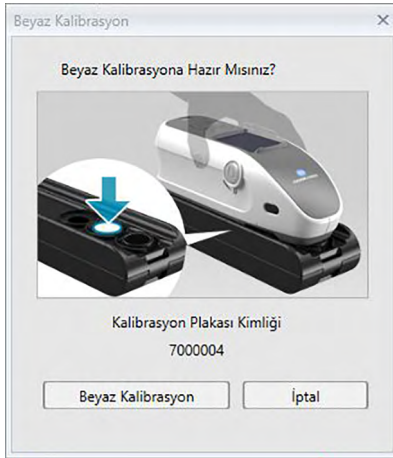
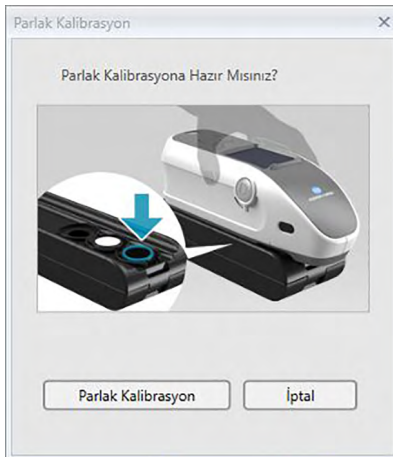
4. Aleti, parlaklık kalibrasyonu için gösterildiği şekilde yerleştirin ve parlak kalibrasyon gerçekleştirmek için [Parlak Kalibrasyon] ögesini seçin.

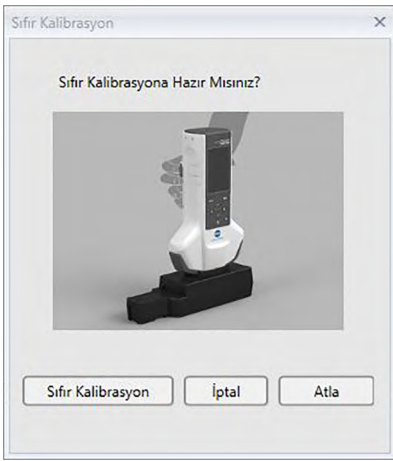
Parlak kalibrasyon tamamlandığında tüm kalibrasyon işlemi tamamlanacaktır.

■ Alet Bilgisi panosunda gösterilen kalibrasyon süresi

Kalibrasyon durumu bilgisi aletten alınır ve Alet Bilgisi panosundaki ekran değişimi göstermek için güncellenir. Alet SpectraMagic DX yazılımı kullanılmadan kalibre edilmişse yazılım aletin kendiliğinden gerçekleştirdiği kalibrasyon süresini tespit edemeyebilir. Sonuç olarak, Alet Bilgisi panosu SpectraMagic DX yazılımı ile gerçekleştirilen son kalibrasyonun süresini görüntüleyecektir.

■ Her aletin kalibrasyon iletişim kutularının sırası

Alet	CM-2500c	CM-25cG
Sıfır kalibrasyon		
Beyaz kalibrasyon		
Parlak kalibrasyon	(Uygulanamaz)	

Alet	CM-M6
Sıfır kalibrasyon	
Beyaz kalibrasyon	
Parlak kalibrasyon	(Uygulanamaz)

2.4 Ölçüm için Hazırlanma

2.4.1 Yeni veya Var olan Bir Belgenin Açılması

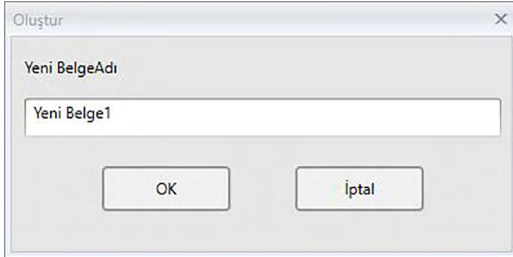
SpectraMagic DX ilk çalıştırıldığında boş bir belge açacaktır. Bunun ardından SpectraMagic DX, SpectraMagic DX'ten son çıkış yapıldığında açık olan belgeyi (varsa) açacaktır.

2.4.1.1 Yeni Belge Oluşturma

Aşağıdaki prosedürü uygulayarak yeni bir belge oluşturabilirsiniz.

1. Veri Paneli araç çubuğunda  Yeni ögesine tıklayın.

Oluştur iletişim kutusu görüntülenecektir.



Oluştur

Yeni BelgeAdı

Yeni Belge1

OK İptal

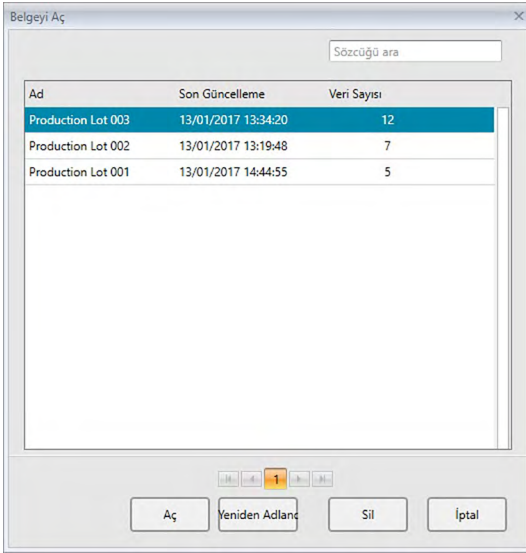
2. Yeni belgenin adını girin ve [OK] ögesine tıklayın. İletişim kutusu kapanacak ve yeni belge oluşturulacaktır.

2.4.1.2 Mevcut bir Belgeyi Açma

Aşağıdaki prosedürü uygulayarak mevcut bir belgeyi açabilirsiniz.

1. Veri Paneli araç çubuğunda  Aç ögesine tıklayın.

Belgeyi Aç iletişim kutusu görüntülenecektir.



Belgeyi Aç

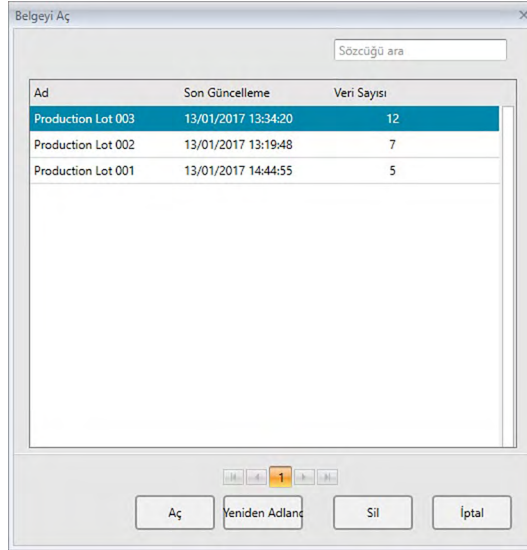
Sözcüğü ara

Ad	Son Güncelleme	Veri Sayısı
Production Lot 003	13/01/2017 13:34:20	12
Production Lot 002	13/01/2017 13:19:48	7
Production Lot 001	13/01/2017 14:44:55	5

Aç Yeniden Adlandır Sil İptal

2. Açılacak belgeyi seçin ve [Aç] ögesini tıklayın. İletişim kutusu kapanacak ve belge açılacaktır.

■ Belgeyi Aç iletişim kutusu



Arama kutucuğu:

Belirli bir kelime veya karakter dizini ile belge adlarını aramak için dizini buraya girin.

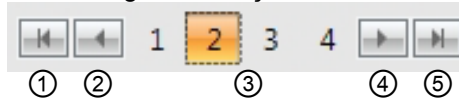
Belge listesi dizini içeren başlıktaki belgelere filtrelenecektir. Filtreyi temizlemek için arama kutucuğundaki dizini silin.

Belge listesi:

Veri tabanındaki belgeleri, belgede son değişiklik yapılan tarih ve saat ve belgede bulunan veri sayısı ile birlikte gösterir.

Liste navigasyon düğmeleri:

Veri tabanındaki belgelerin sayısı belge listesinde bir kerede gösterilebilecek sayıyı aşarsa bu düğmeler tüm belge listesinde gezinmek için kullanılabilir.



- ① Tüm belgelerin listesinin en üstüne git.
- ② Tüm belgelerin listesinde bir önceki sayfaya git.
- ③ Tüm belgelerin listesindeki sayfalar. Gitmek istediğiniz sayfa sayısına tıklayın.
- ④ Tüm belgelerin listesinde bir sonraki sayfaya git.
- ⑤ Tüm belgelerin listesinde son sayfaya git.

[Aç] Seçilen belgeyi açar ve iletişim kutusunu kapatır.

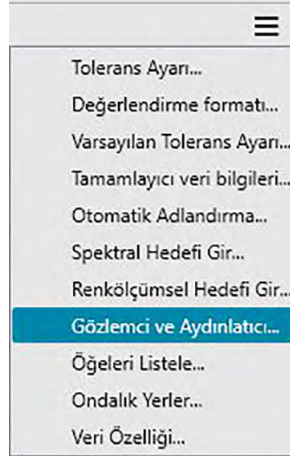
[Yeniden Adlandır] Seçilen belgeyi yeniden adlandırmak için bir iletişim kutusu açar.

[Sil] Onaylandıktan sonra seçilen belgeyi siler. İletişim kutusu açık kalacaktır.

2.4.2 Gözlemci ve Aydınlatıcıyı Ayarlama

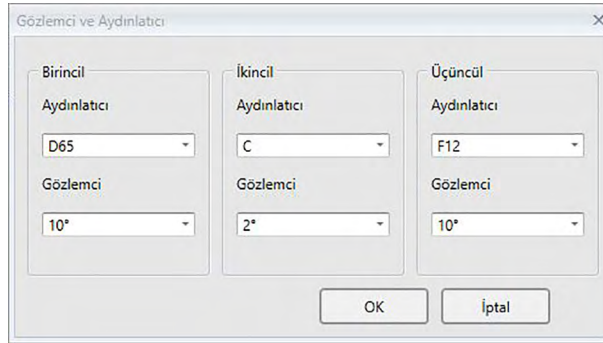
Gözlemci ve aydınlatıcı spektral verileri renkölçümsel verilere dönüştürmek için gerekli olan önemli öğelerdir. Farklı örneklerden renkölçümsel verileri karşılaştırırken gözlemci ve aydınlatıcı tüm renkler için birebir aynı olmalıdır. Gözlemci ve aydınlatıcının önceden belirlenmesi önerilir. Gereksiz nedenlerle değiştirilmemelidir.

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ öğesini tıklayın ve görüntülenen menüden *Gözlemci ve Aydınlatıcı...* seçeneğini seçin.



Gözlemci ve Aydınlatıcı iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. İstenen gözlemci ve aydınlatıcıyı ayarlarını belirtin.



Her belge dosyası için üç çift gözlemci ve aydınlatıcı belirtilebilir.

- Bu ayar alette belirlenmiş gözlemci ve aydınlatıcıyı etkilemez.
- Endeks değerleri gibi tanımlanan özel gözlemci ve aydınlatıcı öğeleri bu iletişim kutusundaki ayara bakılmaksızın tanımlanan gözlemci ve aydınlatıcı ile hesaplanacaktır.

■ Gözlemci ve Aydınlatıcı iletişim kutusu

Birincil, İkincil, Üçüncül

Gözlemci

2 derece / 10 derece

Aydınlatıcı

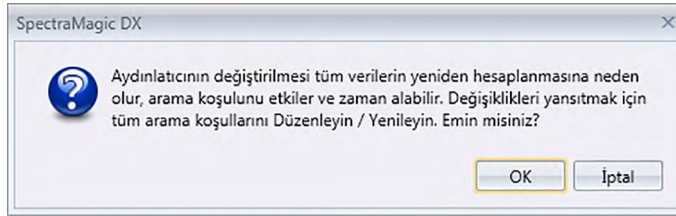
Hiçbiri, A, C, D50, D55®, D65, D75®, F2, F6®, F7®, F8®, F10®, F11, F12®, U50®, ID50®, ID65®

(® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.)

- “Hiçbiri” yalnızca İkincil ve Üçüncül koşullar için seçilebilir. Aydınlatıcı olarak “Hiçbiri” seçildiğinde bu çift için Gözlemci ayarı devre dışı bırakılacaktır.

Bu iletişim kutusundaki ayarlar belge dosyasındaki tüm verilere uygulanacaktır.

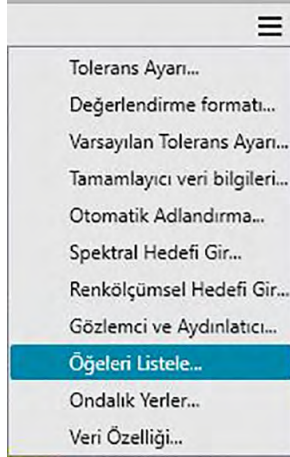
- Gözlemci veya aydınlatıcı değiştirildiğinde SpectraMagic DX tüm verileri tekrar hesaplayacaktır. Gözlemci veya aydınlatıcıyı değiştirmeyi denediğinizde aşağıdaki ileti görünecektir.



2.4.3 Liste Öğelerinin Ayarlanması

Veri isimleri, renkölçümsel veriler vb. gibi Liste Panosunda gösterilecek öğeleri ayarlayın ve listelenecek öğelerin sırasını belirleyin.

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ öğesini tıklayın ve görüntülenen menüden **Öğeleri Listele...** seçeneğini seçin.

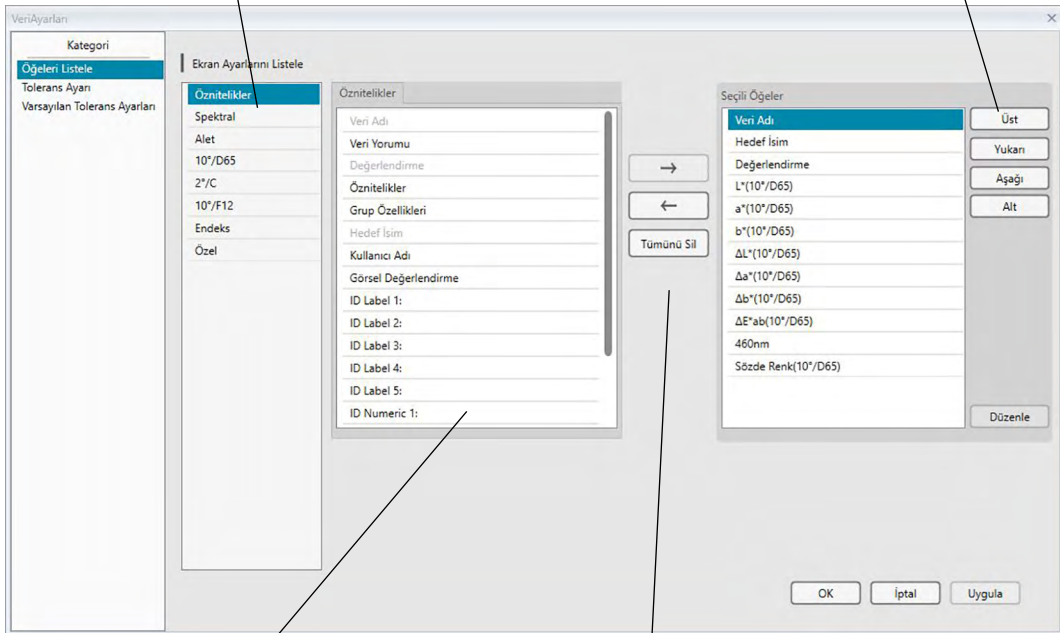


Kategori olarak Liste Öğeleri seçilmiş şekilde VeriAyarları iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Liste Panosunda gösterilen öğelerin detaylarını belirtin.

Liste öğelerinin sınıflandırıldığı gruplar.

Liste Panosunda gösterilen öğelerin sırasını değiştirmek için bu düğmeleri kullanın. Bu listenin en üstündeki öğe Liste Panosunun sol tarafında gösterilir. Sırasını değiştirmek için Seçili Öğeler öğeyi seçin ve uygun düğmeyi tıklayın.



Seçilen grupta bulunan liste öğeleri. Seçili olan öğeler gri renkte gösterilir.

Sol listeden bir öğe seçin ve öğeyi sağdaki Seçili Öğeler listesine eklemek için → öğesini tıklayın. Seçili Öğeler listesinden bir öğeyi silmek için öğeyi seçin ve ← öğesini tıklayın. Tüm öğeleri kaldırmak için [Tümünü Sil] öğesini tıklayın.

3. Tüm gerekli öğeler belirlendiğinde [OK] düğmesine tıklayın.

■ VeriAyarı iletişim kutusu: Liste Öğeleri kategorisi

Aşağıdaki tablolar liste öğeleri olarak seçilebilecek öğeleri ve Liste Panosunda görüntülenen her öğenin içeriğini gösterir.

- [*1] ile [*12] arasında işaretlenen öğeler için s. 41 ögesinden başlayan notlar görüntülenir.

Öznitelikler

Öge	Liste Panosunda görüntülenen içerik
Veri Adı	Verinin adı
Veri Yorumu	Yorum
Değerlendirme	“Başarılı” veya “Başarısız” (Yalnızca örnek veri için kullanılabilir. Dizin değiştirilebilir.)
Öznitelik	“Ölçülen Spektral Veriler”, “Manuel Girilen Spektral Verileri”, “Manuel Girilen Renkölçümsel Veriler”
Grup Özellikleri	“-15°”, “15°”, “25°”, “45°”, “75°” veya “110°” “-----” gösterilecek kullanılabilir özellik yoksa.
Hedef isim	İlişkili hedefin ismi
Kullanıcı Adı	Oturum açan kullanıcının adı (Yalnızca güvenlik özelliği etkinleştirildiğinde geçerlidir)
Görsel Değerlendirme	Görsel değerlendirmenin sonucu
Tamamlayıcı veri bilgileri	Tamamlayıcı veri bilgileri için belirtilen başlık (Bkz. s. 49.)

Spektral

Öge	Liste Panosunda görüntülenen içerik
360 ila 740nm	Spektral, Spek.Farkı, K/S Val, K/S Farkı, Soğurum ve Soğurum Farkı değerlerini göstermek üzere dalga uzunluklarını seçmek için sekmeleri kullanın.

Alet

Öge	Liste Panosunda görüntülenen içerik
Alet Adı	CM-2500c, CM-25cG, CM-M6
Seri No.	Aletin Seri Numarası
Donanım Yazılımı Sürümü	Aletin ROM sürümü
ZamanDamgası	Ölçüm tarihi ve saati
Kalibre Edilme Tarihi	Son beyaz kalibrasyonun ölçüm tarihi ve saati
Ölçüm Türü	Yansıma Oranı, Geçirgenlik
Geometri	45a:0; 45c:0°; 45°.as -15°, 15°, 25°, 45°, 75°, 110°
Ölçüm Alanı	SAV(3mm), 7mm, MAV(8mm), 12mm
Gözlemci	2 derece, 10 derece
Aydınlatıcı 1	A, C, D50, D65, F2, F6, F7, F8, F10, F11, F12, ID50, ID65
Aydınlatıcı 2; Aydınlatıcı 3	Hiçbiri, A, C, D50, D65, F2, F6, F7, F8, F10, F11, F12, ID50, ID65
Veri Sayısı	Örnek verilerin yüklendiği alette belirlenen veri sayısı (CM-2500c, CM-25cG veya CM-M6 bağlandığında)
Yorum	Alettaki verilere bırakılan yorumlar

- Alet grubu için gösterilen bilgiler aletle ve aletin dahili ayarlarıyla ilişkilidir ve SpectraMagic DX ayarlarıyla aynı olmayabilir.

D65 (veya seçilen diğer aydınlatıcı)

Mutlak Veriler	Renk Farkı	Denklem	Diğerleri
X	ΔX	ΔE^*ab	[*3] MI (DIN)
Y	ΔY	[*1] CMC(l:c)	[*4] Sözde Renk
Z	ΔZ	[*1] CMC(l)	[*4] Sözde Renk (Hedef)
L*	ΔL^*	[*1] CMC(c)	[*5] Güç $\oplus$
a*	Δa^*	[*1] ΔL -CMC	[*5] Güç X $\oplus$
b*	Δb^*	[*1] ΔC -CMC	[*5] Güç Y $\oplus$
C*	ΔC^*	[*1] ΔH -CMC	[*5] Güç Z $\oplus$
h	ΔH^*	[*1] ΔE^*94 (CIE 1994)< ΔE^*94 >	[*5] Sözde Güç $\oplus$
L99	$\Delta L99$	[*1] ΔE^*94 (CIE 1994)(l)< ΔE^*94 (l)>	[*5] Sözde Güç X $\oplus$
a99	$\Delta a99$	[*1] ΔE^*94 (CIE 1994)(c)< ΔE^*94 (c)>	[*5] Sözde Güç Y $\oplus$
b99	$\Delta b99$	[*1] ΔE^*94 (CIE 1994)(h)< ΔE^*94 (h)>	[*5] Sözde Güç Z $\oplus$
C99	$\Delta C99$	[*1] ΔL - ΔE^*94 (CIE 1994)< ΔL - ΔE^*94 >	Baskın Dalga Uzunluğu $\oplus$
h99	$\Delta H99$	[*1] ΔC - ΔE^*94 (CIE 1994)< ΔC - ΔE^*94 >	Uyarım Saflığı $\oplus$
x	Δx	[*1] ΔH - ΔE^*94 (CIE 1994)< ΔH - ΔE^*94 >	[*6] 555 $\oplus$
y	Δy	[*1] $\Delta E00$ (CIE 2000)< $\Delta E00$ >	
u* $\oplus$	$\Delta u^* \oplus$	[*1] $\Delta E00$ (l)< $\Delta E00$ (l)>	
v* $\oplus$	$\Delta v^* \oplus$	[*1] $\Delta E00$ (c)< $\Delta E00$ (c)>	
u' $\oplus$	$\Delta u' \oplus$	[*1] $\Delta E00$ (h)< $\Delta E00$ (h)>	
v' $\oplus$	$\Delta v' \oplus$	[*1] $\Delta L'$ - $\Delta E00$ (CIE 2000)< $\Delta L'$ - $\Delta E00$ >	
L (Hunter)	ΔL (Hunter)	[*1] $\Delta C'$ - $\Delta E00$ (CIE 2000)< $\Delta C'$ - $\Delta E00$ >	
a (Hunter)	Δa (Hunter)	[*1] $\Delta H'$ - $\Delta E00$ (CIE 2000)< $\Delta H'$ - $\Delta E00$ >	
b (Hunter)	Δb (Hunter)	ΔEab (Hunter)	
	[*2] Hafiflik	$\Delta E99$	
	[*2] Doygunluk	FMC2 $\oplus$	
	[*2] Renk tonu	ΔL (FMC2) $\oplus$	
	[*2] a* Değerlendirme	ΔCr -g(FMC2) $\oplus$	
	[*2] b* Değerlendirme	ΔCy -b(FMC2) $\oplus$	
		NBS100 $\oplus$	
		NBS200 $\oplus$	
		ΔEc (derece) (DIN 6175-2) $\oplus$	
		< ΔEc (der.)>	
		ΔEp (derece) (DIN 6175-2) $\oplus$	
		< ΔEp (der.)>	

Endeks

Endeks	Endeks Farkı
Munsell C Renk tonu (JIS Z8721 1964) <Munsell C Renk tonu>	$\Delta WI(CIE\ 1982)$ < $\Delta WI(CIE)$ >
Munsell C Değeri (JIS Z8721 1964) <Munsell C Değeri>	$\Delta WI(ASM\ E313-73)$ < $\Delta WI(E313-73)$ >
Munsell C Renk koyuluğu (JIS Z8721 1964)	$\Delta WI(Hunter)$
<Munsell C Renk koyuluğu>	
Munsell D65 Renk tonu (JIS Z8721 1993) <Munsell D65 Renk tonu>	$\Delta WI(TAUBE)@$
Munsell D65 Değeri (JIS Z8721 1993) <Munsell D65 Değeri>	
Munsell D65 Renk koyuluğu (JIS Z8721 1993)	$\Delta WI(STENSBY)@$
<Munsell D65 Renk koyuluğu>	$\Delta WI(BERGER)@$
$WI(CIE\ 1982)$ < $WI(CIE)$ >	
$WI(ASM\ E313-73)$ < $WI(E313-73)$ >	$\Delta WI(ASM\ E313-96)(C)@$ < $\Delta WI(E313-96)(C)$ >
$WI(Hunter)$	$\Delta WI(ASM\ E313-96)(D50)@$ < $\Delta WI(E313-96)(D50)$ >
$WI(TAUBE)@$	$\Delta WI(ASM\ E313-96)(D65)@$ < $\Delta WI(E313-96)(D65)$ >
$WI(STENSBY)@$	Ton farkı (CIE)
$WI(BERGER)@$	Ton farkı (ASTM E313-96)(C)@ <Ton farkı (E313-96)(C)>
$WI(ASM\ E313-96)(C)@$ < $WI(E313-96)(C)$ >	Ton farkı (ASTM E313-96)(D50)@ <Ton farkı (E313-96)(D50)>
$WI(ASM\ E313-96)(D50)@$ < $WI(E313-96)(D50)$ >	Ton farkı (ASTM E313-96)(D65)@ <Ton farkı (E313-96)(D65)>
$WI(ASM\ E313-96)(D65)@$ < $WI(E313-96)(D65)$ >	$\Delta YI(ASM\ D1925)$ < $\Delta YI(D1925)$ >
Tint (CIE)	$\Delta YI(ASM\ E313-73)$ < $\Delta YI(E313-73)$ >
Tint(ASM E313-96)(C)@ <Tint(E313-96)(C)>	$\Delta YI(ASM\ E313-96)(C)@$ < $\Delta YI(E313-96)(C)$ >
Tint(ASM E313-96)(D50)@ <Tint(E313-96)(D50)>	$\Delta YI(ASM\ E313-96)(D65)@$ < $\Delta YI(E313-96)(D65)$ >
Tint(ASM E313-96)(D65)@ <Tint(E313-96)(D65)>	$\Delta YI(DIN\ 6167)(C)@$
$YI(ASM\ D1925)$ < $YI(D1925)$ >	$\Delta YI(DIN\ 6167)(D65)@$
$YI(ASM\ E313-73)$ < $YI(E313-73)$ >	$\Delta B(ASM\ E313-73)@$ < $\Delta B(E313-73)$ >
$YI(ASM\ E313-96)(C)@$ < $YI(E313-96)(C)$ >	[*7] Parlaklık farkı(TAPPI T452)@ <Parlaklık farkı (TAPPI)>
$YI(ASM\ E313-96)(D65)@$ < $YI(E313-96)(D65)$ >	[*7] Parlaklık farkı(ISO 2470)@ <Parlaklık farkı (ISO)>
$YI(DIN\ 6167)(C)@$	[*8] Opaklık farkı(ISO2471)@
$YI(DIN\ 6167)(D65)@$	[*8] Opaklık farkı(TAPPI T425 89%)@ <Opaklık farkı(T425)>
	[*8] Bulanıklık farkı(ASM D1003-97)(A)@ <Bulanıklık farkı (D1003-97)(A)>
$B(ASM\ E313-73)@$ < $B(E313-73)$ >	[*8] Bulanıklık farkı(ASM D1003-97)(C)@ <Bulanıklık farkı (D1003-97)(C)>
[*7] Parlaklık (TAPPI T452)@ <Parlaklık (TAPPI)>	[*7] ISO Durum A Yoğunluk farkı B@ <Durum A farkı (B)>
[*7] Parlaklık (ISO 2470)@ <Parlaklık (ISO)>	[*7] ISO Durum A Yoğunluk farkı G@ <Durum A farkı (G)>
[*8] Opaklık (ISO2471)@	[*7] ISO Durum A Yoğunluk farkı R@ <Durum A farkı (R)>
[*8] Opaklık (TAPPI T425 89%)@ <Opaklık (T425)>	[*7] ISO Durum T Yoğunluk farkı B@ <Durum T farkı (B)>
[*8] Bulanıklık (ASM D1003-97)(A)@ <Bulanıklık (D1003-97)(A)>	[*7] ISO Durum T Yoğunluk farkı G@ <Durum T farkı (G)>
[*8] Bulanıklık (ASM D1003-97)(C)@ <Bulanıklık (D1003-97)(C)>	[*7] ISO Durum T Yoğunluk farkı R@ <Durum T farkı (R)>
[*7] ISO Durum A Yoğunluk B@ <Durum A(B)>	$\Delta Rx(C)@$
[*7] ISO Durum A Yoğunluk G@ <Durum A(G)>	$\Delta Ry(C)@$
[*7] ISO Durum A Yoğunluk R@ <Durum A(R)>	$\Delta Rz(C)@$
[*7] ISO Durum T Yoğunluk B@ <Durum T(B)>	$\Delta Rx(D65)@$
[*7] ISO Durum T Yoğunluk G@ <Durum T(G)>	$\Delta Ry(D65)@$
[*7] ISO Durum T Yoğunluk R@ <Durum T(R)>	$\Delta Rz(D65)@$
Rx(C)@	$\Delta Rx(A)@$
Ry(C)@	$\Delta Ry(A)@$
Rz(C)@	$\Delta Rz(A)@$
Rx(D65)@	Std. Derinlik farkı (ISO 105.A06)@ <Std. Derinlik farkı>
Ry(D65)@	Leke Testi (ISO 105.A04E)(C)@ <Leke Testi (C)>
Rz(D65)@	Leke Testi (ISO 105.A04E)(D65)@ <Leke Testi (D65)>
Rx(A)@	Leke Testi Oranı (ISO 105.A04E) (C)@ <Leke Testi Oranı (C)>
Ry(A)@	Leke Testi Oranı (ISO 105.A04E) (D65)@ <Leke Testi Oranı (D65)>
Rz(A)@	Grey Ölçek (ISO 105.A05)(C)@ <Grey Ölçek (C)>
Standart Derinlik (ISO 105.A06)@ <Standart Derinlik>	Grey Ölçek (ISO 105.A05)(D65)@ <Grey Ölçek (D65)>

GU (yalnızca CM-25cG)	Grey Ölçek Oranı (ISO 105.A05)(C)® <Grey Ölçek Oranı (C)>
FF (yalnızca CM-M6)	Grey Ölçek Oranı (ISO 105.A05)(D65)® <Grey Ölçek Oranı (D65)>
	K/S Güç (ΔE)(C)® <K/S (ΔE)(C)>
	K/S Güç (ΔE)(D65)® <K/S (ΔE)(D65)>
	K/S Güç (Maks Ab)® <K/S (Maks Ab)>
	K/S Güç (Görünür)® <K/S (Görünür)>
	[*9] K/S Güç (Kullanıcı)® <K/S (Kullanıcı)>
	K/S Güç (ΔL*)(C)® <K/S (ΔL*)(C)>
	K/S Güç (ΔC*)(C)® <K/S (ΔC*)(C)>
	K/S Güç (ΔH)(C)® <K/S (ΔH)(C)>
	K/S Güç (Δa)(C)® <K/S (Δa)(C)>
	K/S Güç (Δb)(C)® <K/S (Δb)(C)>
	K/S Güç (ΔL)(D65)® <K/S (ΔL)(D65)>
	K/S Güç (ΔC)(D65)® <K/S (ΔC)(D65)>
	K/S Güç (ΔH)(D65)® <K/S (ΔH)(D65)>
	K/S Güç (Δa)(D65)® <K/S (Δa)(D65)>
	K/S Güç (Δb)(D65)® <K/S (Δb)(D65)>
	K/S Güç (Maks Ab)[nm]® <K/S (Maks Ab)[nm]>
	NC# (C)®
	NC# Derece (C)®
	NC# (D65)®
	NC# Derece (D65)®
	Ns (C)®
	Ns Derece (C)®
	Ns (D65)®
	Ns Derece (D65)®

Özel

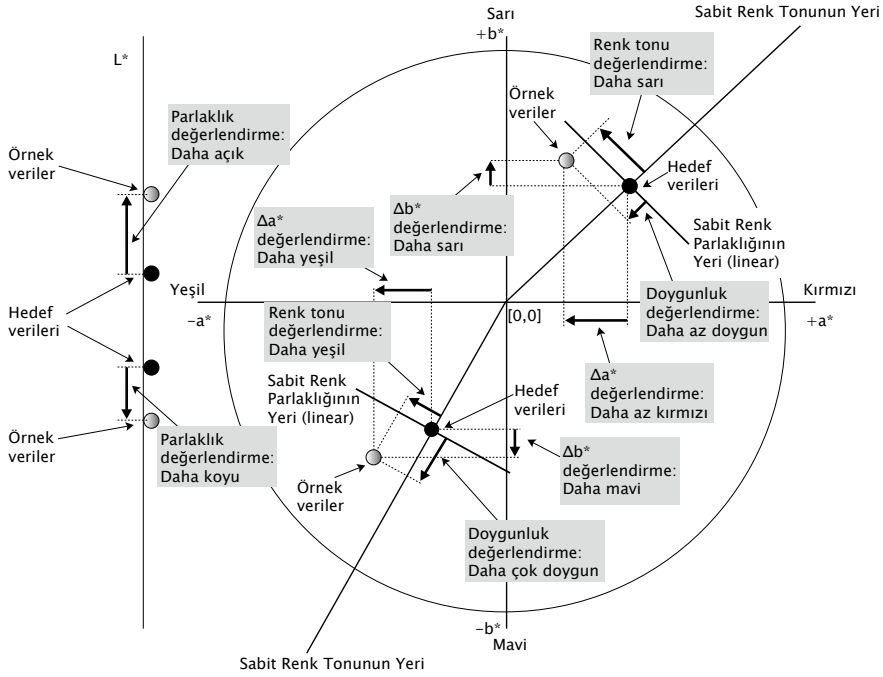
Özel

- [*10] Kullanıcı Denklemi 1 ®
- [*10] Kullanıcı Denklemi 2 ®
- [*10] Kullanıcı Denklemi 3 ®
- [*10] Kullanıcı Denklemi 4 ®
- [*10] Kullanıcı Denklemi 5 ®
- [*10] Kullanıcı Denklemi 6 ®
- [*10] Kullanıcı Denklemi 7 ®
- [*10] Kullanıcı Denklemi 8 ®

- < > içinde belirtilen karakterler SpectraMagic DX tarafından kullanılan kısaltma isimlerdir.
- ® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.
- x, y, u', v', Δx, Δy, Δu' ve Δv' öğeleri dört ondalık yerlere ifade edilmiştir. Diğer renkölçümsel veriler iki ondalık yerlere ifade edilmiştir. Ondalık yerlerin sayısı değiştirilebilir. Ayrıntılar için bkz. s. 44.
- SpectraMagic DX yazılımı, gerçekte gösterilenden daha fazla ondalık yere sahip olan sayılarla dahili hesaplamalar gerçekleştirerek hesaplamanın kesinliğini sağlar. Dolayısıyla, yuvarlama veya renk alanı dönüşümü nedeniyle en az önemli olan basamak alettenden bir basamak farklı olabilir.

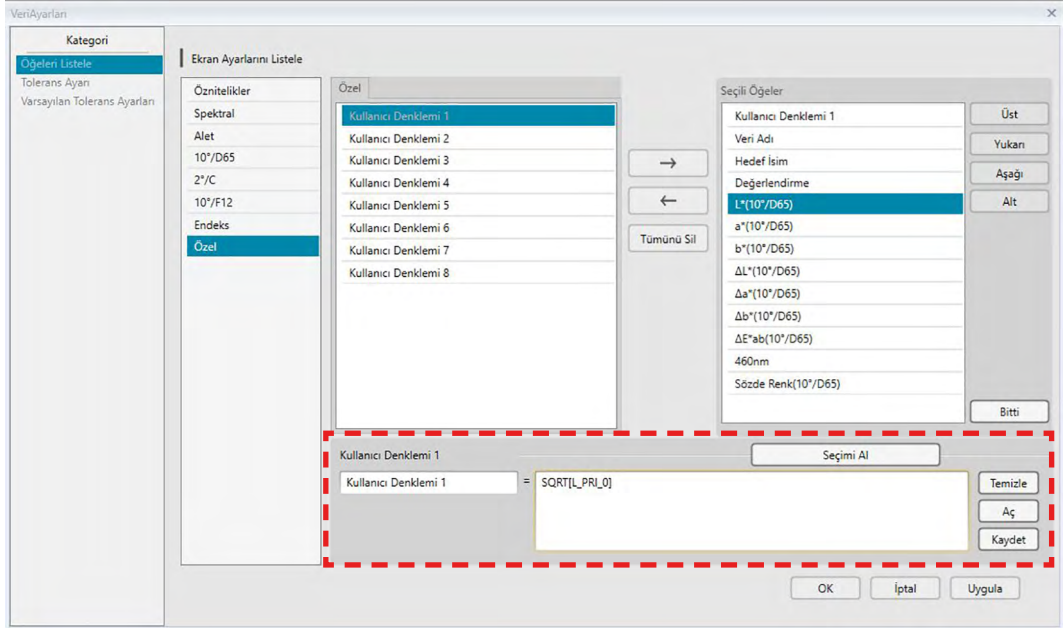
■ Liste Öğeleri hakkında Notlar

- [*1] Parametre ayarı gerektiren renk farkı denklemi. Parametreler, VeriAyarı iletişim kutusunun Tolerans Ayarları kategorisinde ayarlanabilir. Ayrıntılar için bkz. s. 77.
- [*2] Aydınlik değerlendirme gibi renk değerlendirme renk tonu veya diğer etkenlerin hedef renkten farklılıklarını belirten açıklamadır. Aşağıdaki kavramsal diyagramı inceleyin.



- [*3] MI, yalnızca İkincil veya Üçüncül gözlemci/aydınlatıcı koşulları için Diğerleri sekmesinde gösterilir. Birincil gözlemci/aydınlatıcı koşul referans gözlemci/aydınlatıcı koşul olarak kullanılır. MI kullanılırken, Gözlemci ayarları için İkincil ve Üçüncül gözlemci/aydınlatıcı koşullarının Birincil gözlemci/aydınlatıcı koşulu ile aynı gözlemciye ayarlanması önerilir.
- [*4] Sözde Renk, örnek verilerin veya hedef verilerin renkölçümsel değerlerine karşılık gelen rengi göstermek için kullanılır. Liste Panosundaki hücre renk ile doldurulur. Bu şekilde verilerin renkölçümsel değerlerine dair görsel geri bildirim sağlanmış olur.
- [*5] Güç ve Sözde Güç yalnızca hedef verilerle ilgili hedef veriler ve örnek veriler olduğunda görüntülenir.
- [*6] “555” bir karakter olarak algılanır ve istatistiksel değeri hesaplanmaz. “555” kullanırken, “555” seçildiğinde görüntülenenen metin kutularında dL^* , da^* ve db^* belirtildiğinden emin olun.
- [*7] Parlaklık ve yoğunluk (ISO Durum A, ISO Durum T) örnek veriler ve hedef veriler yalnızca renkölçümsel değerleri içerdiğinde görüntülenmez (bunun yerine “---” görüntülenir).
- [*8] Opaklık ve bulanıklık yalnızca opaklık ölçüm modu ve bulanıklık ölçüm modu sırasıyla belirtildiğinde görüntülenir. (Opaklık ölçüm modu ve bulanıklık ölçüm modu SpectraMagic DX Sür. 1.0’de mevcut değildir.)
- [*9] “K/S Güç (Kullanıcı)” özelliğini kullanırken, “K/S Güç (Kullanıcı)” seçildiğinde görüntülenenen metin kutusunda dalga uzunluğunun belirtildiğinden emin olun.

[*10] Bir kullanıcı denklemini eklendikten sonra başlığını değiştirebilirsiniz. Denklem aşağıdaki işlemde belirtilebilir.



Seçili Öğeler panosuna eklenen kullanıcı denklemini seçin ve Düzenle düğmesine tıklayın. Kullanıcı Denklemi giriş kutusu (yukarıda kırmızı kesik çizgili dikdörtgen ile gösterilmiştir) adın ve denklemin girilmesine izin veren iletişim kutusunun en altında gösterilecektir.

[Kaydet] ve [Aç] düğmeleri de görüntülenecektir. Bir kullanıcı denklemini [Kaydet] düğmesine tıklayarak bir dosyaya (uzantı: *.uedx) kaydedilebilir veya [Aç] düğmesine tıklayarak bir dosyadan yüklenebilir.

Kullanıcı denkleminde kullanılabilecek spektral, renkölçümsel ve endeks verileri yukarıdaki Seçili Öğeler listesinde gösterilecek verilerdir. Panodan öğeyi seçin ve [Seçimi Al] düğmesine tıklayın. (Seçili Öğeler listesinden kullanıcı denkleminde kullanılamayacak bir öğe seçtiğinizde [Seçimi Al] düğmesi devre dışı olacaktır.)

[Seçimi Al] öğesi tıklandığında seçilen öğe için kod Kullanıcı Denklemi giriş kutusundaki denklemin sonuna eklenecektir.

Seçilen öğe için kod biçimi aşağıdaki gibidir:

[Liste Öğesi kodu_Kategori kodu_Grup kodu_Hedef kodu (isteğe bağlı)]

Liste öğesi kodu: Seçilen liste öğesi için belirlenen koddur. Örneğin, L* için kod "L" olarak belirtilir.

Kategori kodu: Aydınlatıcı/gözlemci koşulunun veri alacağı kod veya bazı endeks öğelerinin veya özel öğelerin aydınlatıcı/gözlemcinin sabitlendiği veya alakasız olduğu durumlarda bunun göstergesidir.

Grup kodu: Verilerin alınacağı grup özellikleri için kullanılan koddur.

Hedef kodu (isteğe bağlı): "T" kodu hedef verilerin geçerli satır verilerinin yerine alınması gerektiğini belirtir. "T" en sona eklenmezse bu öğe için geçerli satır verileri alınacaktır.

Örn: “L*(10 derece/D65)” seçildiğinde (birincil gözlemci/aydınlatıcı koşulları için 10 derece Gözlemci ve D65 Aydınlatıcı ayarlanmış olarak) kod:

[L_PRI_0]

L: L* için kod

PRI: Birincil gözlemci/aydınlatıcı koşulu için kod

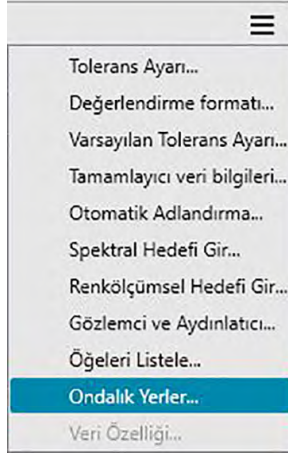
0: Geçerli satır verileri

Kullanıcı denklemi parametrelerinin, özelliklerinin vb. tam açıklaması için bkz. Ek.

2.4.4 Liste Öğeleri için Ondalık Yerlerin Sayısının Belirlenmesi

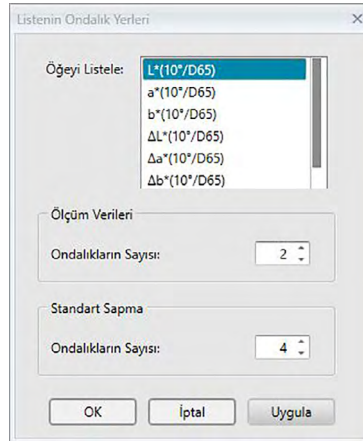
Sayılarla ifade edilen liste öğeleri için ondalık yerlerin sayıları ayrı belirlenebilir.

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ öğesini tıklayın ve görüntülenen menüden *Ondalık Yerler...* seçeneğini seçin.



Listenin Ondalık Yerleri iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Uygun liste öğeleri için ondalık yerlerinin sayısını belirtin.



■ Listenin Ondalık Yerleri iletişim kutusu

Öğeyi Listele

Liste öğeleri olarak belirtilen öğeler açılır liste kutusunda görüntülenecektir. Uygun liste öğeleri için ondalık yerlerinin sayısını belirtmek için öğeyi seçin.

Ölçüm Verileri

Ondalıkların Sayısı:

0 ile 8 arasındaki sayısal değerler girilebilir veya seçilebilir.

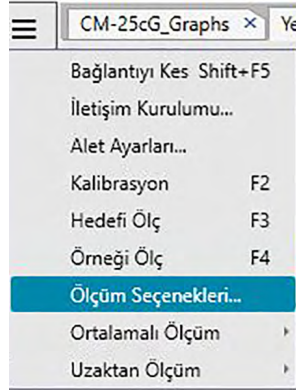
Standart Sapma

Ondalıkların Sayısı:

0 ile 8 arasındaki sayısal değerler girilebilir veya seçilebilir.

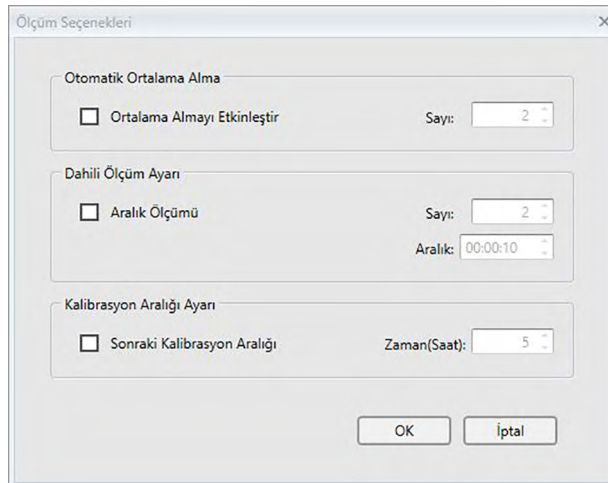
2.4.5 Ölçüm Seçeneklerinin Ayarlanması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet Penceresinde ≡ ögesine tıklayın ardından açılan menüden **Ölçüm Seçenekleri...** ögesini seçin.



Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.

- Otomatik ortalama ölçümü, aralık ölçümü ve kalibrasyon aralığı için parametreleri belirtin.



■ Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu

Otomatik Ortalama Alma

Ortalama Almayı Etkinleştir

Bu kutucuk işaretlendiğinde SpectraMagic DX otomatik ortalama alma ölçümünü gerçekleştirir. Otomatik ortalama ölçümünün ayrıntıları için bkz. s. 58 (hedef ölçümler) veya s. 88 (örnek ölçümler).

- Sayısı 2 ile 30 arasında ayarlanabilir.

Aralık Ölçüm Ayarı ®

Aralık Ölçümü

Bu kutucuk işaretlendiğinde SpectraMagic DX aralık ölçümünü gerçekleştirir. Aralık ölçümünün ayrıntıları için bkz. s. 56 (hedef ölçümler) veya s. 86 (örnek ölçümler).

Sayı: 2 ile 1000 arasındaki bir sayı girilebilir veya seçilebilir.

Aralık: 1 saniyelik birimlerde 00:00:00 ve 12:00:00 arasında bir süre girilebilir veya seçilebilir. İmleci saat/dakika/saniye arasında gezdirin ve sırasıyla değerleri belirtin.

® Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenir.

- Aynı zamanda Otomatik Ortalama Alma ve Aralık Ölçümü birleştirilebilir. Ancak, aralık ölçümünü manuel ortalama alma ölçümü ile bağlantılı olarak kullanamayacağınızı unutmayın.

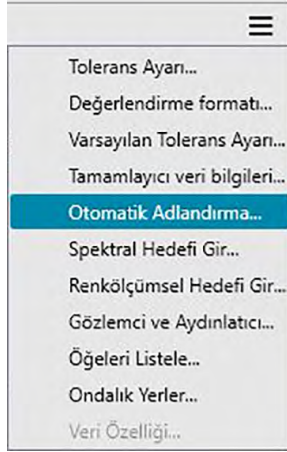
Kalibrasyon Aralığı Ayarı

Sonraki Kalibrasyon Aralığı

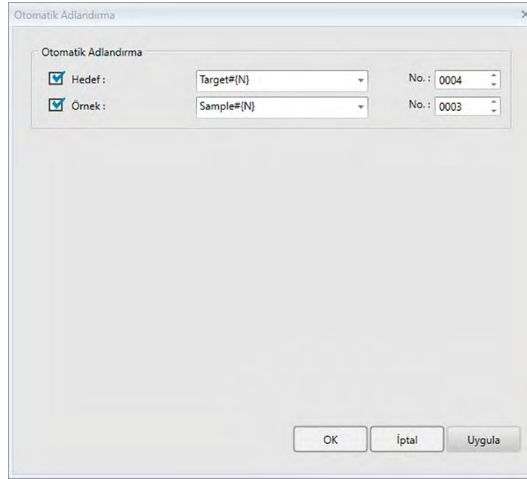
Son beyaz kalibrasyon SpectraMagic DX ile gerçekleştirildiği için burada belirtilen süre geçtiğinde beyaz kalibrasyon gerçekleştirilmesini öneren bir ileti görüntülenecektir. 01:00 (1 saat) ile 24:00 (24 saat) arasında bir süre girilebilir.

2.4.6 Otomatik Adlandırma Ayarı

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ ögesini tıklayın ve görüntülenen menüden *Otomatik Adlandırma...* seçeneğini seçin.



Otomatik Adlandırma iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Otomatik adlandırma için parametreleri belirtin.

■ Otomatik Adlandırma İletişim Kutusu

Otomatik Adlandırma

Hedef

Bu kutucuk işaretlendiğinde belirlenen Hedef: adı ölçüm sırasında otomatik olarak atanacaktır.

Örnek

Bu kutucuk işaretlendiğinde belirlenen Örnek: adı ölçüm sırasında otomatik olarak atanacaktır.

■ Ad formatı

Otomatik olarak atanacak adın formatını belirleyin. Aşağıdaki tablolarda bulunan dizinler özel semboller olarak değerlendirilir. Karşılık gelen verileri belirten dizinle değiştirilirler.

Dizi	Karşılık gelen veriler	Örnek
{N}	Otomatik olarak oluşturulan numara (seri numarası) örneğe atanır. • Serilerdeki ilk sayı 0001 ile 9999 arasında belirtilebilir.	0001
{D}	Ölçüm günü	3
{DD}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm günü	03
{M}	Ölçüm ayı	9
{MM}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm ayı	09
{MMM}	3 karakterli ay adı kısaltması	Eyl
{YYYY}	4 haneli ölçüm yılı (Batı takvimi)	2016
{YY}	2 haneli ölçüm yılı (Batı takvimi)	16
{E}	Yıl haneleri (Japon takvimi)	28
{G}	Japon takviminde yıl için çağı gösteren başlangıç	H
{GGG}	Japon takviminde yıl için çağ için Japonca karakterler	平成
{h}	Ölçüm saati	9
{hh}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm saati	09
{AMPM}	Ölçüm saati için AM/PM göstergesi	AM
{m}	Ölçüm dakikası	3
{mm}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm dakikası	03
{s}	Ölçüm saniyesi	7
{ss}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm saniyesi	07

Bu dizinlerin kombinasyonunu metin kutusuna girin. En fazla 40 alfasayısal karakter kullanılabilir.

Aşağıdaki iki dizin örnek formatlar olarak verilmiştir ve aşağı açılır liste kutucuğundan seçilebilirler.

Dizi	Sonuç örneği
Örnek#{N}	Örnek#0001
{D}/{M}/{YYYY}-{h}:{m}:{s}	3/9/2016-7:7:18

2.4.7 Verilerin Tamamlayıcı Bilgilerinin Belirlenmesi®

Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenir. Yalnızca veri adıyla açıklanamayacak olan çeşitli bilgileri açıklamak için tamamlayıcı bilgileri belirtebilirsiniz. Belirtilen veri bilgileri Liste Panosunda liste öğeleri olarak görüntülenebilir. Bu ayar her belge için kaydedilir ve şablon bir dosyaya kaydedilir. Şablon dosyasının ayrıntıları için bkz. s. 121.

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ öğesini tıklayın ve görüntülenen menüden **Tamamlayıcı veri bilgileri...** seçeneğini seçin.



Veri Bilgisi iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Etiket sekmesini veya Sayısal sekmesini seçin ve verilerin tamamlayıcı bilgileri için ayrıntıları belirtin.

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	

■ Tamamlayıcı Veri Bilgileri iletişim kutusu

■ Etiket sekmesi, Sayısal sekmesi

Tamamlayıcı veri bilgileri Etiket sekmesinde karakter dizileri olarak ve Sayısal sekmesinde sayısal değerler olarak belirtilir.

Başlık

İletişim kutusu ilk açıldığında “ID Etiket 01:” veya “ID Sayısal 01” gibi varsayılan başlıklar Başlık sütununda gösterilecektir. Varsayılan başlık tıklayarak ve seçmek için sürükleyerek ve istenilen yeni başlığı yazarak düzenlenebilir. En fazla 30 alfasayısal karakter kullanılabilir.

- Liste Panosunda gösterilecek öğelerin seçilmesi için başlık Liste Öğeleri iletişim kutusunda gösterilecektir.

Öğeler

Başlığa bilgi eklemek için bu başlığın Öğeler sütunundaki metin kutusuna tıklayın ve istenen bilgiyi girin. En fazla 30 alfasayısal karakter kullanılabilir.

- Her başlık için öğeler sütununda gösterilen bilgi Otomatik Adlandırma kullanıldığında belgede gerçekleştirilecek tüm ölçümlere otomatik olarak eklenecektir. Otomatik Adlandırma kullanılmadığında Öğeler sütununda gösterilen bilgi bu başlık için varsayılan bilgi olarak sunulacaktır ancak bilgi ölçüm sırasında değiştirilebilir.
- Bilgi aynı zamanda daha sonra Veri Özelliği iletişim kutusunda da değiştirilebilir.

2.5 Hedef Verilerin/Toleransın Belirlenmesi

2.5.1 Hedef Verilerin Kaydedilmesi

Renk farkı ölçümü için kullanılacak hedef verileri kaydedin. Yalnızca mutlak değerler ölçüldüğünde hedef verilerin kaydedilmesi gereksizdir.

Hedef verilerin kaydedilmesi için kullanılabilecek çeşitli yöntemler aşağıda gösterilmiştir:

■ Bir ölçüm gerçekleştirerek hedef verilerin kaydedilmesi

• Hedef ölçümü (s. 53)

Ölçüm almak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak ölçüm gerçekleştirin ve ölçüm verilerini hedef veri olarak kaydedin.

• Uzaktan hedef ölçümü (s. 55)

Uzaktan ölçümü etkinleştirme: Aletin ölçüm düğmesine basarak hedefleyin ve ölçüm gerçekleştirin. SpectraMagic DX ölçüm verilerini hedef verileri olarak kaydedecektir.

• Aralık hedef ölçümü ® (s. 56)

Aralık ölçümünü etkinleştirin ve aralık zamanını ve önceden belirtilen ölçüm sayısını kullanarak ölçüm yapmak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak hedef ölçümü çalıştırın. Ölçülen veriler her ölçümden sonra hedef veri olarak kaydedilir.

® Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

• Otomatik ortalama alma hedef ölçümü (s. 58)

Aralık ölçümünü etkinleştirin ve ölçümü başlatmak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak hedef ölçümü çalıştırın. Belirtilen ölçüm sayısı gerçekleştirildikten sonra toplanan ölçüm verilerinin ortalaması alınır ve ortalama hedef verileri olarak kaydedilir.

• Manuel ortalama alma hedef ölçümü (s. 60)

Ortalamalı Ölçümü Seçin: Hedef. İstenen zaman sayısı için tekrarlanan ölçümleri gerçekleştirin ve moddan çıkın. Periyot süresince toplanan ölçüm verilerinin ortalaması alınır ve ortalama hedef verileri olarak kaydedilir.

• Yukarıdaki yöntemler aynı zamanda hedef veriyi elde etmek için birleştirilebilir.

• Hedef aralık ölçümünü hedef manuel ortalama alma ölçümü ile bağlantılı olarak kullanamayacağınızı unutmayın.

■ Manuel veri girişi

Verileri manuel olarak girin ve hedef veri olarak kaydedin.

■ Aletten hedef verileri okuyun

Aletin belleğinde kayıtlı olan hedef verileri okuyun ve SpectraMagic DX'e hedef veri olarak kaydedin.

■ Mevcut verilerden hedef verilerin kopyalanması

Aynı veya farklı belgedeki örnek verileri veya hedef verileri kopyalayın ve hedef veri olarak kaydedin.

■ **Mevcut örneğin hedefe değiştirilmesi**

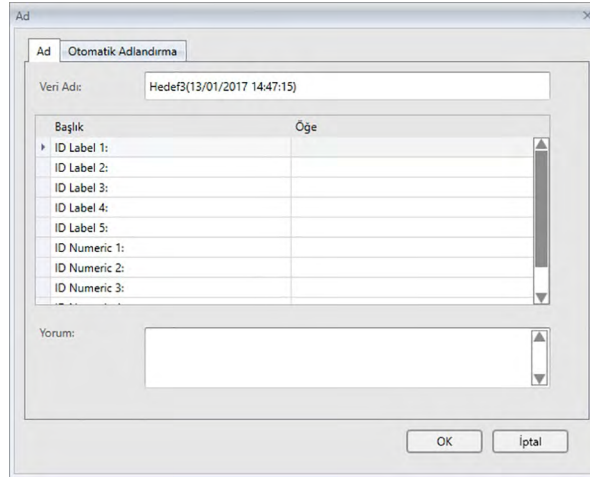
Belgedeki örnek verileri seçin ve bunları hedef veri olarak kaydetmek için değiştirin.

2.5.1-a Hedef Ölçüm Gerçekleştirme

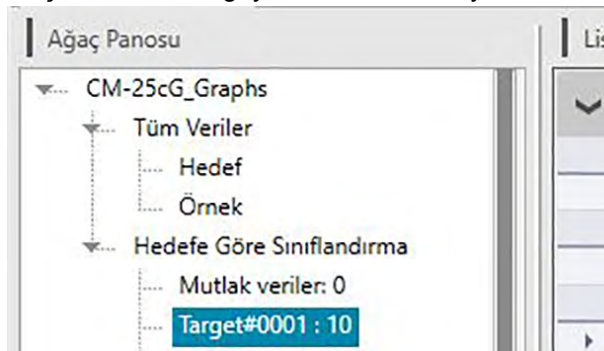
- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Veri Paneli araç çubuğunda  Hedef Ölçüm öğesine veya Alet Penceresinde  öğesine tıklayın ardından açılan menüden **Hedefi Ölç** öğesini seçin.



Ad iletişim kutusu görüntülenecektir.



- Otomatik adlandırma etkinleştirilmişse Ad iletişim kutusu görüntülenmeyecektir. Bu işlemi atlayın ve 3. adıma ilerleyin.
- Verinin adını girin ve [OK] öğesini tıklayın.
 - Örnek verilerin her parçası için isim, tamamlayıcı veri bilgisi ® ve bir yorum belirleyebilirsiniz. (Bkz. s. 54.) Her ölçüm yaptığınızda bir tamamlayıcı veri bilgisi seçin.
 - ® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.
 - Ölçüm alınacak ve ölçüm verileri belgeye hedef olarak kaydedilecektir.



■ Ad iletişim kutusu

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

Ad sekmesi

Veri Adı:

Ad için en fazla 64 alfasayısal karakter kullanılabilir.

Tamamlayıcı Veri Bilgileri®

Veri Bilgileri iletişim kutusunun Etiket ve Sayısal sekmelerinde belirtilen başlıklar ve varsayılan tüm öge verileri görüntülenir. İstendiği takdirde öge verileri değiştirilebilir veya eklenebilir ancak başlıklar burada değiştirilemez. (Bkz. s. 49.)

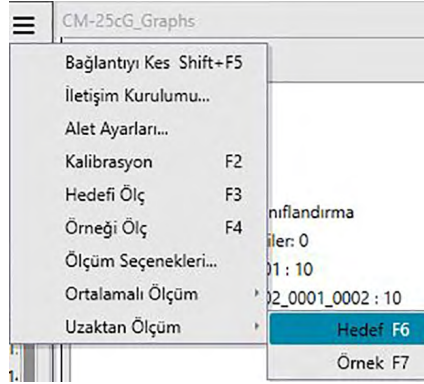
Veri Yorumu

Yorum için en fazla 256 alfasayısal karakter kullanılabilir.

2.5.1-b Uzaktan Hedef Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

- Alet Penceresinde  öğesini tıklayın ardından açılan menüden *Uzaktan Ölçüm: Hedef* öğesini seçin.



Uzaktan hedef ölçümü etkinleştirilecektir ve Alet Penceresinin Alet Bilgileri sekmesinde Uzaktan Ölçüm “Hedef” olarak değişecektir.

Bu modun ayarlanması hedef verilerin uzaktan ölçülmesini etkinleştirir. Bu moda ayarlandığında ölçüm aletin ölçüm düğmesiyle veya SpectraMagic DX’in Ölçüm komutu veya Belge Penceresi araç çubuğu düğmeleri ile çalıştırılabilir.

- CM-2500c bağlandığında:
Aletin İletişim Modu iptal edilir ve ardından alet kontrolleri kullanılarak yeniden ayarlanır, alette uzaktan ölçüm modu iptal edilecektir. Bu olduğunda Uzaktan Ölçüm: Hedef işaretini kaldırın ve yeniden etkinleştirmek için tekrar işaretleyin Uzaktan Ölçüm: Hedef.
- Uzaktan Ölçüm: Hedef ve Uzaktan Ölçüm: Örnek aynı anda seçilemez. Uzaktan Ölçüm: Hedef etkinken Uzaktan Ölçüm: Örneği seçerseniz Uzaktan Ölçüm: Hedef devre dışı kalacak ve Uzaktan Ölçüm: Örnek etkinleştirilecektir.

- Ölçmek için aleti hedefe yerleştirin ve aletin ölçüm düğmesine basın.
Ölçüm alınacak ve ölçüm verileri belgeye hedef olarak kaydedilecektir.

■ Uzaktan Hedef Ölçümü modunun iptal edilmesi

Uzaktan hedef ölçümü modunu iptal etmek için Alet Penceresinde  öğesini tıklayın ardından tekrar açılan menüden *Uzaktan Ölçüm: Hedef* öğesini seçin. Uzaktan Ölçüm: Hedef iptal edilecek ve Alet Bilgileri sekmesindeki Uzaktan Ölçüm seçeneği “KAPALI” olarak değişecektir.

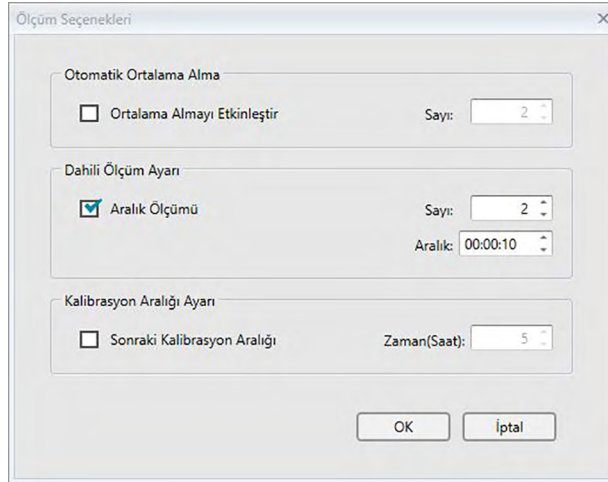
2.5.1-c Aralık Hedef Ölçümü Gerçekleştirme ⑥

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

1. Alet Penceresinde ☰ öğesine tıklayın ardından açılan menüden *Ölçüm Seçenekleri...* öğesini seçin.



Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Aralık Ölçümünü işaretleyin ve Dahili Ölçüm Ayarı için seçenekleri belirleyin.
 - Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusundaki ayarlar hakkında bilgi almak için bkz. s. 45.
3. Ayarları onaylamak için OK düğmesine tıklayın ve Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.
4. S. 53 Sayfasında açıklanan şekilde ölçümü gerçekleştirin.

Ölçüm iletişim kutusu görüntülenir ve aralık ölçümü gerçekleştirilir.

Ölçüm

Aralık Zamanı: 00:00:10 Dinlenme Zamanı: 00:00:06

Bekliyor...

Ölç süreleri:

1 / 3

Ortalama Süreler:

0 / 0

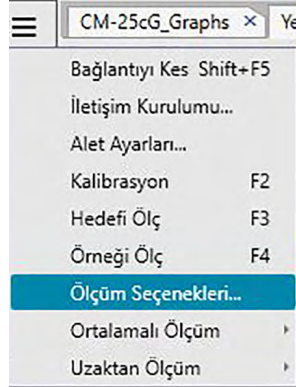
İptal

Aralık ölçümü sırasında, her ölçümden sonra ölçüm verileri belgeye hedefler olarak eklenir.

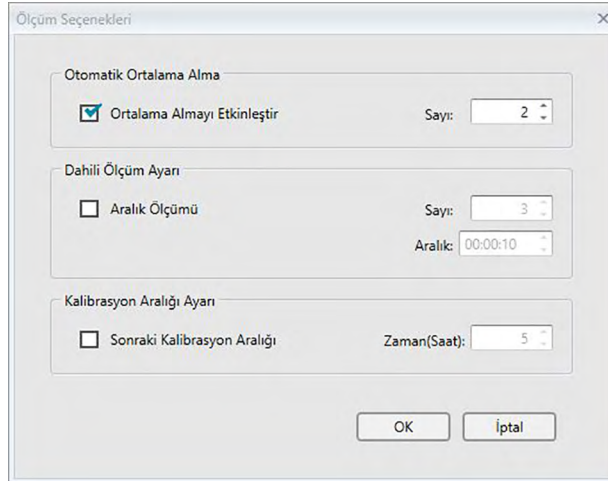
- Aralık ölçümü gerçekleştirildiğinde ölçüm adı aşağıdaki gibi biçimlenecektir:
(Belirtilen ölçüm adı)_(Aralık ölçümü sayısı)_(Belgedeki toplam ölçüm)
Belirlenen ölçüm adı: İletişim kutusunda (otomatik adlandırma devre dışıysa) veya Otomatik Adlandırma İletişim Kutusunda (otomatik adlandırma etkinse) belirtilen ad
Aralık ölçüm sayısı: Bu ölçüm seksansındaki ölçüm sayısı 0001 ile başlar.

2.5.1-d Otomatik Ortalama Alma Hedef Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet Penceresinde ☰ ögesine tıklayın ardından açılan menüden *Ölçüm Seçenekleri...* ögesini seçin.



Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.



- Ortalama Almayı Etkinleştir seçeneğini işaretleyin ve Otomatik Ortalama Alma için seçenekleri belirtin.
 - Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusundaki ayarlar hakkında bilgi almak için bkz. s. 45.
- Ayarları onaylamak için OK düğmesine tıklayın ve Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.
- S. 53 Sayfasında açıklanan şekilde ölçümü gerçekleştirin.

Ölçüm iletişim kutusu görüntülenir ve otomatik ortalama alma ölçümü gerçekleştirilir.

Ölçüm

Aralık Zamanı: 00:00:00 Dinlenme Zamanı: 00:00:00

Ölçme 3...

Ölç süreleri:

0 / 0

Ortalama Süreler:

2 / 3

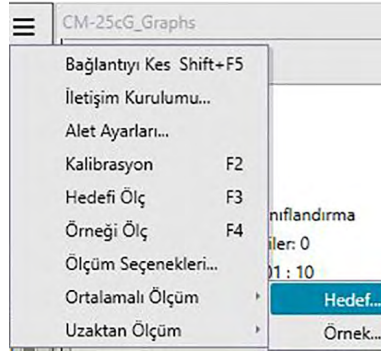
İptal

Otomatik hedef verileri ortalama ölçümü sırasında ölçümler belirtilen tekrar sayıları kadar tekrar edilir. Belirtilen tüm ölçümler tamamlandığında toplanan ölçüm verilerinin ortalaması alınır ve belgeye bir hedef olarak eklenir.

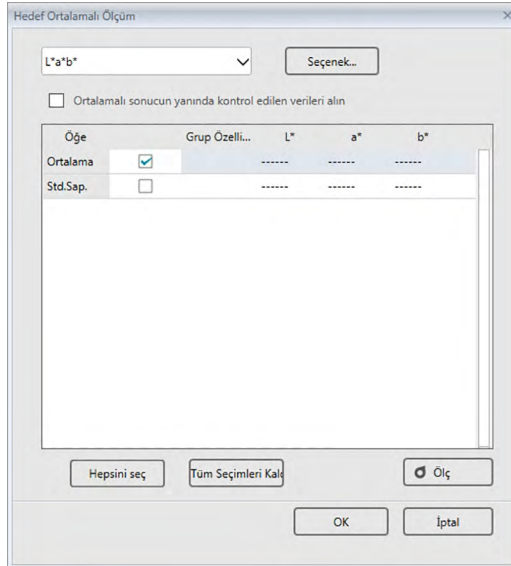
2.5.1-e Manuel Ortalama Alınan Hedef Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

- Alet Penceresinde ☰ ögesine tıklayın ve görüntülenen menüden *Ortalama Ölçüm: Hedef* ögesini seçin.



Hedef Ortalama Ölçüm iletişim kutusu görüntülenecektir.



- Ölçüm yapmak için aleti hedefe tekrar yerleştirin ve istenen sayıda ölçüm gerçekleştirmek için Hedef Ortalama Ölçüm iletişim kutusundaki Ölç düğmesine tıklayın.

Öge	Grup Özelliği	L*	a*	b*
Ortalama	☒	21.19	16.54	7.83
Std.Sap.	☐	0.0569	0.0518	0.0378
1	☒	21.25	16.49	7.81
2	☒	21.24	16.48	7.78
3	☒	21.13	16.61	7.86
4	☒	21.20	16.55	7.84
5	☒	21.14	16.57	7.87

Her ölçüm sonrasında ölçüm verileri iletişim kutusunda görüntülenir ve bu noktaya kadar alınan ölçüm için ortalama ve standart sapma hesaplanır ve görüntülenir.

- Kontrol işaretleri olan veriler ortalama hesaplaması için kullanılacaktır.
- Anormal değerler gibi ortalama hesaplamasına dahil etmek istemediğiniz verilerin işaretini kaldırın.

3. OK düğmesine tıklayın.

Ortalama belgeye bir hedef olarak eklenir.

■ Hedef Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusu

Öge	Grup Özelliği	L*	a*	b*
Ortalama	☒	21.19	16.54	7.83
Std.Sap.	☐	0.0569	0.0518	0.0378
1	☒	21.25	16.49	7.81
2	☒	21.24	16.48	7.78
3	☒	21.13	16.61	7.86
4	☒	21.20	16.55	7.84
5	☒	21.14	16.57	7.87

Renk alanı açılır liste kutusu

İletişim kutusu listesinde renk alanı olarak gösterilmek üzere $L^*a^*b^*$, XYZ, L^*c^*h , Hunter Lab, Yxy, $L^*u^*v^*$ ve L^*u^*v' arasından seçim yapın.

Ortalamalı sonucun yanında kontrol edilen verileri alın

Bu seçenek işaretlendiğinde işaretli olan veriler ayrı hedefler olarak Liste Panosuna eklenecektir.

Hepsini seç

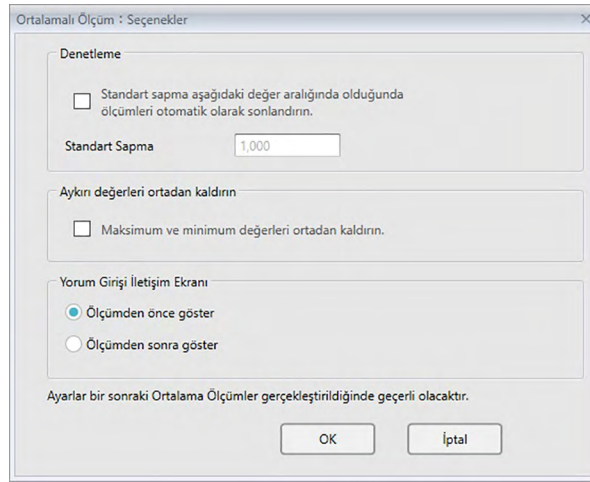
Bu düğmeyi tıklayarak ölçümlerin tümünü (yanına bir işaret koyar) seçebilirsiniz.

Tüm Seçimleri Kaldır

Bu düğmeyi tıklayarak ölçümlerin tümünün (yanındaki işaretleri kaldırır) seçimini kaldırabilirsiniz.

Seçenek

Bu düğme işaretlendiğinde, ortalama ölçümü seçeneklerinin belirlenmesi için bir iletişim kutusu görüntülenir.



The dialog box titled "Ortalamalı Ölçüm : Seçenekler" (Averaged Measurement : Options) contains three sections. The first section, "Denetleme" (Check), has a checkbox for "Standart sapma aşağıdaki değer aralığında olduğunda ölçümleri otomatik olarak sonlandırın." (When standard deviation is in the following value range, stop measurements automatically). Below it is a text box for "Standart Sapma" (Standard Deviation) with the value "1,000". The second section, "Aykırı değerleri ortadan kaldırın" (Remove outliers), has a checkbox for "Maksimum ve minimum değerleri ortadan kaldırın." (Remove maximum and minimum values). The third section, "Yorum Girişi İletişim Ekranı" (Comment Entry Communication Screen), has two radio buttons: "Ölçümden önce göster" (Show before measurement) which is selected, and "Ölçümden sonra göster" (Show after measurement). At the bottom, there is a note: "Ayarlar bir sonraki Ortalama Ölçümler gerçekleştirildiğinde geçerli olacaktır." (Settings will be valid when the next Averaged Measurements are performed). There are "OK" and "İptal" (Cancel) buttons at the bottom right.

Denetleme

Standart sapma aşağıdaki değer aralığında olduğunda ölçümleri otomatik olarak sonlandırın

Bu seçenek işaretlendiğinde standart sapmanın eşik değerinin altına düşmesi halinde ölçüm otomatik olarak sonlandırılır.

Giriş aralığı 0,001 ve 1 arasındadır.

- Aykırı değerleri ortadan kaldır seçeneği belirlendiğinde Aykırı değerleri ortadan kaldır işleminden sonra standart sapma belirlenir.

Aykırı değerleri ortadan kaldırın

Maksimum ve minimum değerleri ortadan kaldırın

Bu seçenek işaretlendiğinde manuel ortalama ölçüm sırasında maksimum ve minimum değerler takip edilir ve ortalama örnek veriler maksimum ve minimum değerler ortalama ölçüm sonucundan silindikten sonra belirlenir.

- Bu seçenek belirlendiğinde manuel ortalama ölçümü, ölçüm işlemi en az üç kez tekrarlandıktan sonra sonlandırılacaktır. Maksimum ve minimum değerler kırmızı ile görüntülenir ve işaretlenemez.

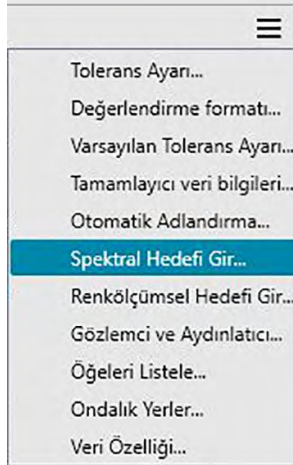
Yorum Girişi İletişim Ekranı

Yorum giriş ekranının ölçümden önce veya sonra gösterileceğini belirtin.

2.5.1-f Manuel Veri Girişi ile Hedefin Kaydedilmesi

2.5.1-f.1 Spektral verilerin girilmesi

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ ögesini tıklayın ve görüntülenen menüden *Spektral Hedefi Gir...* seçeneğini seçin.



Spektral Hedefi Gir iletişim kutusu görüntülenir.

The dialog box 'Spektral Hedefi Gir' contains the following elements:

- KanalKimliği:** A dropdown menu with 'Tekil' selected.
- Grup Özellikleri:** A dropdown menu with '45/0' selected.
- Verileri Gir:** A table with two columns: '(nm)' and 'Yansırma oranı'. The table contains 13 rows of data, all with a value of 100,00.
- GU:** A checkbox labeled 'GU' which is checked, with a value of 0,00.
- Buttons:** 'OK' and 'İptal' buttons at the bottom right.

(nm)	Yansırma oranı
360	100,00
370	100,00
380	100,00
390	100,00
400	100,00
410	100,00
420	100,00
430	100,00
440	100,00
450	100,00
460	100,00
470	100,00
480	100,00

2. KanalKimliği ve Grup Özelliğini belirtin.

Geçerli belgede zaten veriler bulunuyorsa:

- KanalKimliği (Tekil veya 6 Açılı) geçerli belgedeki kanal sayısı ile eşleşmek için otomatik olarak belirlenecektir.
- KanalKimliği otomatik olarak Tekil için ayarlanmışsa Grup Özelliği geçerli belgedeki grup özelliği ile eşleşmek için otomatik olarak belirlenecektir.

Geçerli belgede veriler bulunmuyorsa:

- İstenen KanalKimliğini (Tekil veya 6 Açılı) belirleyin.
- İstenen KanalKimliği ayarlandıktan sonra istenen Grup Özelliğini ayarlayın.

3. Tüm dalga uzunlukları için spektral verileri girin.

- KanalKimliği 6 Açılı olarak ayarlanmışsa diğer Grup Özelliklerini belirleyin ve spektral veriler belirlenen KanalKimliği için Grup Özelliklerinin tümünde tüm dalga uzunlukları ayarlanana kadar 3. adımı tekrarlayın.

4. [OK] ögesini tıklayın.

Ad iletişim kutusu görüntülenecektir.

- Otomatik adlandırma etkinleştirilmişse Ad iletişim kutusu görüntülenmeyecektir. Hedef veriler Liste Panosuna eklenecek ve kayıt tamamlanacaktır.

5. Verinin adını girin.

Örnek verilerin her parçası için isim, tamamlayıcı veri bilgisi @ ve bir yorum belirleyebilirsiniz. (Bkz. s. 54.)

@ ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

6. [OK] ögesini tıklayın. Ad iletişim kutusu kapatılacak ve hedef verileri Liste Panosuna eklenecektir.

■ Spektral Hedefi Gir iletişim kutusu

(nm)	Yansırma oranı
360	100,00
370	100,00
380	100,00
390	100,00
400	100,00
410	100,00
420	100,00
430	100,00
440	100,00
450	100,00
460	100,00
470	100,00
480	100,00

☒ GU 0,00

OK İptal

KanalKimliği açılır liste kutusu

Tekil veya 6 Açr arasında seçim yapın.

Grup Özellikleri

Mevcut ayarlar KanalKimliğine bağılıdır.

KanalKimliği = Tekil: 45/0

KanalKimliği = 6 Açr: -15 derece, 15 derece, 25 derece, 45 derece, 75 derece, 110 derece

- Geçerli belgede zaten veriler bulunuyorsa geçerli belgeyle eşleşen KanalKimliği otomatik olarak ayarlanacaktır. KanalKimliği = Tekil için geçerli belge ile eşleşen Grup Özelliği de otomatik olarak ayarlanacaktır.

Verileri Gir

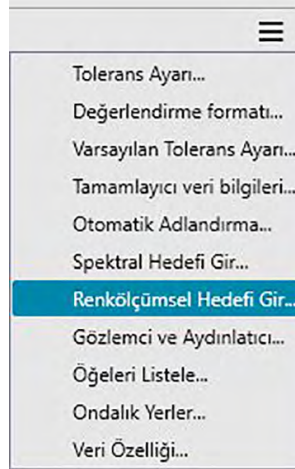
Yansırma oranı: 0,01 ila 999,99

GU

Parlaklık Birimleri: 0,00 ila 200,00

2.5.1-f.2 Renkölçümsel Verilerin Girilmesi

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ ögesini tıklayın ve görüntülenen menüden *Renkölçümsel Hedefi Gir...* seçeneğini seçin.



Renkölçümsel Hedefi Gir iletişim kutusu görüntülenir.

The dialog box 'Renkölçümsel Hedefi Gir' contains the following fields and controls:

- Renk Alanı Seçimi:** A dropdown menu with 'XYZ' selected.
- KanalKimliği:** A dropdown menu with 'Tekil' selected.
- Grup Özellikleri:** A dropdown menu with '45/0' selected.
- Verileri Gir:** A section containing a table with three columns: 'Birincil', 'İkincil', and 'Üçüncül'. The rows are labeled 'X', 'Y', and 'Z'. Each cell contains the value '0,00'.
- GU:** A checkbox labeled 'GU' which is checked, followed by a text field containing '0,00'.
- Buttons:** 'OK' and 'İptal' buttons at the bottom right.

2. Renk Alanı, KanalKimliği ve Grup Özelliği arasında seçim yapın. Renk Alanını ayarlayın (XYZ, L*a*b*, Hunter Lab).

Geçerli belgede zaten veriler bulunuyorsa:

- KanalKimliği (Tekil veya 6 Açılı) geçerli belgedeki kanal sayısı ile eşleşmek için otomatik olarak belirlenecektir.
- KanalKimliği otomatik olarak Tekil için ayarlanmışsa Grup Özelliği geçerli belgedeki grup özelliği ile eşleşmek için otomatik olarak belirlenecektir.

Geçerli belgede veriler bulunmuyorsa:

- İstenen KanalKimliğini (Tekil veya 6 Açılı) belirleyin.
- İstenen KanalKimliği ayarlandıktan sonra istenen Grup Özelliğini ayarlayın.

3. Her üç aydınlatıcı/gözlemci koşulları için renkölçümsel verileri girin (Birincil, İkincil, Üçüncül).

KanalKimliği 6 Açılı olarak ayarlanmışsa diğer Grup Özelliklerini belirleyin ve renkölçümsel veriler belirlenen KanalKimliği için Grup Özelliklerinin tümü ayarlanana kadar 3. adımı tekrarlayın.

4. [OK] ögesini tıklayın.

Ad iletişim kutusu görüntülenecektir.

Otomatik adlandırma etkinleştirilmişse Ad iletişim kutusu görüntülenmeyecektir. Hedef veriler Liste Panosuna eklenecek ve kayıt tamamlanacaktır.

5. Verinin adını girin.

Örnek verilerin her parçası için isim, tamamlayıcı veri bilgisi ® ve bir yorum belirleyebilirsiniz. (Bkz. s. 54.)

® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

6. [OK] ögesini tıklayın. Ad iletişim kutusu kapatılacak ve hedef verileri Liste Panosuna eklenecektir.

■ Renkölçümsel Hedefi Gir iletişim kutusu

Renk Alanı Seçimi açılır liste kutusu

Manuel veri girişi için kullanılacak renk alanını belirtin. Seçilebilir renk alanları yalnızca XYZ, L*a*b* ve Hunter Lab'tir.

KanalKimliği açılır liste kutusu

Tekil veya 6 Açı arasında seçim yapın.

Grup Özellikleri

Mevcut ayarlar KanalKimliğine bağlıdır.

KanalKimliği = Tekil: 45/0

KanalKimliği = 6 Açı: -15 derece, 15 derece, 25 derece, 45 derece, 75 derece, 110 derece

- Geçerli belgede zaten veriler bulunuyorsa geçerli belgeyle eşleşen KanalKimliği otomatik olarak ayarlanacaktır. KanalKimliği = Tekil için geçerli belge ile eşleşen Grup Özelliği de otomatik olarak ayarlanacaktır.

Verileri Gir

Birincil/ikincil/üçüncül gözlemci/aydınlatıcı/gözlemci koşullarının hedef verileri Seçilen renkölçümsel veriler için değerleri yazın.

Not:Aydınlatıcı/gözlemci koşulları hedef renkölçümsel verileri manuel olarak girildikten sonra değiştirilemez.

GU

Parlaklık Birimleri: 0,00 ila 200,00

2.5.1-g Aletten Hedef Verilerin Okunması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

Aletin belleğinde kayıtlı olan hedef veriler Alet Penceresindeki Sensör Eşle sekmesi kullanılarak SpectraMagic DX'e okunabilir.

- Tüm Sensör Eşle sekmesi operasyonları için bkz. s. 135.

- Alet Penceresindeki Sensör Eşle sekmesine tıklayın. Sensör Eşle sekmesi görüntülenecektir.

The screenshot shows the 'Sensör Eşle' (Sensor Match) window. At the top, there are tabs for 'Alet Bilgileri' (Device Information) and 'Sensör Eşle' (Sensor Match). The 'Sensör Eşle' tab is active. Below the tabs, there is a header for 'Hedef 0003' (Target 0003) and 'CM-25cG'. A table shows sensor data for '10°/D65' with columns for X, Y, Z, and GU. The GU value is 2.41. Below the table, there is a search bar with the text 'Tüm Veriler' (All Data) and a dropdown arrow. Below the search bar, there is a list of sensor data entries with checkboxes and timestamps. The entry for '0003' is highlighted in blue.

No	Ad	ZamanDamgası
☒	0001 No Name	30.11.2016 15:28:42
☐	0002 No Name	30.11.2016 15:28:55
☒	0003 No Name	30.11.2016 15:29:06
☐	0001 No Name1	13.12.2016 09:56:20
☐	0002 No Name	13.12.2016 09:56:34
☐	0003 No Name	13.12.2016 14:27:38
☐	0004 No Name	14.12.2016 14:34:21
☐	0005 No Name	14.12.2016 14:57:47
☐	0006 No Name	14.12.2016 14:59:06
☐	0007 No Name	14.12.2016 14:59:10

- Alet bağlandığı için Sensör Eşle sekmesine ilk kez erişilmişse alet belleğindeki tüm veriler okunacaktır. Bu işlem alet belleğindeki veri sayısına bağlı olarak biraz zaman alabilir. Veriler okunurken geçerli durumu göstermek üzere bir ilerleme çubuğu görüntülenecektir.

2. Alet belleğindeki verilerin okunması tamamlandığında okunan veriler Sensör Eşle sekmesinde gösterilecektir.
 - Sensör Eşle sekmesi listesinde veriler seçildiğinde ölçüm için seçilen renkölçümsel veriler Sensör Eşle sekmesinin en üstünde gösterilecektir.
 - Ölçüm adının önündeki simge ölçümün hedef veya örnek olduğunu belirtir.  hedefi ifade eder ve  örneği ifade eder.
3. Aletten SpectraMagic DX'e okunmasını istediğiniz hedefleri, işaretlemek için yanındaki işaret kutucuklarına tıklayarak seçebilirsiniz.
4. SpectraMagic DX'e okunacak tüm hedefler seçildiğinde Sensör Eşle sekmesinin en altında bulunan  ögesine tıklayın. Seçilen hedefler geçerli belgeye hedefler olarak okunacaktır.
 - Hedef veriler aynı zamanda Sensör Eşle sekmesi listesindeki hedefe sağ tıklayarak ve açılan içerik menüsünden Oku seçeneği seçilerek de belgeye okunabilir.

2.5.1-h Mevcut Verilerden Hedefin Kopyalanması

Verilerin kopyala yapıştır işlemleri için bkz. s. 104.

2.5.1-i Mevcut Örneğin Hedefe Değiştirilmesi

Aşağıdaki prosedürü uygulayarak mevcut bir örnek hedefe dönüştürülebilir.

1. Liste Panosundan bir örnek seçin.
2. Örneğe sap tıklayın açılan içerik menüsünden Araç seçeneğini seçin ve ardından görüntülenen Araç menüsünden Hedefe Değiştir seçeneğini seçin. Örnek hedefe değiştirilecektir.

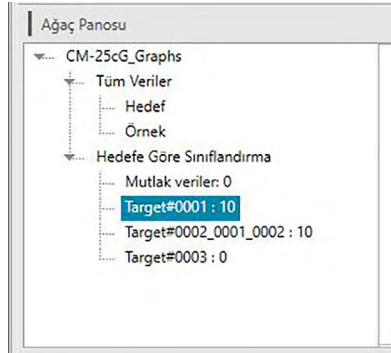
2.5.2 Hedef Verilerin Belirlenmesi

Belge dosyasında kayıtlı olan hedef verilerden renk farkı ölçümü için kullanılan hedef verileri belirleyin.

- Yalnızca mutlak değerler ölçüldüğünde hedef verilerin belirlenmesine gerek yoktur.

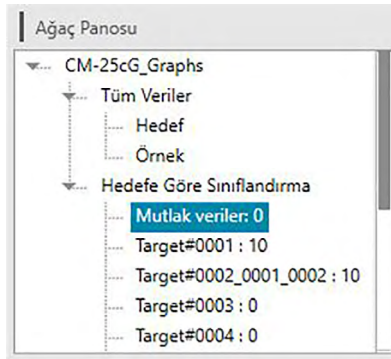
2.5.2-a Özel Hedef Verilerin Seçilmesi

Ağaç panosunda Hedefe Göre Sınıflandırma klasöründen özel hedef verilerini seçin.



2.5.2-b Hedefsiz Belirtin (mutlak ölçüm almak için)

Ağaç panosunda Hedefe Göre Sınıflandırma - Mutlak Veriler seçeneğini seçin.



2.5.2-c Çalışma Hedeflerinin Belirlenmesi®

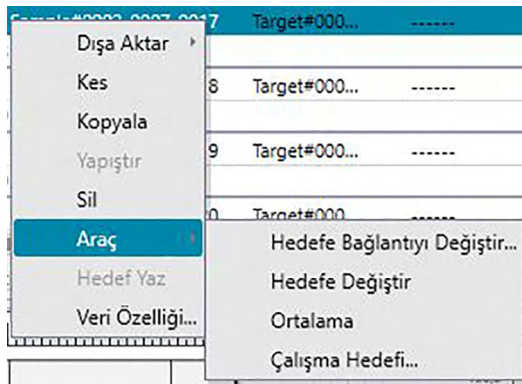
- Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

Birkaç hedef veriyi bir grupta toplayıp hepsini renk farkı ölçümü için hedef veri olarak belirleyebilirsiniz. Bir grup, bir ana hedef altında bir çok çalışma hedefi içerir. Ana hedef veya gruptaki herhangi bir çalışma hedefi o gruba bağlı olduğunda örnek ölçümler alınır. Ardından grubu kullanarak, çalışma hedefi verilerini ve ana hedef verilerini, bir renk farkı grafiğindeki veya mutlak grafiğindeki örneklerle eşzamanlı olarak göstermek, Ağaç Panosunda ana hedefi veya çalışma hedefini seçerek örnekleri ana hedef veya çalışma hedef ile karşılaştırmak veya grafiğin köken noktasının konumunu ana hedef verisinde sabitlemek arasında kolayca geçiş yapmak gibi çeşitli değerlendirmeleri gerçekleştirebilirsiniz.

1. Ağaç Panosunda *Tüm veriler - Hedefler* veya *Tüm veriler - Örnekler* altından bir ölçüm seçin veya Hedefe Göre Sınıflandırma klasöründe Mutlak veriler veya hedefi seçin. Ardından Liste Panosunda çalışma hedefi olarak kullanılacak örneği veya hedefi seçin.
 - Yalnızca bir örnek veya hedef seçin. Birden fazla veri seçilirse bu işlem gerçekleştirilemez.

Veri Adı	Hedef İsim	Değerlendir...	L*(10°/D65)	a*(10°/D65)	b*(10°/D65)	ΔL*(10°/D...	Δa*(10°/D...	Δb*(10°/D...	ΔE
Sample#0001_0002_0002	Target#0001	-----	74,31	-24,26	23,23	-8,05	-12,39	11,23	
Sample#0001_0003_0003	Target#0001	-----	73,89	-24,37	22,53	-8,46	-12,49	10,53	
Sample#0001_0004_0004	Target#0001	-----	73,67	-24,55	23,12	-8,69	-13,06	11,12	
Sample#0001_0005_0005	Target#0001	-----	73,32	-25,19	23,42	-9,04	-13,32	11,42	

2. Örneğe sap tıklayın açılan menüden Araç seçeneğini seçin ve ardından görüntülenen Araç menüsünden *Çalışma Hedefi* seçeneğini seçin.



Çalışma Hedefi iletişim kutusu görüntülenir.

Çalışma Hedefi

Çalışma Hedefi Adayı

Aşağıdaki Çalışma Hedefi Adayını Ana Hedefin altına yerleştirin

Çalışma Hedefi Adayı

Hedef/Örnek Örnek

Ad Sample#0016_0010_0077-DP

☒ Çalışma Hedefine İlerleyin

Ana Hedef

HedefAdı Target#0011

OK İptal

3. Gerekli öğeleri belirtin ve OK öğesine tıklayın.

■ Çalışma Hedefi iletişim kutusu

Çalışma Hedefi

Çalışma Hedefi Adayı

Aşağıdaki Çalışma Hedefi Adayını Ana Hedefin altına yerleştirin

Çalışma Hedefi Adayı

Hedef/Örnek Örnek

Ad Sample#0016_0010_0077-DP

☒ Çalışma Hedefine İlerleyin

Ana Hedef

HedefAdı Target#0011

OK İptal

Çalışma Hedefi Adayı

1. adımda seçilen veri adı görüntülenecektir.

Çalışma Hedefine İlerleyin

Bu seçenek işaretlendiğinde veriler yeni çalışma hedefi olarak belirtilir ve 1. adımda seçilen orijinal klasörden silinir.

Bu seçenek işaretlenmediğinde veriler kopyalanıp yeni çalışma hedefi olarak belirtilir ve orijinal klasörde kalır.

Ana Hedef

Seçilen çalışma hedefinin ait olduğu ana hedefi seçin.

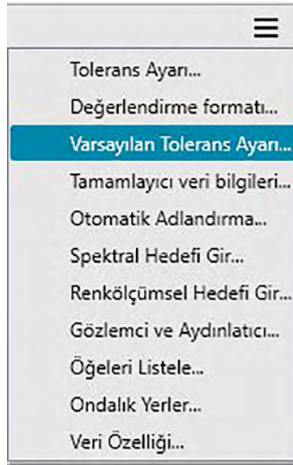
2.5.3 Toleransın Ayarlanması

Renk farkı ölçümüne göre değerlendirme gerçekleştirmek için toleransın ayarlanması gerekmektedir.

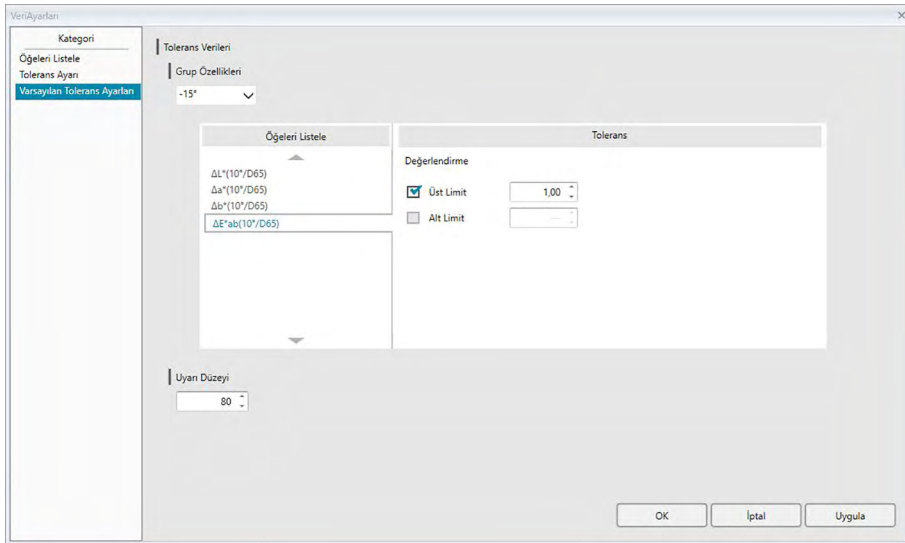
2.5.3-a Varsayılan Toleransın Ayarlanması

Varsayılan tolerans, ölçüm veya diğer operasyonlar ile bir hedef kaydedildiğinde otomatik olarak ayarlanan değerdir. Her zaman aynı tolerans ile değerlendirme gerçekleştirmek üzere hedef her değiştiğinde tolerans ayarı operasyonunun gerçekleştirilmesini kaydetmek için toleransı önceden belirtebilirsiniz.

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ ögesini tıklayın ve görüntülenen menüden *Varsayılan Tolerans Ayarı...* seçeneğini seçin.



Kategori olarak Varsayılan Tolerans Ayarları seçilmiş şekilde VeriAyarları iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Varsayılan toleranslar için parametreleri belirtin ve [OK] ögesini tıklayın. Belirlenen varsayılan toleranslar yeni eklenen hedef verilere uygulanacaktır.

■ VeriAyarı İletişim kutusu: Varsayılan Tolerans Ayarları kategorisi

Grup Özellikleri

Varsayılan toleransın ayarlanacağı Grup Özelliğini seçin.

-15 derece, 15 derece, 25 derece, 45 derece, 75 derece, 110 derece veya ----- arasından seçim yapın.

Uyarı Düzeyi

Uyarı Düzeyini (değerlendirme sonucunun Başarılı yerine Uyarı durumuna geldiği tolerans değeri yüzdesi) ayarlayın.

Aralık: 1 ila 100

Tolerans Verileri

Öğeleri Listele

Burada gösterilen öğeler toleransların ayarlanabileceği Liste Panosunda görüntülenen Liste Öğeleri olacaktır.

Bir öğe seçildiğinde bu öğe için tolerans değerleri Tolerans altında gösterilecektir.

Parametre ayarı gerektiren bir renk farkı denklemi (dE00 (CIE2000) gibi) seçildiğinde bu parametre ayarları için kutular görüntülenecektir. Burada ayarlanan parametreler, varsayılan tolerans değerleri kullanıldığında Liste Panosunda, grafiklerde vb. gösterilen renk farkı denklemi değerinin hesaplanması için kullanılacaktır.

Tolerans

Değerlendirme

Değerlendirme altındaki işaret kutusu işaretlendiğinde liste öğesi değeri tolerans değerleri ile değerlendirilecektir. İşaret kutusu işaretlenmemiş olan liste öğeleri değerlendirilmeyecektir.

- İşaretinin durumuna bakılmaksızın sayısal değerler düzenlenebilir.

Üst Limit; Alt Limit

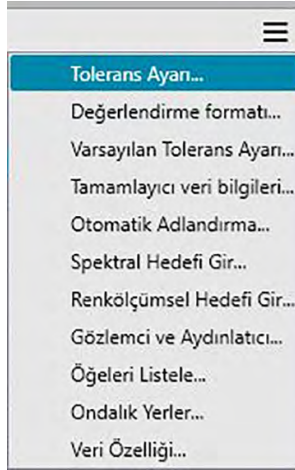
Liste öğelerinin her biri için üst limit ve alt limit ayrı belirlenebilir.

- Renk farkı denklemleri için yalnızca üst limit ayarlanabilir.

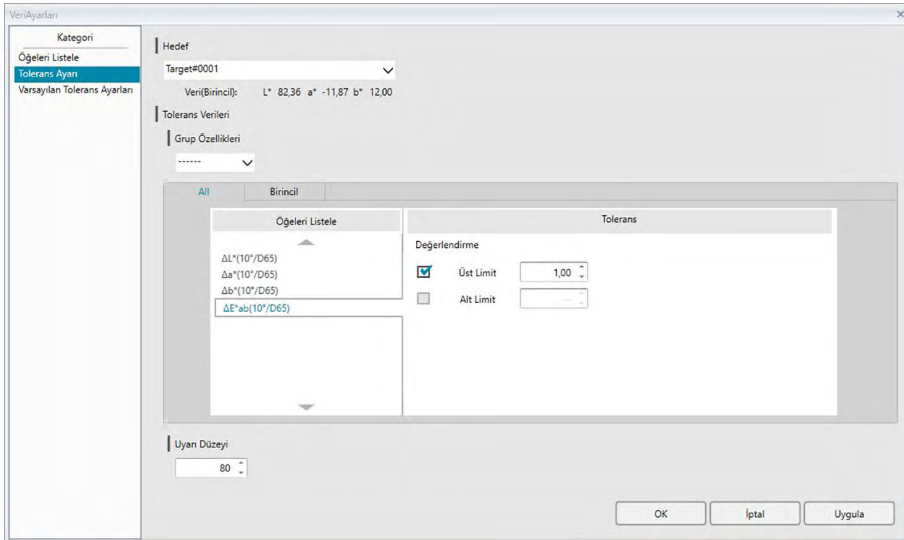
2.5.3-b Her Hedef için Toleransın Ayarlanması

Hedef kaydı sırasında varsayılan tolerans ayarı tarafından belirlenen tolerans her hedef için değiştirilebilir.

1. Ağaç Panosunda, *Tüm veriler - Hedefler* altında bir veri grubu seçin ve ardından Liste Panosunda hedef verileri seçin.
2. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ ögesini tıklayın ve görüntülenen menüden *Tolerans Ayarı...* seçeneğini seçin.



Kategori olarak Tolerans Ayarları seçilmiş şekilde VeriAyarları iletişim kutusu görüntülenecektir.



3. Toleranslar için gerekli parametreleri belirtin ve [OK] ögesini tıklayın.

Çok kanallı hedefler için (CM-M6 ile ölçülen hedefler gibi) her kanal Grup Özellikleri açılan listesinden seçilebilir ve ardından her kanal için sırasıyla toleransları belirleyebilirsiniz.

■ VeriAyarı İletişim kutusu: Tolerans Ayarları kategorisi

Hedef

1. adımda seçilen veri adı ve $L^*a^*b^*$ değerleri görüntülenecektir.
 - Çok kanallı hedefler için (CM-M6 ile ölçülen hedefler gibi) gösterilen $L^*a^*b^*$ değerleri, Grup Özellikleri açılan listesinden seçilen grup özelliği değerleri olacaktır.
 - Tolerans değerlerinin ayarlanması için geçerli belgedeki diğer hedefler buradan seçilebilir.

Grup Özellikleri

Varsayılan toleransın ayarlanacağı Grup Özelliğini seçin. Seçilen hedef için mevcut olan her grup özelliği seçilebilir ve ayarlanan toleranslar seçilen grup özelliği için olacaktır.

Uyarı Düzeyi

Uyarı Düzeyini (değerlendirme sonucunun Başarılı yerine Uyarı durumuna geldiği tolerans değeri yüzdesi) ayarlayın.

Aralık: 1 ila 100

Tolerans Verileri

All sekmeler

Tüm aydınlatıcı/gözlemci koşulları için ayarlanabilecek toleranslar için tüm liste öğelerini gösterir.

Birincil, İkincil, Üçüncül sekmeleri

Seçilen aydınlatıcı/gözlemci koşulu (Birincil, İkincil, Üçüncül) için ayarlanabilecek toleranslar için tüm liste öğelerini gösterir.

- Yalnızca bu aydınlatıcı/gözlemci koşulu için hedef verileri ve Liste Panosunda bulunan liste öğelerini içeren sekmeler gösterilecektir.

Öğeleri Listele

Burada gösterilen öğeler toleransların ayarlanabileceği Liste Panosunda görüntülenen Liste Öğeleri olacaktır.

Bir öğe seçildiğinde bu öğe için tolerans değerleri Tolerans altında gösterilecektir.

Parametre ayarı gerektiren bir renk farkı denklemi (dE00 (CIE2000) gibi) seçildiğinde bu parametre ayarları için kutular görüntülenecektir. Burada ayarlanan parametreler, seçilen hedeflerin Liste Panosunda, grafiklerde vb. gösterilen renk farkı denklemi değerinin hesaplanması için kullanılacaktır. Herhangi bir parametre değiştirildiğinde görüntülenen tüm veriler yeniden hesaplanacaktır.

Tolerans**Değerlendirme**

Değerlendirme altındaki işaret kutusu işaretlendiğinde liste ögesi değeri tolerans değerleri ile değerlendirilecektir. İşaret kutusu işaretlenmemiş olan liste öğeleri değerlendirilmeyecektir.

- İşaretinin durumuna bakılmaksızın sayısal değerler düzenlenebilir.

Üst Limit; Alt Limit

Liste öğelerinin her biri için üst limit ve alt limit ayrı belirlenebilir.

- Renk farkı denklemleri için yalnızca üst limit ayarlanabilir.

2.5.3-c Değerlendirme Ekranı Formatının Belirlenmesi

1. Belge Penceresinin Liste Panosunda ☰ ögesini tıklayın ve görüntülenen menüden *Değerlendirme formatı...* seçeneğini seçin.



Değerlendirme formatı iletişim kutusu görüntülenecektir.

 A screenshot of the 'Değerlendirme formatı' (Evaluation Format) dialog box. The dialog has a title bar with 'Değerlendirme formatı' and a close button. Inside, there's a sidebar with 'Değerlendirme' selected. The main area contains settings for evaluation results. It starts with a note: 'Veriler tüm grafiklere ve veri kılavuzlarına yansıtılır.' (Data is reflected in all graphs and data guides). Below this, there's a section 'Tüm Değerlerin Değerlendirilmesi' (Evaluation of All Values) with three rows: 'Başarılı' (Successful), 'Başarısız' (Unsuccessful), and 'Uyarı' (Warning). Each row has 'Karakterler' (Characters) and 'Arkaplan' (Background) settings. For 'Başarılı', the background is green. For 'Başarısız', the background is red. For 'Uyarı', the background is yellow. Below this is a section 'Toplam Değerlendirme' (Overall Evaluation) with a checkbox 'Sadece değerlendirme metnini göster' (Show only evaluation text) which is checked. Under this, there's a 'Başarılı' row with 'Dizi' (Sequence) set to 'Pass' and 'Karakterler' (Characters) set to green. At the bottom, there are 'OK', 'İptal' (Cancel), and 'Uygula' (Apply) buttons.

2. Değerlendirme formatı için parametreleri belirtin ve [OK] ögesini tıklayın.

■ VeriAyarı İletişim kutusu: Değerlendirme formatı kategorisi

Tüm Değerlerin Değerlendirilmesi

Aşağıdaki ayarlar değerlendirilecek öğelerin listelerine uygulanır.

Başarılı

- Karakterler** Değer başarılı olarak değerlendirildiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı rengi belirtin.
- Arkaplan** Değer başarılı olarak değerlendirildiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı arkaplan rengini belirtin.

Başarısız

- Karakterler** Değer başarısız olarak değerlendirildiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı rengi belirtin.
- Arkaplan** Değer başarısız olarak değerlendirildiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı arkaplan rengini belirtin.

Uyarı

- Karakterler** Dikkat edilmesi gerektiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı rengi belirtin.
- Arkaplan** Dikkat edilmesi gerektiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı arkaplan rengini belirtin.

- Bu ayarlar aynı zamanda grafik nesnelerinin başarılı/başarısız değerlendirme renklerine de uygulanacaktır.

Toplam Değerlendirme

Aşağıdaki ayarlar, Liste Panosundaki toleransları ayarlanmış ve etkinleştirilmiş tüm hedef öğelerinin değerlendirme sonuçlarına uygulanır.

Sadece değerlendirme metnini göster:

İşaretlendiğinde, karakterler veya uygulanan arkaplan rengi olmadan yalnızca değerlendirme sonucu için belirlenen metin (etiket) gösterilecektir.

Başarılı

Dizi	Sonuç başarılı olarak değerlendirildiğinde gösterilecek kelimeyi belirler.
Karakterler	Sonuç başarılı olarak değerlendirildiğinde Liste Panosunda gösterilecek dizinin rengini belirler.
Arkaplan	Sonuç başarılı olarak değerlendirildiğinde Liste Panosunda gösterilecek dizinin arkaplan rengini belirler.

Başarısız

Dizi	Sonuç başarısız olarak değerlendirildiğinde gösterilecek kelimeyi belirler.
Karakterler	Sonuç başarısız olarak değerlendirildiğinde Liste Panosunda gösterilecek dizinin rengini belirler.
Arkaplan	Sonuç başarısız olarak değerlendirildiğinde Liste Panosunda gösterilecek dizinin arkaplan rengini belirler.

Uyarı

Dizi	İkaz metni olarak gösterilecek metni belirtin.
Karakterler	Uyarı verilmesi gerektiğinde Liste Panosundaki metnin alacağı rengi belirtin.
Arkaplan	Dikkat edilmesi gerektiğinde Liste Panosundaki metnin alacağı arkaplan rengini belirtin.

- Bu ayarlar aynı zamanda grafik nesnelerinin mutlak değer grafiği ve renk farkı grafiğindeki başarılı/başarısız değerlendirme renklerine de uygulanacaktır.

Görsel Değerlendirme

Veriler, veriye eklenen görsel değerlendirme bilgilerine göre değerlendirilir.

Görsel Değerlendirme sonuçlarını Toplam Değerlendirmeye dahil edin.

Bu seçenek işaretlendiğinde görsel değerlendirme toplam değerlendirme sonucunu etkiler.

Görsel Değerlendirmede Öncelik

Bu seçenek işaretlendiğinde toplam değerlendirme görsel değerlendirme sonucuna dayanır:

- Veri görsel değerlendirmeden başarılı olduğunda toplam değerlendirmeden de başarılı olur.
- Veri görsel değerlendirmeden başarısız olursa diğer değerlendirmelerden geçse dahi toplam değerlendirmeden başarısız olur.

2.6 Örnek Ölçümü

Örnek ölçümünün gerçekleştirilmesi için aşağıda çeşitli yöntemler gösterilmiştir.

■ Örnek Ölçümü (s. 84)

Ölçüm almak için SpectraMagic DX yazılımını çalıştırarak ölçüm gerçekleştirin ve örnek verileri elde edin.

■ Uzaktan örnek ölçümü (s. 85)

Uzaktan ölçümü etkinleştirme: **Örnek** alın ve aletin ölçüm düğmesine basarak ölçüm gerçekleştirin. SpectraMagic DX ölçüm verilerini örnek verileri olarak kaydedecektir.

■ Aralık Örnek Ölçümü ® (s. 86)

Aralık ölçümünü etkinleştirin ve aralık zamanını ve önceden belirtilen ölçüm sayısını kullanarak ölçüm yapmak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak örnek ölçümü çalıştırın. Ölçülen veriler her ölçümden sonra örnek veri olarak kaydedilir.

®Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

■ Otomatik ortalama alma örnek ölçümü (s. 88)

Ortalama alma ölçümünü etkinleştirin ve ölçümü başlatmak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak örnek ölçümü çalıştırın. Belirtilen ölçüm sayısı gerçekleştirildikten sonra toplanan örnek verilerinin ortalaması alınır ve ortalama örnek verileri olarak kaydedilir.

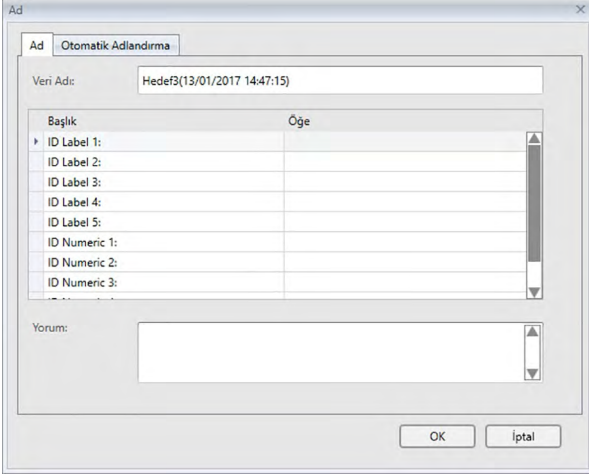
■ Manuel ortalama alma örnek ölçümü (s. 90)

Ortalama Ölçümü Seçin: Örnek. İstenen zaman sayısı için tekrarlanan ölçümleri gerçekleştirin ve moddan çıkın. Periyot süresince toplanan örnek verilerinin ortalaması alınır ve ortalama örnek verileri olarak kaydedilir.

- Yukarıdaki yöntemler aynı zamanda örnek veriyi elde etmek için birleştirilebilir.
- Örnek aralık ölçümünü örnek manuel ortalama alma ölçümü ile bağlantılı olarak kullanamayacağınızı unutmayın.

2.6.1 Örnek Ölçüm Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Veri Paneli araç çubuğunda  Ölçüm öğesine veya Alet Penceresinde  öğesine tıklayın ardından açılan menüden *Örneği Ölç* öğesini seçin.
Ad iletişim kutusu görüntülenecektir.



Ad iletişim kutusu, 'Ad' ve 'Otomatik Adlandırma' sekmesiyle başlar. 'Veri Adı' alanı 'Hedef3(13/01/2017 14:47:15)' olarak doldurulmuştur. 'Başlık' ve 'Öge' başlıklarına sahip bir tablo, ID Label 1-5 ve ID Numeric 1-3 satırlarını içerir. 'Yorum:' alanı boş bırakılmıştır. 'OK' ve 'İptal' butonları alt kısımda yer almaktadır.

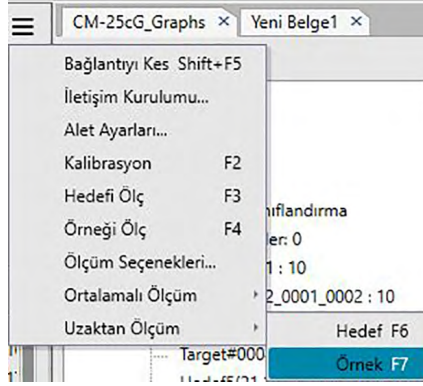
Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

Otomatik adlandırma etkinleştirilmişse Ad iletişim kutusu görüntülenmez. Bu işlemi atlayın ve 3. adıma ilerleyin.

- Verinin adını girin ve [OK] öğesini tıklayın.
 - Örnek verilerin her parçası için isim, tamamlayıcı veri bilgisi ® ve bir yorum belirleyebilirsiniz. (Bkz. s. 54) Her ölçüm yaptığınızda bir tamamlayıcı veri bilgisi seçin.
 - ® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.
- Ölçüm alınacak ve ölçüm belgeye örnek olarak kaydedilecektir.

2.6.2 Uzaktan Örnek Ölçümünün Gerçekleştirilmesi

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet Penceresinde  öğesini tıklayın ardından açılan menüden *Uzaktan Ölçüm: Örnek* öğesini seçin.



Uzaktan örnek ölçümü etkinleştirilecektir ve Alet Penceresinin Alet Bilgileri sekmesinde Uzaktan Ölçüm “Örnek” olarak değişecektir.

Bu modun ayarlanması örnek verilerin uzaktan ölçülmesini etkinleştirir. Bu moda ayarlandığında ölçüm aletin ölçüm düğmesiyle veya SpectraMagic DX'in Ölçüm komutu veya Belge Penceresi araç çubuğu düğmeleri ile çalıştırılabilir.

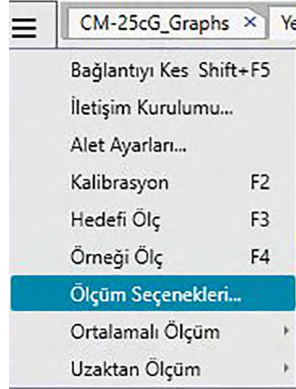
- CM-2500c bağlandığında:
Aletin İletişim Modu iptal edilir ve ardından alet kontrolleri kullanılarak yeniden ayarlanır, alette uzaktan ölçüm modu iptal edilecektir. Bu olduğunda Uzaktan Ölçüm: Örnek işaretini kaldırın ve yeniden etkinleştirmek için tekrar işaretleyin Uzaktan Ölçüm: Örnek.
 - Uzaktan Ölçüm: Hedef ve Uzaktan Ölçüm: Örnek aynı anda seçilemez. Uzaktan Ölçüm: Hedef etkinken Uzaktan Ölçüm: Örneği seçerseniz Uzaktan Ölçüm: Hedef devre dışı kalacak ve Uzaktan Ölçüm: Örnek etkinleştirilecektir.
- Ölçmek için aleti örneğe yerleştirin ve aletin ölçüm düğmesine basın.
Ölçüm alınacak ve ölçüm verileri belgeye örnek olarak kaydedilecektir.

■ Uzaktan Örnek Ölçümü modunun iptal edilmesi

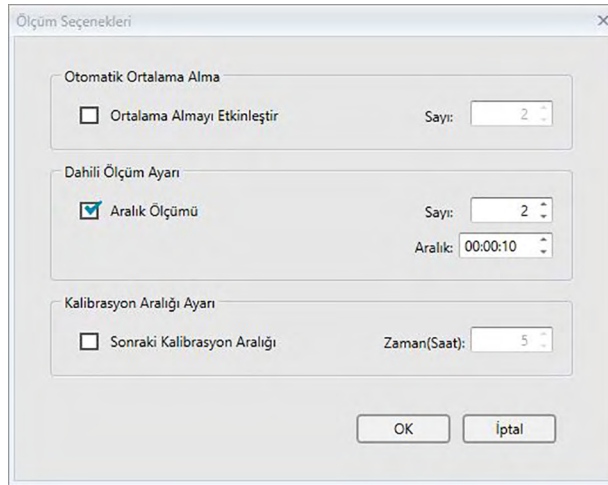
Uzaktan örnek ölçümü modunu iptal etmek için Alet Penceresinde  öğesini tıklayın ardından tekrar açılan menüden *Uzaktan Ölçüm: Örnek* öğesini seçin. Uzaktan Ölçüm: Örnek iptal edilecek ve Alet Bilgileri sekmesindeki Uzaktan Ölçüm seçeneği “KAPALI” olarak değişecektir.

2.6.3 Aralık Örnek Ölçümü Gerçekleştirme ⑨

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
 - Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.
1. Alet Penceresinde  öğesine tıklayın ardından açılan menüden *Ölçüm Seçenekleri...* öğesini seçin.



Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Aralık Ölçümü işaretleyin ve aralık ölçümü için seçenekleri belirleyin.
 - Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusundaki ayarlar hakkında bilgi almak için bkz. s. 45.
3. Ayarları onaylamak için OK düğmesine tıklayın ve Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.
4. S. 84 Sayfasında açıklanan şekilde örnek ölçümünü gerçekleştirin.

Ölçüm iletişim kutusu görüntülenir ve aralık ölçümü gerçekleştirilir.

Ölçüm

Aralık Zamanı: 00:00:10 Dinlenme Zamanı: 00:00:06

Bekliyor...

Ölç süreleri:

1 / 3

Ortalama Süreler:

0 / 0

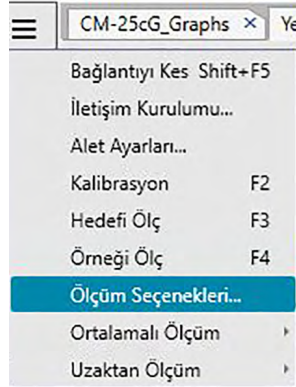
İptal

Aralık ölçümü sırasında, her ölçümden sonra ölçüm verileri belgeye örnekler olarak eklenir.

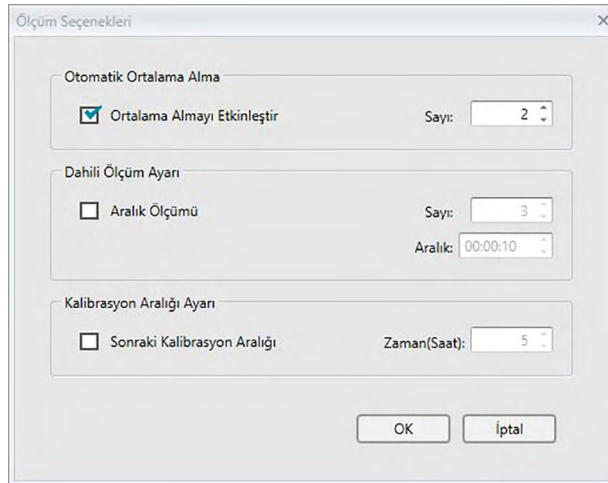
- Aralık ölçümü gerçekleştirildiğinde ölçüm adı aşağıdaki gibi biçimlenecektir:
(Belirtilen ölçüm adı)_(Aralık ölçümü sayısı)_(Belgedeki toplam ölçüm)
Belirlenen ölçüm adı: İletişim kutusunda (otomatik adlandırma devre dışıysa) veya Otomatik Adlandırma İletişim Kutusunda (otomatik adlandırma etkinse) belirtilen ad
Aralık ölçüm sayısı: Bu ölçüm seksansındaki ölçüm sayısı 0001 ile başlar.

2.6.4 Otomatik Ortalama Alma Örnek Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet Penceresinde ☰ ögesine tıklayın ardından açılan menüden *Ölçüm Seçenekleri...* ögesini seçin.



Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.



- Örnek verilerin otomatik ortalama alma ölçümünü etkinleştirmek için "Ortalama Almayı Etkinleştir" ögesini işaretleyin.
 - Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusundaki ayarlar hakkında bilgi almak için bkz. s. 45.
- Ayarları onaylamak için OK düğmesine tıklayın ve Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.
- S. 84 Sayfasında açıklanan şekilde örnek ölçümünü gerçekleştirin.

Ölçüm iletişim kutusu görüntülenir ve otomatik ortalama alma ölçümü gerçekleştirilir.

Ölçüm

Aralık Zamanı: 00:00:00 Dinlenme Zamanı: 00:00:00

Ölçme 3...

Ölç süreleri:

0 / 0

Ortalama Süreler:

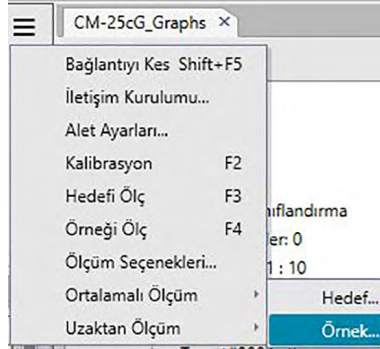
2 / 3

İptal

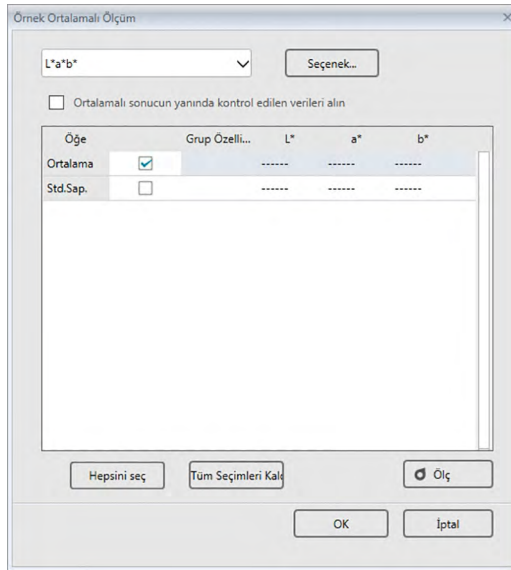
Otomatik örnek verileri ortalama ölçümü sırasında ölçümler belirtilen tekrar sayıları kadar tekrar edilir. Belirtilen tüm ölçümler tamamlandığında toplanan ölçüm verilerinin ortalaması alınır ve belgeye bir örnek olarak eklenir.

2.6.5 Manuel Ortalama Alınan Örnek Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet Penceresinde  öğesine tıklayın ardından açılan menüden *Ortalamalı Ölçüm - Örnek Ortalamalı Ölçüm* öğesini seçin.



Örnek Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusu görüntülenecektir.



- Ölçüm yapmak için aleti örneğe tekrar yerleştirin ve istenen sayıda ölçüm gerçekleştirmek için Örnek Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusundaki Ölçüm düğmesine tıklayın.

Öge	Grup Özelliği	L*	a*	b*
Ortalama	☒	21.10	16.61	7.87
Std.Sap.	☒	0.0476	0.0399	0.0253
1	☒	21.04	16.66	7.90
2	☒	21.13	16.59	7.85
3	☒	21.14	16.57	7.86
4	☒	21.09	16.61	7.88

Her ölçüm sonrasında ölçüm verileri iletişim kutusunda görüntülenir ve bu noktaya kadar alınan ölçüm için ortalama ve standart sapma hesaplanır ve görüntülenir.

- Kontrol işaretleri olan veriler ortalama hesaplaması için kullanılacaktır.
- Anormal değerler gibi ortalama hesaplamasına dahil etmek istemediğiniz tüm verilerin işaretini kaldırın.

3. OK düğmesine tıklayın.

Ortalama belgeye bir örnek olarak eklenir.

■ Örnek Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusu

Öge	Grup Özelliği	L*	a*	b*
Ortalama	☒	21.10	16.61	7.87
Std.Sap.	☒	0.0476	0.0399	0.0253
1	☒	21.04	16.66	7.90
2	☒	21.13	16.59	7.85
3	☒	21.14	16.57	7.86
4	☒	21.09	16.61	7.88

Renk alanı açılır liste kutusu

İletişim kutusu listesinde renk alanı olarak gösterilmek üzere $L^*a^*b^*$, XYZ, L^*c^*h , Hunter Lab, Yxy, $L^*u^*v^*$ veya L^*u^*v' arasından seçim yapın.

Ortalamalı sonucun yanında kontrol edilen verileri alın

Bu seçenek işaretlendiğinde işareti olan veriler Liste Panosuna ve kanvas panosundaki grafik nesnesine örnek verilerin ayrı bir parçası olarak eklenir.

Hepsini seç

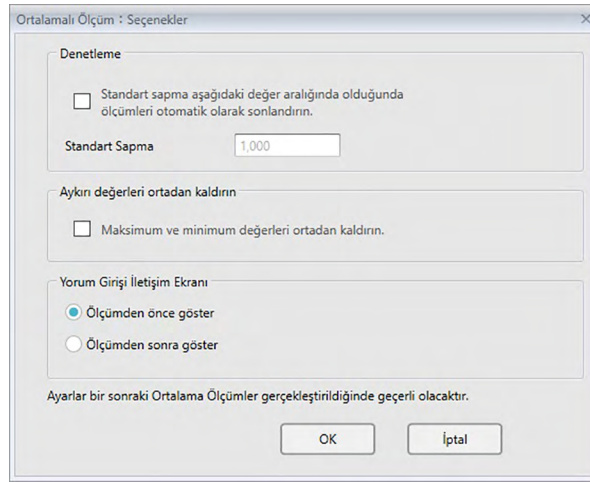
Bu düğmeyi tıklayarak ölçümlerin tümünü (yanına bir işaret koyar) seçebilirsiniz.

Tüm Seçimleri Kaldır

Bu düğmeyi tıklayarak ölçümlerin tümünün (yanındaki işaretleri kaldırır) seçimini kaldırabilirsiniz.

Seçenek

Bu düğme işaretlendiğinde, ortalama ölçümü seçeneklerinin belirlenmesi için bir iletişim kutusu görüntülenir.



The dialog box titled "Ortalamalı Ölçüm : Seçenekler" (Averaged Measurement : Options) contains three sections. The first section, "Denetleme" (Control), has a checkbox "Standart sapma aşağıdaki değer aralığında olduğunda ölçümleri otomatik olarak sonlandırın." (When standard deviation is in the following value range, stop measurements automatically). Below it is a text box for "Standart Sapma" (Standard Deviation) with the value "1,000". The second section, "Aykırı değerleri ortadan kaldırın" (Remove outliers), has a checkbox "Maksimum ve minimum değerleri ortadan kaldırın." (Remove maximum and minimum values). The third section, "Yorum Girişi İletişim Ekranı" (Comment Entry Communication Screen), has two radio buttons: "Ölçümden önce göster" (Show before measurement) which is selected, and "Ölçümden sonra göster" (Show after measurement). At the bottom, there is a note "Ayarlar bir sonraki Ortalama Ölçümler gerçekleştirildiğinde geçerli olacaktır." (Settings will be valid when the next Averaged Measurements are performed) and two buttons: "OK" and "İptal" (Cancel).

Denetleme

Standart sapma aşağıdaki değer aralığında olduğunda ölçümleri otomatik olarak sonlandırın

Bu seçenek işaretlendiğinde standart sapmanın eşik değerinin altına düşmesi halinde ölçüm otomatik olarak sonlandırılır.

Giriş aralığı 0,001 ve 1 arasındadır.

- Aykırı değerleri ortadan kaldır seçeneği belirlendiğinde Aykırı değerleri ortadan kaldır işleminden sonra standart sapma belirlenir.

Aykırı değerleri ortadan kaldırın

Maksimum ve minimum değerleri ortadan kaldırın

Bu seçenek işaretlendiğinde manuel ortalama ölçüm sırasında maksimum ve minimum değerler takip edilir ve ortalama örnek veriler maksimum ve minimum değerler ortalama ölçüm sonucundan silindikten sonra belirlenir.

- Bu seçenek belirlendiğinde manuel ortalama ölçümü, ölçüm işlemi en az üç kez tekrarlandıktan sonra sonlandırılacaktır. Maksimum ve minimum değerler kırmızı ile görüntülenir ve işaretlenemez.

Yorum Girişi İletişim Ekranı

Yorum giriş ekranının ölçümden önce veya sonra gösterileceğini belirtin.

2.6.6 Aletten Örnek Verilerin Okunması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

Aletin belleğinde kayıtlı olan örnek veriler Alet Penceresindeki Sensör Eşle sekmesi kullanılarak SpectraMagic DX'e okunabilir.

- Tüm Sensör Eşle sekmesi operasyonları için bkz. s. 135.
- Yüklenecek örnek veriyle bağlantılı hedef verilerin olması halinde hedef veriler de yüklenecektir.
- Ölçüm sırasında alet tarafından belirlenen ölçüm sayılarını incelemek için Alet grubundan "Veri sayısı" öğesinin Liste Öğeler iletişim kutusundaki Seçili Öğelerden biri olarak yer aldığından emin olun. (Bkz. s. 37.)

- Alet Penceresindeki Sensör Eşle sekmesine tıklayın. Sensör Eşle sekmesi görüntülenecektir.

Alet Bilgileri | Sensör Eşle

Hedef 0003 | CM-25cG

10"/D65				
	X	Y	Z	GU
-----	-----	-----	-----	2,41

Tüm Veriler | Sözcüğü ara

☐	No	Ad	ZamanDamgası
☒	0001	No Name	30.11.2016 15:28:42
☐	0002	No Name	30.11.2016 15:28:55
☒	0003	No Name	30.11.2016 15:29:06
☐	0001	No Name1	13.12.2016 09:56:20
☐	0002	No Name	13.12.2016 09:56:34
☐	0003	No Name	13.12.2016 14:27:38
☐	0004	No Name	14.12.2016 14:34:21
☐	0005	No Name	14.12.2016 14:57:47
☐	0006	No Name	14.12.2016 14:59:06
☐	0007	No Name	14.12.2016 14:59:10

Refresh | Search | Delete

- Alet bağlandığı için Sensör Eşle sekmesine ilk kez erişilmişse alet belleğindeki tüm veriler okunacaktır. Bu işlem alet belleğindeki veri sayısına bağlı olarak biraz zaman alabilir. Veriler okunurken geçerli durumu göstermek üzere bir ilerleme çubuğu görüntülenecektir.
2. Alet belleğindeki verilerin okunması tamamlandığında okunan veriler Sensör Eşle sekmesinde gösterilecektir.
 - Sensör Eşle sekmesi listesinde veriler seçildiğinde ölçüm için seçilen renkölçümsel veriler Sensör Eşle sekmesinin en üstünde gösterilecektir.
 - Ölçüm adının önündeki simge ölçümün hedef veya örnek olduğunu belirtir.  hedefi ifade eder ve  örneği ifade eder.
 3. Aletten SpectraMagic DX'e okunmasını istediğiniz örnekleri, işaretlemek için örnek adının yanındaki işaret kutucuklarına tıklayarak seçin.
 4. SpectraMagic DX'e okunacak tüm örnekler seçildiğinde Sensör Eşle sekmesinin en altında bulunan  ögesine tıklayın. Seçilen örnekler geçerli belgeye örnekler olarak okunacaktır.
 5. Yüklenen örneklerden herhangi birinin hedefle bağlantılı olması halinde bu hedef de geçerli belgeye okunacak ve hedef ile örnek arasındaki bağlantı korunacaktır.
 - Örnek veriler aynı zamanda Sensör Eşle sekmesindeki örneğe sağ tıklayarak ve açılan içerik menüsünden Oku seçeneği seçilerek de belgeye okunabilir.

2.6.7 Veri Özelliklerinin Görüntülenmesi

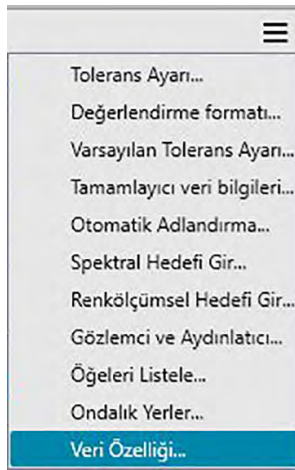
Liste Panosunda seçilen veri özelliklerini görüntüleyebilirsiniz.

1. Liste Panosundaki verileri seçin.

- Listelenecek verileri seçmek için bkz. s. 104. Hedef verileri seçmek için ağaçtan Tüm Veriler - Hedefler ögesini seçin ve görüntülenen veri grubundan verileri seçin.
- Liste Panosunda iki veya daha fazla veri parçası seçildiğinde Önceki ve Sonraki düğmeleri ile seçilen veri parçaları arasında tek gezinebilirsiniz.

2. Belge Penceresinin Liste Panosunda ≡ ögesini tıklayın ve görüntülenen menüde *Veri Özelliği* seçeneğini seçin.

- Veri Özelliği iletişim kutusu aynı zamanda Liste Panosundaki veriye sağ tıklayıp açılan içerik menüsünden Veri Özelliği... seçeneği seçilerek veya Liste Panosundaki veriye çift tıklanarak da açılabilir.



Veri Özelliği iletişim kutusu görüntülenecektir.

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

3. Gerektiğinde veri özelliklerini işaretleyin veya belirtin ve iletişim kutusunu kapatmak için [Kapat] ögesini tıklayın.

■ Veri Özelliği iletişim kutusu

Veri Özelliği

Veri | Renk | Alet

Özellik:

Öznitelik: Örnek: Measured Spectral Data

Grup Özellikleri: -----

Zamandamgası: 13/01/2017 13:19:15

Ad: Sample#0003

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

Yorum:

No: 3 sayfalar: 1/1

<Önceki Sonraki> Kapat

- ® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

Veri sekmesi

Veri sekmesi geçerli veri hakkındaki bilgileri gösterir.

Aşağıdaki bilgiler düzenlenebilir veya değiştirilebilir.

Ad

Öge (tamamlayıcı veri bilgilerinin) ®

- Yalnızca öge bilgileri değiştirilebilir. Başlık burada değiştirilemez.

Yorum

Renk sekmesi ®

Renk sekmesi örnek veya hedef için geçerli veri, görsel değerlendirme ve sözde renk ile bağlantılı hedef (varsa) hakkındaki bilgileri gösterir.

Aşağıdaki bilgiler düzenlenebilir veya değiştirilebilir.

Görsel Değerlendirme (Bkz. s. 97.)

Sözde Renk

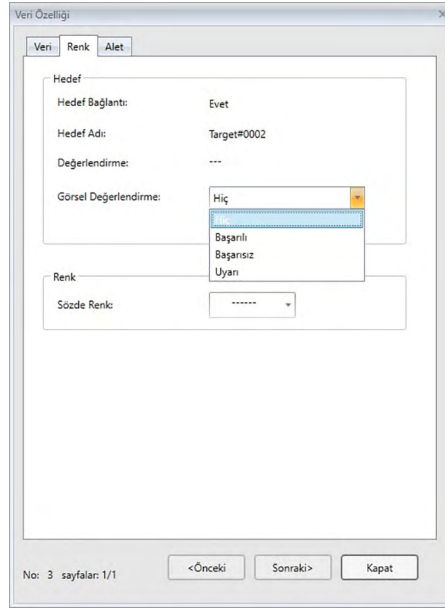
Alet sekmesi

Alet sekmesi ölçüm için kullanılan alet hakkındaki bilgileri gösterir. Bu sekmede gösterilen bilgiler değiştirilemez.

2.6.7.1 Verilerin Görsel Değerlendirmesinin Ayarlanması®

- Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

1. Veri Özelliği iletişim kutusunun Renk sekmesini seçin.

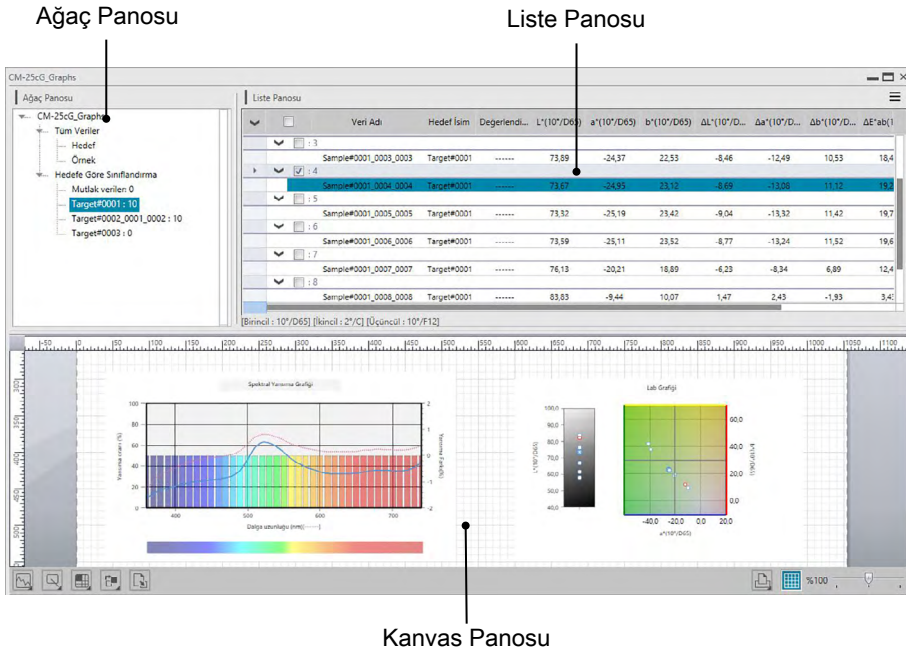


2. Hedef çerçevesinde Görsel Değerlendirme için geçerli ayarın üzerine tıklayın ve Hiçbiri (Görsel değerlendirme yok), Başarılı, Başarısız veya Uyarı arasından istediğiniz değeri seçin.

- Görsel değerlendirme sonucunun seçilip seçilmemesi toplam değerlendirmeyi etkiler, bkz. s. 80.

2.7 Belge Penceresinin Çalışması

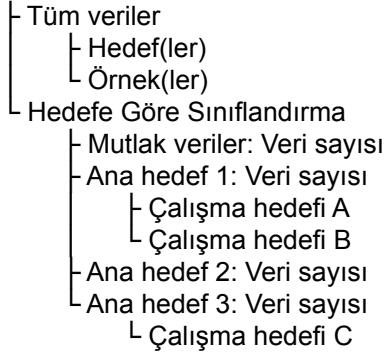
Belge Penceresi, belgedeki ölçüm verilerini gösterir: Pencere Ağaç Panosu, Liste Panosu ve Kanvas Panosu olarak üçe ayrılır. Menü çubuğundan *Görüntüle - Liste Panosu* öğesini seçerek Liste Panosunu gösterebilir veya gizleyebilirsiniz.



2.7.1 Ağaç Panosu

Ağaç Panosu aşağıdaki öğeleri içerir:

Belge dosya adı



Tüm Veriler

Belgede bulunan tüm veriler her verinin hedef veya örnek olmasına bağlı olarak sınıflandırılır.

Hedef(ler)	Belgede bulunan tüm hedef veriler
Örnek(ler)	Belgede bulunan tüm örnek veriler

Hedefe Göre Sınıflandırma

Tüm veriler bağlı oldukları hedefe göre gruplara ayrılır.

Örnek veriler herhangi bir hedefle bağlantılı değilse Mutlak veriler grubuna yerleştirilecektir.

Mutlak Veriler	(Belge oluşturulduğunda otomatik olarak oluşturulur.) Herhangi bir hedefe bağlı olmayan tüm örnek veriler.
Hedef xxx	(Hedef xxx kaydedildiğinde oluşturulur.) Bu hedefe bağlı tüm örnek veriler.
Hedef yyy	(Hedef yyy kaydedildiğinde oluşturulur.) Bu hedefe bağlı tüm örnek veriler.

vb.

Ağaç Panosunda seçilen grup Liste Panosunda ve Kanvas Panosunda gösterilecek ölçümleri belirler.

2.7.1.1 Ağaç Panosu Sağ Tıklama Menüsü

Hedefe Göre Sınıflandırma öğesinde hedefe veya çalışma hedefine sağ tıklandığında aşağıdaki operasyonlara sahip içerik menüsü görüntülenir. Hedefe veya çalışma hedefine sağ tıklandığında her operasyon gerçekleştirilecektir.

Tolerans Ayarı	Bkz. s. 77.
Hedef Yaz	Bkz. s. 128.

2.7.2 Liste Panosu

Liste Panosu, Ağaç Panosunda seçilen veri grubunda bulunan verilerini listeler. Her öge s. 36 ögesinde belirtilen liste öğelerine göre görüntülenir.

- x , y , u , v , Δx , Δy , Δu ve Δv öğeleri dört ondalık yerlere ifade edilmiştir. Diğer renkölçümsel veriler iki ondalık yerlere ifade edilmiştir. Ondalık yerlerin sayısı değiştirilebilir. Ayrıntılar için bkz. s. 44.
- SpectraMagic DX yazılımı, gerçekte gösterilenden daha kesin sayılarla dahili hesaplamalar gerçekleştirerek hesaplamanın kesinliğini sağlar. Dolayısıyla, yuvarlama veya renk alanı dönüşümü nedeniyle en az önemli olan basamak alettinden bir basamak farklı olabilir.
- 6 açıdan ölçüm alan CM-M6 için verilerin 6 çizgisi olarak tek ölçüm görüntülenecektir (her açı için bir tane).

Liste Panosunun içeriği ve Kanvas Panosundaki grafik nesnelerinin işlevi aşağıdaki gibi seçilen veri grubuna bağlı olarak değişiklik gösterir:

■ Tüm Veriler - Hedef(ler)

Belge dosyasındaki tüm hedef veriler listelenir.

Veri Adı	Hedef İsim	Değerlendi...	Kullanıcı D...	L*(10°/D65)	a*(10°/D65)	b*(10°/D65)	Δ
1	Target#0001	Target#0001	-----	82,36	-11,87	12,00	
2	Target#0002_0001_0002	Target#000...	-----	46,31	-8,03	-31,09	
3	Target#0003	Target#0003	-----	100,00	8,96	4,64	
4							

[Birincil : 10°/D65] [ikincil : 2°/C] [Üçüncül : 10°/F12]

Grafik nesnelerinin işlevleri

Mutlak değer grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir.
Renk farkı grafiği	Seçilen veri (iki veya daha fazla veri seçildiğinde listedeki ilk veri) gösterilir.
Spektral Grafik	Seçilen veriler gösterilir (fark göstergesi olmadan).
Trend çizelgesi	Listedeki tüm veriler görüntülenir.
Hedef ekran özniteliği ile sayısal nesne	Seçilen verinin (iki veya daha fazla veri seçildiğinde listedeki ilk veri) sayısal değeri gösterilir.
Örnek ekran özniteliği ile sayısal nesne	Gösterilmez.

■ Tüm Veriler - Örnek(ler)

Belge dosyasındaki tüm örnek veriler listelenir.

Veri Adı	L*(10°/D65)	a*(10°/D65)	b*(10°/D65)	ΔL*(10°/D...)	Δa*(10°/D...	Δb*(10°/D...	ΔE*ab(10°/...
Sample#0010	82,25	-5,46	63,78	-2,30	-11,16	44,97	46,39
Sample#0011	82,25	-5,45	63,76	-2,30	-11,14	44,95	46,36
Sample#0012	75,97	-24,06	46,25	-8,57	-29,75	27,44	41,37
Sample#0013	75,97	-24,07	46,26	-8,57	-29,76	27,45	41,39
Sample#0014	75,98	-24,06	46,26	-8,56	-29,76	27,45	41,38

Grafik nesnelerinin işlevleri

Mutlak değer grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir.
Renk farkı grafiği	Gösterilmez.
Spektral Grafik	Seçilen veriler gösterilir (fark göstergesi olmadan).
Trend çizelgesi	Listedeki tüm veriler görüntülenir.
Hedef ekran öz niteliği ile sayısal nesne	Gösterilmez.
Örnek ekran öz niteliği ile sayısal nesne	Seçilen verinin (iki veya daha fazla veri seçildiğinde listedeki ilk veri) sayısal değeri gösterilir.

■ Hedefe Göre Sınıflandırma - Mutlak Veriler

Belge dosyasındaki tüm örnek verilerin yalnızca herhangi bir hedef veriye bağlı olmayan örnek veriler (ör. mutlak değerli örnek veriler) listelenmiştir.

Veri Adı	L*(10°/D65)	a*(10°/D65)	b*(10°/D65)	ΔL*(10°/D...	Δa*(10°/D...	Δb*(10°/D...	ΔE*ab(10°/...
Sample#0005	82,45	-5,50	63,64				
Sample#0006	76,27	-24,69	47,94				
Sample#0007	72,62	25,49	44,02				

Grafik nesnelerinin işlevleri

Mutlak değer grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir.
Renk farkı grafiği	Gösterilmez.
Spektral Grafik	Seçilen veriler gösterilir (fark göstergesi olmadan).
Trend çizelgesi	Listedeki tüm veriler gösterilir.
Hedef ekran öz niteliği ile sayısal nesne	Gösterilmez.
Örnek ekran öz niteliği ile sayısal nesne	Seçilen verinin (iki veya daha fazla veri parçası seçildiğinde listedeki ilk veri parçası) sayısal değeri gösterilir.

■ Hedefe Göre Sınıflandırma - Hedef **

Belge dosyasındaki tüm örnek verilerin yalnızca herhangi bir hedef veriye bağlı olmayan örnek veriler listelenmiştir.

Veri Adı	L*(10°/D65)	a*(10°/D65)	b*(10°/D65)	$\Delta L^*(10^\circ/D...$	$\Delta a^*(10^\circ/D...$	$\Delta b^*(10^\circ/D...$	$\Delta E^*ab(10^\circ/...$
: Hedef							
Target#0009	84,54	5,69	18,81	-----	-----	-----	-----
: 1							
Sample#0010	82,25	-5,46	63,78	-2,30	-11,16	44,97	46,39
: 2							
Sample#0011	82,25	-5,45	63,76	-2,30	-11,14	44,95	46,36
: 3							
Sample#0012	75,97	-24,06	46,25	-8,57	-29,75	27,44	41,37
: 4							
Sample#0013	75,97	-24,07	46,26	-8,57	-29,76	27,45	41,39

[Birincil : 10°/D65] [İkincil : 2°/C] [Üçüncül : 10°/F12]

Bağlı hedef veriler

Bağlı hedef veriler görüntülenir. Bağlı hedef verilerin çizgileri kaydırılmaz.

Grafik nesnelerinin işlevleri

Mutlak değer grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir.
Renk farkı grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir. ($\Delta L^*a^*b^*$ grafiğinde kontrast renk tonu yeri ve kontrast renk parlaklığının yeri görüntülenir.)
Spektral Grafik	Hedef veriler ve seçilen veriler gösterilir (fark göstergesi ile). Birden fazla veri seçilmişse fark göstergesi gösterilmeyecektir.
Trend Çizelgesi	Listedeki tüm veriler görüntülenir (kılavuz hattı ile birlikte)
Hedef ekran özneteliği ile sayısal nesne	Hedef veriler görüntülenir.
Örnek ekran özneteliği ile sayısal nesne	Seçilen verinin (iki veya daha fazla veri seçildiğinde listedeki ilk veri) sayısal değeri gösterilir.

2.7.2.1 Liste Panosu Sağ Tıklama Menüsü

Liste Panosuna sağ tıklandığında aşağıdaki operasyonlara sahip içerik menüsü görüntülenir. Mevcut operasyonlar hedef veya örneğin seçilmesine ve seçilen veri sayısına bağlı olacaktır.

Dışa Aktar	Seçilen hedefleri ve örnekleri bir dosyaya aktarır. Bkz s. 104.
Kes	Seçilen örnekleri keser. Bkz s. 104.
Kopyala	Seçilen hedefleri ve örnekleri kopyalar. Bkz s. 104.
Yapıştır	Önceden kesilen veya kopyalanan hedefleri ve örnekleri yapıştırır. Bkz s. 104.
Sil	Seçilen hedefleri ve örnekleri siler. Bkz s. 104.
Araç	
Hedefe Bağlantıyı	Hedef bağlantısını değiştirmek için bir iletişim kutusu açılacaktır.
Değiştir ...	Bkz s. 105.
Hedefe Değiştir	Örneği hedefe değiştirir. Bkz s. 71.
Ortalama	Seçilen hedefleri veya örneklerin ortalamasını alır ve ortalamayı yeni hedef veya örnek olarak ekler. Bkz s. 106.
Çalışma Hedefi	Seçilen örneğin ana hedef altında çalışma hedefi olarak ayarlanması için bir iletişim kutusu açar. Bkz s. 73.
Hedef Yaz	(Yalnızca alet bağlı olduğunda görüntülenir.) Seçilen verileri alet belleğine hedef verileri olarak yazar. Bkz s. 128.
Veri Özelliği ...	Seçilen hedefler veya örnekler için Veri Özelliği iletişim kutusunu açar. Bkz s. 95.

2.7.2.2 Liste Verilerinin Düzenlenmesi

■ Liste verilerinin seçilmesi

Verileri seçmek için işaret görünecek şekilde işaret kutusuna tıklayın. Verilerin seçimini kaldırmak için işaret kutusuna tıklayın.

Liste Panosunda gösterilen tüm verileri seçmek için Liste Panosunun en üstünde bulunan Hepsini seçmenin yanındaki işaret kutusunu tıklayın.

- Farklı klasörlerdeki veriler seçilemez.

Veri Adı	Hedef İsim	Değerlendirme	L*(10°/D65)	a*(10°/D65)	b*(10°/D65)	ΔL*(10°/D...	Δa*(10°/D...	Δb*(10°/D...	ΔE
Sample#0001_0002_0002	Target#0001	-----	74,31	-24,26	23,23	-8,05	-12,39	11,23	
Sample#0001_0003_0003	Target#0001	-----	73,89	-24,37	22,53	-8,46	-12,49	10,53	
Sample#0001_0004_0004	Target#0001	-----	73,67	-24,95	23,12	-8,69	-13,06	11,12	
Sample#0001_0005_0005	Target#0001	-----	73,32	-25,19	23,42	-9,04	-13,32	11,42	

[Birincil : 10°/D65] [İkincil : 2°/C] [Üçüncül : 10°/F12]

■ Liste verilerinin kopyalanması

Seçilen (vurgulanan) verilere sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Kopyala* öğesini seçin. Kopyalanan veriler, Excel gibi bir elektronik tablo yazılımına yapıştırılabilir.

■ Liste verilerinin kesilmesi

Görüntülenen verilerin listesinde Tüm Veriler - Hedef(ler) veya Tüm Veriler - Örnek(ler) öğesini seçerek, seçilen (vurgulanan) verilere sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Kes* öğesini seçin.

Kesilen veriler listede kesik çizgiler içinde gösterilir. Veriler bir yere yapıştırılırsa önceden kesilen veriler listeden silinir.

Kesilen veriler, Excel gibi bir elektronik tablo yazılımına yapıştırılabilir.

■ Liste verilerinin yapıştırılması

Verileri yapıştırmak istediğiniz yere tıklayın. Bu konuma sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Yapıştır* öğesini seçin. Yalnızca verileri daha önceden kopyalamışsanız yapıştırabilirsiniz. Veriler, verilerin kopyalandığı dosyaya yapıştırılmaz.

■ Liste verilerinin silinmesi

Seçilen (vurgulanan) verilere sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Sil* öğesini seçin. Birden fazla veri parçası seçiliyse tüm seçili veriler aynı anda silinecektir. Hedef veriler silindiğinde hedef veriye bağlı olan örnek veriler de özneliliklerini kaybedecek ve mutlak veri haline gelecektir.

■ Liste verilerinin dışa aktarılması

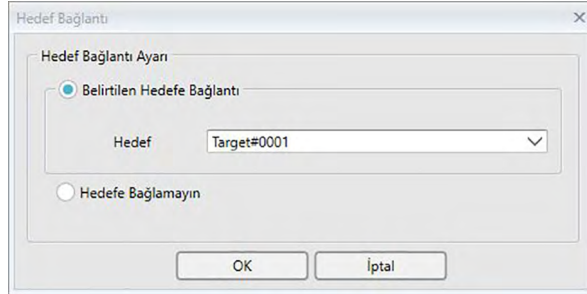
Seçilen liste verileri csv, Excel, pdf, txt veya XML dosyasına aktarılabilir. Seçilen (vurgulanan) verilere sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Dışa Aktar...* öğesini seçin ve dışa aktarmak için istenen dosya türünü seçin. Metin Olarak Dışa Aktar seçeneği seçildiğinde veriler sekmelere ayrılmış metin olarak ".txt" uzantısına sahip bir metin dosyasına aktarılır. CSV Olarak Dışa Aktar seçeneği seçildiğinde veriler Windows Kontrol Panelinde belirtilen ayırıcı kullanarak bir dosyaya dışa aktarılır (uzantı: csv).

2.7.2.3 Hedef Verilerle Bağlantısının Değiştirilmesi

Örnek verilerin herhangi veya tüm parçaları herhangi bir veri ile bağlanabilir. Bağlantı herhangi bir zamanda değiştirilebilir.

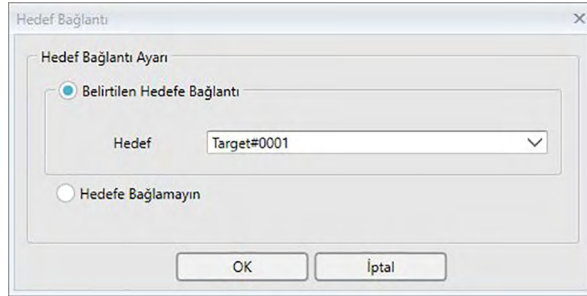
1. Seçilen (vurgulanan) liste verilerine sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Araç - Hedefe Bağlantıyı Değiştir* ögesini seçin.

Komut seçildiğinde Hedef Bağlantı iletişim kutusu görüntülenir.



2. Hedef verilere bağlantıyı belirleyin.

■ Hedef Bağlantı iletişim kutusu



Hedef Bağlantı Ayarı

Belirtilen Hedefe Bağlantı

Belirtilen Hedefe Bağlantı ögesi seçildiğinde Sayı metin kutusundaki ▼ düğmesine tıklayın ve görüntülenen pencereden hedefi seçin. Seçilen hedef bu örneğin renk farkı ölçümü için kullanılacak hedef veri olarak belirtilecektir.

Hedefe Bağlamayın

Seçilen verilerin hedef veriler ile bağlantısı kaldırıldığında veriler mutlak veri haline gelecektir.

2.7.2.4 Ortalamalı Verilerin Eklenmesi

Liste verilerinden istediğiniz kadar veri seçebilir, ortalamasını alabilir ve sonucu yeni veri olarak ekleyebilirsiniz.

1. Birkaç veri seçildikten sonra seçilen (vurgulanan) liste verilerine sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Araç - Ortalama* ögesini seçin.

Aşağıdaki iletiyi gösteren bir iletişim kutusu görüntülenir: “Ortalama verileri eklemek istediğinizden emin misiniz?”

2. Evet düğmesine tıklayın.

Ortalamalı veriler listeye eklenir.

- Burada gerçekleştirilen ortalama hesaplama sonradan renkölçümsel verilerin hesaplanmasında kullanılan verileri elde etmek için öncelikle spektral yansıtma veya XYZ verilerinin ortalamasını alır.

2.7.2.5 Verilerin Aranması

Belirli bir metni veya sayıları içeren verilerin veri listesini arayabilir ve bu metin veya sayıları Liste Panosunda vurgulayabilirsiniz.

- Arama özelliği Liste Panosunda görüntülenen verilerde çalışır. Arama metni veya sayıları görüntülenen liste öğelerinde yer almıyorsa bulunmayacaktır. Örneğin Veri Yorumu liste öğelerinde bulunmuyorsa veri yorumu için girilen metin aramaya dahil edilmeyecektir.

1. Liste Panosunun başlık çubuğuna sağ tıklayın ve açılan içerik menüsünden Arama Panelini Göster öğesini seçin.

Arama Paneli Liste Panosunun en üstünde açılacaktır.

2. Arama Panelinin metin kutusunda arama yapmak için metin veya sayı girin. Arama metni veya sayılarıyla eşleşen metin veya sayılar Liste Panosunda sarı ile vurgulanacaktır.
 - Arama Paneli metin kutusunu temizlemek için metin kutusunun sağ ucundaki  öğesine tıklayın.
3. Arama tamamlandıktan sonra Arama Panelini kapatmak için [Kapat] öğesine tıklayın.

2.7.2.6 Sütun Genişliğinin Ayarlanması

Liste Panosundaki sütunların genişliği aşağıdaki şekilde ayarlanabilir:

■ Sütun Genişliğinin Manuel Olarak Ayarlanması

İmleci Liste Panosunun başlık çubuğundaki iki sütunun arasındaki sınıra getirin. İmleç iki başlı ok şekline dönüşecektir, sınır tıklayıp istenilen genişliğe çekerek sütun genişliği ayarlanabilir.

■ Tek Sütunun Genişliğinin Otomatik Olarak Ayarlanması

Tek sütunun genişliği içerdiği veriyi sığdırmak için otomatik olarak ayarlanabilir.

Liste Panosunun başlık çubuğuna sağ tıklayın ve açılan içerik menüsünden Sığdır öğesini seçin. Geçerli durumda seçili sütunun genişliği otomatik olarak ayarlanacaktır.

■ Tüm Sütunların Genişliğinin Otomatik Olarak Ayarlanması

Tüm sütunların genişliği içerdikleri veriyi sığdırmak için otomatik olarak ayarlanabilir.

Liste Panosunun başlık çubuğuna sağ tıklayın ve açılan içerik menüsünden Sığdır (tüm sütunlar) öğesini seçin. Tüm sütunların genişliği otomatik olarak ayarlanacaktır.

2.7.3 Kanvas Panosunun Çalışması

Kanvas panosu grafikler, etiketler vb. gibi nesnelerdeki verileri gösterir. SpectraMagic DX istenilen şekilde pencereye yerleştirilebilecek nesnelerin farklı türlerini sunar.

- Grafik nesnelerinin ayrıntıları için bkz. s. 141.

2.7.3.1 Kanvas Panosu Araç çubuğu

Kanvas Panosu Araç çubuğu Kanvas Panosunun altında görüntülenir.

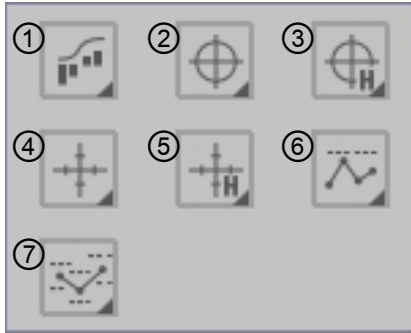
- 1 ile 4 arasındaki düğmeler yalnızca Kanvas Panosu düzenleme etkinleştirildiğinde gösterilir.



- 1 Grafik nesnesi kategorisi
Spektral grafik, L*a*b* grafiği, Hunter Lab grafiği, $\Delta L^*a^*b^*$ renk farkı grafiği, Hunter ΔLab renk farkı grafiği, trend çizelgesi veya çoklu kanal grafiği nesneleri arasında seçim yapın.
- 2 Şekil/etiket nesnesi kategorisi
Çizgi, dikdörtgen, resim, metin etiket veya sözde renk nesneleri arasında seçim yapın.
- 3 Veri nesnesi kategorisi
Veri listesi, veri etiketi veya istatistik nesneleri arasında seçim yapın.
- 4 Nesne düzenleme
Üst üste gelen nesnelerin sırasını düzenleyin.
- 5 Kanvas değiştirme
Bir şablon açar ve kanvas ayarlarını (nesneler, nesne konumları/boyutları, vb.) bu şablona uygular.
- 6 Yazdırma özellikleri
Yazdırma ayarlarını belirleyin veya yazdırma işlemi yapın.
- 7 Düzenlemeyi etkinleştir/devre dışı bırak
Kanvas Panosunu etkinleştirmek için bir kez tıklayın, düğme yeşile dönecek, kılavuz ve cetveller Kanvas Panosunda gösterilecektir.
Kanvas Panosu düzenlemesini devre dışı bırakmak için tekrar tıklayın. (1 ile 5 arasındaki düğmeler gösterilmeyecektir.)
- 8 Büyüteç çubuğu
Kanvas Panosu büyütecini ayarlamak için kaydırın.

■ Grafik nesneleri

Grafik nesnesi düğmesi  tıklandığında aşağıdaki grafik nesnesi seçim paneli görüntülenecektir.

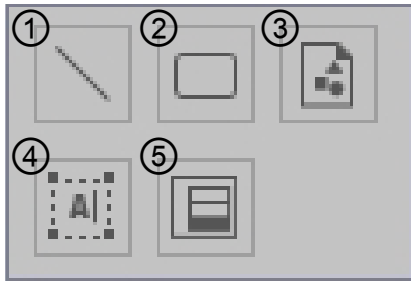


- ① Spektral grafik nesnesi (Spektral veya Spektral/Çoklu açısı arasında seçim yapılacak pencere ile)
- ② Mutlak grafik (L^* , a^*b^*) nesnesi
- ③ Mutlak grafik (Hunter L , ab) nesnesi
- ④ Renk farkı grafiği (ΔL^* , $\Delta a^* \Delta b^*$) nesnesi
- ⑤ Renk farkı grafiği (Hunter ΔL , $\Delta a \Delta b$) nesnesi
- ⑥ Trend çizelgesi nesnesi (Trend veya Trend/Çoklu açısı arasında seçim yapma kutusu ile)
- ⑦ Çoklu kanal (6 açılı) grafik nesnesi

Bir grafik nesnesi eklemek için istediğiniz nesnenin düğmesine tıklayın ve görünen pencerede istediğiniz nesne türüne tıklayın ardından Kanvas Panosuna sürükleyip istediğiniz bir yere bırakın.

■ Şekil/etiket nesneleri

Şekil/etiket nesnesi düğmesi  tıklandığında aşağıdaki şekil/etiket nesnesi seçim paneli görüntülenecektir.

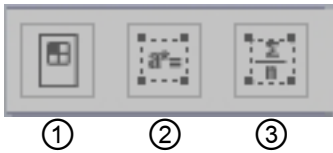


- ① Çizgi nesnesi
- ② Dikdörtgen nesnesi
- ③ Resim nesnesi
- ④ Etiket nesnesi
- ⑤ Sözde renk nesnesi

Bir şekil/etiket nesnesi eklemek için istediğiniz nesnenin düğmesine tıklayın ardından Kanvas Panosuna sürükleyip istediğiniz bir yere bırakın.

■ Veri nesneleri

Veri nesnesi düğmesi  tıklandığında aşağıdaki veri nesnesi seçim paneli görüntülenecektir.



- ① Veri listesi nesnesi
- ② Veri etiketi nesnesi
- ③ İstatistikler nesnesi

Bir veri nesnesi eklemek için istediğiniz nesnenin düğmesine tıklayın ardından Kanvas Panosuna sürükleyip istediğiniz bir yere bırakın.

2.7.3.2 Kanvas Panosu Düzenlemesinin Etkinleştirilmesi/Devre Dışı Bırakılması

Grafikler, çizelgeler ve bileşenlerine grafik nesneleri adı verilir.

Kanvas Panosuna grafik nesnelerin eklenmesi veya ayarlarının düzenlenmesi yalnızca Kanvas Panosu düzenleme moduna ayarlandığında gerçekleştirilebilir. Düzenleme modu devre dışı bırakıldığında grafik nesneler taşınamaz ve ayarları değiştirilemez.

■ Düzenleme modunun etkinleştirilmesi

Kanvas Panosu Araç çubuğunda  ögesine tıklayın. Düğme yeşile dönecek, düzenleme modunun etkinleştirildiğini belirtmek için Kanvas Panosunda kılavuz ve cetveller gösterilecektir.

■ Düzenleme modunun devre dışı bırakılması

Kanvas Panosu Araç çubuğunda  ögesine tıklayın. Düğme yeşilden griye dönecektir Kanvas Panosundaki kılavuz ve cetveller görüntülenmeyecektir.

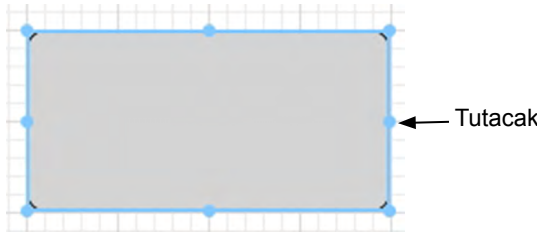
2.7.3.3 Kanvas Panosuna bir Nesne Eklenmesi

1. Kanvas Panosu düzenleme etkinken, istenen türdeki grafik nesnesinin Kanvas Panosu Araç çubuğundaki düğmesine tıklayın.

Seçilen kategorideki çeşitli grafik nesnelerinin düğmelerini içeren nesne seçim paneli görüntülenecektir.

2. Bir grafik nesnesi eklemek için istediğiniz nesnenin düğmesine tıklayın ve görünen pencerede istediğiniz nesne türüne tıklayın ardından açılan öğeyi Kanvas Panosuna sürükleyip istediğiniz bir konuma bırakın.

Grafik nesnesi bu konuma varsayılan boyutta yerleştirilecektir ve tutacakları olan bir çerçeve grafik nesnesinin çevresinde görüntülenecektir. Nesnenin boyutunu istenilen ölçüde değiştirmek için çerçeveyi uygun şekilde çekin.



2.7.3.4 Grafik Nesnelerinin Düzenlenmesi

■ Grafik Nesnesinin Seçilmesi

Kanvas panosuna yapıştırılmış bir grafik nesnesinin çerçevesinin içine tıkladığınızda grafik nesnesi seçilir. Shift tuşuna basılı tutarak iki veya daha fazla nesneyi seçebilirsiniz.

Bir grafik nesnesi eklemek için fare işaretçisini sürüklediğinizde de nesne seçilir. (Bir kısmını veya parçasını ekleyerek bir nesneyi seçebilirsiniz.) İki veya daha fazla grafik nesnesi eklerseniz eklenen tüm grafik nesneleri seçilir.

- Tek grafik nesnesi seçildiğinde nesnenin üst sağ tarafında özellikler düğme çubuğu

görüntülenecektir. Özellikler düğme çubuğu hakkında ayrıntılar için s. 141 sayfasından başlayarak her grafik nesnesi için ayrıntıları inceleyiniz.

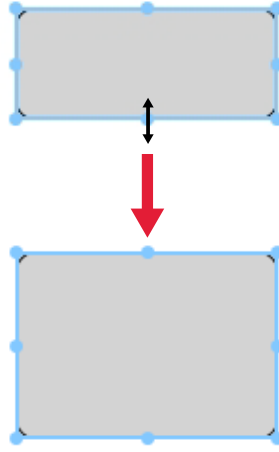
- Birden fazla belge dosyasındaki grafik nesnelerinin seçilmesi mümkün değildir.

■ Grafik Nesnesinin Seçiminin Kaldırılması

Yapıştırılan grafik nesnelerinden başka bir alanın içine tıklayın veya ESC tuşuna basın. İki veya daha fazla grafik nesnesi seçildiğinde Shift tuşuna basılı tutarak bir nesneye tıkladığınızda yalnızca bu nesnenin seçimi kaldırılır.

■ Bir Grafik Nesnesinin Boyutunun Değiştirilmesi

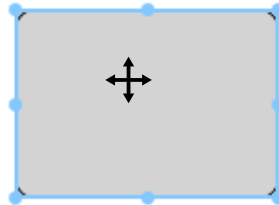
Bir grafik nesnesine tıklayıp seçin ve fare işaretçisini çerçevedeki tutacaklardan birinin üzerine götürün. İşaretçinin şekli iki başlı oka dönüşüğünde tutacağı sürükleyin ve nesnenin boyutunu değiştirin.



Bir nesneyi yeniden boyutlandırduğınızda diğer nesnelerin kenarlarına ve merkezine hizalamaya yardımcı olmak için veya nesne boyutuyla eşleşmesi için yeşil kılavuzlar görüntülenecektir.

■ Bir Grafik Nesnesinin Taşınması

Bir grafik nesnesine tıklayıp seçin ve fare işaretçisini çerçevenin içinde herhangi bir noktanın üzerine götürün. İşaretçi iki uçlu çapraz ok şekline dönüşecektir. Nesneyi istenen konuma sürükleyin.



Bir nesneyi taşırken diğer nesnelerin kenarlarına ve merkezine hizalamaya yardımcı olmak için yeşil kılavuzlar görüntülenecektir.

■ Bir Grafik Nesnesinin Kopyalanması

Grafik nesnesine tıklayıp seçin. Nesneye sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Kopyala* öğesini seçin. Aynı zamanda nesneyi Ctrl tuşuna basılı tutarken C tuşuna basarak da kopyalayabilirsiniz. Ctrl tuşuna basılı tutarak bir öğeyi sürüklerseniz nesnenin bir kopyası sürüklenir ve yapıştırılır. İki veya daha fazla nesne seçiliyse seçilen tüm nesneler aynı anda kopyalanır.

■ Bir Grafik Nesnesinin Kesilmesi

Grafik nesnesine tıklayıp seçin. Nesneye sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Kes* öğesini seçin. Aynı zamanda nesneyi Ctrl tuşuna basılı tutarken X tuşuna basarak da kesebilirsiniz. İki veya daha fazla nesne seçiliyse seçilen tüm nesneler aynı anda kesilir.

■ Bir Grafik Nesnesinin Yapıştırılması

Sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Yapıştır* öğesini seçin. Aynı zamanda nesneyi Ctrl tuşuna basılı tutarken V tuşuna basarak da yapıştırabilirsiniz. İki veya daha fazla belge açık olduğunda nesneyi açık olan bir belgeden kopyalayıp diğer belge dosyasındaki kanvas panosuna yapıştırabilirsiniz.

■ Grafik Nesnelerinin Sırasının Değiştirilmesi

Grafik nesneleri kanvasa üst üste geldiğinde nesnelerin sırası, nesneyi seçip, nesne düzenleme düğmesine  tıklayarak ve görüntülenen açılır menüden istenen işlem seçilerek değiştirilebilir.

- İleriye Götür: Nesneyi bir katman yukarı taşı.
- Geriye Gönder: Nesneyi bir katman aşağı taşı.
- Öne Getir: Nesneyi en üst katmana taşı.
- Geri Gönder: Nesneyi en alt katmana taşı.

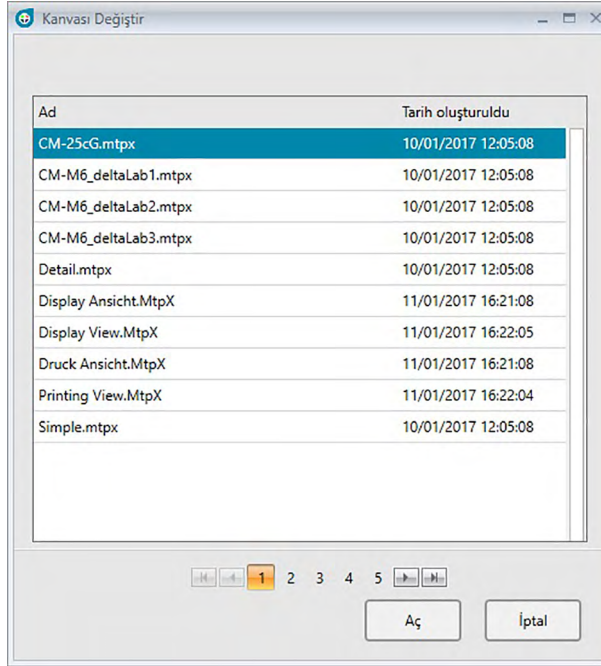
■ Grafik Nesnesinin Silinmesi

Grafik nesnesine tıklayıp seçin ve Sil tuşuna basın. İki veya daha fazla nesne seçiliyse seçilen tüm nesneler aynı anda silinir.

2.7.3.5 Kanvasın Değiştirilmesi

Şablon dosyasının kanvas ayarları (nesneler, nesne ayarları, nesne konumları/boyutları vb.) aşağıdaki işlemi uygulayarak geçerli belgeye uygulanabilir.

- Aşağıdaki işlemi uygulamadan önce Uygulama Ayarları iletişim kutusundaki Şablon Dosyaları İçer Aktarma/Dışa Aktarma dosya yolunu belirleyin. Bkz. s. 123.
- Kanvası değiştir düğmesine  tıklayın ve görüntülenen açılır penceredeki Kanvası Değiştir öğesine tıklayın. Kanvası Değiştir iletişim kutusu görüntülenecektir.



- İstenen şablon dosyasını seçin ve [Aç] öğesini tıklayın. Şablon dosyası açılacak ve bu şablonun kanvas ayarı geçerli belgeye uygulanacaktır.

2.8 Yazdırma

Kanvas Panosunu yazdırabilirsiniz.

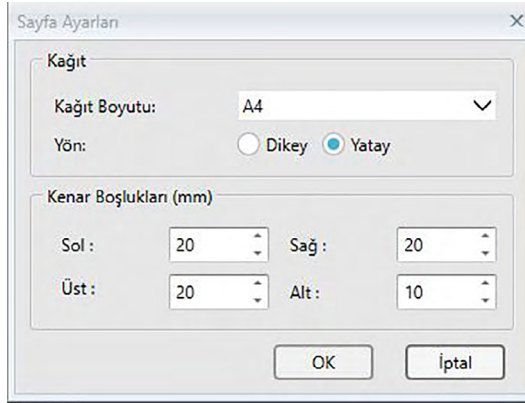
2.8.1 Kanvas Panosundan Yazdırma

2.8.1.1 Sayfa Ayarları

1. Kanvas Panosu Araç çubuğunda yazdırma düğmesine  tıklayın ve ardından görüntülenen seçim panosunda  öğesine tıklayın.

Sayfa Ayarları iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Sayfa Ayarları iletişim kutusunda gerekli ayarları belirleyin.



3. Ayarları onaylamak ve iletişim kutusunu kapatmak için [OK] öğesine tıklayın.

■ Sayfa Ayarları iletişim kutusu

Kağıt

Kağıt Boyutu

Geçerli kağıt boyutu ayarının yanındaki aşağı oka tıklayın ve görüntülenen açılır listeden kullanılacak kağıt boyutunu seçin.

Yön

İstenilen yönlendirme için radyo düğmesine tıklayın: Dikey veya Yatay.

Kenar Boşlukları

Sol, Sağ, Üst ve Alt sınırları belirleyin. Sınırlar 0 ile 50 (mm) aralığında belirlenebilir. Kanvas panosunda sınırların konumunu gösteren bir kesik çizgi görüntülenecektir. Grafik nesnelerini yerleştirirken çizgiyi bir kılavuz olarak kullanın.

2.8.1.2 Yazdırma

1. Kanvas Panosu Araç çubuğunda yazdırma düğmesine  tıklayın ve ardından görüntülenen seçim panosunda  ögesine tıklayın.

Sayfa Ayarları iletişim kutusunda belirlenen şekilde yazdırılacak sayfanın gerçek görünümünü gösteren bir önizleme penceresi görüntülenecektir.

2. Önizleme penceresinin üst sağ bölümünde bulunan yazdırma düğmesine tıklayın. Standart Windows Yazdırma iletişim kutusu görüntülenecektir. Ayarları onaylayın ve gerekirse değişiklik yapın ardından Kanvas Panosunu yazdırmak için [Yazdır] ögesine tıklayın.

2.9 Belgeleri Dışa Aktarma/İçe Aktarma

Ölçüm yapılırken veya verilerle ilgili ayarlarda değişiklikler yapılırken belgedeki veriler otomatik olarak veri tabanına kaydedilir. Verileri kaydetmek için özel bir işlem yapılmasına gerek yoktur. Ancak, veri içeren belgelerin aktarımı için SpectraMagic DX kendi MesX dosyası formatına sahiptir.

2.9.1 Belgeyi bir SpectraMagic DX Dosyasına Aktarma

Bir belgeyi ayrı bir dosyaya (*.mesx biçimi) aktarmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ köşesindeki  ögesine tıklayın ve görüntülenen menüden **Dışa Aktar...** ögesini seçin.
Dosya Dışa Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Farklı Kaydet tür: açılır listesinde SpectraMagic DX Veri Dosyası (*.mesx) ögesini seçin.
3. Belgeyi dosyaya aktarmak için dosya adını belirtin ve [Kaydet] ögesini tıklayın.
Belge SpectraMagic DX yazılımının orijinal dosya biçiminde (*.mesx" dosya uzantısı ile) veri dosyası olarak kaydedilir.

Belge dosyası aşağıdaki verileri içerir:

- Örnek veriler
- Hedef veri
- Gözlemci ve aydınlatıcı ayarları
- Her hedef için toleranslar
- Değerlendirme ekranı ayarları
- Liste Panosunda belirtilen liste öğeleri
- Kanvas panosuna yapıştırılan grafik nesneleri ve boyutları ile konum bilgileri
- Ayar parametrelerini görüntüle

2.9.2 SpectraMagic DX Dosyasını İçe Aktarma

Dosyadan (*.mesx biçimi) bir belgeyi içe aktarmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ köşesindeki  ögesine tıklayın ve görüntülenen menüden **İçe Aktar...** ögesini seçin.
İçe Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden SpectraMagic DX Veri Dosyası (*.mesx) ögesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve içe aktarmak için [Aç] ögesini tıklayın.
Seçilen dosya SpectraMagic DX'e aktarılır.

2.9.3 SpectraMagic NX (CM-S100w) Dosyasını İçer Aktarma

SpectraMagic DX ile oluşturulan belge dosyalarına ek olarak daha eski renk verileri yazılımı SpectraMagic NX (CM-S100w) ile oluşturulan veri dosyalarını (*.mes dosyaları) açabilir ve aşağıdaki prosedürü uygulayarak verileri yeni bir belgeye aktarabilirsiniz.

1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ köşesindeki  ögesine tıklayın ve görüntülenen menüden İçer Aktar... ögesini seçin.
İçer Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden SpectraMagic NX Veri Dosyası (*.mes) ögesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve içer aktarmak için [Aç] ögesini tıklayın. Seçilen dosya yeni bir belge olarak SpectraMagic DX'e aktarılacaktır.
 - Seçilen dosya birden fazla kanvas görünümü içeriyorsa ilk kanvas görünümü ölçüm verileri olan belgeye aktarılacaktır ve geri kalan görünüm sıralı isimler altında SpectraMagic DX şablon dosyaları (*.mtpx dosyaları) olarak kaydedilecektir.

2.9.4 Metin Verileri Dosyasını İçer Aktarma®

- Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

Aşağıdaki prosedür uygulanarak metin formatındaki veri dosyası (*.txt veya *.csv) yeni bir belgeye aktarılabilir.

1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ köşesindeki  ögesine tıklayın ve görüntülenen menüden İçer Aktar... ögesini seçin.
İçer Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden metin (*.txt) veya metin (*.csv) ögesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve içer aktarmak için [Aç] ögesini tıklayın. Seçilen dosya yeni bir belge olarak SpectraMagic DX'e aktarılacaktır.
 - Metin biçimindeki veri dosyasından içer aktarılan veriler manuel girilmiş gibi değerlendirilecek ve her ölçüm verileri özniteliği "Manuel Giriş Spektral Veriler" veya "Manuel Giriş Renkölçümsel Veriler" olacaktır.

■ Metin Verileri Dosyaları için Dosya Biçimi

- Veri dosyaları aşağıdaki dosya biçimine sahip olmalıdır.
-  İşareti bir CR (taşıma iade) kodunu ifade eder.

Spektral yansımaya oranı verileri için biçim

100 	Sürüm No.
REF 	Bunun spektral yansımaya oranı verileri olduğunu belirten bir dizin.
### 	Başlangıç dalga uzunluğu (360 veya 400)
### 	Bitiş dalga uzunluğu (700 veya 740)
10 	Dalga uzunluğu sıklığı (10)
39 	Yansımaya oranı dalga uzunluğu sayısı (başlangıç ve bitiş dalga uzunlukları da dahil olmak üzere 400 ila 700nm için 31 veya 360 ila 740nm için 39)
# 	Bank sayısı (1 veya 6)
#### 	Veri parçaları sayısı (1 ila 5000) Gerçekte girilen veri parçaları sayısı bu değerden az olduğunda okuma hatası meydana gelir. Gerçekte girilen veri parçaları sayısı bu değerden fazla olduğunda fazla veriler okunmayacaktır.
###.### ###.### ~ ###.### ###.### Veri Adı 	Spektral yansımaya oranı, veri adı Üç tamsayı basamağı, bir ondalık noktası ve üç ondalık yeri basamağından oluşan spektral veriler. Tamsayı bölümü üç basamaktan az olduğunda boş kalan yeri 0 (sıfır) veya boşlukla doldurun. Veri Adı: En fazla 64 karakterlik bir ad girilebilir. 2-byte karakterler de kullanılabilir. (Ad göz ardı edilebilir.) Spektral yansımaya oranı verileri ve veri adı, metin biçiminde (.txt) olduğunda bir sekme karakteri ile ve csv biçiminde (.csv) olduğunda da Kontrol Panelinde belirtilen bir ayırıcı ile ayrılır.
[EOF]	

Renkölçümsel Verilerin biçimi

100		Sürüm No.																																												
XYZ		Bunun renkölçümsel veriler olduğunu belirten bir dizin.																																												
##		Gözlemci (2 veya 10)																																												
#		Aydınlatıcı sayısı (1, 2 veya 3)																																												
##		<table><tr><td>Aydınlatıcı 1</td><td>Aydınlatıcıya karşılık gelen aşağıdaki dizini girin.</td></tr><tr><td></td><td><table><tr><th>Aydınlatıcı</th><th>Dizi</th></tr><tr><td>A</td><td>1</td></tr><tr><td>C</td><td>2</td></tr><tr><td>D50</td><td>3</td></tr><tr><td>D65</td><td>4</td></tr><tr><td>F2</td><td>5</td></tr><tr><td>F6</td><td>6</td></tr><tr><td>F7</td><td>7</td></tr><tr><td>F8</td><td>8</td></tr><tr><td>F10</td><td>9</td></tr><tr><td>F11</td><td>10</td></tr><tr><td>F12</td><td>11</td></tr><tr><td>D55</td><td>12</td></tr><tr><td>D75</td><td>13</td></tr><tr><td>U50</td><td>14</td></tr><tr><td>ID50</td><td>15</td></tr><tr><td>ID65</td><td>16</td></tr></table></td></tr><tr><td>##</td><td>Aydınlatıcı 2 Aydınlatıcı 2 kullanılmıyorsa bu satırı atlayın.</td><td></td></tr><tr><td>##</td><td>Aydınlatıcı 3 Aydınlatıcı 3 kullanılmıyorsa bu satırı atlayın.</td><td></td></tr></table>	Aydınlatıcı 1	Aydınlatıcıya karşılık gelen aşağıdaki dizini girin.		<table><tr><th>Aydınlatıcı</th><th>Dizi</th></tr><tr><td>A</td><td>1</td></tr><tr><td>C</td><td>2</td></tr><tr><td>D50</td><td>3</td></tr><tr><td>D65</td><td>4</td></tr><tr><td>F2</td><td>5</td></tr><tr><td>F6</td><td>6</td></tr><tr><td>F7</td><td>7</td></tr><tr><td>F8</td><td>8</td></tr><tr><td>F10</td><td>9</td></tr><tr><td>F11</td><td>10</td></tr><tr><td>F12</td><td>11</td></tr><tr><td>D55</td><td>12</td></tr><tr><td>D75</td><td>13</td></tr><tr><td>U50</td><td>14</td></tr><tr><td>ID50</td><td>15</td></tr><tr><td>ID65</td><td>16</td></tr></table>	Aydınlatıcı	Dizi	A	1	C	2	D50	3	D65	4	F2	5	F6	6	F7	7	F8	8	F10	9	F11	10	F12	11	D55	12	D75	13	U50	14	ID50	15	ID65	16	##	Aydınlatıcı 2 Aydınlatıcı 2 kullanılmıyorsa bu satırı atlayın.		##	Aydınlatıcı 3 Aydınlatıcı 3 kullanılmıyorsa bu satırı atlayın.	
Aydınlatıcı 1	Aydınlatıcıya karşılık gelen aşağıdaki dizini girin.																																													
	<table><tr><th>Aydınlatıcı</th><th>Dizi</th></tr><tr><td>A</td><td>1</td></tr><tr><td>C</td><td>2</td></tr><tr><td>D50</td><td>3</td></tr><tr><td>D65</td><td>4</td></tr><tr><td>F2</td><td>5</td></tr><tr><td>F6</td><td>6</td></tr><tr><td>F7</td><td>7</td></tr><tr><td>F8</td><td>8</td></tr><tr><td>F10</td><td>9</td></tr><tr><td>F11</td><td>10</td></tr><tr><td>F12</td><td>11</td></tr><tr><td>D55</td><td>12</td></tr><tr><td>D75</td><td>13</td></tr><tr><td>U50</td><td>14</td></tr><tr><td>ID50</td><td>15</td></tr><tr><td>ID65</td><td>16</td></tr></table>	Aydınlatıcı	Dizi	A	1	C	2	D50	3	D65	4	F2	5	F6	6	F7	7	F8	8	F10	9	F11	10	F12	11	D55	12	D75	13	U50	14	ID50	15	ID65	16											
Aydınlatıcı	Dizi																																													
A	1																																													
C	2																																													
D50	3																																													
D65	4																																													
F2	5																																													
F6	6																																													
F7	7																																													
F8	8																																													
F10	9																																													
F11	10																																													
F12	11																																													
D55	12																																													
D75	13																																													
U50	14																																													
ID50	15																																													
ID65	16																																													
##	Aydınlatıcı 2 Aydınlatıcı 2 kullanılmıyorsa bu satırı atlayın.																																													
##	Aydınlatıcı 3 Aydınlatıcı 3 kullanılmıyorsa bu satırı atlayın.																																													
#		Bank sayısı (1, 2 veya 3)																																												
####		Veri parçaları sayısı (1 ila 5000) Gerçekte girilen veri parçaları sayısı bu değerden az olduğunda okuma hatası meydana gelir. Gerçekte girilen veri parçaları sayısı bu değerden fazla olduğunda fazla veriler okunmayacaktır.																																												
###.### ~ ###.###	Veri adı	Renkölçümsel veriler, veri adı Üç tamsayı basamağı, bir ondalık noktası ve üç ondalık yeri basamağından oluşan Renkölçümsel veriler. Tamsayı bölümü üç basamaktan az olduğunda boş kalan yeri 0 (sıfır) veya boşlukla doldurun. Veri Adı: En fazla 64 karakterlik bir ad girilebilir. 2-byte karakterler de kullanılabilir. (Ad göz ardı edilebilir.) Renkölçümsel veriler ve veri adı, metin biçiminde (.txt) olduğunda bir sekme karakteri ile ve csv biçiminde (.csv) olduğunda da Kontrol Panelinde belirtilen bir ayırıcı ile ayrılır.																																												
[EOF]																																														

Hata kodları listesi

Metin verileri dosyasını açarken bir hata oluşursa aşağıdaki tablodan bir hata kodu görüntülenir.

	Açıklama
HATA 01	Sürüm "100" değildir.
HATA 02	Sabit karakter doğru değil. Sabit karakter "REF" veya "XYZ" değil.
HATA 03	Başlangıç dalga uzunluğu doğru değil.
HATA 04	Bitiş dalga uzunluğu doğru değil.
HATA 05	Dalga uzunluğu sıklığı doğru değil.
HATA 06	Yansıma oranı sayısı dalga uzunluğu doğru değil.
HATA 07	Banka numarası doğru değil.
HATA 08	Aydınlatıcı sayısı doğru değil.
HATA 09	Aydınlatıcı 1 doğru değil.
HATA 10	Aydınlatıcı 2 doğru değil.
HATA 11	Aydınlatıcı 3 doğru değil.
HATA 12	Gözlemci doğru değil.
HATA 13	Veri parçaları sayısı yeterli değil.
HATA 14	Veri parçaları sayısı yeterli değil. (Veri sayısı yansıtma oranı için 31 (400 ila 700nm) veya 39'dan (360 ila 740nm) azdır veya renkölçümsel veriler için 3'ten azdır.)
HATA 15	Veriler "0" ila "9" dışında ve bir ondalık nokta dışında karakterler içeriyor.

2.10 Diğer İşlevler

2.10.1 Şablon Dosyaları

SpectraMagic DX yazılımı orijinal dosya biçiminde (".MtpX" dosya uzantısı) şablon dosyaları sağlar. Bir şablon dosyası aşağıdaki verileri içerir:

- Gözlemci ve aydınlatıcı ayarları
- Varsayılan toleranslar
- Değerlendirme ekranı ayarları
- Liste Panosunda belirtilen liste öğeleri
- Kanvas Panosuna yapıştırılan grafik nesnelere ek olarak boyutları ile konum bilgileri

2.10.1.1 SpectraMagic DX Şablon Dosyasını Dışa Aktarma

Aşağıda açıklanan prosedür ile şablon dosyalarını kaydettiğinizde, şablon dosyasını SpectraMagic DX yazılımı ile kolayca açabilirsiniz ve ayarları geçerli durumda etkin olan belgeye tutarlı olarak uygulanır.

1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ köşesindeki  öğesine tıklayın ve görüntülenen menüden **Dışa Aktar...** öğesini seçin.
Dosya Dışa Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Farklı Kaydet tür: açılır listesinde SpectraMagic DX Şablon Dosyası (*.mtpx) öğesini seçin.
3. Mevcut ayarları şablon olarak dışa aktarmak için dosya adını belirtin ve [Kaydet] öğesini tıklayın.
Belge SpectraMagic DX şablon dosyası olarak (".mtpx" dosya uzantısı ile) kaydedilir.

2.10.1.2 SpectraMagic DX Şablon Dosyasını İçe Aktarma

Daha önceden oluşturulan veya SpectraMagic DX yazılımında bulunan bir şablonu içe aktararak belgenin görünümünü değiştirebilirsiniz.

1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ köşesindeki  öğesine tıklayın ve görüntülenen menüden **İçe Aktar...** öğesini seçin.
İçe Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden SpectraMagic DX Şablon Dosyası (*.mtpx) öğesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve şablonu açmak için [Aç] öğesini tıklayın ardından şablon ayarlarını etkin olan belgeye uygulayın.

2.10.1.3 SpectraMagic NX (cM-S100w) Şablon Dosyasını İçe Aktarma

Eski yazılım SpectraMagic NX (CM-S100w) ile oluşturulan ve kullanılan şablonlar da içe aktarılabilir ve SpectraMagic DX ile kullanılabilir.

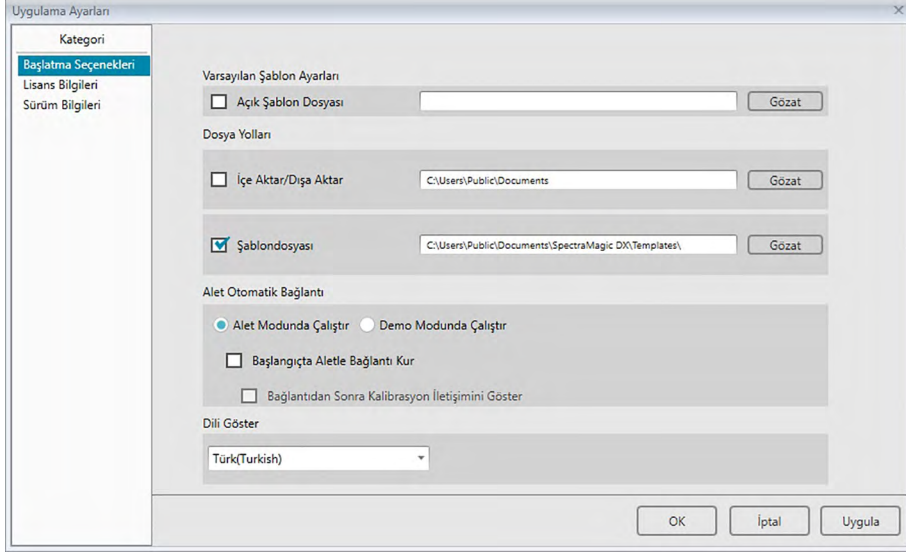
1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ köşesindeki  ögesine tıklayın ve görüntülenen menüden İçe Aktar... ögesini seçin.
İçe Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden SpectraMagic NX Şablon Dosyası (*.mtp) ögesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve şablonu açmak için [Aç] ögesini tıklayın ardından şablon ayarlarını etkin olan belgeye uygulayın.
 - Seçilen SpectraMagic NX şablonu birden fazla görünüm içeriyorsa ilk görünüm için ayarlar geçerli durumda etkin olan belgeye uygulanacaktır ve geri kalan görünümler sıralı isimler altında SpectraMagic DX şablon dosyaları (*.mtpx dosyaları) olarak kaydedilecektir. Şablon dosyalarının kaydedileceği klasör, Dosya Yolları için belirtilen klasör olacaktır: Uygulama Ayarlarında Şablon Dosyası: Başlatma Seçenekleri kategorisi. Bkz. s. 123.

2.10.2 Başlangıç Seçeneklerinin Ayarlanması

SpectraMagic DX yazılımı başlatıldığında bir şablon açmasını veya bir alete bağlanmasını ve kullanılacak ekran dilini belirleyebilirsiniz.

1. Ana program araç çubuğunda  ögesine tıklayın.

Uygulama Ayarları iletişim kutusu Başlatma Seçenekleri kategorisi seçili olarak görüntülenecektir.



2. Başlatma seçeneklerini belirleyin.

Seçiminiz bir sonraki başlatmada etkili olacaktır.

■ Uygulama Ayarları İletişim kutusu: Başlatma Seçenekleri kategorisi

Varsayılan Şablon Ayarları

Açık Şablon Dosyası

Bu seçenek işaretlendiğinde belirtilen dosya başlangıçta açılacaktır.

Gözet düğmesi

Veri Dosyası iletişim kutusunu açmak ve bir şablon dosyası seçmek için Gözet düğmesine tıklayın.

Dosya Yolları

İçe Aktar/Dışa Aktar

Bu seçenek işaretlendiğinde belirtilen dosya yolu, veri dosyalarını içe veya dışa aktarırken varsayılan yol olarak kullanılacaktır.

Gözet düğmesi

Klasörün seçileceği Klasör için Gözet iletişim kutusunu açmak için Gözet düğmesine tıklayın.

Şablondosyası

Bu seçenek işaretlendiğinde belirtilen dosya yolu, şablon dosyalarını içe veya dışa aktarırken varsayılan yol olarak kullanılacaktır. Bu klasör aynı zamanda Kanvas Panosundaki [Kanvası Değiştir] özelliğinde de kullanılır.

Gözet düğmesi

Klasörün seçileceği Klasör için Gözet iletişim kutusunu açmak için Gözet düğmesine tıklayın.

Alet Otomatik Bağlantı

Alet Modunda Çalıştır

Bu özellik işaretlendiğinde SpectraMagic DX, alete bağlanıp çalıştırmak için kullanılan alet modunda başlatılır.

Başlangıçta Aletle Bağlantı Kur

Bu özellik işaretlendiğinde başlangıçta otomatik olarak alet ile bağlantı kurulur.

Bağlantıdan Sonra Kalibrasyon İletişimini Göster

Bu özellik işaretlendiğinde bağlantı kurulduktan sonra kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenir.

Demo Modunda Çalıştır

Bu özellik işaretlendiğinde SpectraMagic DX demo modunda başlatılır. Demo modunda gerçekte bir alet bağlı olmasa da SpectraMagic DX bir alet bağlıymış gibi çalıştırılabilir. Ölçüm almayı denediğinizde rastgele ölçüm sonuçları görüntülenecektir.

Dili Göster

Kullanılacak ekran dilini seçmek için geçerli dil ayarının yanında bulunan aşağı oka tıklayarak açılan listeden istediğiniz dili seçin.

Mevcut seçenekler:

Japonca, İngilizce, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Basitleştirilmiş Çince, Geleneksel Çince, Portekizce, Rusça, Türkçe ve Leh dili.

2.10.3 Lisans Bilgilerinin Görüntülenmesi

Bilgisayarınızda kurulu olan SpectraMagic DX'in geçerli lisans durumu Uygulama Ayarları iletişim kutusunun Lisans Bilgileri ekranından kontrol edilebilir.

1. Ana program araç çubuğunda  ögesine tıklayın.
Uygulama Ayarları iletişim kutusu Başlatma Seçenekleri kategorisi seçili olarak görüntülenecektir.
2. Lisans Bilgileri kategorisini seçin. Kullanılan SpectraMagic DX'in geçerli lisans bilgilerini (Müşteri Kimliği, Bilgisayarın Adı ve Sürümü) gösteren Lisans Bilgileri ekranı görüntülenecektir.
 - Lisans bilgileri ayrıntılarını görüntülemek veya kullanıcı kaydını görüntülemek için ekranda gösterilen URL'ye tıklayın.

2.10.4 Sürüm Bilgilerinin Görüntülenmesi

Bilgisayarınızda kurulu olan SpectraMagic DX'in sürüm bilgileri Uygulama Ayarları iletişim kutusunun Sürüm Bilgileri ekranından kontrol edilebilir.

1. Ana program araç çubuğunda  ögesine tıklayın.
Uygulama Ayarları iletişim kutusu Başlatma Seçenekleri kategorisi seçili olarak görüntülenecektir.
2. Sürüm Bilgileri kategorisini seçin. Kullanılan SpectraMagic DX'in sürümünü gösteren SpectraMagic DX Açılış ekranı görüntülenecektir.

2.10.5 Üst üste gelen/gelmeyen Pencereilerin Düzenlenmesi

İki veya daha fazla belge açıldığında pencerelerin sekmeli, üst üste veya döşenmiş düzende görüntülenmesini seçebilirsiniz.

1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ tarafında bulunan belgenin gösterilmesini istediğiniz yöntemin düğmesine tıklayın.



Belge pencerelerini sekmeler halinde göster.



Belge pencerelerini döşe.



Belge pencerelerini basamaklandır.

2.10.6 Kullanım Kılavuzunun Görüntülenmesi

1. Ana program araç çubuğunda  öğesine tıklayın. Açılır bir menü görüntülenecektir.
2. Açılan menüden SpectraMagic DX Kılavuzunu seçin.
Kullanım kılavuzu PDF biçiminde görüntülenir.

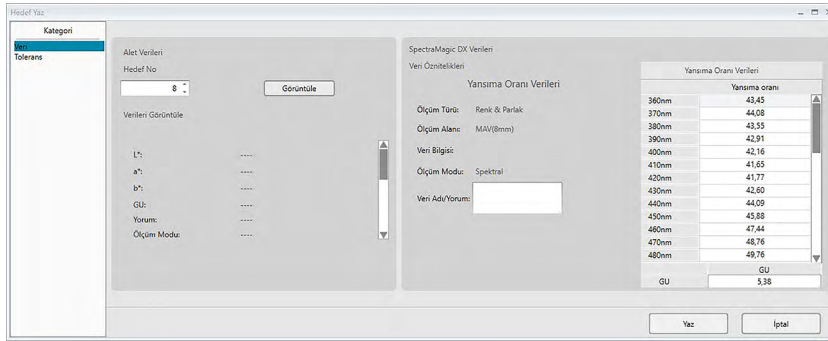
2.10.7 Hedef Verilerin Alete Yazılması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Veri koruma özelliği olan bir alet kullanırken aletin veri koruma özelliğini kapattıktan sonra bu işlemi uygulayın.
- Hedef veriler aynı zamanda Sensör Eşle sekmesi kullanılarak da alete yazılabilir. Bkz. s. 139.

1. Ağaç Panosunda Tüm Veriler - Hedef(ler) ögesini seçip alete yazılacak hedef veya hedefleri seçin, hedef veriye sağ tıklayıp görüntülenen menüden **Hedef Yaz** özelliğini seçin. Birden fazla hedef seçip başarıyla indirebilirsiniz.

Bir hedefin yazdırılma işlemi, Hedefe Göre Sınıflandırma seçeneğinde bir hedefe sağ tıklayıp açılan menüden Hedef Yaz seçilerek veya Hedefe Göre Sınıflandırma seçeneğinde hedefi seçip  **Hedef Yaz** ögesine tıklayarak da gerçekleştirilebilir.

Hedef indirme iletişim kutusu görüntülenecektir.



Yansım Oranı Verileri	Yansım Oranı
360nm	43.45
370nm	44.08
380nm	43.35
390nm	42.91
400nm	42.16
410nm	41.65
420nm	41.77
430nm	42.60
440nm	44.09
450nm	45.88
460nm	47.44
470nm	48.76
480nm	49.76
GU	5.38

2. Alete indirilen hedef verilerin ayrıntılarını belirleyin.
Her modelin işlemi için bkz. s. 129 ila s. 133.

■ Hedef İndirme iletişim kutusu (CM-25cG bağlı olduğunda)

Veri kategorisi

Alet Verileri

Hedef No.

Verilerin indirileceği alettaki hedef sayısını belirtin. İletişim kutusunu açtığınızda görüntülenen sayı alette kaydedilebilecek en yüksek hedef sayısıdır +1. Belirtilen alette kayıtlı sayıya sahip hedefin ayrıntılarını görmek için [Görüntüle] ögesini tıklayın.

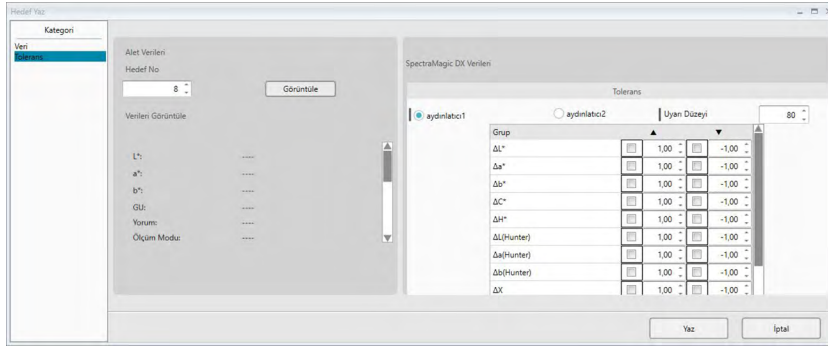
SpectraMagic DX Verileri

Veri Öznitelikleri

Yazılacak hedef verilerin öznitelikleri görüntülenir. Öznitelikler yalnızca referans amaçlı gösterilir ve Yorum haricinde değiştirilemez.

Yazılan hedefe yorum girmek isterseniz Yorum metin kutusuna girin (en fazla 30 karakter).

Tolerans kategorisi



Alet Verileri

Veri kategorisi için gösterilen aynı Alet Verileri gösterilir.

SpectraMagic DX Verileri

Tolerans

Seçilen liste öğeleri için belirtilen toleranslar gösterilir.

Hedef verileri alete yazarken bir toleransı etkinleştirmek için toleransın yanındaki işaret kutucuğuna tıklayın.

Gösterilen tolerans değerleri SpectraMagic DX'te hedef için belirlenen değerlerdir.

Değerler her değer yanındaki yukarı/aşağı okları kullanılarak veya geçerli değere çift tıklayıp istenen değeri doğrudan girerek değiştirilebilir.

Tüm ayarlar (Alettaki Hedef No, tolerans ayarları) istendiği gibi ayarlandığında [Yaz] ögesine tıklayın. Hedef veriler alete yazdırılacaktır.

■ Hedef İndirme iletişim kutusu (CM-M6 bağlı olduğunda)

Veri kategorisi

Alet Verileri

Hedef No.

Verilerin indirileceği alettaki hedef sayısını belirtin. İletişim kutusunu açtığınızda görüntülenen sayı alette kaydedilebilecek en yüksek hedef sayısıdır +1. Belirtilen alette kayıtlı sayıya sahip hedefin ayrıntılarını görmek için [Görüntüle] ögesini tıklayın.

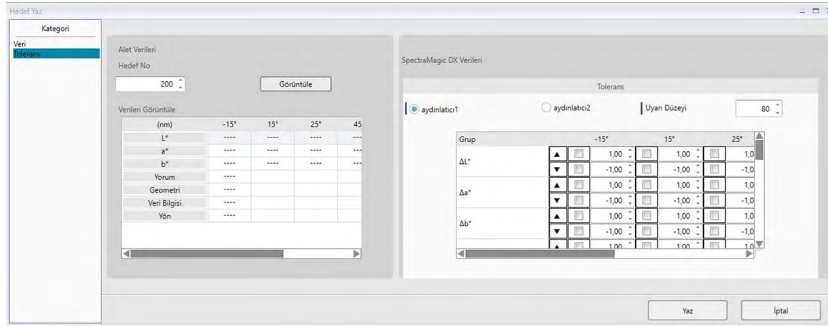
SpectraMagic DX Verileri

Veri Özelliklikleri

Yazılacak hedef verilerin özelliklikleri görüntülenir. Özellikler yalnızca referans amaçlı gösterilir ve Yorum haricinde değiştirilemez.

Yazılan hedefe yorum girmek isterseniz Yorum metin kutusuna girin (en fazla 16 karakter).

Tolerans kategorisi



Alet Verileri

Veri kategorisi için gösterilen aynı Alet Verileri gösterilir.

SpectraMagic DX Verileri

Tolerans

Seçilen liste öğeleri için her açının belirtilen toleransları gösterilir.

Hedef verileri alete yazarken bir toleransı etkinleştirmek için toleransın yanındaki işaret kutucuğuna tıklayın.

Gösterilen tolerans değerleri SpectraMagic DX'te hedef için belirlenen değerlerdir.

Değerler her değer yanındaki yukarı/aşağı okları kullanılarak veya geçerli değere çift tıklayıp istenen değeri doğrudan girerek değiştirilebilir.

Tüm ayarlar (Alettaki Hedef No, tolerans ayarları) istendiği gibi ayarlandığında [Yaz] öğesine tıklayın. Hedef veriler alete yazdırılacaktır.

■ Hedef İndirme İletişim Kutusu (CM-2500c Bağlı Olduğunda)

Veri Kategorisi

Alet Verileri

Hedef No.

Verilerin indirileceği aletteki hedef sayısını belirtin. İletişim kutusunu açtığınızda görüntülenen sayı alette kaydedilebilecek en yüksek hedef sayısıdır +1. Belirtilen alette kayıtlı sayıya sahip hedefin ayrıntılarını görmek için [Görüntüle] ögesini tıklayın.

SpectraMagic DX Verileri

Veri Öznitelikleri

Yazılacak hedef verilerin öznitelikleri görüntülenir. Öznitelikler yalnızca referans amaçlı gösterilir ve Yorum haricinde değiştirilemez.

Yazılan hedefe yorum girmek isterseniz Yorum metin kutusuna girin (en fazla 16 karakter).

Tolerans kategorisi

Alet Verileri

Veri kategorisi için gösterilen aynı alet verileri gösterilir.

SpectraMagic DX Verileri

Tolerans

Seçilen liste öğeleri için belirtilen toleranslar gösterilir.

- CM-2500c'de seçilen liste öğesi için tolerans ayarlanamıyorsa tolerans gösterilmeyecektir.

Hedef verileri alete yazarken bir toleransı etkinleştirmek için toleransın yanındaki işaret kutucuğuna tıklayın.

Gösterilen tolerans değerleri SpectraMagic DX'te hedef için belirlenen değerlerdir.

Değerler her değer yanındaki yukarı/aşağı okları kullanılarak veya geçerli değere çift tıklayıp istenen değeri doğrudan girerek değiştirilebilir.

Tüm ayarlar (Alettaki Hedef No, tolerans ayarları) istendiği gibi ayarlandığında [Yaz] öğesine tıklayın. Hedef veriler alete yazdırılacaktır.

2.10.8 Sensör Eşle Sekmesi Özellikleri

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

Alet Penceresinin Sensör Eşle sekmesi aletin belleğinde her ölçüm için alette kayıtlı olduğu şekilde ad ve zaman damgası olmasıyla birlikte ölçümün hedef veya örnek olduğunu belirten bir liste olarak kayıtlı verileri gösterir.

Veriler liste şeklinde gösterildiği için yalnızca gerekli verileri seçilmesi ve geçerli belgeye okunması, SpectraMagic DX'ten hedef verilerin alete yazılması veya alet belleğinden seçilen verilerin silinmesi kolaydır.

2.10.8.1 Sensör Eşle Sekmesinin Gösterilmesi

1. Alet bağlıyken, Sensör Eşle sekmesine tıklayın.

Sensör Eşle sekmesi gösterilir.

Alet bağlandığından beri Sensör Eşle sekmesi ilk kez görüntüleniyorsa alette kayıtlı veriler otomatik olarak okunacak ve görüntülenecektir. Bir ilerleme çubuğu okunan verinin ilerleyişini gösterecektir.

■ Sensör Eşle sekmesi

Gösterilecek veri türünü seçin:

- Tüm Veriler
- Hedef veri
- Örnek veriler (hedefe bağlı)
- Mutlak veriler (hedefe bağlı değil)

Tüm verileri seçmek/seçimini kaldırmak için buraya tıklayın.

Verileri seçmek/verilerin seçimini kaldırmak için işaret kutucuklarına tıklayın.

Kayıtlı verilerin listesini yeniden okuyun.

Seçilen örnek için renkölçümsel veriler.

Veri adı veya yoruma göre veriler için arama sözcüğü girin.

Verileri azalan/artan sütunlarda sıralamak için sütun başlıklarına tıklayın.

Alet belleğinden seçilen kayıtlı verileri silin.

Verileri okurken ilerleme çubuğu

Seçilen SpectraMagic DX'te kayıtlı verileri okuyun.

No	Ad	ZamanDamgası
0001	No Name	30.11.2016 15:28:42
0002	No Name	30.11.2016 15:28:55
0003	No Name	30.11.2016 15:29:06
0001	No Name1	13.12.2016 09:56:20
0002	No Name	13.12.2016 09:56:34
0003	No Name	13.12.2016 14:27:38
0004	No Name	14.12.2016 14:34:21
0005	No Name	14.12.2016 14:57:47
0006	No Name	14.12.2016 14:59:06
0007	No Name	14.12.2016 14:59:10

Sembollerin anlamı:

- Hedef veri
- Örnek veriler

- Sensör Eşle sekmesi listesinde oluşturulacak veriler aletten okunduğunda son veriler otomatik olarak seçilecek ve son veriler için renkölçümsel veriler Sensör Eşle sekmesinin en üstünde gösterilecektir.
- Verileri herhangi bir zamanda yeniden okumak için ögesine tıklayın.

2.10.8.2 Hedef Verilerin aletten Okunması

■ Sağ tıklama menüsünün kullanılması

1. Sensör Eşle sekmesindeki listeden okunacak hedefi seçin.
 - Yalnızca bir hedef seçilebilir. Birden fazla hedef için işaret kutuları işaretlenmiş olsa dahi yalnızca geçerli durumda vurgulanan hedef belgeye okunacaktır.
2. Hedefe sağ tıklayarak sağ tıklama menüsünü açın.
3. Oku seçeneğini seçin.
 - Belgede aynı isme sahip bir hedef zaten varsa sağ tıklama menüsündeki Oku seçeneği devre dışı olacaktır.
4. Seçilen hedef belgeye okunacaktır.

■ Okuma düğmesinin kullanılması

Okuma düğmesi  seçilen birden fazla hedefin belgeye aynı anda okunması için kullanılabilir. Okuma düğmesi kullanıldığında tüm işaretli ölçümler (hem hedef hem de örnekler) belgeye okunacaktır.

1. Sensör Eşle sekmesindeki listeden okunacak hedefleri seçin.
 - Hedeflerin yanındaki işaret kutucukları işaretlenerek birden fazla hedef seçilebilir. Örnekler işaretlendiğinde örnekler de belgeye okunacaktır.
2.  ögesini tıklayın. Seçilen ölçümler belgeye okunacaktır.
 - Belgede okunan ölçümlerle aynı isme sahip bir hedef varsa bir onay iletişim kutusu görüntülenecektir.

2.10.8.3 Örnek Verilerin aletten Okunması

■ Sağ tıklama menüsünün kullanılması

1. Sensör Eşle sekmesindeki listeden okunacak örnekleri seçin.
 - Yalnızca bir örnek seçilebilir. Birden fazla örnek için işaret kutuları işaretlenmiş olsa dahi yalnızca geçerli durumda vurgulanan örnek belgeye okunacaktır.
2. Örneğe sağ tıklayarak sağ tıklama menüsünü açın.
3. Oku seçeneğini seçin.
 - Belge dosyasında aynı isme sahip bir örnek zaten varsa sağ tıklama menüsündeki Oku seçeneği devre dışı olacaktır.
4. Seçilen örnek belgeye okunacaktır.
 - Örnek alettaki bir hedef ile bağlantılıysa bağlantılı hedef de belgeye okunacaktır.
 - Örnek mutlak veri ise belgeye mutlak veri olarak okunacaktır.

■ Okuma düğmesinin kullanılması

Okuma düğmesi  seçilen birden fazla örneğin belgeye aynı anda okunması için kullanılabilir. Okuma düğmesi kullanıldığında tüm işaretli ölçümler (hem hedef hem de örnekler) belgeye okunacaktır.

1. Sensör Eşle sekmesindeki listeden okunacak örnekleri seçin.
 - Örneklerin yanındaki işaret kutucukları işaretlenerek birden fazla örnek seçilebilir. Hedefler işaretlendiğinde hedefler de belgeye okunacaktır.
2.  ögesini tıklayın. Seçilen ölçümler belgeye okunacaktır.
 - Belge dosyasında aynı isme sahip veriler varsa bir onay iletişim kutusu görüntülenecektir.
 - Örnekler seçilmişse ve seçilen örnekler alettaki hedeflerle bağlıysa bağlı hedefler de belgeye okunacaktır.

2.10.8.4 Sensör Eşle kullanılarak belgeden alınan hedef verinin alete yazılması

- Kanal sayıları farklı olduğunda (örneğin tek kanallı veriler 6 açılı CM-M6'ya yazılamaz) veriler alete yazılamaz.
- Örnek veriler alete yazılamaz. Bu tür veriler hedef veri olarak alete yazdırılmadan önce hedef veri olarak değiştirilmelidir.

■ Sağ tıklama menüsünün kullanılması

1. Liste Panosundan alete yazılacak hedefleri seçin.
Not: Tüm veriler - Hedefler veri klasöründen seçilen hedefler olduğu sürece bir veya daha fazla hedef seçilebilir.
2. Hedef veriye sağ tıklayarak sağ tıklama menüsünü açın.
3. Hedef Yaz ögesini seçin.
Bir iletişim kutusu görüntülenir ve seçilen hedefler alete yazılır.
Yazılan hedefler alette son hedefler olarak eklenecektir.

2.10.8.5 Alette kayıtlı verilerin silinmesi

Seçilen veriler alet belleğinden silinecektir.

1. Sensör Eşle sekmesindeki listeden silinecek ölçümleri seçin.
 - Ölçümlerin yanındaki işaret kutucukları işaretlenerek birden fazla ölçüm seçilebilir.
2.  ögesini tıklayın.
3. "Saklanan verileri silmek istediğinizden emin misiniz?" iletisini gösteren bir doğrulama iletişim kutusu görüntülenecektir.
Verileri silmek için OK düğmesine tıklayın.
Silme işlemini iptal etmek için İptal düğmesini tıklayın.

Hedef Sensör Eşle sekmesi kullanılarak alet belleğinden silinirse silinen hedefe bağlı örnekler mutlak ölçüm haline dönüşecektir.

BÖLÜM 3

GRAFİK NESNE ÖZELLİKLERİ

3.1	Spektral Grafik	143
3.1.1	Genel Bakış	143
3.1.2	Düğme Çubuğu (Spektral Grafik)	144
3.1.3	Sağ Tıklama Menüsü (Spektral Grafik)	144
3.1.4	Özellikler İletişim Kutusu (Spektral Grafik)	145
3.2	L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği	146
3.2.1	Genel Bakış	146
3.2.2	Düğme Çubuğu (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)	147
3.2.3	Sağ Tıklama Menüsü (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)	147
3.2.4	Özellikler İletişim Kutusu (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)	148
3.3	$\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği	149
3.3.1	Genel Bakış	149
3.3.2	Düğme Çubuğu ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)	150
3.3.3	Sağ Tıklama Menüsü ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)	151
3.3.4	Özellikler İletişim Kutusu ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)	152
3.4	Trend Çizelgesi	153
3.4.1	Genel Bakış	153
3.4.2	Düğme Çubuğu (Trend Çizelgesi)	154
3.4.3	Sağ Tıklama Menüsü (Trend Çizelgesi)	154
3.4.4	Özellikler İletişim Kutusu (Trend Çizelgesi)	155
3.5	Çoklu Kanal Grafiği	156
3.5.1	Genel Bakış	156
3.5.2	Düğme Çubuğu (Çoklu Kanal Grafiği)	156
3.5.3	Sağ Tıklama Menüsü (Çoklu Kanal Grafiği)	157
3.5.4	Özellikler İletişim Kutusu (Multi Kanal Grafiği)	157
3.6	Çizgi Nesnesi	158
3.6.1	Genel Bakış	158
3.6.2	Sağ Tıklama Menüsü (Çizgi Nesnesi)	158
3.6.3	Özellikler İletişim Kutusu (Çizgi Nesnesi)	158
3.7	Dikdörtgen Nesnesi	159
3.7.1	Genel Bakış	159
3.7.2	Sağ Tıklama Menüsü (Dikdörtgen Nesnesi)	159
3.7.3	Özellikler İletişim Kutusu (Dikdörtgen Nesnesi)	159
3.8	Resim Nesnesi	160
3.8.1	Genel Bakış	160
3.8.2	Sağ Tıklama Menüsü (Resim Nesnesi)	160
3.8.3	Özellikler İletişim Kutusu (Resim Nesnesi)	160

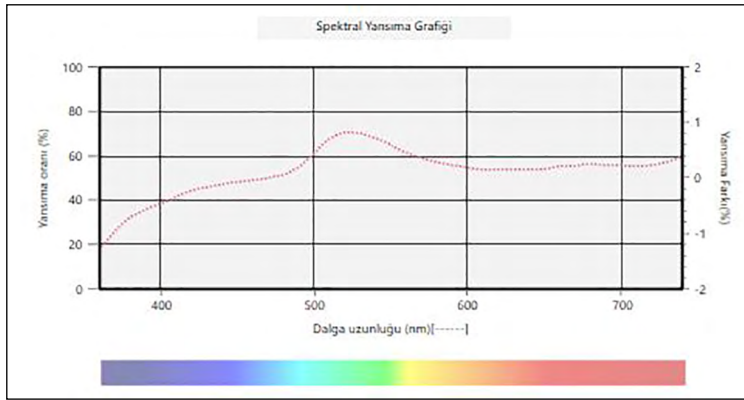
3.9	Dizi Etiketi Nesnesi	161
3.9.1	Genel Bakış	161
3.9.2	Sağ Tıklama Menüsü (Dizi Etiketi Nesnesi).....	161
3.9.3	Özellikler İletişim Kutusu (Dizi Etiketi Nesnesi).....	161
3.10	Sözde Renk Nesnesi	162
3.10.1	Genel Bakış	162
3.10.2	Düğme Çubuğu (Sözde Renk Nesnesi).....	162
3.10.3	Sağ Tıklama Menüsü (Sözde Renk Nesnesi)	162
3.10.4	Özellikler İletişim Kutusu (Sözde Renk Nesnesi).....	163
3.11	Veri Listesi Nesnesi	164
3.11.1	Genel Bakış	164
3.11.2	Sağ Tıklama Menüsü (Veri Listesi Nesnesi)	164
3.11.3	Özellikler İletişim Kutusu (Veri Listesi Nesnesi)	164
3.12	Sayısal Etiket Nesnesi	165
3.12.1	Genel Bakış	165
3.12.2	Sağ Tıklama Menüsü (Sayısal Etiket Nesnesi).....	165
3.12.3	Özellikler İletişim Kutusu (Sayısal Etiket Nesnesi).....	166
3.13	İstatistikler Nesnesi	167
3.13.1	Sağ Tıklama Menüsü (İstatistikler Nesnesi).....	167
3.13.2	Özellikler İletişim Kutusu (İstatistikler Nesnesi)	168
3.14	Yazı Tipi İletişim Kutusu	169

3.1 Spektral Grafik

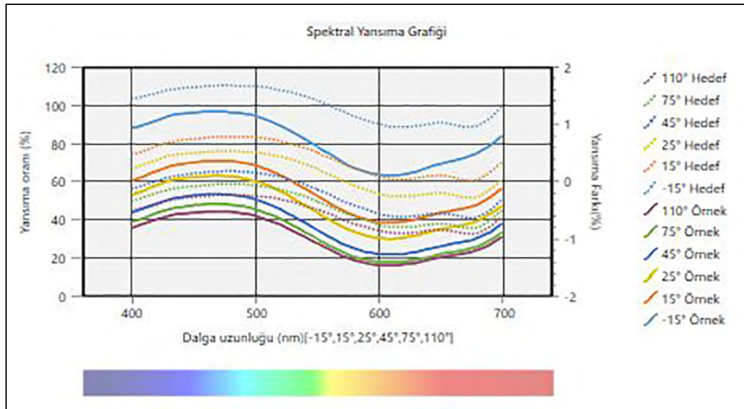
3.1.1 Genel Bakış

Spektral grafik nesnesi spektral verileri (yansım, K/S, soğurum veya geçirgenlik) görüntülemek için kullanılır. Grafiğin yatay eksenı dalga uzunluğunu (nm) ifade ederken dikey eksenı de solda spektral değeri ve sağda spektral değeri farkını ifade eder.

İki tip spektral grafik nesnesi mevcuttur: Biri tek kanallı verileri gösterir ve diğeri çok açılı verileri gösterir (ölçülen verilerin ekran çizgisi her açısı için etkinleştirilebilir/devre dışı bırakılabilir).



Spektral grafik



Çok açılı spektral grafik

3.1.2 Düğme Çubuğu (Spektral Grafik)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:



Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:

Yakınlaştır İşaretlendiğinde düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik yakınlaştırılacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yaklaşabilirsiniz.

Uzaklaştır İşaretlendiğinde düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik uzaklaşacaktır.

Sıfırla Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.

El aracı Tıkladığında düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.



Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/ devre dışı bırakın. Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.



Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 145.

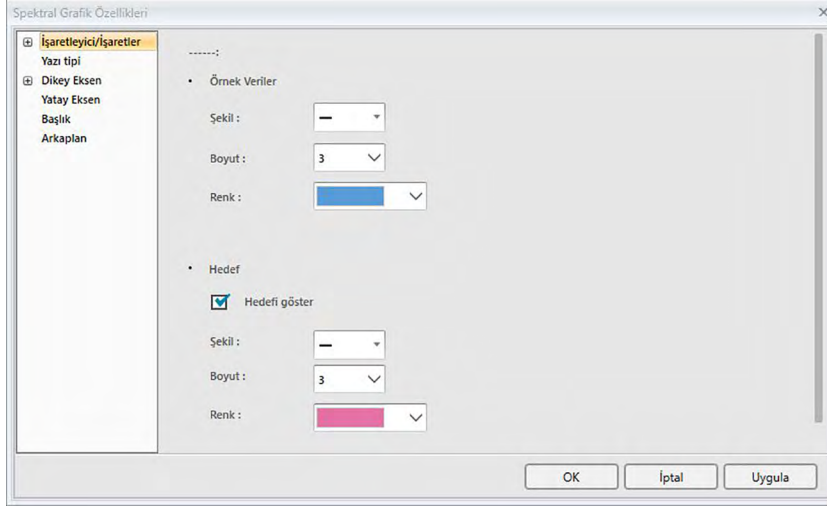
3.1.3 Sağ Tıklama Menüsü (Spektral Grafik)

Bir grafik nesnesine sağ tıkladığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo spektral grafik nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Grafiği pano için keser.
Kopyala	Grafiği panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Grup Ayarları	Çok açılı belgelerdeki spektral grafiklerde (tek kanallı grafikler) verileri çizgi grafiğinde göstermek üzere açı seçilmesi için bir alt menü açar. (Tek kanallı aletler için "-----" görüntülenecektir.) Çok açılı grafiklerde her açı için hat grafiği ekranının etkinleştirilmesi/ devre dışı bırakılması için bir alt menü açar.
Veri Tipi	Görüntülenecek veri tipinin seçilmesi için bir alt menü açar. Mevcut seçimler: Yansım oranı (%) , K/S , Soğurum veya Geçirgenlik (%)
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 145.

3.1.4 Özellikler İletişim Kutusu (Spektral Grafik)

Grafiğin özelliklerini belirlemek için Özellikler düğmesine  tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya grafik nesnesine çift tıklayarak Spektral Grafik Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



- Sol taraftaki kategori listesindeki bir kategoriye genişletmek için kategori adının yanındaki [+] işaretine tıklayın.
- Genişletilen bir kategoriye daraltmak için kategori adının yanındaki [-] işaretine tıklayın.

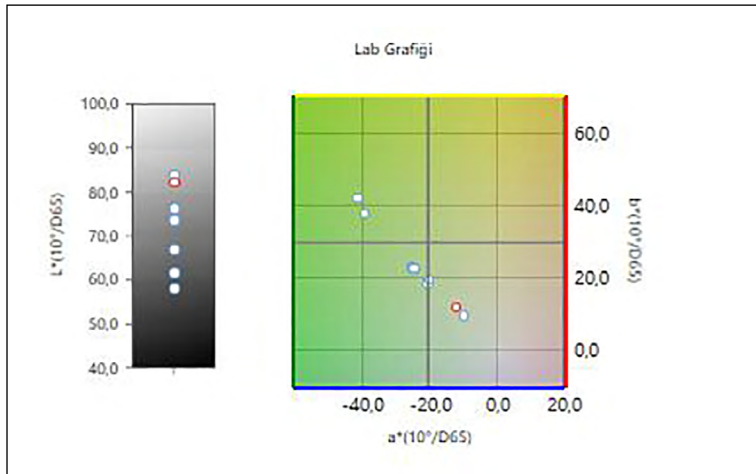
Kategori	Kategoride bulunan özellikler
İşaretleyici/ İşaretler	Alt kategoriler: Tek kanallı grafik için: Genel Çok açılı grafik için: Her açı (örneğin, CM-M6 için: -15°, 15°, 25°, 45°, 75° ve 110°) Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçilerin rengi İşaretler: Her veri grubu ayarı için grafik işaretinde kullanılacak metin
Yazı tipi	Veri sayısı ve işaretler için kullanılan yazı tipi Bkz s. 169.
Dikey Eksen	Alt kategoriler: Veri (mutlak veri); Veri Farkı Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiketler: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek (Veri alt kategorisi) Farkı gösterme veya göstermeme (Veri Farkı alt kategorisi)
Yatay Eksen	Ölçek: Otomatik/Manuel (manuel ölçek aralığı), ölçek değerleri için ondalık yerlerinin sayısı Etiketler: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/ kullanılacak yazı tipi rengi
Başlık	Grafik başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi
Arkaplan	Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi
	• Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 169.

3.2 L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği

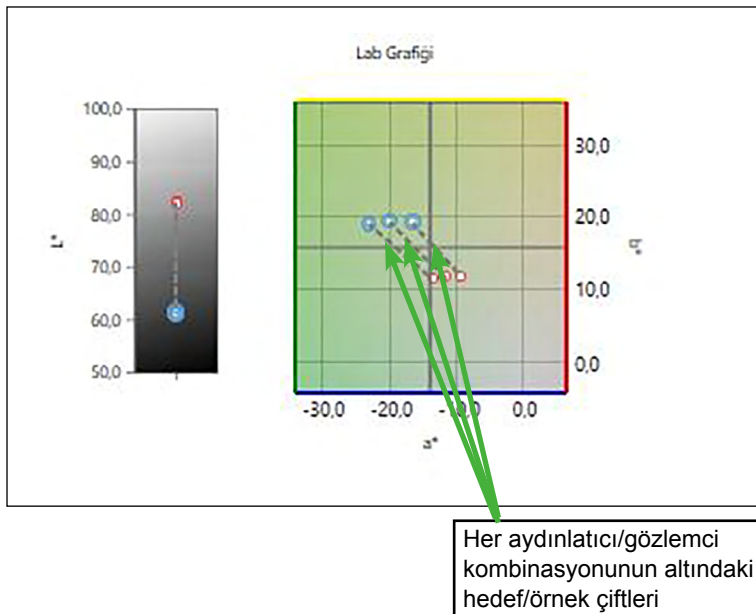
3.2.1 Genel Bakış

L*a*b* veya Hunter Lab grafiği nesnesi, sırasına göre L*a*b* veya Hunter Lab renk alanında çizilen mutlak renkölçümsel değerleri görüntülemek için kullanılır.

Varsayılan çizim türü (mutlak grafik nesnesi Kanvas Panosuna ilk yerleştirildiğinde tür gösterilir), nesnenin sol tarafında grafiğin parlaklık (L^* or L) değerlerinin bir çubuk grafiğini ve sağ tarafında boyanabilirlik değerlerinin (a^*-b^* veya $a-b$ değerleri) iki boyutlu çizimini gösterir. (Çizim tipi sağ tıklama menüsü kullanılarak değiştirilebilir.)



Aydınlatıcı Ayarı için: Tekil Aydınlatıcı



Aydınlatıcı Ayarı için: Çoklu Aydınlatıcı (Birincil, İkincil ve Üçüncül seçili)

3.2.2 Düğme Çubuğu (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:



Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:

Yakınlaştır İşaretlendiğinde düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik yakınlaştırılacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yakınlaşabilirsiniz.

Uzaklaştır İşaretlendiğinde düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik uzaklaşacaktır.

Sıfırla Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.

El aracı Tıklandığında düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.



Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.



Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 148.

3.2.3 Sağ Tıklama Menüsü (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo L*a*b* veya Hunter Lab grafiği nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Grafiği pano için keser.
Kopyala	Grafiği panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Grup Ayarları	Verileri görüntüleyecek açının seçilmesi için bir alt menü açar. (Tek kanallı aletler için "-----" görüntülenecektir.)
Çizim Tipi	Görüntülenecek çizim türünün seçilmesi için bir alt menü açar. Mevcut seçimler:

L*a*b* Grafiği: L*; L*, a*-b*; a*-b*; a*-L*; b*-L*

Hunter Lab Grafiği: L; L, a-b; a-b; a-L; b-L

Aydınlatıcı Ayarları

Tekil Aydınlatıcı:

Hesaplanacak görüntülenen çizim verilerine göre tekil aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonlarını seçer.

Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül

(Bkz s. 34 aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonlarını ayarlamak için.)

Çoklu Aydınlatıcılar:

Hesaplanacak görüntülenen renk çizim verilerine göre aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonlarını seçer. Çoklu aydınlatıcı modu kullanılırken Birincil aydınlatıcı/gözlemci koşulu olarak aynı gözlemciye İkincil ve Üçüncül aydınlatıcı gözlemci koşulları için gözlemciyi ayarlayın.

Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül

• İkincil seçilmemiş olsa bile Üçüncül seçilebilir.

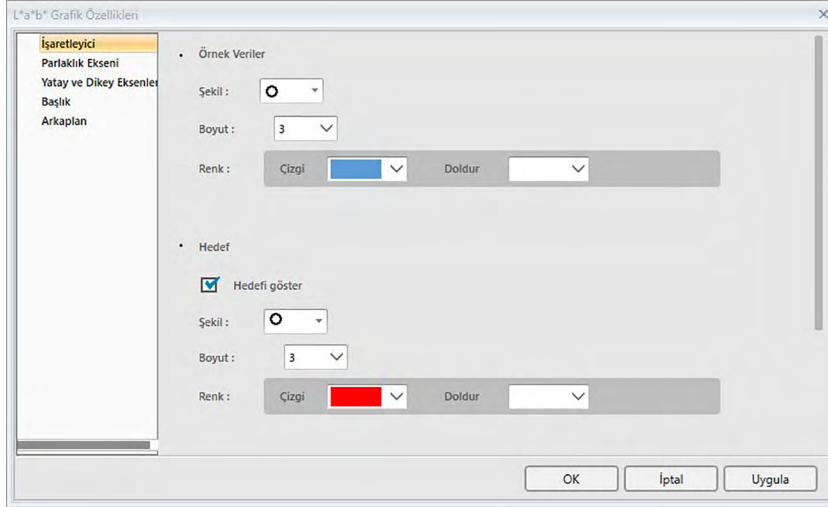
• İkincil, İkincil ve Üçüncül veya Üçüncül seçildiğinde Özellikler iletişim kutusunda "Tüm örnek verileri göster" ayarına bakılmaksızın tek ölçüm için çoklu aydınlatıcı çizimi göstermek için grafik değiştirilecektir.

Özellikler

Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 148.

3.2.4 Özellikler İletişim Kutusu (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)

Özellikler düğmesine  tıklandığında veya sağ tıklama menüsünden Özellikler... öğesini seçildiğinde grafiğin özelliklerinin belirlenmesi için L*a*b* Grafiği veya Hunter Lab Grafiği Özellikleri iletişim kutusu açılır.



Kategori

İşaretleyici

Kategoride bulunan özellikler

Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi

Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçinin rengi

Veri sayısı: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi

Parlaklık Eksenleri

Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı

Etiketler: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/ kullanılacak yazı tipi rengi

Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek

Yatay ve Dikey Eksenler

Ölçek: Orta/minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı

Etiketler: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi

Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek

Başlık

Grafik başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi

Arkaplan

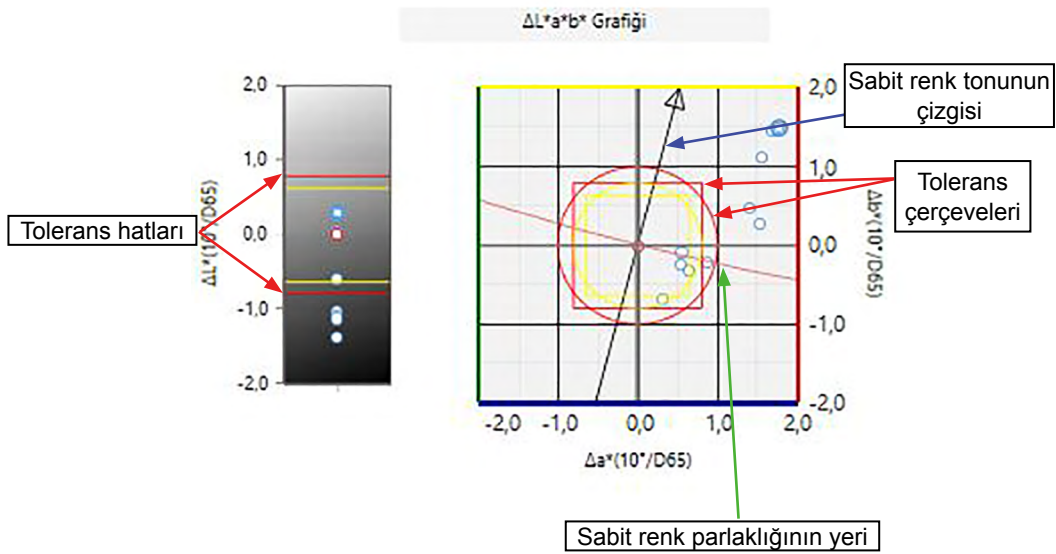
Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi

- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öge ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 169.

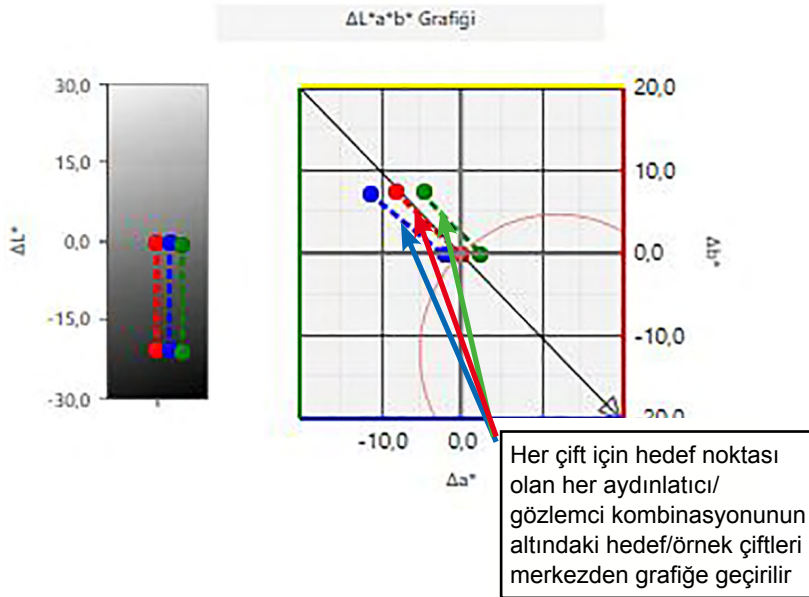
3.3 $\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği

3.3.1 Genel Bakış

$\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ grafik nesnesi, sırasına göre $L^* a^* b^*$ veya Hunter Lab renk alanında çizilen renk farkı değerlerini görüntülemek için kullanılır. Varsayılan çizim türü ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ grafik nesnesi Kanvas Panoya ilk yerleştirildiğinde tür gösterilir) nesnenin sol tarafında grafiğin parlaklık farkı değerlerinin (ΔL^* or ΔL) bir çubuk grafiğini ve sağ tarafında boyanabilirlik değerlerinin ($\Delta a^* - \Delta b^*$ veya $\Delta a - \Delta b$) iki boyutlu çizimini gösterir. (Çizim tipi sağ tıklama menüsü kullanılarak değiştirilebilir.) Özellik ayarları, etkinleştirilecek veya devre dışı bırakılacak toleransları belirtmek için hedef ve çerçevelerin sabit renk tonu yerinin ve sabit renk parlaklığı yerinin gösterilmesine olanak tanır.



Aydınlatıcı Ayarı için: Tekil Aydınlatıcı



Aydınlatıcı Ayarı için: Çoklu Aydınlatıcı (Birincil, İkincil ve Üçüncül seçili)

3.3.2 Düğme Çubuğu ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:



Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:

Yakınlaştır İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik yakınlaştırılacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yaklaşabilirsiniz.

Uzaklaştır İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik uzaklaşacaktır.

Sıfırla Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.

El aracı Tıklandığında düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.



Toleransa otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirme/devre dışı bırakma. Toleransa otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme  işaretine dönüşecektir.



Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme  işaretine dönüşecektir.



Tolerans çerçevelerin görüntülenmesini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Tolerans çerçevelerin görüntülenmesi etkinleştirildiğinde düğme  işaretine dönüşecektir.



Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 152.

3.3.3 Sağ Tıklama Menüsü ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)

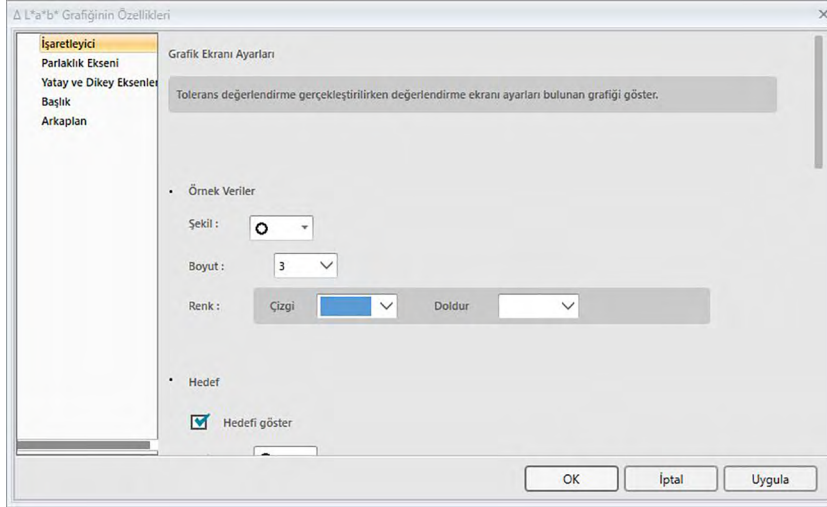
Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo, $\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ grafik nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Grafiği pano için keser.
Kopyala	Grafiği panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Grup Ayarları	Verileri görüntüleyecek açının seçilmesi için bir alt menü açar. (Tek kanallı aletler için “-----” görüntülenecektir.)
Çizim Tipi	Görüntülenecek çizim türünün seçilmesi için bir alt menü açar. Mevcut seçimler: $\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ Grafiği: dL^* ; dL^* , da^*-db^* ; da^*-db^* ; da^*-dL^* ; db^*-dL^* Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği: dL ; dL , $da-db$; $da-db$; $da-dL$; $db-dL$
Aydınlatıcı Ayarları	Tekil Aydınlatıcı: Hesaplanacak görüntülen çizim verilerine göre tekil aydınlatıcı/ gözlemci kombinasyonlarını seçer. Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül Çoklu Aydınlatıcılar: Hesaplanacak görüntülen renk çizim verilerine göre aydınlatıcı/ gözlemci kombinasyonlarını seçer. Çoklu aydınlatıcı modu kullanılırken Birincil aydınlatıcı/gözlemci koşulu olarak aynı gözlemciye İkincil ve Üçüncül aydınlatıcı gözlemci koşulları için gözlemciyi ayarlayın. Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül - İkincil seçilmemiş olsa bile Üçüncül seçilebilir. - İkincil, İkincil ve Üçüncül veya Üçüncül seçildiğinde Özellikler iletişim kutusunda “Tüm örnek verileri göster” ayarına bakılmaksızın tek ölçüm için çoklu aydınlatıcı çizimi göstermek için grafik değiştirilecektir.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 152.

(Bkz s. 34
aydınlatıcı/gözlemci
kombinasyonlarını
ayarlamak için.)

3.3.4 Özellikler İletişim Kutusu ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)

Özellikler düğmesine  tıklandığında veya sağ tıklama menüsünden Özellikler... öğesini seçildiğinde grafiğin özelliklerinin belirlenmesi için $L^*a^*b^*$ Grafiği veya Hunter Lab Grafiği Özellikleri iletişim kutusu açılır.



Kategori

İşaretleyici

Kategoride bulunan özellikler

Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi

Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçinin rengi

Toleranslar: Toleransın görüntülenmesini etkinleştirin/devre dışı bırakın, ana tolerans ve projeksiyon toleransı

Sabit Renk Tonunun Yeri: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve ekranın rengi

Sabit Renk Parlaklığının Yeri: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve ekranın rengi

Veri sayısı: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi

Parlaklık Eksenleri

Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı

Etiketler: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi

Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek

Yatay ve Dikey Eksenler

Ölçek: Maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı

Etiketler: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve her eksen için kullanılacak yazı tipi/yazı tipi rengi

Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek

Başlık

Grafik başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi

Arkaplan

Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi

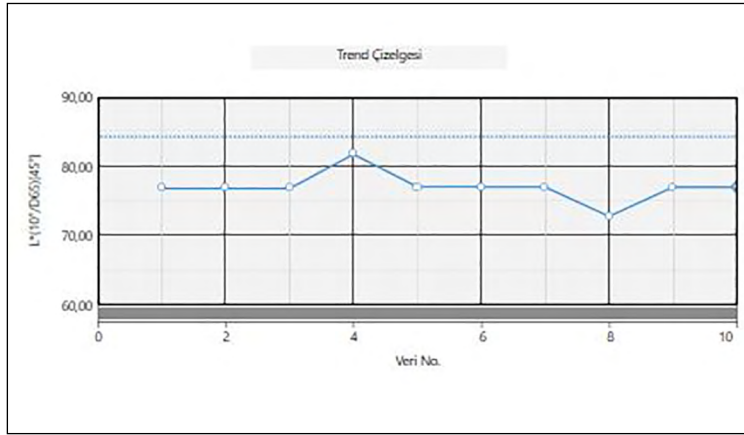
- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 169.

3.4 Trend Çizelgesi

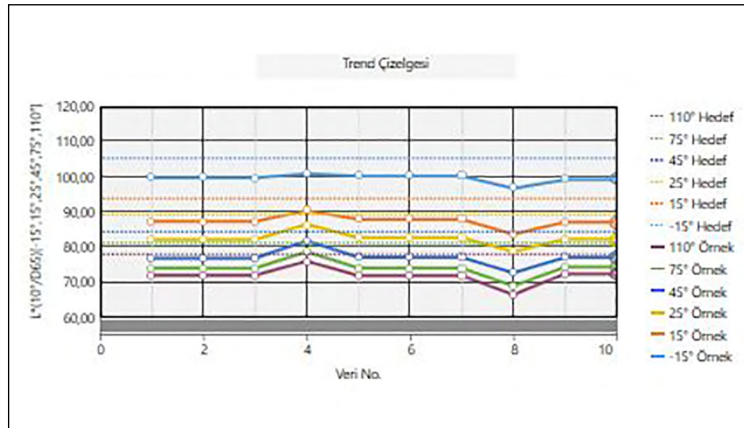
3.4.1 Genel Bakış

Trend çizelgesi nesnesi ölçüm serilerinin üzerindeki özel renk değeri veya renk farkı değerinin trendini görüntülemek için kullanılır.

İki tip trend çizelgesi nesnesi mevcuttur: Biri tek kanallı verileri gösterir ve diğeri çok açılı verileri gösterir (ölçülen verilerin ekran çizgisi her açı için etkinleştirilebilir/devre dışı bırakılabilir).



Trend Çizelgesi



Çok açılı trend çizelgesi

3.4.2 Düğme Çubuğu (Trend Çizelgesi)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:



Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:

Yakınlaştır İşaretlendiğinde düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik yakınlaştırılacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yakınlaşabilirsiniz.

Uzaklaştır İşaretlendiğinde düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik uzaklaşacaktır.

Sıfırla Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.

El aracı Tıklandığında düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.



Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.



Tolerans çizgilerinin görüntülenmesini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Tolerans çizgilerinin görüntülenmesi etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.



Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 155.

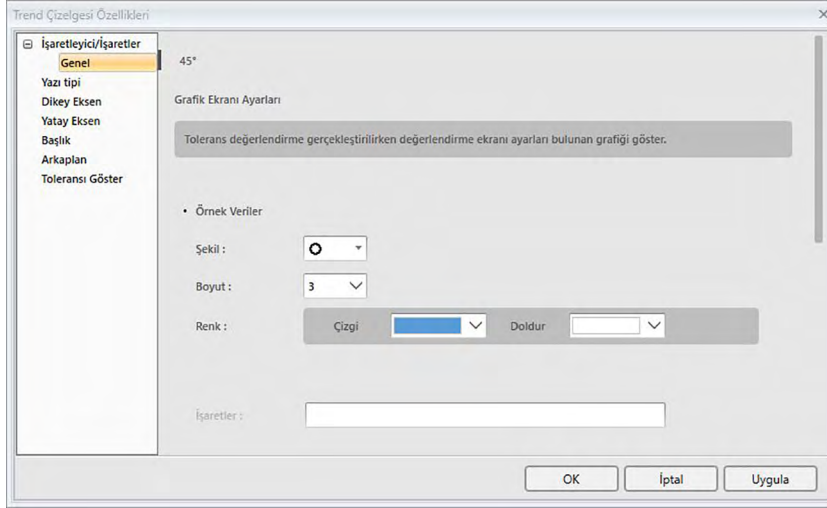
3.4.3 Sağ Tıklama Menüsü (Trend Çizelgesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo trend çizelgesi nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Grafiği pano için keser.
Kopyala	Grafiği panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Grup Ayarları	Çok açılı belgelerdeki trend grafiklerde (tek kanallı grafikler) verileri çizgi grafiğinde göstermek üzere aç seçilmesi için bir alt menü açar. (Tek kanallı aletler için "-----" görüntülenecektir.) Çok açılı grafiklerde her aç için hat grafiği ekranının etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması için bir alt menü açar.
Öğeleri Göster	Grafikte gösterilecek liste öğesini seçmek için bir alt menü açılır. Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda gösterilen renkölçümsel liste öğeleri olacaktır (liste öğeleri gözlemci/aydınlatıcı kategorilerinde seçilir). • Bazı liste öğeleri seçilemeyebilir.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 155.

3.4.4 Özellikler İletişim Kutusu (Trend Çizelgesi)

Grafiğin özelliklerini belirlemek için Özellikler düğmesine  tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya grafik nesnesine çift tıklayarak Trend Çizelgesi Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



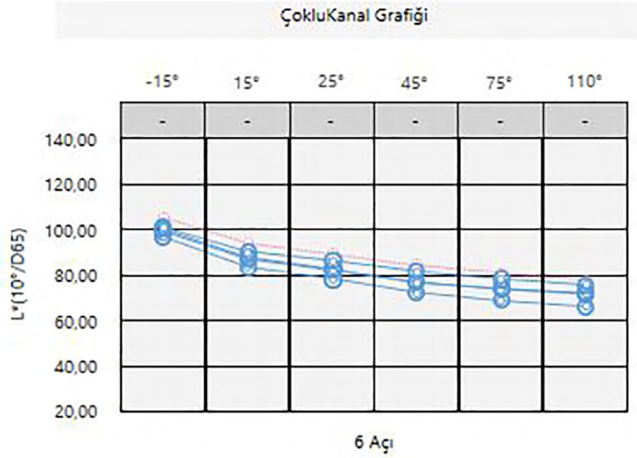
- Sol taraftaki kategori listesindeki bir kategoriye genişletmek için kategori adının yanındaki [+] işaretine tıklayın.
- Genişletilen bir kategoriye daraltmak için kategori adının yanındaki [-] işaretine tıklayın.

Kategori	Kategoride bulunan özellikler
İşaretleyici/ İşaretler	Alt kategoriler: Tek kanallı grafik için: Genel Çok açılı grafik için: Her açı (örneğin, CM-M6 için: -15°, 15°, 25°, 45°, 75° ve 110°) Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçilerin rengi İşaretler: Her veri grubu ayarı için grafik işareti kullanılacak metin
Yazı tipi	Veri sayısı ve işaretler için kullanılan yazı tipi Bkz s. 169.
Dikey Eksen	Alt kategoriler: Veri (mutlak veri); Veri Farkı Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiketler: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi
Yatay Eksen	Ölçek: Otomatik/Manuel (manuel ölçek aralığı), ölçek değerleri için ondalık yerlerinin sayısı Etiketler: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/ kullanılacak yazı tipi rengi Tüm verileri göstermek veya göstermemek
Başlık	Grafik başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi
Arkaplan	Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi
Toleransı göster	Tolerans çizgileri için çizgi türü, rengi ve genişliği.
	• Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 169.

3.5 Çoklu Kanal Grafiği

3.5.1 Genel Bakış

Çoklu kanal grafiği nesnesi, ölçüm kanalına göre gruplandırılan özel renk değeri veya renk farkı değerine yönelik ölçüm verilerini görüntülemek için kullanılır (çoklu açı aletlerinde ölçüm açısı).



3.5.2 Düğme Çubuğu (Çoklu Kanal Grafiği)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:



Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.



Tolerans çizgilerinin görüntülenmesini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Tolerans çizgilerinin görüntülenmesi etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.



Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 157.

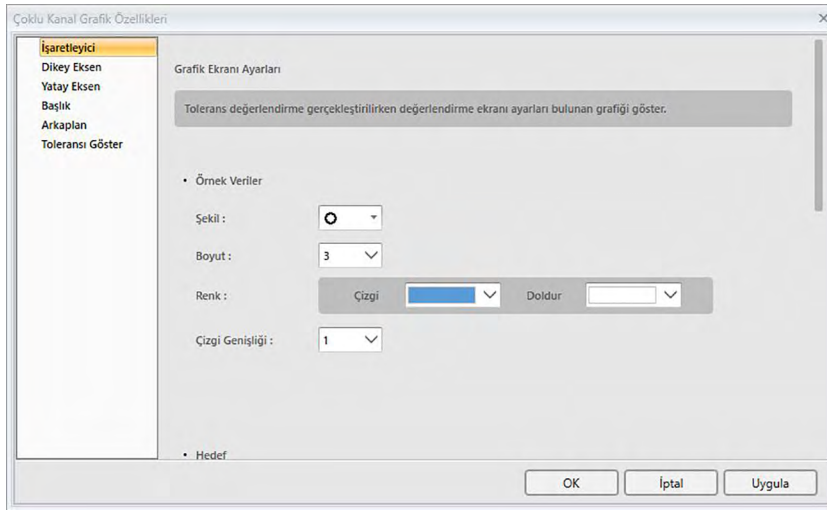
3.5.3 Sağ Tıklama Menüsü (Çoklu Kanal Grafiği)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında kullanılabilir menü öğelerini gösteren bir içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo çoklu kanal grafik nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Grafiği pano için keser.
Kopyala	Grafiği panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Öğeleri Göster	Grafikte gösterilecek liste öğesini seçmek için bir alt menü açılır. Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda gösterilen renkölçümsel liste öğeleri olacaktır (liste öğeleri gözlemci/aydınlatıcı kategorilerinde seçilir). Bazı liste öğeleri seçilemeyebilir.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 157.

3.5.4 Özellikler İletişim Kutusu (Multi Kanal Grafiği)

Grafiğin özelliklerini belirlemek için Özellikler düğmesine  tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya grafik nesnesine çift tıklayarak Çoklu Kanal Grafik Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



<u>Kategori</u>	<u>Kategoride bulunan özellikler</u>
İşaretleyici	Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçilerin rengi Tolerans: Üst ve alt limit çizgilerinin görünümünü etkinleştirme/devre dışı bırakma Veri sayısı: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi
Dikey Eksen	Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi
Yatay Eksen	Etiket: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/ kullanılacak yazı tipi rengi
Başlık	Grafik başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi
Arkaplan	Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi
Toleransı göster	Her açı için (her kanal) tolerans çizgileri için çizgi türü, rengi ve genişliği • Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 169.

3.6 Çizgi Nesnesi

3.6.1 Genel Bakış

Çizgi nesnesi, Kanvas Panosuna düz bir çizgi eklemek için kullanılır.

Çizgi nesnesi Kanvas Panosuna ilk yerleştirildiğinde dikdörtgen alandaki açıda bir çizgi olarak gösterilir. Yatay boyutu en aza indirerek çizgi dikey duruma getirilebilir ve dikey boyutu en aza indirerek çizgi yatay duruma getirilebilir.

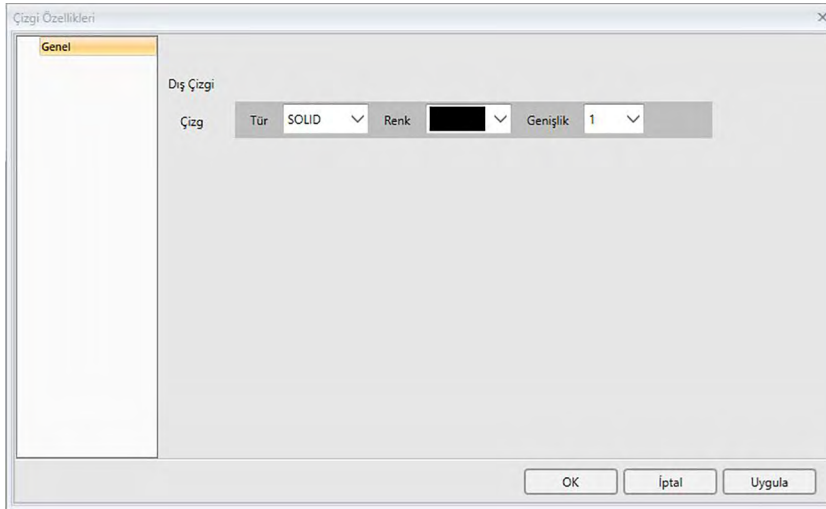
3.6.2 Sağ Tıklama Menüsü (Çizgi Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo çizgi nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Nesneyi pano için keser.
Kopyala	Nesneyi panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Yatay döndür	Çizgi nesnesini yatay olarak döndürür.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.6.3 Özellikler İletişim Kutusu (Çizgi Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Çizgi Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



Kategori

Genel

Kategoride bulunan özellikler

Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve çizgi genişliğini belirleyin.

3.7 Dikdörtgen Nesnesi

3.7.1 Genel Bakış

Dikdörtgen nesnesi Kanvas Panosuna bir dikdörtgen eklemek için kullanılır.

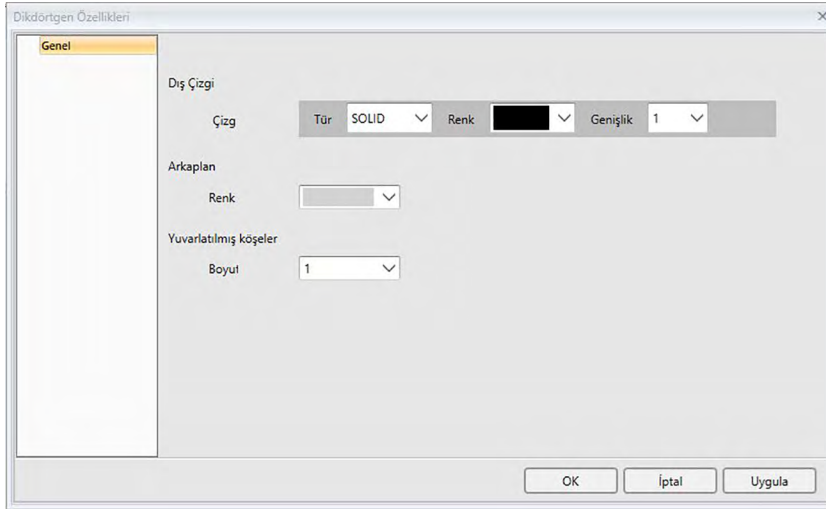
3.7.2 Sağ Tıklama Menüsü (Dikdörtgen Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo dikdörtgen nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Nesneyi pano için keser.
Kopyala	Nesneyi panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.7.3 Özellikler İletişim Kutusu (Dikdörtgen Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Dikdörtgen Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



Kategori

Genel

Kategoride bulunan özellikler

Dış Çizgi	Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve dikdörtgen anahat genişliğini belirleyin.
Arkaplan	Dikdörtgenin dolgu rengini belirleyin.
Yuvarlatılmış köşeler	Dikdörtgen köşelerinin yuvarlanma derecesi için 0 (yuvarlama yok; düz açı) ile 5 arasında seçim yapın.

3.8 Resim Nesnesi

3.8.1 Genel Bakış

Resim nesnesi Kanvas Panosuna bir resim eklemek için kullanılır. Resim dosyası gif, jpg, jpeg, png veya bmp biçiminde olabilir.

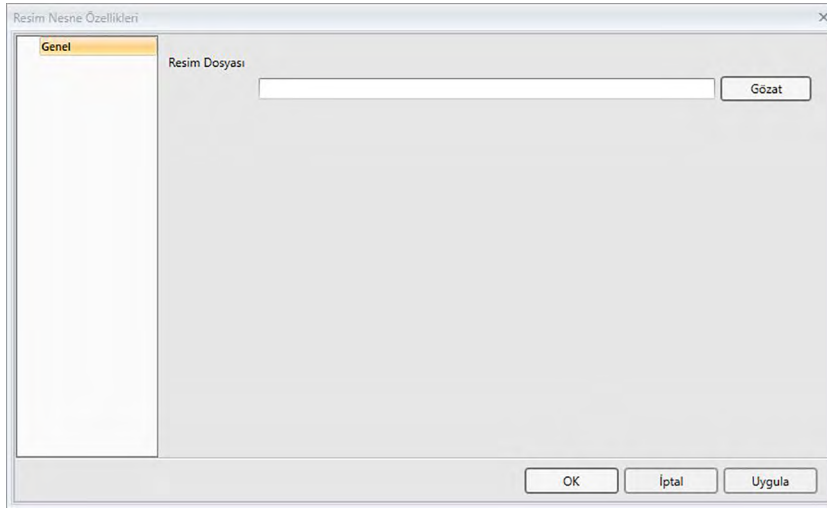
3.8.2 Sağ Tıklama Menüsü (Resim Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo resim nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Nesneyi pano için keser.
Kopyala	Nesneyi panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.8.3 Özellikler İletişim Kutusu (Resim Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Resim Nesne Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



Kategori

Genel

Kategoride bulunan özellikler

Resim Dosyası

**[Gözet] öğesine tıklayın ve istenen resim dosyasını bulun.
(Kabul edilen dosya biçimleri: gif, jpg, jpeg, png, bmp)**

3.9 Dizi Etiket Nesnesi

3.9.1 Genel Bakış

Dizi etiketi nesnesi Kanvas Panosuna bir metin eklemek için kullanılır.

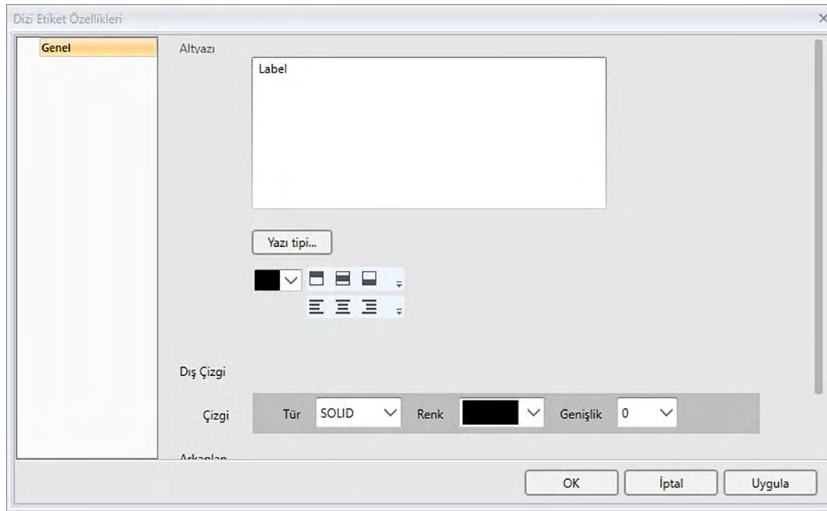
3.9.2 Sağ Tıklama Menüsü (Dizi Etiket Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo dizi etiketi nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Nesneyi pano için keser.
Kopyala	Nesneyi panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.9.3 Özellikler İletişim Kutusu (Dizi Etiket Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Dizi Etiket Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



Kategori

Genel

Kategoride bulunan özellikler

Altyazı

Altyazı metin kutusunda istenen metni girin.
İstenen yazı tipini seçmek için [Yazı tipi] öğesini tıklayın.
Bkz s. 169.
Yazı tipi rengini ve dizi etiketi nesnesi çerçevesinde metnin ekran konumunu belirleyin.

Dış Çizgi

Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve dikdörtgen anahat genişliğini belirleyin.

Arkaplan

Dizi etiketi nesnesinin arka plan rengini belirleyin.

3.10 Sözde Renk Nesnesi

3.10.1 Genel Bakış

Sözde renk nesnesi, seçilen örnek veya örneklerin sözde renk yamalarını görüntülemek için kullanılır.



Sözde renk nesnesi

3.10.2 Düğme Çubuğu (Sözde Renk Nesnesi)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu nesnenin sağında görüntülenecektir:



Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 163.

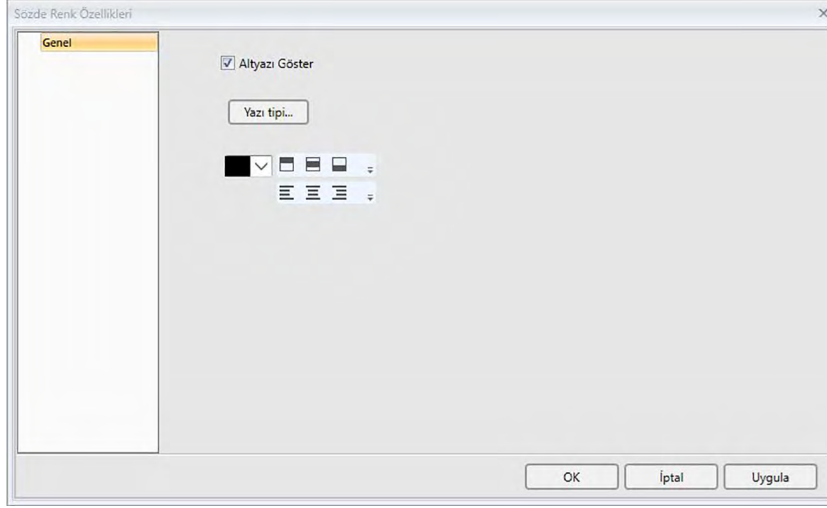
3.10.3 Sağ Tıklama Menüsü (Sözde Renk Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo sözde renk nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Grafiği pano için keser.
Kopyala	Grafiği panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Grup Ayarları	Tek kanallı aletler için “-----” görüntülenecektir. Çok açılı grafikler için her açının renk yamasının görüntülenmesini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için bir alt menü açılır.
Aydınlatıcı Ayarları (Bkz s. 34 aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonlarını ayarlamak için.)	Tekil Aydınlatıcı: Hesaplanacak görüntülenene çizim verilerine göre tekil aydınlatıcı/ gözlemci kombinasyonlarını seçer. Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül
Veri Tipi	Örnek Seçilen örnek(ler) için renk yaması ekranını etkinleştirir/devre dışı bırakır. Hedef Hedef: Ana hedef için renk yamalarını gösterir. Çalışma Hedefi: Çalışma hedefi için renk yamalarını gösterir.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 163.

3.10.4 Özellikler İletişim Kutusu (Sözde Renk Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için  Özellikler düğmesine tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Sözde Renk Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



Kategori

Genel

Kategoride bulunan özellikler

Her renk yaması için alt yazı ekranını etkinleştirin/devre dışı bırakın ve yazı tipini, yazı tipi rengini ve alt yazılar için ekran konumunu belirleyin.

- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 169.

3.11 Veri Listesi Nesnesi

3.11.1 Genel Bakış

Veri listesi nesnesi, seçilen ölçümlerin Liste Panosu verilerinin bir tablosunu Kanvas Panosuna eklemek için kullanılır.

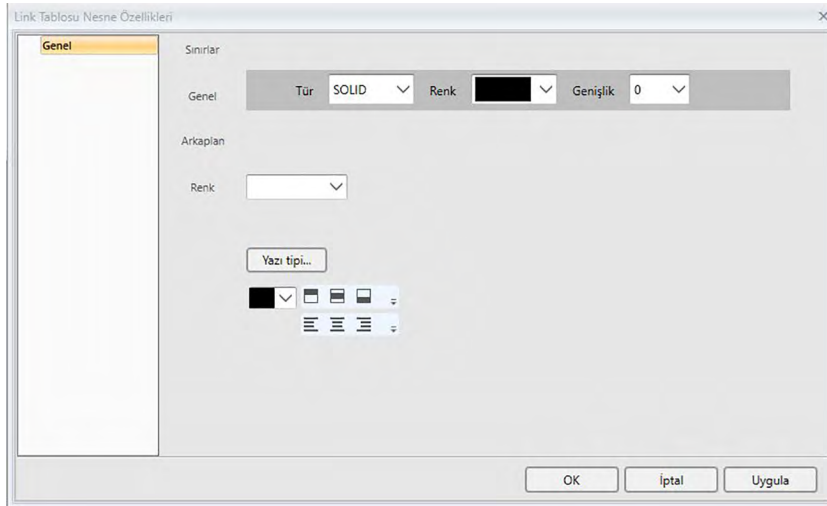
3.11.2 Sağ Tıklama Menüsü (Veri Listesi Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo veri listesi nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Nesneyi pano için keser.
Kopyala	Nesneyi panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.11.3 Özellikler İletişim Kutusu (Veri Listesi Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Veri Listesi Nesne Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



Kategori

Genel

Kategoride bulunan özellikler

Sınırlar

Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve veri listesi tablosu çizgilerinin genişliğini belirleyin.

Arkaplan

Veri listesi tablosunun arka plan rengini belirleyin. İstenen yazı tipini seçmek için [Yazı tipi] öğesini tıklayın. Bkz s. 169. Yazı tipi rengini ve veri listesi tablosunda metnin ekran konumunu belirleyin.

3.12 Sayısal Etiket Nesnesi

3.12.1 Genel Bakış

Sayısal etiket nesnesi, Liste Panosunda gösterilen liste öğeleri arasından tek veri öğesi için değer göstermek için kullanılır.

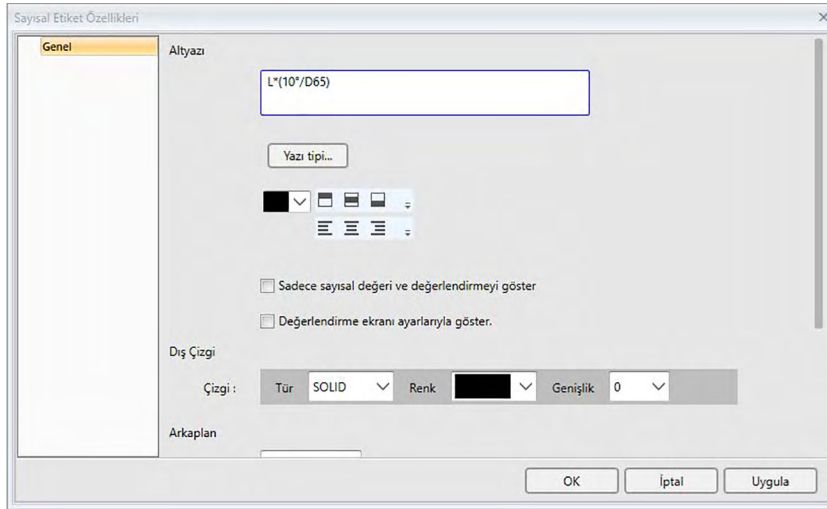
3.12.2 Sağ Tıklama Menüsü (Sayısal Etiket Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo sayısal etiket nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Nesneyi pano için keser.
Kopyala	Nesneyi panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Grup Ayarları	Tek kanallı aletler için “-----” görüntülenecektir. Çok açılı grafikler için verileri görüntüleyecek açının seçilmesi için bir alt menü açar.
Öğeleri Göster	Grafikte gösterilecek liste öğesini seçmek için bir alt menü açılır. Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda görüntülenen liste öğeleri olacaktır.
Veri Tipi	Örnek Seçilen örnek(ler) için renk yaması ekranını etkinleştirir/devre dışı bırakır. Hedef Hedef: Ana hedef için renk yamalarını gösterir. Çalışma Hedefi: Çalışma hedefi için renk yamalarını gösterir.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 166.

3.12.3 Özellikler İletişim Kutusu (Sayısal Etiket Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Sayısal Etiket Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



Kategori Kategoride bulunan özellikler

Genel	Altyazı	(Altyazı otomatik olarak ayarlanır ve değiştirilemez.) İstenen yazı tipini seçmek için [Yazı tipi] ögesini tıklayın. Bkz s. 169. Yazı tipi rengini ve veri listesi tablosunda metnin ekran konumunu belirleyin. Sadece sayısal değeri ve değerlendirmeyi göster: Değer altyazı olmadan görüntülenecektir. Değerlendirme ekranı ayarlarıyla göster: Değer, Değerlendirme Ayarlarında belirtilen yazı tipi ile görüntülenecektir (bkz. s. 80).
Dış Çizgi	Çizgi	Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve veri etiketi nesnesinin dış çizgi genişliğini belirleyin.
Arkaplan	Aşağı	açılır listeyi kullanarak veri etiketi nesnesinin arkaplan rengini belirleyin. Değerlendirme ekranı ayarlarıyla göster: Arkaplan rengi Değerlendirme Ayarlarında belirtildiği şekilde olacaktır (bkz. s. 80).
Görüntüleme Biçimi	Veri	Seçilen ekran ögesi için sayısal veriyi gösterir. Başarılı/Uyarı/Başarısız: Değerlendirme sonuçlarını gösterir.

3.13 İstatistikler Nesnesi

İstatistikler nesnesi, seçilen liste öğesinin verileri için istatistik değerlerinin bir tablosunu Kanvas Panosuna eklemek için kullanılır. Gösterilecek istatistiklerin liste öğeleri ve gösterilecek istatistik değerleri ayarlanabilir.

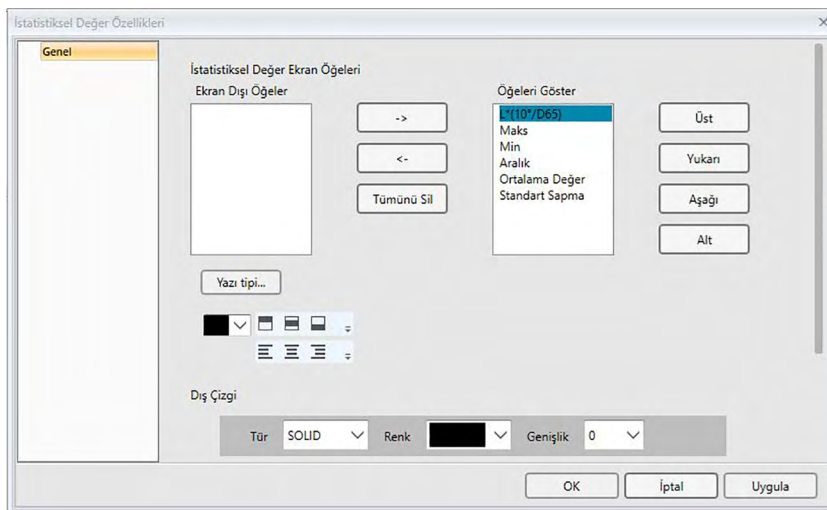
3.13.1 Sağ Tıklama Menüsü (İstatistikler Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo istatistik nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

Kes	Nesneyi pano için keser.
Kopyala	Nesneyi panoya kopyalar.
Yapıştır	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
Sıra	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
Grup Ayarları	Tek kanallı aletler için "-----" görüntülenecektir. Çok açılı grafikler için verileri görüntüleyecek açının seçilmesi için bir alt menü açar.
Öğeleri Göster	Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda gösterilen renkölçümsel liste öğeleri olacaktır (liste öğeleri gözlemci/aydınlatıcı kategorilerinde seçilir). • Bazı liste öğeleri seçilemeyebilir.
Veri Tipi	Örnek veya ana hedef için verilerin gösterilip gösterilmeyeceğini seçin.
Özellikler	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz s. 166.

3.13.2 Özellikler İletişim Kutusu (İstatistikler Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak İstatistikler Nesne Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.



<u>Kategori</u>	<u>Kategoride bulunan özellikler</u>
1.1.1.1	1.1.1.1.1
1.1.1.2	1.1.1.2.1
1.1.1.3	1.1.1.3.1
1.1.1.4	1.1.1.4.1
1.1.1.5	1.1.1.5.1
1.1.1.6	1.1.1.6.1
1.1.1.7	1.1.1.7.1
1.1.1.8	1.1.1.8.1
1.1.1.9	1.1.1.9.1
1.1.1.10	1.1.1.10.1
1.1.1.11	1.1.1.11.1
1.1.1.12	1.1.1.12.1
1.1.1.13	1.1.1.13.1
1.1.1.14	1.1.1.14.1
1.1.1.15	1.1.1.15.1
1.1.1.16	1.1.1.16.1
1.1.1.17	1.1.1.17.1
1.1.1.18	1.1.1.18.1
1.1.1.19	1.1.1.19.1
1.1.1.20	1.1.1.20.1
1.1.1.21	1.1.1.21.1
1.1.1.22	1.1.1.22.1
1.1.1.23	1.1.1.23.1
1.1.1.24	1.1.1.24.1
1.1.1.25	1.1.1.25.1
1.1.1.26	1.1.1.26.1
1.1.1.27	1.1.1.27.1
1.1.1.28	1.1.1.28.1
1.1.1.29	1.1.1.29.1
1.1.1.30	1.1.1.30.1
1.1.1.31	1.1.1.31.1
1.1.1.32	1.1.1.32.1
1.1.1.33	1.1.1.33.1
1.1.1.34	1.1.1.34.1
1.1.1.35	1.1.1.35.1
1.1.1.36	1.1.1.36.1
1.1.1.37	1.1.1.37.1
1.1.1.38	1.1.1.38.1
1.1.1.39	1.1.1.39.1
1.1.1.40	1.1.1.40.1
1.1.1.41	1.1.1.41.1
1.1.1.42	1.1.1.42.1
1.1.1.43	1.1.1.43.1
1.1.1.44	1.1.1.44.1
1.1.1.45	1.1.1.45.1
1.1.1.46	1.1.1.46.1
1.1.1.47	1.1.1.47.1
1.1.1.48	1.1.1.48.1
1.1.1.49	1.1.1.49.1
1.1.1.50	1.1.1.50.1
1.1.1.51	1.1.1.51.1
1.1.1.52	1.1.1.52.1
1.1.1.53	1.1.1.53.1
1.1.1.54	1.1.1.54.1
1.1.1.55	1.1.1.55.1
1.1.1.56	1.1.1.56.1
1.1.1.57	1.1.1.57.1
1.1.1.58	1.1.1.58.1
1.1.1.59	1.1.1.59.1
1.1.1.60	1.1.1.60.1
1.1.1.61	1.1.1.61.1
1.1.1.62	1.1.1.62.1
1.1.1.63	1.1.1.63.1
1.1.1.64	1.1.1.64.1
1.1.1.65	1.1.1.65.1
1.1.1.66	1.1.1.66.1
1.1.1.67	1.1.1.67.1
1.1.1.68	1.1.1.68.1
1.1.1.69	1.1.1.69.1
1.1.1.70	1.1.1.70.1
1.1.1.71	1.1.1.71.1
1.1.1.72	1.1.1.72.1
1.1.1.73	1.1.1.73.1
1.1.1.74	1.1.1.74.1
1.1.1.75	1.1.1.75.1
1.1.1.76	1.1.1.76.1
1.1.1.77	1.1.1.77.1
1.1.1.78	1.1.1.78.1
1.1.1.79	1.1.1.79.1
1.1.1.80	1.1.1.80.1
1.1.1.81	1.1.1.81.1
1.1.1.82	1.1.1.82.1
1.1.1.83	1.1.1.83.1
1.1.1.84	1.1.1.84.1
1.1.1.85	1.1.1.85.1
1.1.1.86	1.1.1.86.1
1.1.1.87	1.1.1.87.1
1.1.1.88	1.1.1.88.1
1.1.1.89	1.1.1.89.1
1.1.1.90	1.1.1.90.1
1.1.1.91	1.1.1.91.1
1.1.1.92	1.1.1.92.1
1.1.1.93	1.1.1.93.1
1.1.1.94	1.1.1.94.1
1.1.1.95	1.1.1.95.1
1.1.1.96	1.1.1.96.1
1.1.1.97	1.1.1.97.1
1.1.1.98	1.1.1.98.1
1.1.1.99	1.1.1.99.1
1.1.1.100	1.1.1.100.1

Genel İstatistiksel Değer Ekran Öğeleri:

Öğeleri iki liste arasında taşıyarak hangi öğelerin görüntüleneceğini/ görüntülenmeyeceğini seçin. Varsayılan olarak başlangıçta tüm öğeler görüntülenir.

İstenen yazı tipini seçmek için [Yazı tipi] ögesini tıklayın. Bkz s. 169.

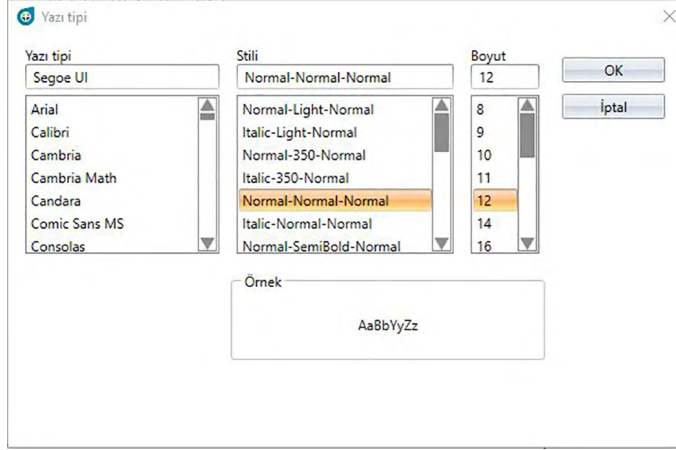
Yazı tipi rengini ve istatistikler alanında metnin ekran konumunu belirleyin.

Dış Çizgi Tü rü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve istatistikler nesnesinin dış çizgi genişliğini belirleyin.

Arkaplan İstatistikler nesnesinin arkaplan rengini belirleyin.

3.14 Yazı Tipi İletişim Kutusu

Grafik nesnelerinin Özellikler iletişim kutusunda [Yazı tipi] tıklandığında Yazı tipi iletişim kutusu.



■ Yazı tipi

Seçilmiş olan yazı tipi, yazı tipi listesinin üzerinde gösterilir. Farklı bir yazı tipi seçmek için listeyi aşağı doğru kaydırın ve istenen yazı tipine tıklayın.

■ Stili

Seçilmiş olan yazı stili, stil listesinin üzerinde gösterilir.

Stil aşağıdaki gibi belirtilir:

Karakter stili-Karakter kalınlığı-Karakter genişliği

Karakter stili	Karakterin şekli: Normal, İtalik, Eğik vb.
Karakter kalınlığı	Karakter çizgilerinin kalınlığı: Normal, Kalın, Yarı kalın, İnce vb.
Karakter genişliği	Karakter genişliği aşağıdaki gibidir: Normal, Yoğun, Ekstra Yoğun vb.

- Yukarıdaki stillerin kombinasyonlarının kullanılabilirliği yazı tipine bağlıdır.

■ Boyut

Seçilen yazı tipi boyutu listenin en üstünde gösterilir. Farklı bir boyut seçmek için listeyi aşağı doğru kaydırın ve istenen boyuta tıklayın veya istenen boyutu doğrudan girin.

■ Örnek

Seçilen yazı tipi, stil ve boyuttaki örnek metin gösterilecektir.

BÖLÜM 4

TANI İŞLEVI

4.1	Giriş	172
4.1.1	Tanı İşlevi Operasyon Akışı.....	172
4.1.2	Tanı Paneli	173
4.2	Tanı Projeleriyle Çalışma	175
4.2.1	Proje Oluşturma	175
4.2.2	Projeyi Başlatma	182
4.2.3	Projeyi Yürütme.....	187
4.2.4	Projeyi Silme	193
4.2.5	Projeyi İçer Aktarma/Dışa Aktarma	194
4.2.6	Projeyi Düzenleme	195

4.1 Giriş

- Tanı işlevi yalnızca Spektrofotometre CM-25cG veya Spektrofotometre CM-M6 ile kullanılabilir.

Tanı işlevi cihazlarınızın durumunu kolayca kontrol etmek için kullanılabilir.

Tanı işlevi birçok performans faktörünü ölçer ve aynı tür faktörleri daha önceki ölçümlerle karşılaştırır.

Tanı işlevi süresince ekran yönlendirmeleri sağlanır.

Bu işlevi düzenli kullanarak siz ve müşterileriniz tarafından cihazın düzgün şekilde çalıştırılmasını ve kesin ölçümler alınmasını sağlamaya yardımcı olacak ve eğilimler takip edildiği için gelecekte KONICA MINOLTA yetkili kuruluşundan ne zaman hizmet alınması gerektiğini tahmin etmenize yardımcı olacaktır.

4.1.1 Tanı İşlevi Operasyon Akışı

Tanı Projesi Oluştur

Aleti seçin.

Test edilecek öğeleri seçin.

Test yapılandırmasını seçin.

Ölçüm koşulları

Görüntüleme koşulları

Test koşulları (ölçüm sayısı, örnek sayısı)

Kalibrasyon gereksinimleri

Uyarı ve şiddet seviyeleri için eşik değerlerini belirleyin.

Tüm seçimleri onaylayıp projeyi kaydedin.

Değerleri başlatın.

Başlangıç taban referans değerlerini ayarlamak için beyaz kalibrasyon plakasını ve standart karoları ölçün.

Başlangıç değerlerinin raporunu görüntüleyin.

Tanı işlevini çalıştırın

Beyaz kalibrasyon plakasını ve standart karoları ölçün.

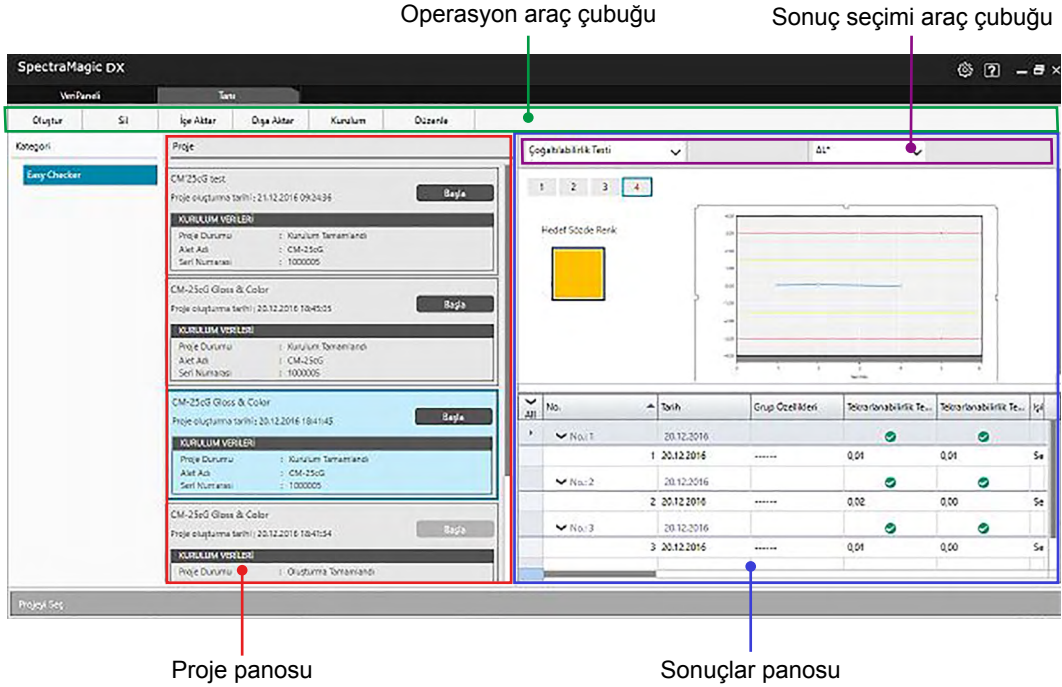
Sonuçları eşik değerlerle karşılaştırarak görüntüleyin.

Sonuçlar eşik değerin dışındaysa aletinizi kontrol ettirmeyi düşünün.

Ölçüm değerleri eğilimini önceki değerlerle karşılaştırarak görüntüleyin.

Sonuçların raporunu görüntüleyin.

4.1.2 Tanı Paneli



■ Proje panosu

Oluşturulan projelerin bir listesini ve mevcut durumlarını görüntüler.

■ Sonuçlar panosu

Yürütülen projelerin sonuçlarını grafik üzerinde veya listede görüntüler. Grafikte görüntülenen sonuçlar Sonuç seçim araç çubuğu ile seçilebilir.

■ Tanı operasyonu araç çubuğu

Operasyon araç çubuğu projelerde uygulanacak operasyonu seçmek için kullanılır.

Oluştur: Yeni bir proje oluşturur. Bkz s. 175.

Sil: Varolan bir projeyi ve bununla ilişkili tüm tanı verilerini siler. Bkz s. 193.

İçe Aktar: Daha önceden kaydedilmiş tanı projesi (*.dec) dosyasını içe aktarır. Bkz s. 194.

Dışa Aktar: Seçilen projeyi bir *.dec dosyasına aktarır. Projeye ilişkili verilerden hangilerinin dışa aktarılması gerektiği seçilebilir. Bkz s. 194.

Kurulum: Bir proje için ayarları başlatır. Bkz s. 182.

Düzenle: Mevcut bir projeyi düzenler. Bkz s. 195.

■ Sonuç Seçimi Araç Çubuğu

Sonuç seçimi araç çubuğu yalnızca seçilen proje için sonuçlar olduğunda görüntülenir (seçilen proje en az bir kez çalıştırıldığında).

Sonuç seçimi araç çubuğu aşağıdaki üç açılır listeden oluşur (soldan başlayarak). Sonuç seçim araç çubuğunda yapılan seçimler hangi verilerin grafikte görüntüleneceğini belirler.

Test seçimi açılır listesi	Projede bulunan testler arasından grafikte görüntülenecek testi seçin.
Açı seçimi araç çubuğu	(Yalnızca CM-M6 için olan tanı projeleri gösterilir) Gösterilecek veriler için açı seçer.
Değer seçimi araç çubuğu	(Yalnızca Çoğaltılabilirlik testi için gösterilir) Grafikte gösterilecek değeri seçer. ΔL^* , Δa^* , Δb^* veya ΔE^*ab arasından seçim yapın.

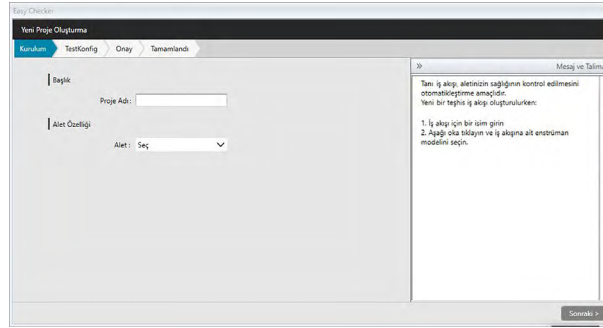
4.2 Tanı Projeleriyle Çalışma

4.2.1 Proje Oluşturma

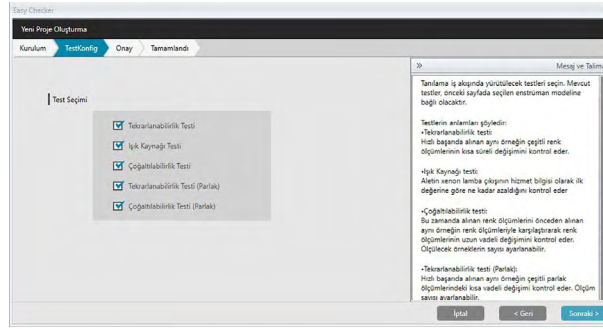
Kullanılacak cihazı, kullanılacak cihaz ayarlarını ve uygulanacak testlerin yanı sıra seçilen testlerin ayarlarının seçilmesini kapsayan bir projenin oluşturulması.

- Projeyi oluştururken cihazın bağlı olmasına gerek yoktur. Cihaz olmadan tüm seçimleri yapmak ve projeyi kaydetmek mümkündür.
- Aşağıdaki örnek seçilebilecek maksimum testleri gösterir. Projenin oluşturulacağı cihaza göre uygun testler mevcuttur.

1. Tanı paneli sekmesine tıklayın. SpectraMagic DX ekranı Tanı paneline geçecektir.
2. Tanı operasyonu araç çubuğunda [Oluştur] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Kurulum ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı görüntülenecektir.



3. Proje için bir isim girin.
4. Aletin yanındaki aşağı oka tıklayın: ve açılan listeden kullanılacak aleti seçin.
Seçilebilir cihazlar: CM-25cG, CM-M6
5. [Sonraki] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda TestKonfig ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.



6. Proje için uygulanması istenen testleri seçin. Testler 4. adımda seçilen cihaza göre seçilebilir.

CM-25cG Tekrarlanabilirlik testi: Başarılı alınan aynı örneğin çeşitli renk ölçümlerinin kısa süreli sabitliğini kontrol eder.

Işık Kaynağı testi: Aletin ışık kaynağı çıkışının başlangıç değerine göre ne kadar azaldığını kontrol eder.

Çoğaltılabilirlik testi: Bu zamanda alınan renk ölçümlerini başlangıç sırasında alınan aynı örneğin renk ölçümleriyle karşılaştırarak renk ölçümlerinin uzun vadeli sabitliğini kontrol eder.

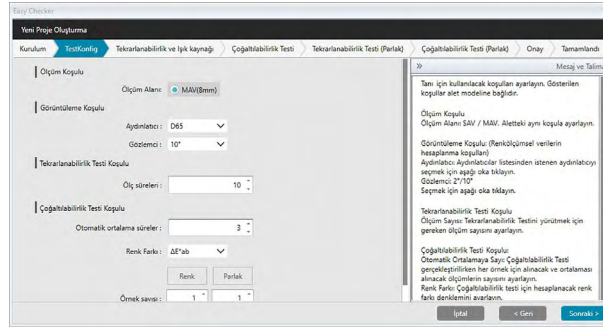
Tekrarlanabilirlik testi (Parlak): Başarılı alınan aynı örneğin çeşitli parlaklık ölçümlerinin kısa süreli sabitliğini kontrol eder.

Çoğaltılabilirlik testi (Parlak): Bu zamanda alınan parlaklık ölçümlerini başlangıç sırasında alınan aynı örneğin parlaklık ölçümleriyle karşılaştırarak parlaklık ölçümlerinin uzun vadeli sabitliğini kontrol eder.

CM-M6 Tekrarlanabilirlik Testi: Başarılı alınan aynı örneğin çeşitli renk ölçümlerinin kısa süreli sabitliğini kontrol eder.

Çoğaltılabilirlik Testi: Bu zamanda alınan renk ölçümlerini başlangıç sırasında alınan aynı örneğin renk ölçümleriyle karşılaştırarak renk ölçümlerinin uzun vadeli sabitliğini kontrol eder.

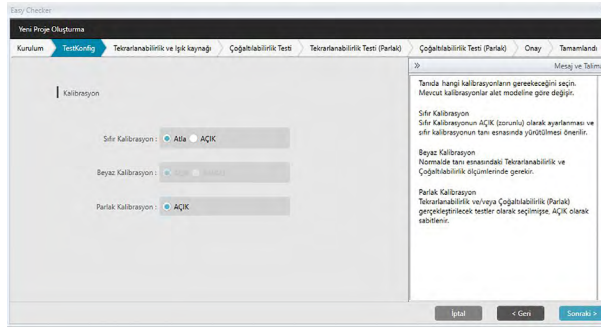
7. [Sonraki] ögesini tıklayın. Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki TestKonfig ekranına devam edecektir.



8. 6. adımda seçilen testler için koşulları ayarlayın.

- | | |
|---------------------------------|--|
| Ölçüm alanı | Mevcut ayarlar alete bağlıdır. |
| Görüntüleme Koşulu | |
| Aydınlatıcı | Ayarın yanındaki aşağı oka tıklayın ve görüntülenen listeden seçin. Mevcut ayarlar:
D65, D50, D55, D75, A, C, F2, F6, F7, F8, F10, F12, U50, ID50, ID65 |
| Gözlemci | Ayarın yanındaki aşağı oka tıklayın ve görüntülenen listeden seçin. Mevcut ayarlar:
2 derece, 10 derece |
| Tekrarlanabilirlik Testi Koşulu | |
| Ölçü süreleri | Sayıyı artırmak/azaltmak için doğrudan sayıyı girin veya geçerli ayarın yanındaki yukarı/aşağı oklarını kullanın. Aralık: 5 ila 30 |
| Çoğaltılabilirlik Testi Koşulu | |
| Otomatik ortalama süreleri | Sayıyı artırmak/azaltmak için doğrudan sayıyı girin veya geçerli ayarın yanındaki yukarı/aşağı oklarını kullanın. Aralık: 1 ila 5 |
| Renk Farkı | Kullanılacak renk farkı denklemini seçin.
Mevcut ayarlar: ΔE^*ab |
| Örnek sayısı | Sayıyı artırmak/azaltmak için doğrudan sayıyı girin veya geçerli ayarın yanındaki yukarı/aşağı oklarını kullanın.
Aralık: 1 ila 14 (Renk); 1 ila 4 (Parlak) |

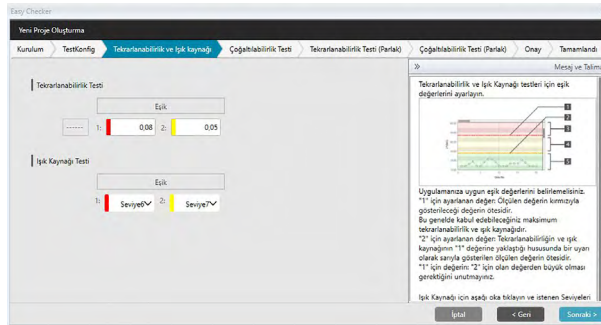
9. [Sonraki] ögesini tıklayın. Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki TestKonfig ekranına devam edecektir.



10. Kalibrasyon gereksinimlerini seçin.

- Sıfır Kalibrasyon Atla veya AÇIK (gerekli)
- Beyaz Kalibrasyon AÇIK ayarında sabit (her zaman gerekli)
- Parlak Kalibrasyon (Yalnızca CM-25cG)
- Parlak Kalibrasyon 6. adımda Tekrarlanabilirlik testi (Parlak) veya Çoğaltılabilirlik testi (Parlak) seçiliyse AÇIK ayarında sabit (gerekli).

11. [Sonraki] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Tekrarlanabilirlik ve Işık kaynağı öğesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.

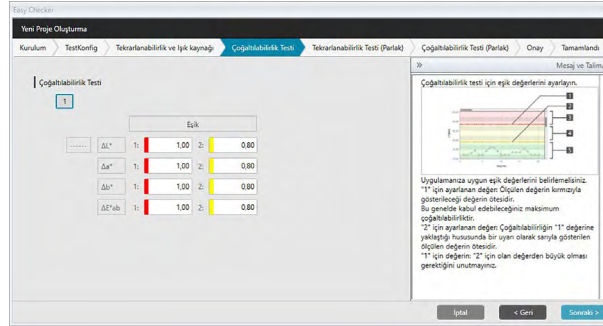


12. Tekrarlanabilirlik ve Işık Kaynağı testleri için eşik değerlerini ayarlayın.

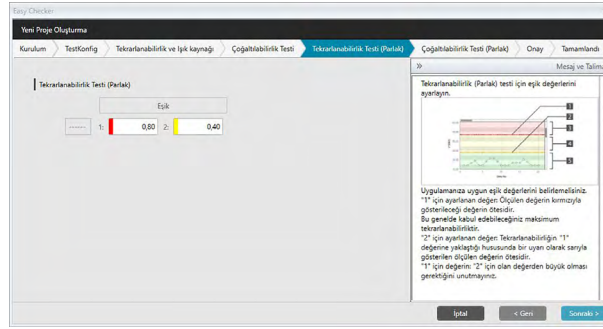
- Tekrarlanabilirlik Testi Sayıyı doğrudan girin.
Aralık: 0,00 ila 99,99
- Işık Kaynağı Testi Mevcut ayarın yanındaki aşağı oka tıklayarak açılan listeden seçim yapın.
Aralık: Seviye 1 (en düşük lamba çıkışı) ila Seviye 10 (en yüksek lamba çıkışı)

- 1 için eşik değerleri genellikle tekrar edilebilirlik ve ışık kaynağı testleri için kabul edilebilir maksimum değerlerdir ve bu değerler aşıldığında ölçülen değerler kırmızı olarak gösterilecektir.
- 2 için eşik değerler, değerlerin 1 için eşik değerlere yaklaştığını belirten sarıyla gösterilmiş ölçülen değerlerin ötesindeki değerlerdir.
- 1 için eşik değer her zaman 2 için belirtilen değerden daha kötü bir koşulu belirten değerler olmalıdır.

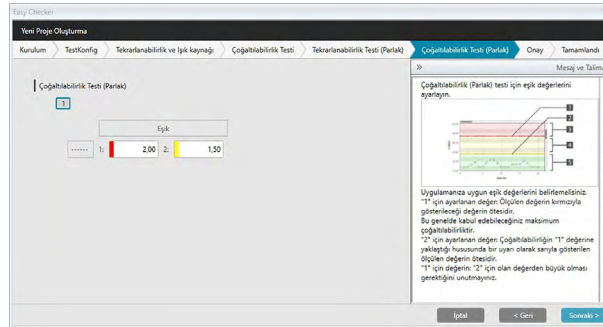
13. [Sonraki] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Çoğaltılabilirlik Testi ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.



14. Çoğaltılabilirlik testinde kullanılacak her karo için Çoğaltılabilirlik eşik değerlerini seçin. Eşik değerleri için ayarlanabilecek karo sayısı, 8. adımda ayarlanan örnek sayısı olacaktır. Söz konusu karonun eşiğini belirlemek için karo numarasına tıklayın veya sonraki karoya ilerlemek için [Sonraki] ögesine tıklayın. Aralık: 0,00 ila 99,99
- 1 için eşik değerleri genellikle çoğaltılabilirlik için kabul edilebilir maksimum değerlerdir ve bu değerler aşıldığında ölçülen değerler kırmızı olarak gösterilecektir.
 - 2 için eşik değerler, değerlerin 1 için eşik değerlere yaklaştığını belirten sarıyla gösterilmiş ölçülen değerlerin ötesindeki değerlerdir.
 - 1 için eşik değer her zaman 2 için belirtilen değerden daha büyük değerler olmalıdır.
15. Tüm karolar için eşik değerler ayarlandıktan sonra [Sonraki] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Tekrarlanabilirlik Parlaklığı ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.



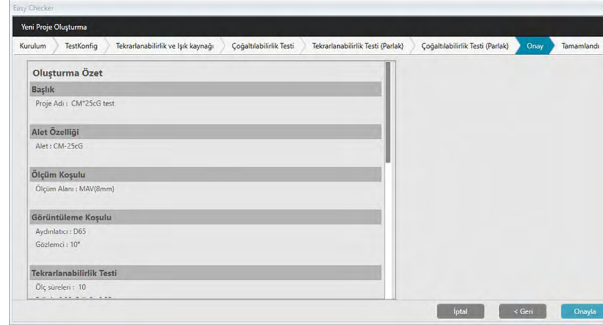
16. Tekrarlanabilirlik Testi (Parlak) için eşik değerlerini ayarlayın. Sayıyı doğrudan girin. Aralık: 0,00 ila 99,99
- 1 için eşik değerleri genellikle tekrarlanabilirlik (parlak) için kabul edilebilir maksimum değerlerdir ve bu değerler aşıldığında ölçülen değerler kırmızı olarak gösterilecektir.
 - 2 için eşik değerler, değerlerin 1 için eşik değerlere yaklaştığını belirten sarıyla gösterilmiş ölçülen değerlerin ötesindeki değerlerdir.
 - 1 için eşik değer her zaman 2 için belirtilen değerden daha kötü bir koşulu belirten değerler olmalıdır.
17. [Sonraki] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Çoğaltılabilirlik Parlaklığı ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.



18. Parlak çoğaltılabilirlik testinde kullanılacak her karo için Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak) eşik değerlerini seçin. Eşik değerleri için ayarlanabilecek karo sayısı, 8. adımda ayarlanan örnek sayısı olacaktır. Söz konusu karonun eşik değerini belirlemek için karo numarasına tıklayın veya sonraki karoya ilerlemek için [Sonraki] ögesine tıklayın. Aralık: 0,00 ila 99,99

- 1 için eşik değerleri genellikle çoğaltılabilirlik (parlak) için kabul edilebilir maksimum değerlerdir ve bu değerler aşıldığında ölçülen değerler kırmızı olarak gösterilecektir.
- 2 için eşik değerler, değerlerin 1 için eşik değerlere yaklaştığını belirten sarıyla gösterilmiş ölçülen değerlerin ötesindeki değerlerdir.
- 1 için eşik değer her zaman 2 için belirtilen değerden daha büyük değerler olmalıdır.

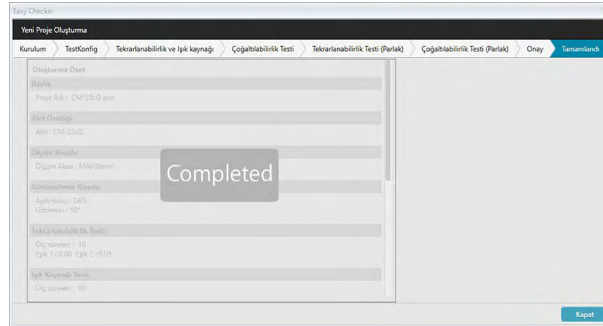
19. Tüm karolar için eşik değerler ayarlandıktan sonra [Sonraki] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Onay ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir Onay ekranına devam edecektir.



20. Doğru ayarlanmış olan tüm ayarları işaretleyin.

- Düzeltme yapılması gerekiyorsa düzeltme yapılması gereken ekrana geri gitmek için sürekli [<Geri] tuşuna tıklayın, düzeltmeyi yapıp tekrar ekranları takip edin.

21. [Onayla] ögesini tıklayın. Proje ayarları kaydedilecek ve “Completed” iletişisi görüntülenecektir.



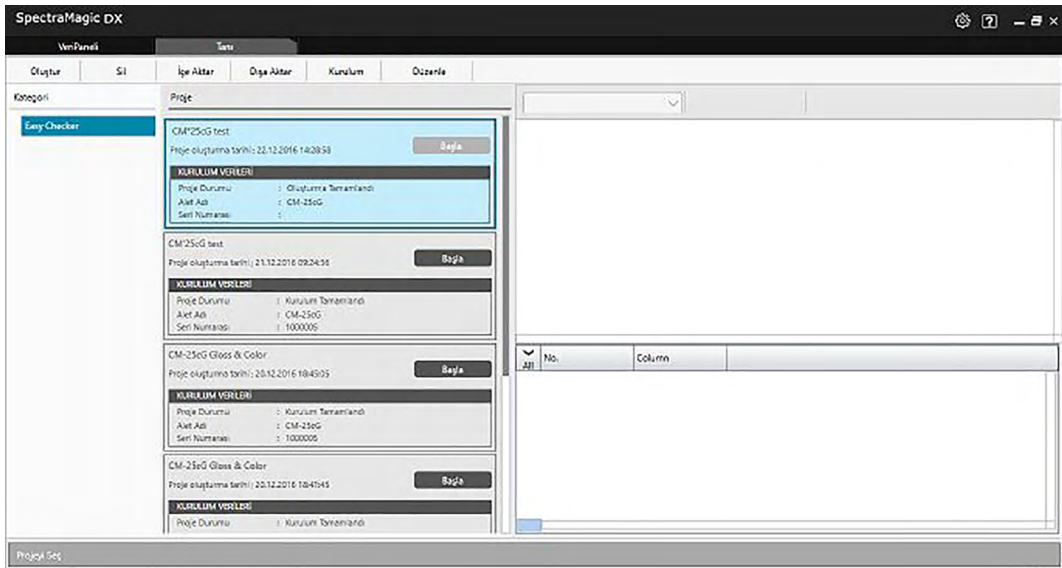
22. Yeni Proje Oluşturma iletişim kutusunu kapatmak için [Kapat] ögesini tıklayın. Proje, Tanı panelindeki Proje listesine eklenecektir.

4.2.2 Projeyi Başlatma

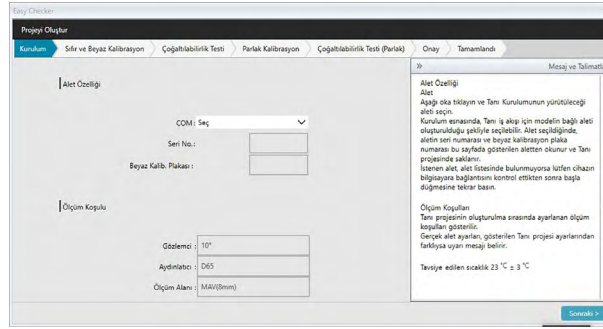
Proje başlatma, proje oluşturma sırasında belirlenen testler için çeşitli ölçümlerin yapılmasından oluşmaktadır. Bu ölçümlerin sonuçları aletin durumunu takip etmek için kullanılacak referans değerler olacaktır.

- Işık Kaynağı Testi için (yalnızca CM-25cG için kullanılır) referans değerler alette ilk değerler olarak kaydedilen değerlerdir.
- En iyi sonuçları elde etmek için ilk ölçümler ve tüm gelecekteki tanı ölçümleri aynı sıcaklık ve nem koşullarında gerçekleştirilmelidir.

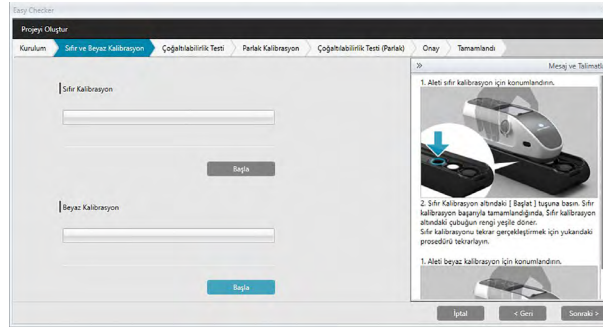
1. Tanı paneli sekmesine tıklayın. SpectraMagic DX ekranı Tanı paneline geçecektir. Önceden oluşturulmuş projeler Proje sütununda görüntülenecektir. Henüz başlatılmamış projelerin Proje Durumu “Oluşturma Tamamlandı” olacaktır.



2. Tanı operasyonu araç çubuğunda [Kurulum] öğesini tıklayın. İşlem çubuğunda Kurulum öğesi vurgulanmış şekilde Projeyi Başlat iletişim ekranı görüntülenecektir.

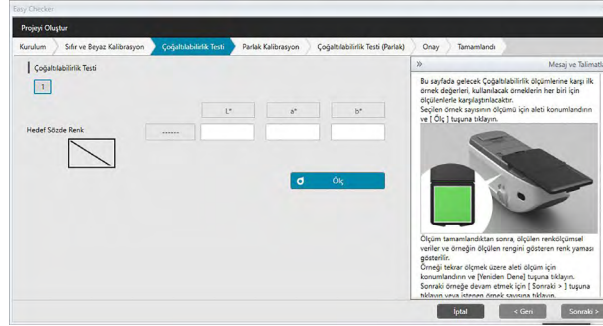


3. COM port ayarının yanındaki aşağı oka tıklayın ve projenin başlatılacağı alete bağlı olan COM portu seçin. Bağlantı başarılı olduğunda aletin seri numaraları ve beyaz kalibrasyon plakası görüntülenecektir.
 - Diğer alet modelleri bağlı olsa bile listede yalnızca oluşturulan projeye uygun modeldeki aletler görüntülenecektir.
4. [Sonraki] ögesini tıklayın. Projeyi Başlatma: Sıfır ve Beyaz Kalibrasyon ekranı görüntülenecektir.

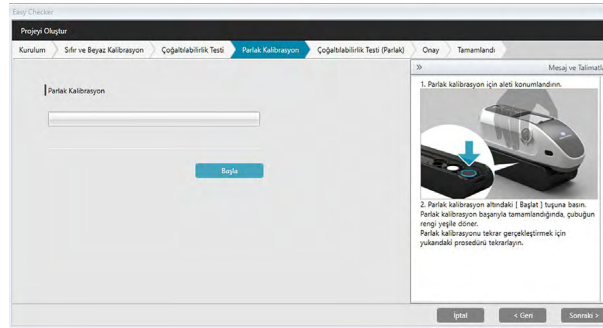


5. Aleti sıfır kalibrasyon için konumlandırın ve Sıfır Kalibrasyon bölümünde [Başla] ögesini tıklayın. Sıfır kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve sıfır kalibrasyon tamamlandığında "Sıfır Kalibrasyon Tamamlandı" yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
6. Aleti beyaz kalibrasyon için konumlandırın ve Beyaz Kalibrasyon bölümünde [Başla] ögesini tıklayın. Beyaz kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve beyaz kalibrasyon tamamlandığında "Beyaz Kalibrasyon Tamamlandı" yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
 - Kalibrasyon gerçekleştirilmeden devam etmek mümkün değildir.

7. [Sonraki] ögesini tıklayın. Projeyi Başlatma: İlk karo numarası seçili durumdayken Çoğaltılabilirlik Testi ekranı görüntülenecektir.

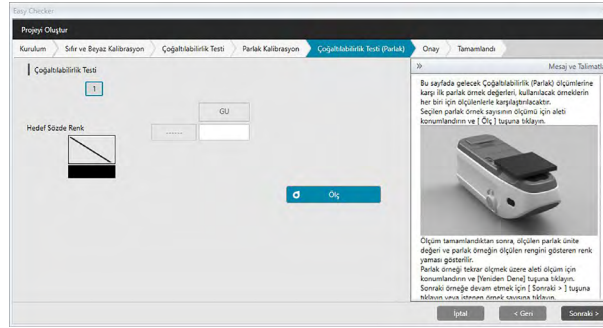


8. İlk karonun ölçümü için aleti konumlandırın ve **Ölç** ögesine tıklayın. Proje oluşturma sırasında otomatik ortalama süreleri için belirtilen ölçüm sayısı uygulanacak, ortalama ölçüm sonuçları gösterilecek ve sözde renk yaması karonun rengine dönecektir.
- Ölçüm sırasında hata oluşursa **Yeniden Dene** ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
 - Renk için örnek sayısı proje oluşturma sırasında birden fazla bir değere ayarlamışsa [Sonraki] ögesini veya renk örneği sayısını tıklayın ve tüm renk örnekleri ölçülene kadar 8. adımı tekrarlayın.
9. [Sonraki] ögesini tıklayın. Projeyi Başlatma: Parlak Kalibrasyon ekranı görüntülenecektir.

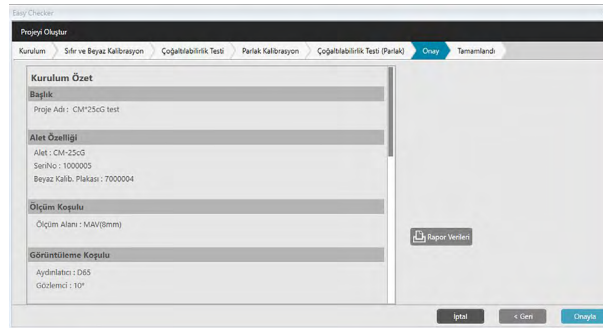


10. Parlak kalibrasyon için aleti konumlandırın ve [Başla] ögesine tıklayın. Parlak kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve parlak kalibrasyon tamamlandığında "Parlak Kalibrasyon Tamamlandı" yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
- Kalibrasyon gerçekleştirmeden devam etmek mümkün değildir.

11. [Sonraki] ögesini tıklayın. Projeyi Başlatma: İlk parlaklık standardı seçiliyken Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak) ekranı görüntülenecektir.

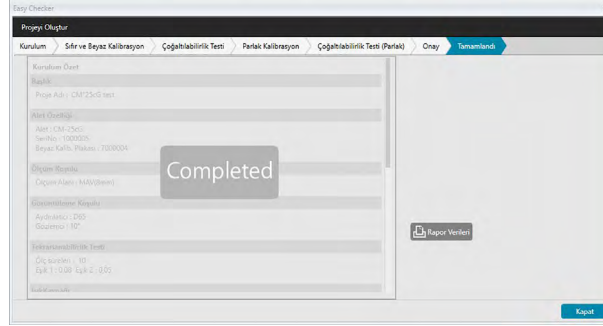


12. İlk parlaklık standardında aleti konumlandırın ve  **Ölç** ögesini tıklayın. Proje oluşturma sırasında Otomatik ortalama süreleri için belirtilen ölçüm sayısı uygulanacak, ortalama ölçüm sonuçları gösterilecek ve sözde renk yaması parlaklık standardının rengine dönecektir.
- Ölçüm sırasında hata oluşursa  **Yeniden Dene** ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
 - Parlaklık için örnek sayısı proje oluşturma sırasında birden fazla bir değere ayarlamışsa [Sonraki] ögesini veya parlaklık örneği sayısını tıklayın ve tüm parlaklık örnekleri ölçülene kadar 12. adımı tekrarlayın.
13. [Sonraki] ögesini tıklayın. Projeyi Başlatma: Onay ekranı görüntülenecektir. Başlatma sonuçlarını gösteren Kurulum Özeti kontrol edin (gerekirse aşağı kaydırın).



- Raporu yazdırmak için  **Rapor Verileri** ögesine tıklayın. Çıktının nasıl görüneceğini gösteren Yazdırma Önizleme iletişim kutusu görüntülenecektir. Yazdırmak için  ögesini tıklayın; çıktıyı pdf biçiminde bir dosya olarak dışa aktarmak için  ögesini tıklayın.

14. [Onayla] ögesini tıklayın. Bu alettteki proje için başlangıç verileri kaydedilecektir ve Projeyi Başlatma: Tamamlandı ekranı görüntülenecektir.



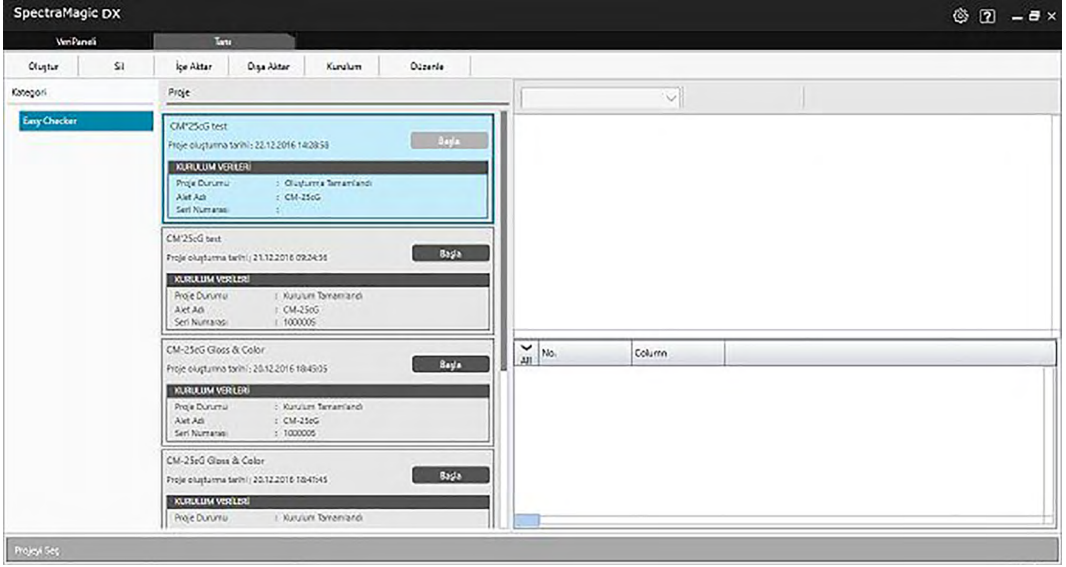
15. Projeyi Başlatma iletişim kutusunu kapatmak için [Kapat] ögesini tıklayın.
16. Proje sütunundaki projenin Proje Durumu “Kurulum Tamamlandı” olarak değişecektir ve projenin [Başla] düğmesi etkinleşecektir.

4.2.3 Projeyi Yürütme

Proje yürütüldüğünde projenin başlangıcında yapılanlara benzer ölçümler gerçekleştirilir ve aletin durumunu takip etmek için sonuçlar proje başlangıç sonuçları ile karşılaştırılır.

- En iyi sonuçları elde etmek için ilk ölçümler ve tüm gelecekteki tanı ölçümleri aynı sıcaklık ve nem koşullarında gerçekleştirilmelidir.

1. Tanı paneli sekmesine tıklayın. SpectraMagic DX ekranı Tanı paneline geçecektir. Önceden oluşturulmuş projeler Proje sütununda görüntülenecektir. Başlatılmış olan ve yürütülebilecek projelerin Proje Durumu “Kurulum Tamamlandı” olacaktır.



2. Proje listesinden üzerine tıklayarak bir proje seçin (seçildiğinde proje çerçevesi maviye dönecektir) ve proje çerçevesinde **Başla** ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Kurulum ögesi vurgulanmış şekilde Yürütme Projesi iletişim ekranı görüntülenecektir. Projenin başlatıldığı alet bağlıysa COM ayarında otomatik olarak seçilecektir.
 - Alet bağlı değil ise bir hata iletisi görüntülenecektir. Alete bağlanın ve açın ardından 2. adımı tekrarlayın.

[illegible]

3. [Sonraki] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: Sıfır ve Beyaz Kalibrasyon ekranı görüntülenecektir.

Yatırım Projesi

Kurulum

Sıfır ve Beyaz Kalibrasyon

Tekrarlanabilirlik ve İpik kaynağı

Çeşitlanabilirlik Testi

Parlak Kalibrasyon

Tekrarlanabilirlik Testi (Parlak)

Çeşitlanabilirlik Testi (Mazot ve Talmat)

Sıfır Kalibrasyon

Başla

Beyaz Kalibrasyon

Başla

30

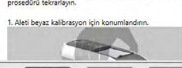
Mazot ve Talmat

1. Alet sıfır kalibrasyon için konumlandırıldı.



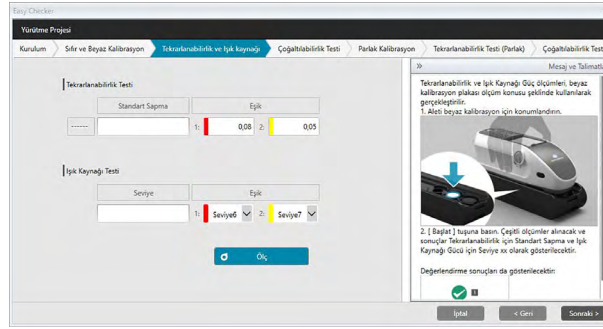
2. Sıfır Kalibrasyon atömdaki [Başla] tuşuna basın. Sıfır kalibrasyon başlangıcı tamamlanmışken, Sıfır kalibrasyon atömdaki cihazın yeni işareti döner. Sıfır kalibrasyonu talmatı gerçekleştirilmek için yukarıdaki prosedürü tekrarlayın.

3. Alet beyaz kalibrasyon için konumlandırıldı.

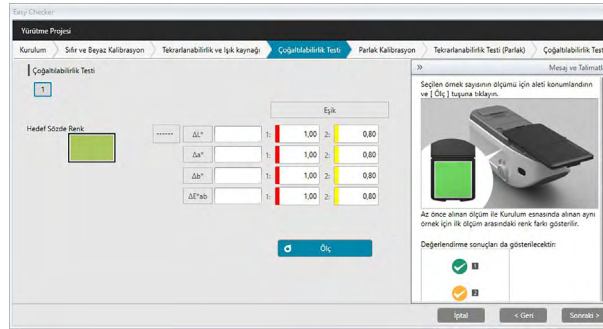


İptal < Geri Sonraki >

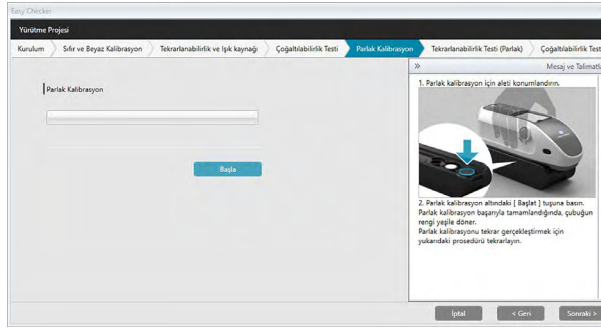
4. Aleti sıfır kalibrasyon için konumlandırın ve Sıfır Kalibrasyon bölümünde [Başla] ögesini tıklayın. Sıfır kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve sıfır kalibrasyon tamamlandığında “Sıfır Kalibrasyon Tamamlandı” yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
5. Aleti beyaz kalibrasyon için konumlandırın ve Beyaz Kalibrasyon bölümünde [Başla] ögesini tıklayın. Beyaz kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve beyaz kalibrasyon tamamlandığında “Beyaz Kalibrasyon Tamamlandı” yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
 - Kalibrasyon gerçekleştirmeden devam etmek mümkün değildir.
6. [Sonraki] ögesini tıklayın. Tekrarlanabilirlik ve Işık Kaynağı ekranı görüntülenecektir.



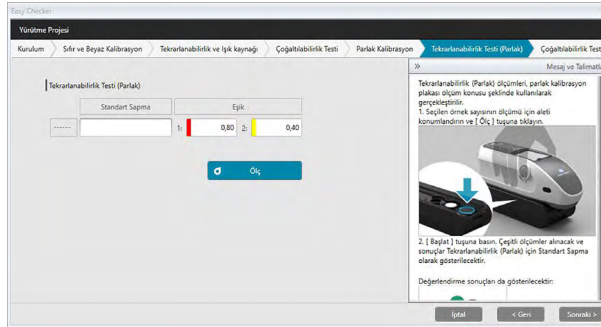
7. Beyaz kalibrasyon için alet konumlandırılmışken  öğesini tıklayın. Uygulanacak tekrarlanabilirlik ve ışık kaynağı testi için ayarlanan ölçüm sayısı ve sonuçlar görüntülenecektir.
 - Ölçüm sırasında hata oluşursa  öğesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
8. [Sonraki] öğesini tıklayın. Yürütme Projesi: İlk karo numarası seçili durumdayken Çoğaltılabilirlik Testi ekranı görüntülenecektir.



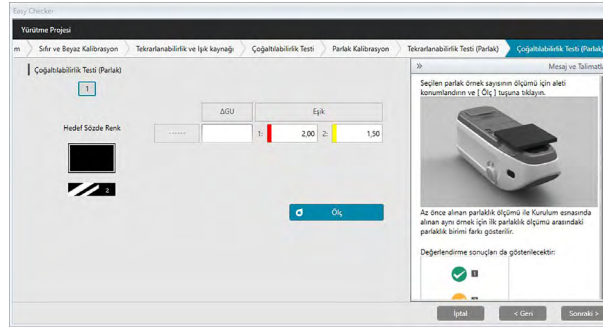
9. İlk karonun ölçümü için aleti konumlandırın ve  öğesine tıklayın. Proje oluşturma sırasında otomatik ortalama süreleri için belirtilen ölçüm sayısı uygulanacak, ortalama ölçüm sonuçları gösterilecektir.
 - Ölçüm sırasında hata oluşursa  öğesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
 - Renk için örnek sayısı proje oluşturma sırasında birden fazla bir değere ayarlamışsa [Sonraki] öğesini veya renk örneği sayısını tıklayın ve tüm renk örnekleri ölçülene kadar 8. adımı tekrarlayın.
10. [Sonraki] öğesini tıklayın. Yürütme Projesi: Parlak Kalibrasyon ekranı görüntülenecektir.



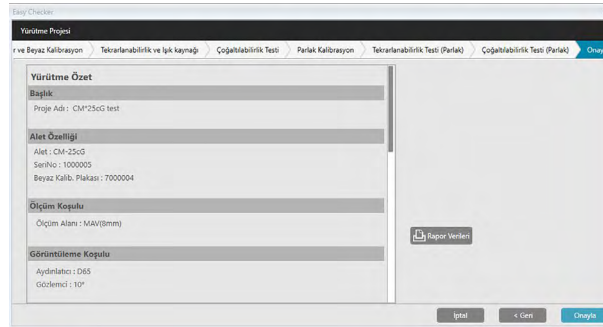
11. Parlak kalibrasyon için aleti konumlandırın ve [Başla] ögesine tıklayın. Parlak kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve parlak kalibrasyon tamamlandığında “Parlak Kalibrasyon Tamamlandı” yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
 - Kalibrasyon gerçekleştirmeden devam etmek mümkün değildir.
12. [Sonraki] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: İlk parlaklık standardı seçiliyken Tekrarlanabilirlik Testi (Parlak) ekranı görüntülenecektir.



13. Beyaz kalibrasyon için alet konumlandırılmışken  Ölç ögesini tıklayın. Uygulanacak tekrarlanabilirlik ve ışık kaynağı testi için ayarlanan ölçüm sayısı ve sonuçlar görüntülenecektir.
 - Ölçüm sırasında hata olursa  Yeniden Dene ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
14. [Sonraki] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: İlk parlaklık standardı seçiliyken Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak) ekranı görüntülenecektir.

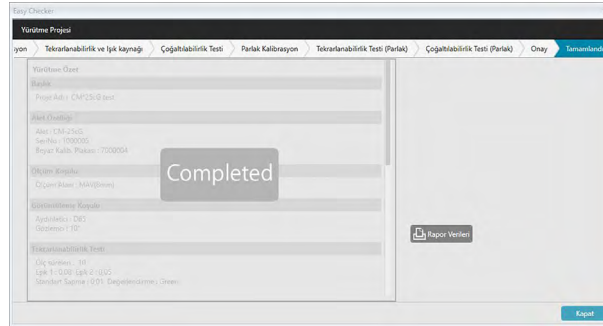


15. İlk parlaklık standardında aleti konumlandırın ve **Ölç** ögesini tıklayın. Proje oluşturma sırasında Otomatik ortalama süreleri için belirtilen ölçüm sayısı uygulanacak, ortalama ölçüm sonuçları gösterilecek ve sözde renk yaması parlaklık standardının rengine dönecektir.
 - Ölçüm sırasında hata oluşursa **Yeniden Dene** ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
 - Parlaklık için örnek sayısı proje oluşturma sırasında birden fazla bir değere ayarlamışsa [Sonraki] ögesini veya parlaklık örneği sayısını tıklayın ve tüm parlaklık örnekleri ölçülene kadar 12. adımı tekrarlayın.
16. [Sonraki] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: Onay ekranı görüntülenecektir. Ölçüm eğilimlerini de içeren yürütme sonuçlarını gösteren Yürütme Özetini kontrol edin (gerekirse aşağı kaydırın).

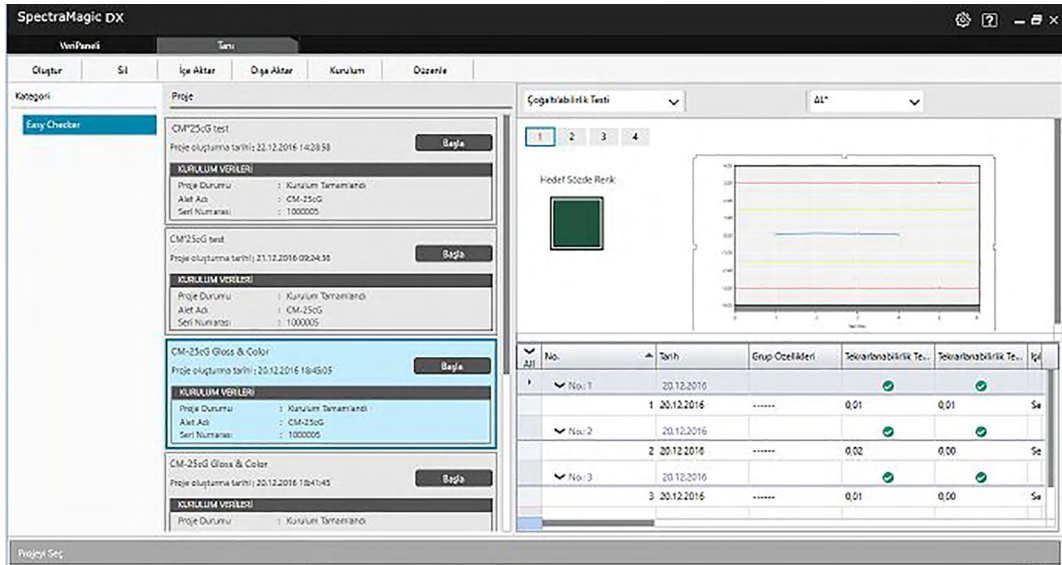


- Raporu yazdırmak için **Rapor Verileri** ögesine tıklayın. Çıktının nasıl görüneceğini gösteren Yazdırma Önizleme iletişim kutusu görüntülenecektir. Yazdırmak için  ögesini tıklayın; çıktıyı pdf biçiminde bir dosya olarak dışa aktarmak için  ögesini tıklayın.

17. [Onayla] ögesini tıklayın. Proje için yürütme verileri kaydedilecek ve Yürütme Projesi: Tamamlandı ekranı görüntülenecektir.



18. Yürütme Projesi iletişim kutusunu kapatmak için [Kapat] ögesini tıklayın. Yürütme sonuçları grafiğe ve Sonuçlar panosundaki listeye eklenecektir.



- Sonuç seçim araç çubuğunu kullanarak hangi sonuçların görüntüleneceğini seçebilirsiniz.

4.2.4 Projeyi Silme

Bir projeyi silmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- Uyarı: Proje silindiğinde bu projeyle ilgili tüm bilgiler de beraberinde silinir.
1. Silmek için proje listesinden üzerine tıklayarak bir proje seçin (proje çerçevesi maviye dönecektir) ve tanı operasyonu araç çubuğunda [Sil] ögesini tıklayın.
 2. Seçilen projeyi silmek istediğinizi onaylamanızı isteyen bir iletişim kutusu görüntülenecektir.
 3. Seçilen projeyi silmek için Evet'i tıklayın. Proje hemen silinecektir.
 - Seçilen projeyle ilişkili veriler olsa dahi başka bir onay gerekmeyecektir. Bu adımda [Evet] ögesini tıkladığınızda proje ve projeyle ilgili tüm veriler silinecektir.
 - Projeyi silmemek için [Hayır] ögesine tıklayın.

4.2.5 Projeyi İçe Aktarma/Dışa Aktarma

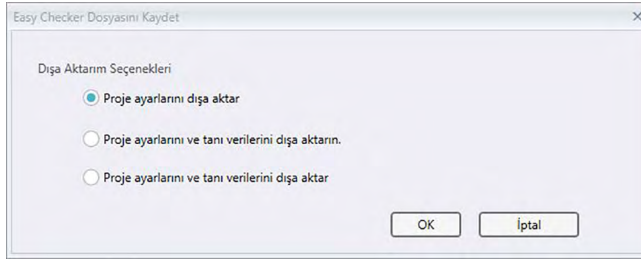
Projeler dosya olarak içe ve dışa aktarılabilir. Projeyle birlikte dışa aktarılacak veriler son tamamlanan proje aşamasına kadar olan veriler olacaktır (oluşturma, başlatma veya yürütme).

4.2.5.1 Projenin İçe Aktarılması

1. Tanı operasyonu araç çubuğunda [İçe Aktar] ögesini tıklayın. Easy Checker Dosyasını Kaydet iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İçe aktarmak için proje (*.dec) dosyasını içeren klasörü bulun.
3. İstenen proje dosyasını seçin ve [Aç] ögesini tıklayın. Seçilen dosya içe aktarılacak ve proje listesine eklenecektir.

4.2.5.2 Projenin Dışa Aktarılması

1. Tanı operasyonu araç çubuğunda [Dışa Aktar] ögesini tıklayın. Easy Checker Dosyasını Kaydet iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. İsteddiğiniz Dışa Aktama Seçeneğini seçin.

Proje ayarlarını dışa aktar	Proje ayarlarını dışa aktarır (testler, konfigürasyon ayarları ve proje kurulumu sırasında belirlenen eşik değerler).
Proje ayarlarını ve tanı verilerini dışa aktarın	Proje ayarlarını ve başlangıç sırasında ölçülen verileri dışa aktarır.
Proje ayarlarını ve tanı verilerini dışa aktar	Proje ayarlarını, başlangıç sırasında ölçülen verileri ve her proje yürütme sırasında ölçülen tanı verilerini dışa aktarır.

3. Proje (*.dec) dosyasının dışa aktarılacağı klasörü bulun.
4. İsteddiğiniz proje dosyası adını girin ve [Kaydet] ögesini tıklayın. Seçilen proje verileri belirtilen dosya adına kaydedilecektir.

4.2.6 Projeyi Düzenleme

Test eklemek veya kaldırmak ya da konfigürasyon ayarlarında veya eşik değerlerinde değişiklik yapmak için proje düzenlenebilir.

- Düzenlemeden sonra proje aynı isim altında kaydedilirse bu proje kullanılarak ölçülen tüm başlangıç verileri ve tanı verileri silinecektir. Düzenleme uygulandığında projenin başka bir isimle kaydedilmesi önerilir.

1. Düzenlemek için proje listesinden üzerine tıklayarak bir proje seçin (proje çerçevesi maviye dönecektir) ve tanı operasyonu araç çubuğunda [Düzenle] ögesini tıklayın.
2. Projeyi Düzenle iletişim kutusundaki ilk ekran görüntülenecektir. Aletin değiştirilememesi haricinde ekran Proje Kurulumu iletişim kutusunun aynısıdır.
3. Proje Kurulum aşamasında olduğu gibi ekranları takip edin.
4. Onay ekranına ulaşıldığında ve [Onayla] ögesine tıklandığında proje dosyasının üzerine yazma işleminin projenin tüm kayıtlı tanı verilerini sileceği uyarısını içeren Projeyi Onayla iletişim kutusu görüntülenecektir.
5. Mevcut tanı verilerini saklamak istiyorsanız [Farklı Kaydet] ögesine tıklayıp projeyi farklı bir isimle kaydedin.

Projenin üzerine yazmak ve projeye ilişkili tüm kayıtlı başlangıç ve tanı verilerini silmek için [Kaydet] ögesine tıklayın.

Düzenlemeyi iptal etmek için Projeyi Onaylama iletişim kutusundaki [İptal] ögesine tıklayın ve ardından Projeyi Düzenle iletişim kutusundaki [İptal] ögesine tıklayın.

BÖLÜM 5

TEKNİK ÖZELLİKLER

5.1	Sistem Gereksinimleri	198
5.1.1	Sistem Gereksinimleri	198
5.1.2	Uyumlu Aletler	198
5.1.3	Dil	198
5.2	Önemli İşlevler	199

5.1 Sistem Gereksinimleri

5.1.1 Sistem Gereksinimleri

OS	Windows 7 Professional 32-bit Windows 7 Professional 64-bit Windows 8.1 Pro 32-bit Windows 8.1 Pro 64-bit Windows 10 Pro 32-bit Windows 10 Pro 64-bit - İngilizce, Japonca, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Portekizce, Rusça, Türkçe, Leh dili, Basitleştirilmiş Çince ve Geleneksel Çince versiyonları - Kullanılacak bilgisayar sisteminin donanımı kullanılan işletim sistemi için önerilen sistem gereksinimlerini ya da aşağıdaki teknik özellikleri karşılamalı veya bunların üzerinde olmalıdır.
Bilgisayar	Intel Core i5 2.7GHz eşdeğeri veya daha iyi bir işlemciye sahip bilgisayar
Bellek	En az 2 GB (4 GB veya üzeri önerilir)
Sabit sürücü	20 GB kullanılabilir sabit sürücü alanı Veri tabanı için sistem sürücüsünde (İşletim Sisteminin kurulu olduğu sürücü) en az 10 GB kullanılabilir disk alanı olmalıdır.
Ekran	1280 x 768 piksel/16 bit renk veya daha üzeri görüntüleme kapasiteli ekran donanımı
USB Bağlantı Yuvası	Kullanılıyorsa koruma anahtarı için gereklidir. Elektronik lisans için gerekli değildir.
USB veya seri bağlantı yuvası	Alete bağlanmak için gereklidir

5.1.2 Uyumlu Aletler

CM-M6, CM-25cG, CM-2500c

5.1.3 Dil

Dili Göster	İngilizce, Japonca, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Portekizce, Rusça, Türkçe, Leh dili, Basitleştirilmiş Çince ve Geleneksel Çince (Kurulumdan sonra seçilebilir.)
--------------------	---

5.2 Önemli İşlevler

Renk Alanı	Tüm Basımlar: $L^*a^*b^*$, L^*C^*h , Lab ₉₉ , LCh ₉₉ , Hunter Lab, XYZ, Yxy, ve renk farkları; Munsell C, Munsell D65 Yalnızca Profesyonel Basım: $L^*u^*v^*$, $L^*u^*v^*$, ve renk farkları
Endeks	Tüm Basımlar: MI, Renk değerlendirme, Parlak (CM-25cG), FF (CM-M6), WI (CIE1982, ASTM E313-73, Hunter), Tint (CIE 1982), YI (ASTM E313-73, ASTM D1925) ve farkları Yalnızca Profesyonel Basım: WI (ASTM E313-98, Berger, Taube, Stensby), Eğitim (ASTM E313-96), YI (ASTM E313-98, DIN 6167), WB (ASTM E313-73), Opaklık (ISO 2471, TAPPI T425 %89 Beyaz Plaka), Sis (ASTM D1003-97) ve farkları, Kullanıcı denklemleri, Standart Derinlik (ISO 105.A06), Parlaklık (TAPPI T452, ISO 2470), Yoğunluk (Durum A, Durum T), Baskın Dalga Uzunluğu, Uyarım Saflığı, RXRYRZ, Gölge Sıralama 555, Güç (Üçtürsel, Sahte Üçtürsel), Boyama derecesi (ISO 105.A04E), Boyama derecesi oranı (ISO 105.A04E), NC#, NC# Derece, Ns, Ns Derece, Gri ölçek (ISO 105.A05), Gri Ölçek Oranı (ISO 105.A05), K/S gücü (Belirgin (ΔE^*_{ab} , ΔL^* , ΔC^* , ΔH^* , Δa^* , Δb^*) maksimum emilim, toplam dalga uzunluğu, kullanıcı dalga uzunluğu) Sis (ASTM D1003-97) hakkında not: Bazı cihaz türleri aydınlatma/gözlemleme açısından ASTM D1003-97'nin tam açıklamasına uymayabilir, görüntülenen değerler yalnızca ilgili kullanım içindir.
Renk farkı eşitliği	Tüm Basımlar: ΔE^*_{ab} (CIE 1976), ΔE^*_{94} (CIE 1994) ve aydınlık doygunluk ve ton bileşenlerinin her biri, ΔE_{00} (CIE 2000) ve aydınlık doygunluk ve ton bileşenlerinin her biri, ΔE_{99} (DIN99), ΔE (Hunter), CMC (l:c) ve aydınlık doygunluk ve ton bileşenlerinin her biri Yalnızca Profesyonel Basım: ΔE_c (derece) (DIN 6175-2), ΔE_p (derece) (DIN 6175-2), FMC-2, NBS 100, NBS 200
Spektral veriler	Tüm Basımlar: Spektral yansıtma/Spektral geçirgenlik Yalnızca Profesyonel Basım: K/S, Soğurum
Gözlemci	2 derece, 10 derece (Birden fazla gözlemci ayarı kullanılabilir)
Aydınlatıcılar	Tüm Basımlar: A, C, D ₅₀ , D ₆₅ , F ₂ , F ₁₁ Yalnızca Profesyonel Basım: D ₅₅ , D ₇₅ , F ₆ , F ₇ , F ₈ , F ₁₀ , F ₁₂ , U ₅₀ , ID ₅₀ , ID ₆₅ Aynı anda en fazla üç aydınlatıcı görüntülenebilir.
Grafikler	Tüm Basımlar: Spektral yansıtma/(geçirgenlik) ve farkı, $L^*a^*b^*$ mutlak değer, $\Delta L^*a^*b^*$ (renk farkı dağılımı, MI), Hunter Lab mutlak değeri, Hunter ΔLab (renk farkı dağılımı), her renk boşluğunun ve renk farkı eşitliğinin Trend çizelgesi, Sözde Renk ekranı Yalnızca Profesyonel Basım: K/S ve farkı, Soğurum ve farkı

Aletin kontrol işlevleri	• Ölçüm/kalibrasyon • Otomatik ortalama ölçümü: 2 ila 30 ölçüm • Manuel ortalama ölçümü: İsteğe bağlı (kullanıcı belirlemeli) tekrar sayısı (Ölçüm için seçilen renk boşluğu için standart sapma ve ortalaması görüntülenir.) • Uzaktan ölçüm • Alet belleğinden alınan örnek/hedef verilerin okunması • Hedef verilerin alet belleğine yazılması
Aletin tanılama işlevleri	Uygulanabilir aletler: CM-25cG, CM-M6 Kontrol edilen özellikler: Tekrarlanabilirlik, çoğaltılabilirlik, lamba çıkışı (yalnızca CM-25cG)
Hedef veri	• Hedef veriler kaydedilebilir. • Renkölçümsel hedef veri veya spektral hedef veriler manuel olarak girilebilir. • Ana hedef ve ana hedeflerin altındaki çalışma hedefleri kullanılabilir. (Yalnızca Profesyonel Basım)
Veri listesi	• Hedef veri ve örnek verilerin listelenmesi • Düzenleme (silme, ortalama, kopyala ve yapıştır, arama) • Başarılı/Başarısız oranın görüntülenmesi, görsel değerlendirme sonucu giriş özelliği, Ek veri bilgileri giriş/listeleme özelliği
Veri depolama	Tüm veriler anlık olarak uygulanan veri değişiklikleri ile birlikte veri tabanına kaydedilir.
Harici I/O	• Veri dosyalarının orijinal biçimlerde içe/dışa aktarılması (“mesx” dosya uzantısı ile) • Şablon dosyalarının orijinal biçimlerde içe/dışa aktarılması (“mtpx” dosya uzantısı ile) • SpectraMagic NX veri dosyalarının içe aktarılması (“mes” uzantısı ile) • SpectraMagic NX şablon dosyalarının içe aktarılması (“mtp” uzantısı ile) • Verilerin metin biçiminde içe/dışa aktarılması • Verilerin XML biçiminde kaydedilmesi • Verilerin Excel veya PDF biçiminde dışa aktarılması • Panodaki listelerin kopyalanması
Yardım	Kılavuz, “Hassas Renk İletişimi” Eğitimi



KONICA MINOLTA