


Color Data Software

SpectraMagic™ DX

Professional/Lite

Ver. 1.1

Tr Kullanım Kılavuzu

 Yazılımı kullanmadan
önce lütfen bu kılavuzu
okuyun.



KONICA MINOLTA

Bu kılavuzda kullanılan uygulama yazılımının resmi sembolleri

(Bu kılavuzdaki sembol)	(Resmi sembol)
Windows, Windows 7	Microsoft® Windows® 7 Professional İşletim Sistemi
Windows, Windows 8.1	Microsoft® Windows® 8.1 Pro İşletim Sistemi
Windows, Windows 10	Microsoft® Windows® 10 Pro İşletim Sistemi

Ticari Markalar

- “Microsoft”, “Windows”, “Windows 7”, “Windows 8.1” ve “Windows 10” ABD ve diğer ülkelerde Microsoft Corporation’ın tescilli ticari markalarıdır.
- “Intel” ve “Pentium” ABD ve diğer ülkelerde Intel Corporation’ın tescilli ticari markalarıdır. Bu kılavuzda geçen diğer şirket isimleri ve ürün isimleri ilgili şirketlerin tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

Bu Kılavuzdaki Notlar

- KONICA MINOLTA, Inc tarafından izin alınmaksızın bu kılavuzun hiçbir parçası yeniden basılamaz veya herhangi bir şekilde ya da herhangi bir yöntemle yeniden üretilemez.
- Bu kılavuzun içeriğinde bildirilmeden değişiklik yapılabilir.
- Bu kılavuzun içeriğinin kesinliğini sağlamak adına itina ile çalışılmıştır. Buna rağmen sorunuz veya yorumlarınız olması ya da hatalı veya eksik bir bölüm bulmanız halinde lütfen bölgesel satış ofisinizle iletişime geçin.
- KONICA MINOLTA, yukarıdaki koşula bağlı olmaksızın bu kılavuzda belirtilen talimatlara uyulmamasından kaynaklanan sonuçların sorumluluğunu kabul etmez.
- Bu kılavuzda yer alan ekran yakalama görüntüleri örnektir ve gerçek ekranlardan farklı olabilir.

Güvenlik Önlemleri



SpectraMagic DX yazılımını kullanmadan önce bilgisayarınızın ve cihazın kullanım talimatlarının yanı sıra bu kılavuzu da dikkatlice okumanızı öneririz.

Yazılım Lisansı Sözleşmesi

SpectraMagic DX yazılımının lisans sözleşmesinin hükümleri kurulum sürecinde ekranda görüntülenen iletişim kutusundaki Yazılım Lisansı Sözleşmesinde verilmiştir. Bu yazılım sözleşme hükümlerini onaylamanız şartıyla yüklenebilir.

Kullanım Notları

- SpectraMagic DX uygulama yazılımı Windows 7, Windows 8.1 veya Windows 10 işletim sistemleri ile kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Bu yazılıma işletim sisteminin dahil olmadığını göz önünde bulundurun. Yazılımı kurmadan önce bu işletim sistemlerinden biri bilgisayarınızda kurulu olmalıdır.

USB Cihazlarına İlişkin Notlar (Flash Bellek, Koruma Anahtarı)

- USB cihazı bilgisayarınıza takarken doğru yönde olduğundan emin olun. Zorlayarak takmayın.
- USB flash sürücünün uçlarına dokunmayın.
- USB cihazı kullandıktan sonra tekrar kılıfına koyun ve güvenli bir yerde saklayın.
- USB cihazın hızlı sıcaklık değişikliklerine ve yoğunlaşmaya maruz kalmasını önleyin.
- USB cihazı doğrudan gün ışığından veya ısıtıcılardan kaynaklanan yüksek sıcaklıklara maruz kalabileceği konumlarda bırakmayın.
- USB cihazı düşürmeyin veya güçlü darbelere maruz bırakmayın.
- USB cihazı su, alkol, boya inceltici ve diğer malzemelerden uzak tutun.

İÇİNDEKİLER

BÖLÜM 1	GENEL BAKIŞ	5
1.1	Giriş	6
1.2	Operasyon Akışı	7
1.3	Ekran Yapılandırma	8
BÖLÜM 2	İŞLETİM KILAVUZU	22
2.1	SpectraMagic DX Kullanmaya Başlarken	24
2.2	Alet ile bağlantı	25
2.3	Kalibrasyon	31
2.4	Ölçüm için Hazırlanma	33
2.5	Hedef Verilerin/Toleransın Belirlenmesi	51
2.6	Örnek Ölçümü	81
2.7	Belge Penceresinin Çalışması	91
2.8	Veri Yönetimi	109
2.9	Belge / Veri tabanı İşlemleri	114
2.10	Yazdırma	120
2.11	Dosyaları Dışa Aktarma/İççe Aktarma	123
2.12	Alet Belleği İşlemleri	128
2.13	Diğer İşlevler	141
BÖLÜM 3	GRAFİK NESNE ÖZELLİKLERİ	147
3.1	Spektral Grafik	149
3.2	$L^*a^*b^*$ veya Hunter Lab Grafiği	152
3.3	$\Delta L^*\Delta a^*\Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L\Delta a\Delta b$ Grafiği	155
3.4	Trend Çizelgesi	159
3.5	ÇokluKanal Grafiği	162
3.6	2 Eksenli Grafik	164
3.7	Çizgi Nesnesi	166
3.8	Dikdörtgen Nesnesi	167
3.9	Resim Nesnesi	168
3.10	Dizi Etiket Nesnesi	169
3.11	Sözde Renk Nesnesi	170
3.12	Veri Listesi Nesnesi	172
3.13	Sayısal Etiket Nesnesi	173
3.14	İstatistikler Nesnesi	175
3.15	Yazı Tipi İletişim Kutusu	176

BÖLÜM 4	TANI İŞLEVI.....	177
4.1	Giriş.....	178
4.2	Tanı Projeleriyle Çalışma	181
BÖLÜM 5	TEKNİK ÖZELLİKLER.....	203
5.1	Sistem Gereksinimleri	204
5.2	Önemli İşlevler	205

BÖLÜM 1

GENEL BAKIŞ

1.1 Giriş	6
1.1.1 Veri Depolama	6
1.2 Operasyon Akışı	7
1.3 Ekran Yapılandırma	8
1.3.1 Ana Program Araç Çubuğu	8
1.3.2 Veri Paneli	9
1.3.2.1 Veri Paneli Menüsü Araç Çubuğu	10
1.3.2.2 Belge Menüsü	11
1.3.2.3 Alet Menüsü	12
1.3.2.4 Veri Menüsü	13
1.3.3 Alet Penceresi	15
1.3.3.1 Alet Bilgileri sekmesi	15
1.3.3.2 Sensör Eşle sekmesi	16
1.3.3.3 Alet Penceresi İşlemleri	17
1.3.4 Belge Penceresi	18
1.3.4.1 Ağaç Panosu	19
1.3.5 Liste Panosu	20
1.3.6 Kanvas Panosu	21

1.1 Giriş

SpectraMagic DX yazılımı, farklı diğer operasyonların yanı sıra örnek verilerin ölçüm ve grafik ekranını etkinleştirmek üzere CM-25cG gibi aletleri bilgisayara (kişisel bilgisayar) bağlamak için tasarlanmış bir renk verileri yazılımıdır.

SpectraMagic DX iki yayında mevcuttur: Tüm çeşitli özelliklere sahip olan Professional Edition ve yalnızca temel özelliklere sahip olan Lite Edition.

- Sistem gereksinimleri hakkında bilgi almak için bkz. s. 204.
- Sürümlerdeki özellikler hakkında bilgi almak için bkz. s. 205.

Bu yazılımın sorunsuz işlemlerini sağlamak adına itina ile çalışılmıştır. Ancak herhangi bir sorunuz veya yorumunuz olması halinde lütfen en yakın KONICA MINOLTA yetkili servisi ile iletişim kurun.

1.1.1 Veri Depolama

SpectraMagic DX bir belge kullanır: tüm ölçüm verilerini yüklemek için veri tabanı yapısı.

Belge:

SpectraMagic DX ve bu verilerle ilişkili çeşitli ayarlarda vb. görüntülenen hedef ve/veya örnek ölçümler grubundan oluşan bir belgedir.

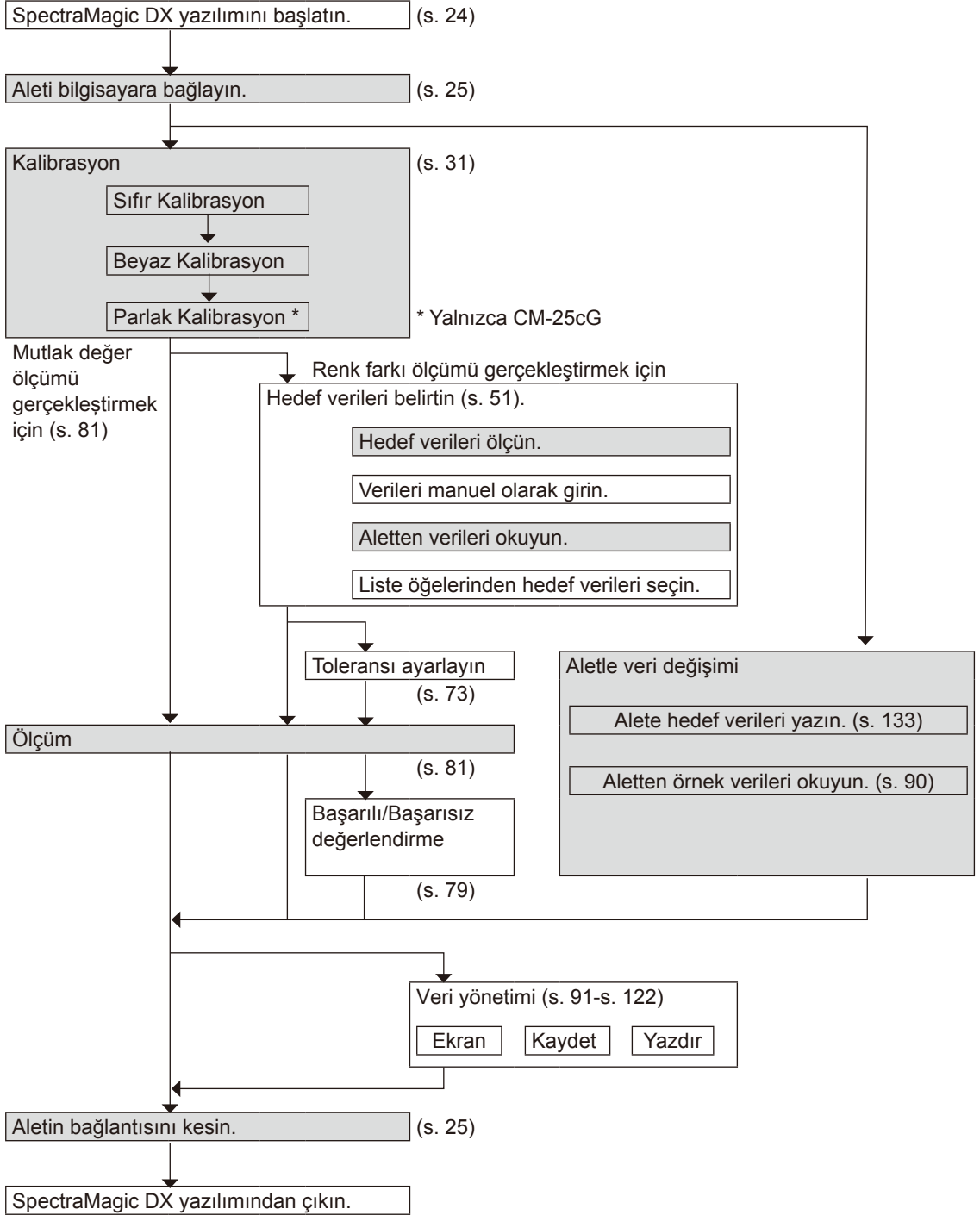
Klasör:

Belgelerin kolay yönetimi için belgeler klasörler halinde düzenlenebilir. Klasör sayısız belge içerebilir.

Veri tabanı:

Veri tabanı çok sayıda belgeden oluşur. SpectraMagic DX kurulumu sırasında varsayılan bir veri tabanı oluşturulmuştur.

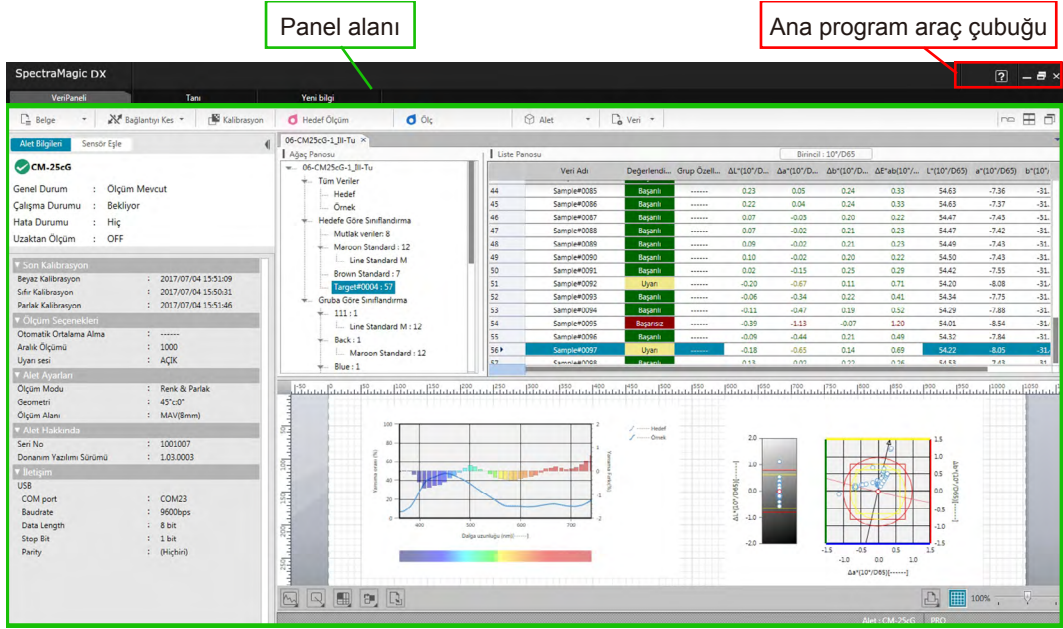
1.2 Operasyon Akışı



Gölgeli bölümler, yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir özellikleri gösterir.

1.3 Ekran Yapılandırma

SpectraMagic DX ekranı aşağıda gösterilmiştir.



Panel alanı istenilen panel sekmesine tıklayarak seçilebilen üç panelden oluşur:

Veri Paneli:

SpectraMagic DX'in ana panelidir. Veri Paneli, ölçümlerin gerçekleştirilmesi, ölçüm verilerinin görüntülenmesi ve ölçüm veri raporlarının oluşturulması gibi bir çok işlemin gerçekleştirildiği yerdir. Ayrıntılar için aşağıdaki sayfayı inceleyin.

Tanı Paneli:

Alet performansının kontrol edilmesi ve takip edilmesi için SpectraMagic DX tanı özelliğini (bkz. s. 177) kullanmaya yarayan panelidir.

Yeni Bilgi Paneli:

Bu panel, yazılım güncellemeleri vb. hakkında bildirim sağlar. En güncel bilgileri almak için bu sayfada yer alan bağlantı adresine tıklayın.

1.3.1 Ana Program Araç Çubuğu

Başlık çubuğunun sağ ucundaki ana program araç çubuğunda normal Windows simge durumuna küçültme (☐), küçültme (☐)/genişletme (☐) ve çıkış (☒) düğmelerine ek olarak aşağıdaki düğme bulunur.



SpectraMagic DX kullanım kılavuzu (bu dosya) veya Hassas Renk İletişim eğitimini açmak için bir menü açar.

1.3.2 Veri Paneli

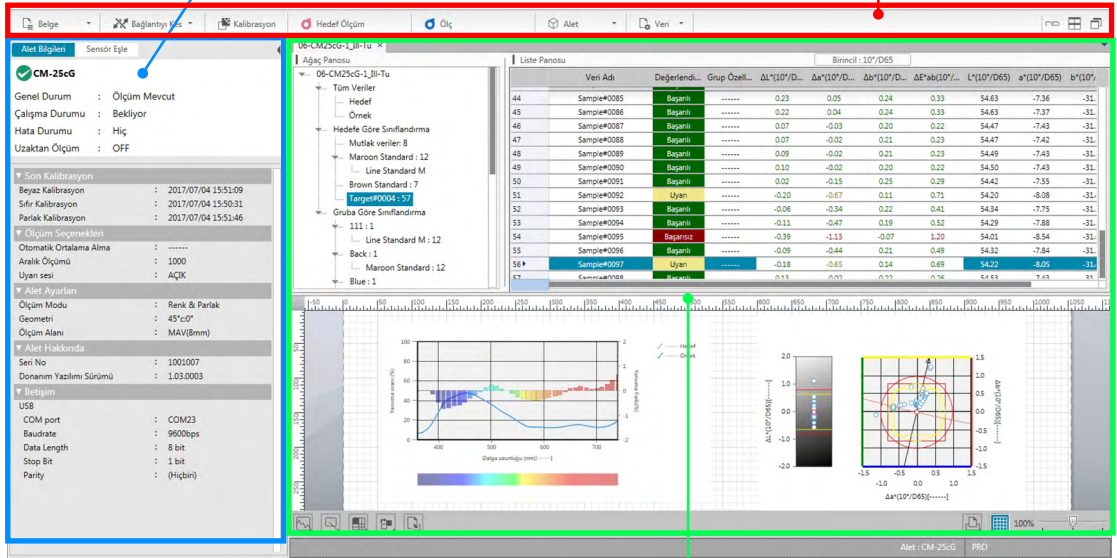
Veri Paneli SpectraMagic DX'in ana paneli ve ölçümlerin gerçekleştirildiği ve ölçüm verilerinin görüntülediği ve kullanıldığı yerdir. Veri Paneli, Veri Paneli Menü Araç Çubuğu, alet durumu ve operasyonları için Alet Penceresi (yalnızca alet bağlı olduğunda gösterilir) ve ölçüm verilerini, liste ayarlarını, toleransları ve grafikleri içeren ve yazdırma işleminin yapılmasını sağlayan Belge Penceresinden oluşur.

Cihaz Penceresi (s. 15)

Alet bilgilerini görüntülemek için Alet Bilgileri sekmesini ve aletten veri kopyalamak için Sensör Eşle sekmesini içerir.

Veri Paneli Menü Araç Çubuğu (s. 10)

Menüleri açan veya özellikleri gerçekleştiren düğmeleri görüntüler.









Belge Penceresi (s. 18)

Belge ayarlarına göre ölçüm verilerini içeren bir belgenin içeriklerini gösterir.

1.3.2.1 Veri Paneli Menüsü Araç Çubuğu

Veri Paneli menü araç çubuğu menüleri açan veya özellikleri gerçekleştiren düğmeleri içerir.

- Özelliğinin kısa bir açıklamasını görmek için fare imlecini düğmenin üzerine getirin.

[Belge ▼]	Belge menüsünü açar. Bkz. s. 11.
[Bağlan ▼] veya [Bağlantıyı Kes ▼]	Bağlan (Yalnızca alet bağlı olmadığında görüntülenir): DX'i alete bağlar. Bkz. s. 25. Bağlantıyı Kes (Yalnızca alet bağlı olduğunda görüntülenir): Bağlı aletin bağlantısını keser. Bkz. s. 25. ▼ : İletişim ayarlarını yapmak için İletişim Kurulumu iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 27.
[Kalibrasyon]	Alet kalibrasyonunu gerçekleştirir. Bkz. s. 31.
[Hedef Ölçüm]	Hedef ölçümü gerçekleştirir. Bkz. s. 53.
[Ölç]	Örnek ölçümü gerçekleştirir. Bkz. s. 82.
[Alet ▼]	Alet menüsünü açar. Bkz. s. 12.
[Veri ▼]	Veri menüsünü açar. Bkz. s. 13.
 ▼ veya  ▼ veya  ▼	Geçerli ayarın düğmesine tıklandığında belge penceresi düzenlemesinin seçilmesi için aşağı açılır bir liste açılır:  Belge pencerelerini sekmeler halinde göster.  Belge pencerelerini döşe.  Belge pencerelerini basamaklandır.

1.3.2.2 Belge Menüsü

Belge menüsü, Veri Paneli Menüsü Araç Çubuğunda yer alan [**Belge ▼**] ögesine tıklayarak açılabilir.

<i>Yeni</i>	Yeni bir belge oluşturur. Bkz. s. 33.
<i>Veritabanından Aç</i>	Var olan bir belgeyi açmak için Veritabanı Görünümü iletişim kutusunu açar (bkz. s. 33) veya klasör oluşturma, yeniden adlandırma veya belgeleri silme gibi çeşitli veri tabanı işlemlerini gerçekleştirmek üzere bu iletişim kutusu kullanılır (bkz. s. 116).
<i>Veritabanına Kaydet</i>	Var olan belgeyi mevcut isim altında veritabanına kaydeder. Bkz. s. 114.
<i>Farklı Kaydet</i>	Var olan bir dosyayı yeni bir isimle veritabanına kaydetmek için Veritabanı Görünümü iletişim kutusunu açar (bkz. s. 114) veya klasör oluşturma, yeniden adlandırma veya belgeleri silme gibi çeşitli veri tabanı işlemlerini gerçekleştirmek üzere bu iletişim kutusu kullanılır (bkz. s. 116).

<i>Yazdırma Sayfa Ayarları...</i>	Kanvas panosuna yazdırır. Bkz. s. 121. Yazdırma işlemi için kağıt boyutu ve kenar boşlukları ayarlarını yapmak üzere Sayfa Ayarları iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 120.

<i>Dosyaya Aktar</i>	Seçilmiş olan belgeyi SpectraMagic DX *.mesx ölçüm verileri dışa aktarma dosyasına aktarmak için veya geçerli ekran düzenini (liste öğeleri, kanvas düzeni, vb.) SpectraMagic DX *.mtpx şablon dosyasına aktarmak için bir iletişim kutusu açar. Bkz. s. 123.
<i>Dosyadan İçe Aktar</i>	SpectraMagic DX *.mesx ölçüm verileri dışa aktarma dosyasını, SpectraMagic DX *.mtpx şablon dosyasını, SpectraMagic NX *.mes ölçüm verileri dosyasını, SpectraMagic NX *.mtp şablon dosyasını veya *.txt veya *.csv metin dosyasını içe aktarmak için bir iletişim kutusu açar. Bkz. s. 123. *.txt ve *.csv metin dosyası içe aktarma özelliği yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

<i>Uygulama Ayarları... Çıkış</i>	Uygulama Ayarları iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 143. SpectraMagic DX'ten çıkar.

1.3.2.3 Alet Menüsü

Alet menüsü, Veri Paneli Menüsü Araç Çubuğunda yer alan [**Alet ▼**] ögesine tıklayarak açılabilir.

<i>Alet Ayarları...</i>	Alet Ayarları iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 29.
<i>Kalibrasyon</i>	Alet kalibrasyonunu gerçekleştirir. Bkz. s. 31.
<i>Hedef ölçümü</i>	Hedef ölçümü gerçekleştirir. Bkz. s. 53.
<i>Örnek Ölçümü</i>	Örnek ölçümü gerçekleştirir. Bkz. s. 82.
<i>Ölçüm Seçenekleri...</i>	Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 46.
<i>Manuel Ortalamalı Ölçüm</i>	
<i>Hedef...</i>	Hedef Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusunu açar ve manuel ortalamalı hedef ölçümleri için işlemi başlatır. Bkz. s. 58.
<i>Örnek</i>	Örnek Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusunu açar ve manuel ortalamalı örnek ölçümleri için işlemi başlatır. Bkz. s. 87.
<i>Uzaktan Ölçüm</i>	
<ul style="list-style-type: none"> Aynı anda hem <i>Hedef</i> hem de <i>Örnek</i> ölçümlerini <i>Uzaktan Ölçüm</i> için etkinleştirmek mümkün değildir. Birinin etkinleştirilmesi diğerini otomatik olarak devre dışı bırakacaktır. 	
<i>Hedef</i>	Aletin ölçüm düğmesini kullanarak uzaktan hedef ölçümlerini etkinleştirir/devre dışı bırakır. Bkz. s. 55.
<i>Örnek</i>	Aletin ölçüm düğmesini kullanarak uzaktan örnek ölçümlerini etkinleştirir/devre dışı bırakır. Bkz. s. 83.
<i>Uzaktan Ölçüm Seçeneği</i>	(Yalnızca CM-700d/CM-600d için) Uzaktan ölçüm seçeneklerinin ayarlanması için iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 138.
<i>Oku / Yaz</i>	
<i>Örnekleri Oku</i>	Örnek verileri alet belleğinden geçerli belgeye okumak için Örnek Verileri Oku iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 90.
<i>Hedefi Oku</i>	Hedef verileri alet belleğinden geçerli belgeye okumak için Hedef Verileri Oku iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 68.
<i>Hedef Yaz...</i>	Seçili olan hedef verileri geçerli belgeden alet belleğine yazmak için Hedef Yaz iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 133.
<i>Saklanan Verileri Temizle</i>	Alet belleğindeki verileri temizler. Bkz. s. 136.
<i>Bağımsız Konfigürasyon</i>	Seçili olan hedef verileri alet belleğinden geçerli belgeye yazmak için Bağımsız Konfigürasyon iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 137.

1.3.2.4 Veri Menüsü

Veri menüsü, Veri Paneli Menüsü Araç Çubuğunda yer alan [**Veri ▼**] ögesine tıklayarak açılabilir.

<i>Tümünü Dışa Aktar</i>	Belgedeki tüm hedef ve örnekleri çeşitli dosya biçimlerine aktarmak için açılır bir menü açar.
<i>CSV Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: csv) Veriler Windows Bölgesel Ayarlar bölümünde belirtilen liste ayırma karakteri ile ayrılan metin dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Excel Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: xlsx) Veriler Excel dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Metin Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: txt) Veriler sekmelere ayrılmış metin dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>XML Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: xml) Veriler xml dosyası olarak dışa aktarılır.
<hr/>	
<i>Dışa Aktar</i>	Seçilen hedef ve örnekleri çeşitli dosya biçimlerine aktarmak için açılır bir menü açar.
<i>CSV Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: csv) Veriler Windows Bölgesel Ayarlar bölümünde belirtilen liste ayırma karakteri ile ayrılan metin dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Excel Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: xlsx) Veriler Excel dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Metin Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: txt) Veriler sekmelere ayrılmış metin dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>XML Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: xml) Veriler xml dosyası olarak dışa aktarılır.
<hr/>	
<i>Kes</i>	Seçilen hedefleri ve örnekleri siler. Bkz. p. 97.
<i>Kopyala</i>	Seçilen hedefleri ve örnekleri kopyalar. Bkz. p. 97.
<i>Yapıştır</i>	Önceden kesilen veya kopyalanan hedefleri ve örnekleri yapıştırır. Bkz. p. 97.
<hr/>	
<i>Sil</i>	Seçilen hedefleri ve örnekleri siler. Bkz. p. 98.
<hr/>	
<i>Araç</i>	
<i>Hedefe Bağlantıyı Değiştir...</i>	Hedef bağlantısını değiştirmek için bir iletişim kutusu açılacaktır. Bkz. p. 99.
<i>Hedefe Değiştir</i>	Örneği hedefe değiştirir. Bkz. p. 69.
<i>Ortalama</i>	Seçilen hedefleri veya örneklerin ortalamasını alır ve ortalamayı yeni hedef veya örnek olarak ekler. Bkz. p. 100.
<i>Çalışma Hedefi</i>	Seçilen örneğin ana hedef altında çalışma hedefi olarak ayarlanması için bir iletişim kutusu açar. Bkz. p. 71.
<hr/>	
<i>Tolerans Ayarları...</i>	Geçerli hedef için ayar toleranslarına yönelik seçilen Tolerans Ayarı kategorisini içeren VeriAyarları iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 76.

<i>Hedef Yaz...</i>	Seçili olan hedef verileri geçerli belgeden alet belleğine yazmak için Hedef Yaz iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 133.
<i>Gözlemci ve Aydınlatıcı...</i>	Gözlemci ve aydınlatıcı ayarlarının yapılması için Gözlemci ve Aydınlatıcı iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 34.
<i>Öğeleri Listele...</i>	Liste Panosunda gösterilen öğeleri ayarlamak için Liste Öğeleri Listele kategorisi seçiliyken VeriAyarları iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 36.
<i>Ondalık Yerler...</i>	Her liste öğesi için kullanılacak ondalık yerlerin sayısını ayarlamak üzere Listenin Ondalık Yerleri iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 45.
<i>Değerlendirme formatı...</i>	Değerlendirme sonuçlarının nasıl gösterileceğini ayarlamak için Değerlendirme formatı iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 79.
<i>Hedefi Gir</i>	
<i>Spektral Hedefi Gir...</i>	Spektral hedef verilerini ayarlamak için Spektral Hedefi Giriletişim kutusunu açar. Bkz. s. 61.
<i>Renkölçümsel Hedefi Gir...</i>	Renkölçümsel hedef verilerini ayarlamak için Renkölçümsel Hedefi Giriletişim kutusunu açar. Bkz. s. 64.
<i>Varsayılan Tolerans Ayarı...</i>	Varsayılan toleransları ayarlamak için seçilen Tolerans Ayarı kategorisini içeren VeriAyarları iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 73.
<i>Otomatik Adlandırma...</i>	Otomatik olarak kullanılacak hedef ve örnek isimlerini ayarlamak için Otomatik Adlandırma iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 47.
<i>Tamamlayıcı Veri Bilgileri...</i>	Tamamlayıcı veri bilgilerini ayarlamak için Veri Bilgisi iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 49.
<i>Grup Ayarları...</i>	Hedef ve örnek verileri gruplara ayırarak düzenlemek için Grup Ayarları iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 109.
<i>Veri Özelliği...</i>	Veri özelliklerini ayarlamak ve görüntülemek için Veri Özelliği iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 111.

1.3.3 Alet Penceresi

Alet Penceresi bağlı alete ilişkin bilgileri gösterir ve aletle ilgili operasyonların gerçekleştirilmesini sağlar. Aşağıdaki iki sekmeden oluşmaktadır.

1.3.3.1 Alet Bilgileri sekmesi

Alet Bilgileri sekmesi, bağlı alet hakkındaki çeşitli bilgileri gösterir.

Durum alanı : Mevcut alet durumunu ve ölçüm yapmak için hazır olup olmadığını gösterir.

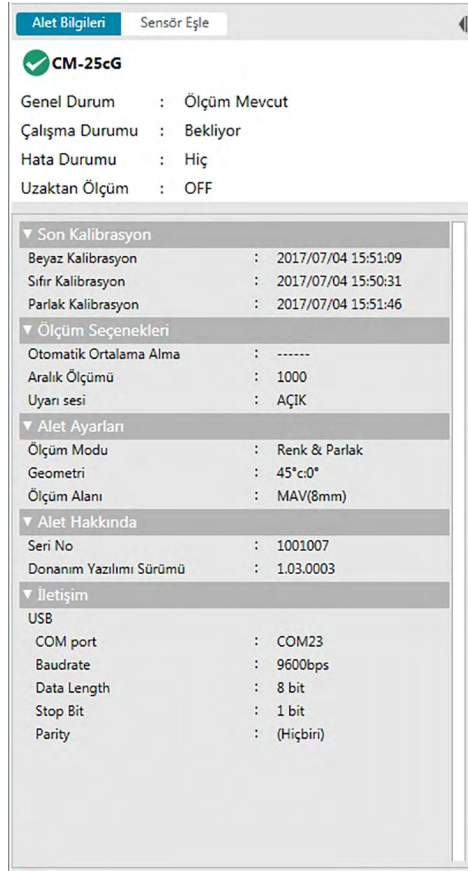
Son Kalibrasyon : Kalibrasyon prosedürleri için bkz. s. 31.

Ölçüm Seçenekleri : Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu için bkz. s. 46.

Alet Ayarları : Alet Ayarları iletişim kutusu için bkz. s. 29.

Alet Hakkında : Seri numarası ve aygıt yazılımı sürümü bilgisi (değiştirilemez)

İletişim : İletişim Kurulumu iletişim kutusu için bkz. s. 27.



- Bölümü küçültmek için bölüm adının yanındaki ▼ simgesine tıklayın. Küçültülen bölümü genişletmek için bölüm adının yanındaki ► simgesine tıklayın.

1.3.3.2 Sensör Eşle sekmesi

Sensör Eşle sekmesi yalnızca dahili belleği olan aletler için gösterilir. Bu sekme, SpectraMagic DX'teki alet belleğinde kayıtlı olan hedef ve örnek verilerin okunması ve hedef verilerin alet belleğine yazılması içindir.

- Aletten hedef verilerin okunması hakkında bilgi almak için bkz. s. 68.
- Aletten örnek verilerin okunması hakkında bilgi almak için bkz. s. 90.
- Alete hedef verilerin yazılması hakkında bilgi almak için bkz. s. 133.
- Sensör Eşle sekmesi operasyonları hakkında daha fazla bilgi için bkz. s. 130.

Alet Bilgileri **Sensör Eşle**

Hedef 0010 CM-25cG

10*/D65			
L*	a*	b*	GU
31.91	-21.16	5.20	3.35

Tüm Veriler

No	Ad	ZamanDamgası
<input type="checkbox"/>	0018	No Name 2017/07/03 15:30:03
<input type="checkbox"/>	0019	No Name 2017/07/03 15:30:04
<input type="checkbox"/>	0020	No Name 2017/07/03 15:30:06
<input type="checkbox"/>	0021	No Name 2017/07/03 15:30:08
<input type="checkbox"/>	0022	No Name 2017/07/03 15:30:10
<input type="checkbox"/>	0023	No Name 2017/07/03 15:30:11
<input type="checkbox"/>	0024	No Name 2017/07/03 15:30:13
<input type="checkbox"/>	0025	No Name 2017/07/03 15:30:15
<input type="checkbox"/>	0026	No Name 2017/07/03 15:30:17
<input type="checkbox"/>	0027	No Name 2017/07/03 15:30:19
<input type="checkbox"/>	0028	No Name 2017/07/03 15:30:21
<input type="checkbox"/>	0029	No Name 2017/07/03 15:30:22
<input type="checkbox"/>	0008	No Name 2017/07/03 15:43:09
<input type="checkbox"/>	0009	No Name 2017/07/03 15:43:22
<input checked="" type="checkbox"/>	0010	No Name 2017/07/03 15:43:32

Gösterilecek veri türünü seçin:

- Tüm Veriler
- Hedef
- Örnek (hedefe bağlı)
- Mutlak veriler (hedefe bağlı değil)

Verileri seçmek/verilerin seçimini kaldırmak için işaret kutucuklarına tıklayın.

Alet belleğinde kayıtlı verileri yeniden okuyun.

Veri adı veya yoruma göre veriler için arama sözcüğü girin.

Alet belleğinden seçilen kayıtlı verileri silin. Bkz. s. 136.

Verileri okurken ilerleme çubuğu

Seçilen SpectraMagic DX'te kayıtlı verileri okuyun. Bkz. s. 130.

Sembollerin anlamı:

- Hedef veri
- Örnek veriler

1.3.3.3 Alet Penceresi İşlemleri

■ Alet Penceresinin Daraltılması / Genişletilmesi

Alet Penceresini yan tarafta dar bir şeride daraltmak için Alet Penceresinin sağ üst tarafında bulunan ◀| ögesine tıklayın. Alet Penceresi üst tarafında |▶ olan Veri Panelinin sol tarafındaki dar şeride daraltılacaktır.

Daraltılmış Alet Penceresini genişletmek için daraltılan Alet Penceresi şeridinin üzerindeki |▶ işaretine tıklayın. Alet penceresi normal genişliğine genişletilecektir.

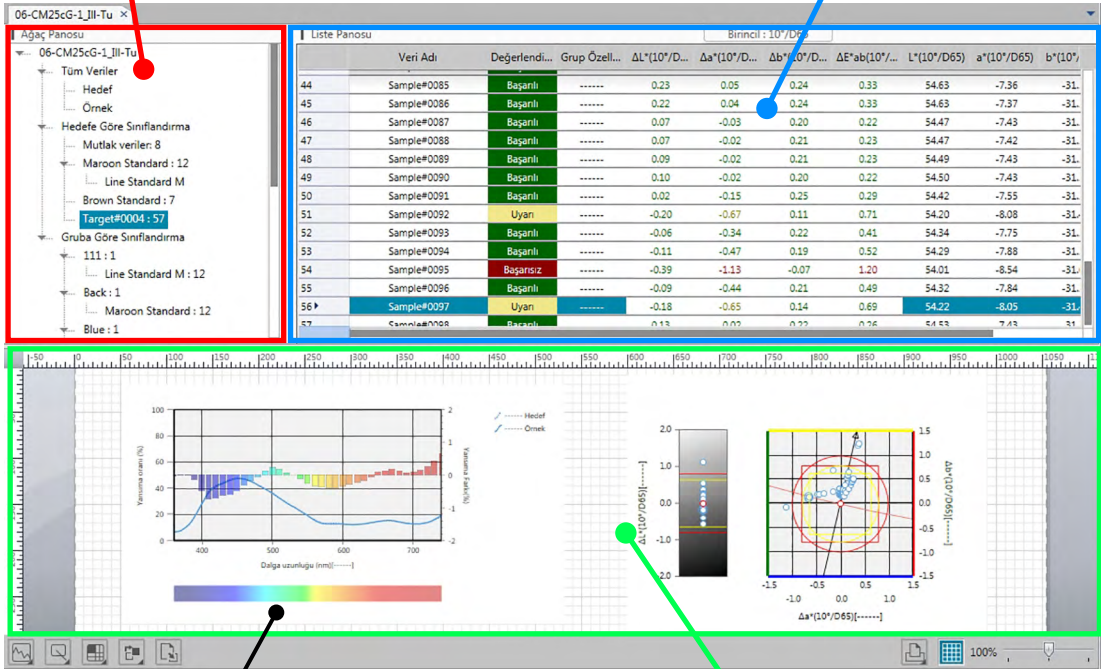
1.3.4 Belge Penceresi

Belge Penceresi, belgedeki ölçüm verilerini çeşitli şekillerde gösterir: Veri türüne ve Ağaç Panosundaki bağlantılı hedefe göre ağaç formatında, Liste Panosunda sayısal verilerin bir listesi şeklinde ve Kanvas Panosunda çeşitli grafikler şeklinde.

- Bir kerede açılacak maksimum belge sayısı 10'dur.

Ağaç Panosu (s. 19)
Ölçümleri ağaç şeklinde gösterir.

Liste Panosu (s. 20)
Örnek verileri gösterir.

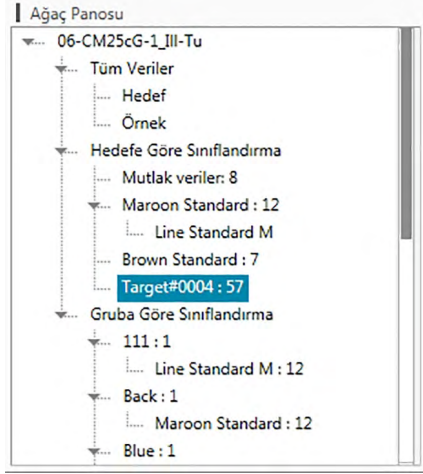


Kanvas Panosu Araç çubuğu (s. 102)
Kanvas penceresine yerleştirilecek grafik nesnelerini gösteren simgeleri gösterir.

Kanvas Panosu (s. 21)
Grafik nesneleri bu pencereye yapıştırılır. Bu pencere yazdırma raporları için de kullanılır.

1.3.4.1 Ağaç Panosu

Ağaç Panosu ölçüm verilerini aşağıdaki öğeleri içeren bir ağaç şeklinde düzenler. Ağaç Panosunda seçilen öğeler Liste Panosunda gösterilecek ölçümleri belirler.



Tüm Veriler:

Tüm ölçüm verilerini belgede hedef veya örnek olarak sınıflandırır.

Hedefe Göre Sınıflandırma:

Örnek verileri bağlantılı olduğu örnek veriyle hedef verilere göre sınıflandırır.

Mutlak veriler grubu herhangi bir hedef verilere bağlı olmayan verileri içerir. Belge ilk oluşturulduğunda "Mutlak veriler" veri grubu otomatik olarak oluşturulur.

Yeni bir hedef kaydedildiğinde bu hedef için yeni bir "Hedef" veri grubu otomatik olarak oluşturulur.

Gruba Göre Sınıflandırma:

Gruba Göre Sınıflandırma: Hedefleri ve bağlı olduğu örnek verileri ait olduğu hedefteki gruplara sınıflandırır. Bir hedef en fazla 5 gruba ait olabilir. Bkz. s. 109.

■ Daraltma/Genişletme Dalları

Ağaç diyagramındaki bir dalı daraltmak için dalın yanındaki ▼ işaretine tıklayın.

Daraltılan bir dalı genişletmek için dalın yanındaki ► işaretine tıklayın.

1.3.5 Liste Panosu

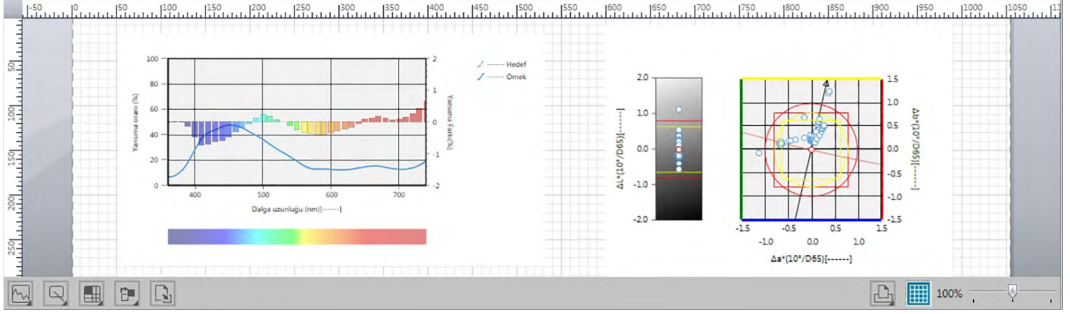
Liste Panosu, Ağaç Panosunda seçilen veri grubu için ölçüm verilerini listeler.

Liste Panosu		Birincil : 10°/D65									
	Veri Adı	Değerlendi...	Grup Özell...	$\Delta L^*(10^\circ/D...$	$\Delta a^*(10^\circ/D...$	$\Delta b^*(10^\circ/D...$	$\Delta E^*ab(10^\circ/...$	$L^*(10^\circ/D65)$	$a^*(10^\circ/D65)$	$b^*(10^\circ/...$	
44	Sample#0085	Başarılı	-----	0.23	0.05	0.24	0.33	54.63	-7.36	-31.	
45	Sample#0086	Başarılı	-----	0.22	0.04	0.24	0.33	54.63	-7.37	-31.	
46	Sample#0087	Başarılı	-----	0.07	-0.03	0.20	0.22	54.47	-7.43	-31.	
47	Sample#0088	Başarılı	-----	0.07	-0.02	0.21	0.23	54.47	-7.42	-31.	
48	Sample#0089	Başarılı	-----	0.09	-0.02	0.21	0.23	54.49	-7.43	-31.	
49	Sample#0090	Başarılı	-----	0.10	-0.02	0.20	0.22	54.50	-7.43	-31.	
50	Sample#0091	Başarılı	-----	0.02	-0.15	0.25	0.29	54.42	-7.55	-31.	
51	Sample#0092	Uyarı	-----	-0.20	-0.67	0.11	0.71	54.20	-8.08	-31.	
52	Sample#0093	Başarılı	-----	-0.06	-0.34	0.22	0.41	54.34	-7.75	-31.	
53	Sample#0094	Başarılı	-----	-0.11	-0.47	0.19	0.52	54.29	-7.88	-31.	
54	Sample#0095	Başarısız	-----	-0.39	-1.13	-0.07	1.20	54.01	-8.54	-31.	
55	Sample#0096	Başarılı	-----	-0.09	-0.44	0.21	0.49	54.32	-7.84	-31.	
56	Sample#0097	Uyarı	-----	-0.18	-0.65	0.14	0.69	54.22	-8.05	-31.	
57	Sample#0098	Başarılı	-----	0.13	0.02	0.22	0.26	54.53	-7.43	-31.	

Ölçümler için Liste Panosunda görüntülenecek öğeler (bilgiler, değerler, vb.) seçilebilir. Liste Panosundaki operasyonlar için bkz. s. 94.

1.3.6 Kanvas Panosu

Kanvas Panosu, grafik, çizim vb. gibi grafik nesnelerin yapılandırıldığı panodur. Grafik nesneleri, Kanvas Panosunun altında Kanvas Panosu Araç çubuğundan seçilebilir. Kanvas Panosunun çıktısı da alınabilir.



Kanvas Panosundaki operasyonlar için bkz. s. 102.

Bölüm 2

İşletim Kılavuzu

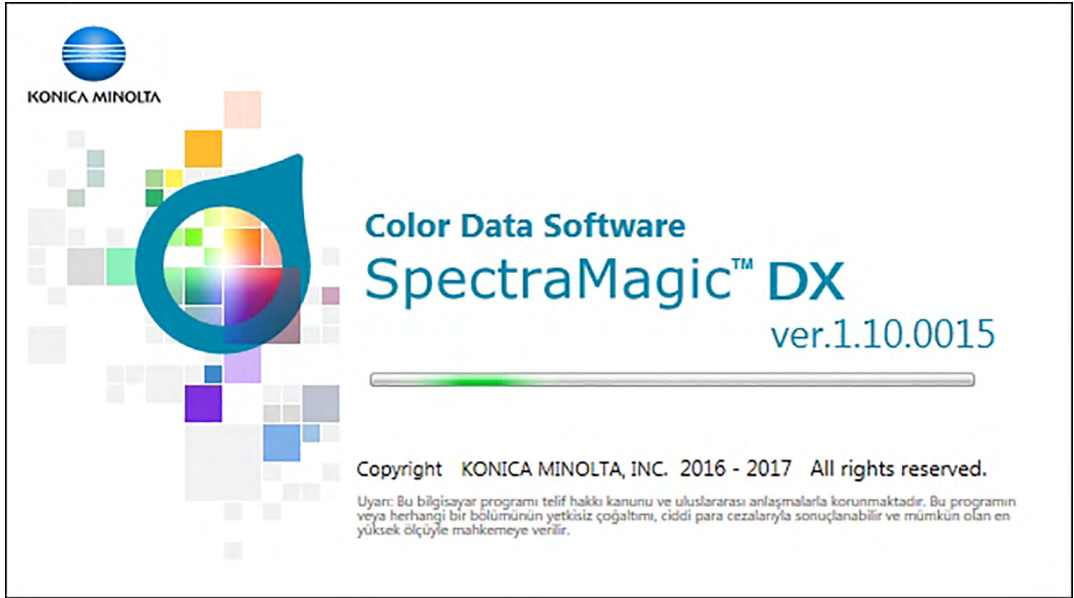
Ⓢ ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

2.1	SpectraMagic DX Kullanmaya Başlarken	24
2.2	Alet ile bağlantı.....	25
2.2.1	Alete Bağlanma.....	25
2.2.2	Aletin Bağlantısının Kesilmesi.....	25
2.2.3	İletişim Ayarları.....	27
2.2.4	Alet Ayarlarının Yapılması.....	29
2.3	Kalibrasyon.....	31
2.3.1	Aletin Kalibre Edilmesi	31
2.4	Ölçüm için Hazırlanma.....	33
2.4.1	Yeni veya Var olan Bir Belgenin Açılması	33
2.4.2	Gözlemci ve Aydınlatıcı Ayarı.....	34
2.4.3	Liste Öğelerinin Ayarlanması	36
2.4.4	Liste Öğeleri için Ondalık Yerlerin Sayısının Belirlenmesi	45
2.4.5	Ölçüm Seçeneklerinin Ayarlanması	46
2.4.6	Otomatik Adlandırma Ayarı	47
2.4.7	Verilerin Tamamlayıcı Bilgilerinin BelirlenmesiⓈ	49
2.5	Hedef Verilerin/Toleransın Belirlenmesi.....	51
2.5.1	Hedef Verilerin Kaydedilmesi	51
2.5.1-a	Hedef Ölçüm Gerçekleştirme.....	53
2.5.1-b	Uzaktan Hedef Ölçümü Gerçekleştirme.....	55
2.5.1-c	Aralık Hedef Ölçümü Gerçekleştirme Ⓢ	56
2.5.1-d	Otomatik Ortalama Alma Hedef Ölçümü Gerçekleştirme.....	57
2.5.1-e	Manuel Ortalama Alınan Hedef Ölçümü Gerçekleştirme	58
2.5.1-f	Manuel Veri Girişi ile Hedefin Kaydedilmesi	61
2.5.1-g	Aletten Hedef Verilerin Okunması.....	68
2.5.1-h	Mevcut Verilerden Hedefin Kopyalanması	69
2.5.1-i	Mevcut Örneğin Hedefe Değiştirilmesi.....	69
2.5.2	Hedef Verilerin Belirlenmesi.....	70
2.5.2-a	Özel Hedef Verilerin Seçilmesi.....	70
2.5.2-b	Hedefsiz Belirtin (mutlak ölçüm almak için)	70
2.5.2-c	Çalışma Hedeflerinin BelirlenmesiⓈ	71
2.5.3	Toleransın Ayarlanması.....	73
2.5.3-a	Varsayılan Toleransın Ayarlanması	73
2.5.3-b	Her Hedef için Toleransın Ayarlanması.....	76
2.5.3-c	Değerlendirme Ekranı Formatının Belirlenmesi	79
2.6	Örnek Ölçümü	81
2.6.1	Örnek Ölçüm Gerçekleştirme.....	82
2.6.2	Uzaktan Örnek Ölçümünün Gerçekleştirilmesi	83
2.6.3	Aralık Örnek Ölçümü Gerçekleştirme Ⓢ	84

2.6.4	Otomatik Ortalama Alma Örnek Ölçümü Gerçekleştirme	86
2.6.5	Manuel Ortalama Alınan Örnek Ölçümü Gerçekleştirme	87
2.6.6	Aletten Örnek Verilerin Okunması.....	90
2.7	Belge Penceresinin Çalışması	91
2.7.1	Ağaç Panosu.....	92
2.7.2	Liste Panosu	94
2.7.3	Kanvas Panosu.....	102
2.7.4	Üst üste gelen/gelmeyen Pencerelelerin Düzenlenmesi	108
2.8	Veri Yönetimi.....	109
2.8.1	Veri Grupları	109
2.8.2	Veri Özellikleri	111
2.9	Belge / Veri tabanı İşlemleri.....	114
2.9.1	Yeni Belge Oluşturma	114
2.9.2	Mevcut bir Belgeyi Açma.....	114
2.9.3	Belgeyi veri tabanına aynı isim altında kaydetme	114
2.9.4	Belgeyi veri tabanına farklı bir isim altında kaydetme	114
2.9.5	Veritabanı Görünümü İletişim Kutusu	116
2.9.6	Klasör Oluşturma	118
2.9.7	Bir belge veya klasörü yeniden adlandırma	118
2.9.8	Bir belge veya klasörü silme	118
2.9.9	Bir belgeyi klasörler arasında taşıma.....	119
2.10	Yazdırma	120
2.10.1	Sayfa Ayarları.....	120
2.10.2	Menüden Yazdırma	121
2.10.3	Kanvas Panosundan Yazdırma.....	122
2.11	Dosyaları Dışa Aktarma/İçe Aktarma.....	123
2.11.1	SpectraMagic DX Dosyaları.....	123
2.11.2	SpectraMagic NX (CM-S100w) Dosyasını İçe Aktarma	124
2.11.3	Metin Verileri Dosyasını İçe Aktarma®	124
2.12	Alet Belleği İşlemleri	128
2.12.1	Alet menüsünü kullanarak Aletten Veri Okunması	128
2.12.2	Sensör Eşle sekmesi kullanarak Aletten Veri Okunması	130
2.12.3	Belgeden alınan hedef verinin alete yazılması	133
2.12.4	Alette Kayıtlı Verilerin Silinmesi	136
2.12.5	Aletin Bağımsız Konfigürasyonunun Ayarlanması	137
2.12.6	Uzaktan Ölçüm Seçeneği (CM-700d/CM-600d alet ekranı hakkında görüntüleme ölçüm sonuçları).....	138
2.13	Diğer İşlevler.....	141
2.13.1	Şablon Dosyaları.....	141
2.13.2	Başlangıç Seçeneklerinin Ayarlanması	143
2.13.3	Lisans Bilgilerinin Görüntülenmesi.....	145
2.13.4	Sürüm Bilgilerinin Görüntülenmesi.....	145
2.13.5	Kullanım Kılavuzunun Görüntülenmesi.....	146

2.1 SpectraMagic DX Kullanmaya Başlarken

- SpectraMagic DX yazılımının kurulumu hakkında bilgi almak için Kurulum Kılavuzunu inceleyin.
1. Windows Başlat menüsündeki SpectraMagic DX simgesini seçin veya masaüstündeki simgeye çift tıklayın. SpectraMagic DX çalışacak ve aşağıdaki açılış ekranı görüntülenecektir.



2. Bir kaç saniye sonra açılış ekranı kaybolacak ve SpectraMagic DX panel alanı, veri paneli menü araç çubuğu haricinde boş olacaktır.
 - Yazılım, kurulumdan beri ilk kez başlatılıyorsa kullanılacak dili soran bir iletişim kutusu belirir. Geçerli dile tıklayın, görüntülenen açılır listeden istenen dili seçin ve [OK] ögesini tıklayın. SpectraMagic DX seçilen dilde başlatılmaya devam eder. Ekran dili, Uygulama Ayarları iletişim kutusunun Başlatma Seçenekleri kategorisinden de değiştirilebilir.
 - Uygulama Ayarları İletişim kutusunun Başlatma Seçenekleri kategorisindeki Varsayılan Şablon Ayarlarında varsayılan bir şablon ayarlanmışsa ve Şablon Aç dosyası etkinse, bu şablon kullanılarak boş bir belge açılacaktır.
 - Bilgisayara bir alet bağlı ve açık ise ve Uygulama Ayarları İletişim kutusunun Başlatma Seçenekleri kategorisindeki Alet Otomatik Bağlantı bölümünde Başlangıçta Aletle Bağlantı Kur özelliği etkinse yazılım otomatik olarak alete bağlanmayı deneyecektir.

Başlatma Seçenekleri hakkında daha fazla bilgi için bkz. s. 143.

2.2 Alet ile bağlantı

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

2.2.1 Alete Bağlanma

- Uygulama Ayarları iletişim kutusunun (s. 143) Başlatma Seçenekleri kategorisinde “Başlangıçta Aletle Bağlantı Kur” seçeneği etkinse yazılım başlatıldığında yazılım otomatik olarak alete bağlanmaya çalışacak ve bağlantı başarılı olursa alet modeli otomatik olarak tespit edilecektir.

Manuel olarak bağlantı kurmak için aşağıdaki prosedürü takip edin:

1. Aleti bilgisayara bağlayın.
 - Aleti bilgisayara bağlama hakkında ayrıntılar için aletin talimat kılavuzunu inceleyin.
2. Aletin gücünü açın.
 - Alete bağlı olarak, alet bilgisayara ilk kez bağlanmışsa alet sürücüsünün kurulumu gerçekleştirilebilir. Bu işlem bir kaç dakika sürebilir. Devam etmeden önce sürücü kurulumunun tamamlanmasını bekleyin.
3. Veri Paneli menüsü araç çubuğundaki [**Bağlan** |▼] öğesine tıklayın. SpectraMagic DX alete bağlanacaktır.

Bağlantı başarılı olduğunda aletin durumunu gösteren Alet Penceresi görüntülenecek ve menü araç çubuğu düğmesi [**Bağlantıyı Kes** |▼] işaretine dönüşecektir.

Bağlantı başarısız olursa bkz. s. 26.

2.2.2 Aletin Bağlantısının Kesilmesi

1. Veri Paneli menüsü araç çubuğundaki [**Bağlantıyı Kes** |▼] öğesine tıklayın. Alet ile SpectraMagic DX bağlantısı kesilecektir.
Aletin durumunu gösteren Alet Penceresi kapanacak ve menü araç çubuğu düğmesi [**Bağlan** |▼] işaretine dönüşecektir.

2.2.2.1 Bağlantı başarısız olursa

Bağlantı kurulamazsa “Cihaza bağlanılamıyor” mesajının ardından “Bağlantı Başarısız. İletişim kurulumunu değiştirdikten sonra yeniden deneyin.” mesajı görüntülenecektir. İkinci mesaj kutusunda [OK] ögesine tıkladığında İletişim Kurulumu iletişim kutusu görüntülenecektir.

İletişim Kurulumu iletişim kutusundaki iletişim parametrelerini belirtin. Doğru COM portuna bağlandığınızdan emin olun. (COM port kontrol etmeye yönelik bilgi için bkz. s. 28.)

Ardından [OK] düğmesine tıklayın. SpectraMagic DX yeniden bağlantı kurmaya çalışacaktır. Bağlantı tekrar başarısız olursa aşağıdakileri kontrol edin:

- Alet ve bilgisayar kablo ile bağlanmıyorsa kablonun alete ve bilgisayara doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Bluetooth® adaptörü kullanılıyorsa doğru şekilde bağlı olduğunu ve Bluetooth® sürücü yazılımının etkin olduğunu kontrol edin.
- Aletin açıldığını kontrol edin.
- Aletin uzaktan iletişim moduna ayarlandığını kontrol edin. (Yalnızca spektrofotometre CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, ve CM-2300d)
- Alet iletişim ayarlarının seçilmesine izin veriyorsa İletişim Kurulumu iletişim kutusunda belirtilen iletişim ayarlarının alette belirtilen iletişim ayarları ile aynı olduğundan emin olun.

Bunların hepsini kontrol ettikten sonra tekrar [**Bağlan** ▼] ögesine tıklayın.

Bağlantı yine de başarısız oluyorsa bağlantı kablosunu çıkarın aleti kapatın bir kaç saniye bekleyin ve tekrar açıp kabloyu yeniden bağlayın. Ardından tekrar [**Bağlan** ▼] ögesine tıklayın.

2.2.2.2 Alet pil ile çalıştırıldığında

Alet ile iletişim kurmaya çalışıyorsanız ve aletin kalan pil gücü düşükse SpectraMagic DX aletten yanıt beklerken operasyonu beklemeye alabilir. Bu tür durumlarda aleti kapatın.

“Aletten gelen yanıt yok” iletisini içeren bir iletişim kutusu görüntülendiğinde [OK] ögesine tıklayın. Pilleri yenisiyle değiştirin veya AC adaptörüne bağlayın ardından tekrar [**Bağlan** ▼] ögesine tıklayın.

2.2.2.3 Bilgisayarı, güç tasarrufu modunda, uyku ayarlarıyla veya benzeri ile kullanırken

Bilgisayar alete bağlıyken güç tasarrufu moduna girerse bazen onarımdan sonra iletişim kuramayabilir. Bunun gerçekleşmesi halinde ilk olarak SpectraMagic DX yazılımını kullanarak aletin bağlantısını kesin ardından kablonun bağlantısını kesin ve tekrar bağlayın sonrasında tekrar [**Bağlan** ▼] ögesine tıklayın.

2.2.3 İletişim Ayarları

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

SpectraMagic DX spektrometre ile seri port aracılığıyla iletişime geçer. Aletle iletişim kurmadan önce seri portun işletim parametrelerini belirlemelisiniz.

- Veri Paneli menüsü araç çubuğunda yer alan [**Bağlan** | ▼] ögesinin sağ tarafındaki ▼ işaretine tıklayın ve görüntülenen menüden *İletişim Kurulumu* seçeneğini seçin. İletişim Kurulumu iletişim kutusu görüntülenecektir.

- İletişim parametrelerini ayarlayın.

Aletin atandığı COM port numarasını seçin. COM port numarasını kontrol etmeye yönelik prosedür için bkz. s. 28.

- Ayarları onaylamak ve iletişim kutusunu kapatmak için [OK] ögesine tıklayın. SpectraMagic DX yeni ayarları kullanarak alete bağlanmayı deneyecektir.

2.2.3.1 COM port numarasının kontrol edilmesi

Windows 7:

Windows Başlat menüsünden “Bilgisayar” ögesine sağ tıklayarak “Özellikler” ögesini seçin ve ekranın solundan “Aygıt Yöneticisi” seçeneğini seçin. Grubu genişletmek için “Bağlantı noktaları (COM ve LPT)” ögesine tıklayın ve atanan COM port numarası görüntülenecektir.

Windows 8.1 veya Windows 10:

Ekranın sol alt köşesine gidin ve ardından görüntülenen “Başlat” düğmesine sağ tıklayın. Aygıt Yöneticisini açmak için görüntülenen menüde “Aygıt Yöneticisi” seçeneğini tıklayın. Grubu genişletmek için “Bağlantı noktaları (COM ve LPT)” ögesine tıklayın ve atanan COM port numarası görüntülenecektir.

Not (Tüm İşletim Sistemleri):

Bağlı alet “Bağlantı noktaları (COM ve LPT)” alanında görünmüyorsa ve “Bilinmeyen aygıt” olarak gösteriliyorsa 2.2.3.2 Sürücünün manuel olarak güncellenmesi bölümünde yer alan prosedürü uygulayarak yukarıdaki prosedürden devam edin.

2.2.3.2 Sürücünün manuel olarak güncellenmesi

Bağlı alet “Bağlantı noktaları (COM ve LPT)” alanında görünmüyorsa ve “Bilinmeyen aygıt” olarak gösteriliyorsa “Bilinmeyen aygıt” ögesine sağ tıklayın, “Sürücüyü güncelleştir” seçeneğini seçin ve SpectraMagic DX'in kurulu olduğu klasörde KMMIUSB alt klasörünü seçin.

2.2.4 Alet Ayarlarının Yapılması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

1. **Alet** menüsünden *Alet Ayarları* ögesini seçin.

Bağlı alet için Alet Ayarları iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Alet için ayarları belirleyin. Yalnızca bağlı olan alete uygulanabilen öğeler görüntülenir.

CM-25cG:

Ayar	Kullanılabilir seçimler
Ölçüm Modu:	<i>Renk ve Parlaklık</i> <i>Sadece renk</i> <i>Yalnızca parlaklık</i>
Ölçüm Alanı*:	<i>SAV(3mm)</i> <i>MAV(8mm)</i> <ul style="list-style-type: none"> Ölçüm alanı iletişim kutusu açıldığı anda alette ayarlı olan ölçüm alanına ayarlanacaktır ve bu iletişim kutusundan değiştirilemeyecektir.

CM-M6:

Ayar	Kullanılabilir seçimler
Ölçüm Modu:	<i>Yansıma oranı*</i>
Ölçüm Alanı:	<i>6mm*</i>
Açı:	<i>as: -15, 15, 25, 45, 75, 110 (°)*</i>
Yön:	<i>Double-Path</i> <i>Left</i> <i>Left + Right</i> <ul style="list-style-type: none"> Left veya Right veriler için performans Çift Yön verilerden daha düşük olabilir. Ölçümler <i>Left</i> veya <i>Left + Right</i> olarak gerçekleştirilir. Yön ayarı yalnızca düz yüzeylerde yapılmalı ve aletin yüzeye tam olarak dik olduğundan emin olmak için özen gösterilmelidir.

* Değiştirilemez

CM-700d / CM-600d:

Ayar	Kullanılabilir seçimler
Ölçüm Modu:	<i>Yansıma oranı*</i>
Speküler Bileşen:	<i>SCI</i> <i>SCE</i> <i>SCI + SCE</i>
Ölçüm Alanı:	<i>SAV(3mm)</i> (Yalnızca CM-700d için) <i>MAV(8mm)</i> <ul style="list-style-type: none"> Ölçüm alanı iletişim kutusu açıldığı anda alette ayarlı olan ölçüm alanına ayarlanacaktır. Bu iletişim kutusunda değiştirilirse, [OK] ögesine tıklamadan önce CM-700d üzerinde değiştirdiğinizden emin olun.

* Değiştirilemez

CM-2600d:

Ayar	Kullanılabilir seçimler
Ölçüm Modu:	<i>Yansıma oranı*</i>
Speküler Bileşen:	<i>SCI</i> <i>SCE</i> <i>SCI + SCE</i>
Ölçüm Alanı:	<i>SAV(3mm)</i> <i>MAV(8mm)</i> • Ölçüm alanı iletişim kutusu açıldığı anda alette ayarlı olan ölçüm alanına ayarlanacaktır. Bu iletişim kutusunda değiştirilirse, [OK] ögesine tıklamadan önce alet üzerinde değiştirdiğinizden emin olun.
UV Ayarı	<i>%100 Tam</i> <i>400nm Kesme</i> (Dalga boyları 400nm değerinden kısa olan veriler kesilir.) <i>%100 Tam + 400nm Kesme</i> (<u>Speküler Bileşen</u> <i>SCI + SCE</i> şeklinde ayarlandığında kullanılamaz.)
UV kesme (UV Ayarı <i>%100 Tam</i> olarak ayarlandığında devre dışı bırakılır)	<i>0 (Hiçbiri)</i> (Dalga boyları 400nm değerinden kısa olan veriler 0 olarak ayarlanır.) <i>Dalga Uzunluğu Veri Kopyalamayı Kes</i> (Dalga boyları 400nm değerinden kısa olan veriler 400nm ölçülen yansıtma oranı değerine ayarlanmıştır.)

* Değiştirilemez

CM-2500d / CM-2300d:

Ayar	Kullanılabilir seçimler
Ölçüm Modu:	<i>Yansıma oranı*</i>
Speküler Bileşen:	<i>SCI</i> <i>SCE</i> <i>SCI + SCE</i>
Ölçüm Alanı:	<i>MAV(8mm)*</i>

* Değiştirilemez

CM-2500c:

Ayar	Kullanılabilir seçimler
Ölçüm Modu:	<i>Yansıma oranı*</i>
Ölçüm Alanı:	<i>7mm*</i>

* Her iki ayar da değiştirilemez.

3. Ayarları onaylamak ve iletişim kutusunu kapatmak için [OK] ögesine tıklayın.

Ayarlar girildikten sonra yeni ayarlar Alet Penceresinin Alet Bilgileri sekmesinde gösterilir.

- Alet ayarlarının ayrıntıları için aletin kullanım kılavuzunu inceleyin.

2.3 Kalibrasyon

Hassas ölçüm sağlamak için aleti açtıktan sonra kalibrasyon işlemini gerçekleştirmelisiniz.

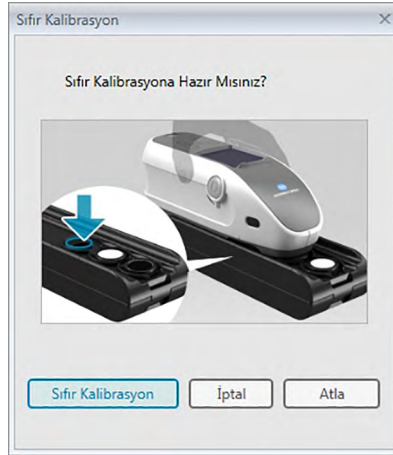
Güç kapalıyken sıfır kalibrasyon sonucunu koruyan alet için alet her açıldığında sıfır kalibrasyon gerçekleştirmeniz gerekmez. Bu tür durumlarda kalibrasyon işlemi sırasında sıfır kalibrasyon atlanabilir.

- Sıfır Kalibrasyon Kutusunun (CM-25cG ve CM-M6 için standart aksesuar, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c ve CM-2300d için isteğe bağlı aksesuar) kullanılması çevresel faktörlerden etkilenmeyen daha güvenilir bir sıfır kalibrasyon sağlar.

Ancak beyaz kalibrasyon CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c veya CM-2300d her açıldığında gerçekleştirilmelidir.

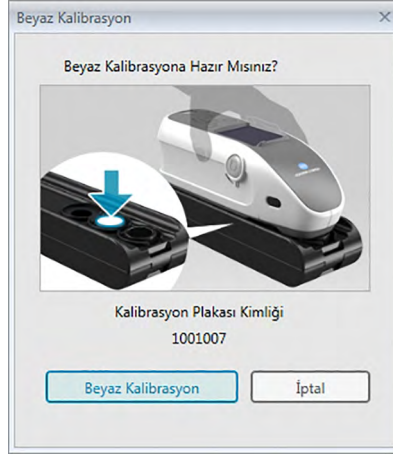
2.3.1 Aletin Kalibre Edilmesi

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
 - Aşağıdaki prosedür örnek olarak CM-25cG için iletişim kutularını gösterir. İletişim kutuları alete bağlı olarak farklı olacaktır.
1. Veri Paneli menüsü araç çubuğundaki [**Kalibrasyon**] (Kalibrasyon) öğesine tıklayın veya **Alet** menüsünden Kalibrasyon öğesini seçin.
Sıfır Kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Aleti sıfır kalibrasyon için gösterilen şekilde yerleştirin ve sıfır kalibrasyon yapmak için [Sıfır Kalibrasyon] öğesine tıklayın.
 - [Atla] öğesi etkinse ve [Sıfır Kalibrasyon] yerine [Atla] öğesine tıklarsanız, sıfır kalibrasyon işlemi atlanır ve Beyaz Kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenir. Durum penceresi cihaz durumu için "Sıfır Kalibrasyon gerekli" iletisini gösteriyorsa sıfır kalibrasyon işlemini atlamayın.

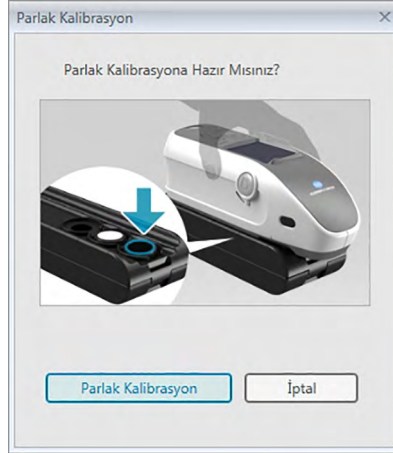
Sıfır kalibrasyon tamamlandığında Beyaz Kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenir.



3. Aleti beyaz kalibrasyon için gösterilen şekilde yerleştirin ve beyaz kalibrasyon yapmak için [Beyaz Kalibrasyon] ögesine tıklayın.

Beyaz kalibrasyon tamamlandığında ve CM-25cG haricinde bir alet kullanıldığında tüm kalibrasyon işlemi tamamlanacaktır.

Beyaz kalibrasyon tamamlandığında ve CM-25cG, Renk ve Parlaklık olarak ayarlanan Ölçüm Modu ile kullanılırken Parlak Kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenecektir.



4. Aleti, parlaklık kalibrasyonu için gösterildiği şekilde yerleştirin ve parlak kalibrasyon gerçekleştirmek için [Parlak Kalibrasyon] ögesini seçin.

Parlak kalibrasyon tamamlandığında tüm kalibrasyon işlemi tamamlanacaktır.

■ Alet Bilgileri panosunda gösterilen kalibrasyon süresi

Kalibrasyon durumu bilgisi aletten alınır ve Alet Bilgileri sekmesindeki ekran değişimi göstermek için güncellenir. Alet SpectraMagic DX yazılımı kullanılmadan kalibre edilmişse yazılım aletin kendiliğinden gerçekleştirdiği kalibrasyon süresini tespit edemeyebilir. Sonuç olarak, Alet Bilgileri panosu SpectraMagic DX yazılımı ile gerçekleştirilen son kalibrasyonun süresini görüntüleyecektir.

2.4 Ölçüm için Hazırlanma

2.4.1 Yeni veya Var olan Bir Belgenin Açılması

Ölçümler yalnızca belge açıkken gerçekleştirilebilir.

2.4.1.1 Yeni Belge Oluşturma

Yeni bir belge oluşturmak için, **Belge** menüsünden Yeni seçeneğini seçin. Yeni bir belge oluşturulacaktır.

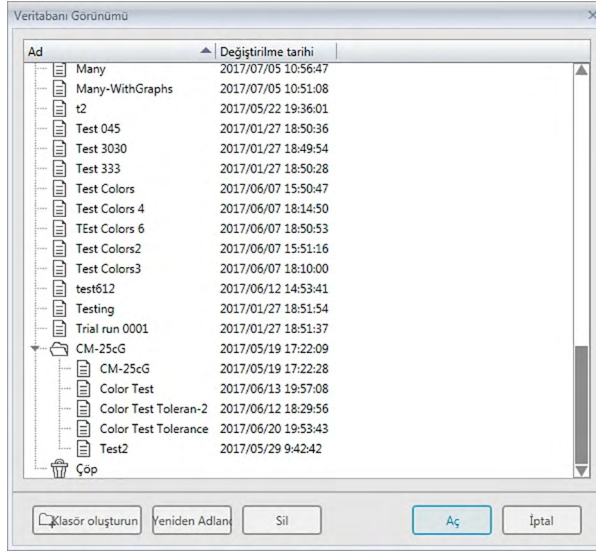
- Varsayılan bir şablon tanımlanmışsa yeni belge bu şablonu kullanacaktır.

2.4.1.2 Mevcut bir Belgeyi Açma

Aşağıdaki prosedürü uygulayarak veri tabanından mevcut bir belgeyi açabilirsiniz.

- Belge** menüsünden *Veritabanından Aç* ögesini seçin.

Veritabanı Görünümü iletişim kutusu görüntülenecektir.



- Açmak için belgeye çift tıklayın veya açılacak belgeyi seçin ve [Aç] ögesini tıklayın. İletişim kutusu kapanacak ve belge açılacaktır.

- Klasör oluşturma veya belge silme gibi Veritabanı Görünümü iletişim kutusundan erişilebilen diğer işlemler için bkz. s. 114.

2.4.2 Gözlemci ve Aydınlatıcı Ayarı

Gözlemci ve aydınlatıcı spektral verileri renkölçümsel verilere dönüştürmek için gerekli olan önemli öğelerdir. Farklı örneklerden renkölçümsel verileri karşılaştırırken gözlemci ve aydınlatıcı tüm renkler için birebir aynı olmalıdır. Gözlemci ve aydınlatıcının önceden belirlenmesi önerilir. Gereksiz nedenlerle değiştirilmemelidir.

1. **Veri** menüsünden *Gözlemci ve Aydınlatıcı...* öğesini seçin. Gözlemci ve Aydınlatıcı iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İstenen gözlemci ve aydınlatıcıyı ayarlarını belirtin.

The screenshot shows a dialog box titled "Gözlemci ve Aydınlatıcı" with three columns for selecting primary, secondary, and tertiary illuminant and observer settings. The "Birincil" column has "Aydınlatıcı" set to "D65" and "Gözlemci" set to "10°". The "İkincil" column has "Aydınlatıcı" set to "(Hiçbiri)" and "Gözlemci" set to "2°". The "Üçüncül" column has "Aydınlatıcı" set to "(Hiçbiri)" and "Gözlemci" set to "2°". At the bottom, there are "OK" and "İptal" buttons.

Her belge dosyası için üç çift gözlemci ve aydınlatıcı belirtilebilir.

- Bu ayar alette belirlenmiş gözlemci ve aydınlatıcıyı etkilemez.
- Endeks değerleri gibi tanımlanan özel gözlemci ve aydınlatıcı öğeleri bu iletişim kutusundaki ayara bakılmaksızın tanımlanan gözlemci ve aydınlatıcı ile hesaplanacaktır.

■ Gözlemci ve Aydınlatıcı iletişim kutusu

Birincil, İkincil, Üçüncül

Gözlemci

2°, 10°

Aydınlatıcı

Hiç, A, C, D50, D55®, D65, D75®, F2, F6®, F7®, F8®, F10®, F11, F12®, U50®, ID50®, ID65®

(® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.)

- “(Hiç)” yalnızca İkincil ve Üçüncül koşullar için seçilebilir. Aydınlatıcı olarak “(Hiç)” seçildiğinde bu çift için Gözlemci ayarı devre dışı bırakılacaktır.

Bu iletişim kutusundaki ayarlar belge dosyasındaki tüm verilere uygulanacaktır.

- Gözlemci veya aydınlatıcı değiştirildiğinde SpectraMagic DX tüm verileri tekrar hesaplayacaktır. Gözlemci veya aydınlatıcıyı değiştirmeyi denediğinizde, bir uyarı iletisi belirir.

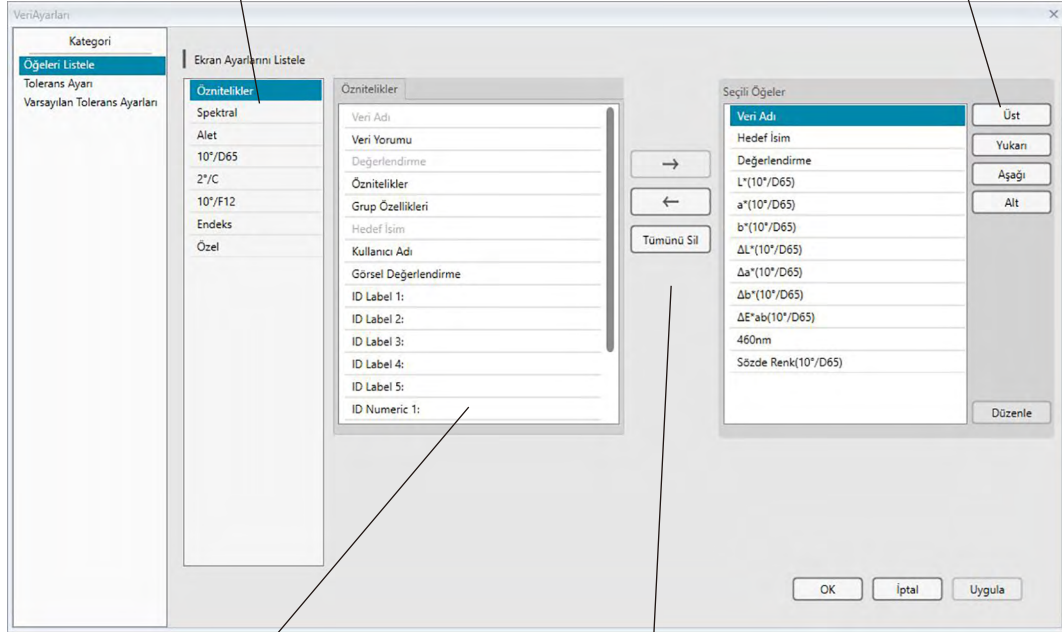
2.4.3 Liste Öğelerinin Ayarlanması

Veri isimleri, renkölçümsel veriler vb. gibi Liste Panosunda gösterilecek öğeleri ayarlayın ve listelenecek öğelerin sırasını belirleyin.

1. **Veri** menüsünden **Öğeleri Listele...** öğesini seçin. Kategori olarak Öğeleri Listele seçilmiş şekilde VeriAyarları iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Liste Panosunda gösterilen öğelerin detaylarını belirtin.

Liste öğelerinin sınıflandırıldığı gruplar.

Liste Panosunda gösterilen öğelerin sırasını değiştirmek için bu düğmeleri kullanın. Bu listenin en üstündeki öğe Liste Panosunun sol tarafında gösterilir. Sırasını değiştirmek için Seçili Öğeler öğeyi seçin ve uygun düğmeyi tıklayın.



Seçilen grupta bulunan liste öğeleri. Seçili olan öğeler gri renkte gösterilir.

Sol listeden bir öğe seçin ve öğeyi sağdaki Seçili Öğeler listesine eklemek için → öğesini tıklayın. Seçili Öğeler listesinden bir öğeyi silmek için öğeyi seçin ve ← öğesini tıklayın. Tüm öğeleri kaldırmak için [Tümünü Sil] öğesini tıklayın.

3. Tüm gerekli öğeler belirlendiğinde [OK] düğmesine tıklayın.

■ VeriAyarları iletişim kutusu: Öğeleri Listele kategorisi

Aşağıdaki tablolar liste öğeleri olarak seçilebilecek öğeleri ve Liste Panosunda görüntülenen her öğenin içeriğini gösterir.

- [*1] ile [*12] arasında işaretlenen öğeler için s. 42 ögesinden başlayan notlar görüntülenir.

Öznitelikler

Öge	Liste Panosunda görüntülenen içerik
Veri Adı	Verinin adı
Veri Yorumu	Yorum
Değerlendirme	“Başarılı” veya “Başarısız” (Yalnızca örnek veri için kullanılabilir. Dizin değiştirilebilir.)
Öznitelikler	“Ölçülen Spektral Veriler”, “Manuel Girilen Spektral Verileri”, “Manuel Girilen Renkölçümsel Veriler”
Grup Özellikleri	Alet ayarlarına karşılık gelen grup özellikleri. Örneğin “-15°(DP)”, “15°(DP)”, “SCI”, “SCE”, “UV0”, “UV100” vb. Gösterilecek özellik yoksa “-----” görüntülenir.
Hedef İsim	İlişkili hedefin ismi
Kullanıcı Adı	Oturum açan kullanıcının adı (Yalnızca güvenlik özelliği etkinleştirildiğinde geçerlidir)
Görsel Değerlendirme	Görsel değerlendirmenin sonucu
Tamamlayıcı veri bilgileri	Tamamlayıcı veri bilgileri için belirtilen başlıklar (Bkz. s. 49.)

Spektral

Öge	Liste Panosunda görüntülenen içerik
360 ila 740nm	Spektral, Spek.Farkı, K/S Val, K/S Farkı, Soğurum ve Soğurum Farkı değerlerini göstermek üzere dalga uzunluklarını seçmek için sekmeleri kullanın.

Alet

Öge	Liste Panosunda görüntülenen içerik
Alet Adı	Verileri ölçen aletin adı. Örneğin “CM-25cG”, “CM-M6” vb. • Veriler girilmişse gösterilmez.
Seri No.	Aletin seri numarası
Donanım Yazılımı Sürümü	Aletin yazılım sürümü
ZamanDamgası	Ölçüm tarihi ve saati
Kalibre Edilme Tarihi	Son beyaz kalibrasyonun ölçüm tarihi ve saati
Ölçüm Türü	“Yansıma oranı”, “Geçirgenlik”, “Renk & Parlaklık”, “Yalnızca renk”, “Yalnızca parlaklık”
Geometri	Aletin geometrisi. Örneğin “45°:c:0°”, “45°:as -15°, 15°, 25°, 45°, 75°, 110°”, “di:8, de:8” vb.
Speküler Bileşen	Alette speküler bileşen ayarı (yalnızca di:8, de:8 Geometriye sahip aletlerde geçerlidir): “SCI”, “SCE”, “SCI+SCE”
Ölçüm Alanı	Alette ayarlı ölçüm alanı. Örneğin “SAV (3 mm)”, “6 mm” vb.
Gözlemci 1	2°, 10°
Gözlemci 2	2°, 10°, (Hiçbiri)
Aydınlatici 1	A, C, D50, D65, F2, F6, F7, F8, F10, F11, F12, ID50, ID65
Aydınlatici 2	Hiç, A, C, D50, D65, F2, F6, F7, F8, F10, F11, F12, ID50, ID65
Veri Sayısı	Örnek verilerin yüklendiği alette belirlenen veri sayısı (CM-25cG, CM-M6, CM-700d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d veya bağlandığında)
Yorum	Aletteki verilere bırakılan yorumlar

- Alet grubu için gösterilen bilgiler aletle ve aletin dahili ayarlarıyla ilişkilidir ve SpectraMagic DX ayarlarıyla aynı olmayabilir.

10°/D65 (veya seçilen diğer gözlemci/aydınlatıcı kombinasyonu)

Mutlak Veriler	Renk Farkı	Denklem	Diğerleri
X	ΔX	ΔE^*ab	[*3] MI (DIN)
Y	ΔY	[*1] CMC(l:c)	[*4] Sözde Renk
Z	ΔZ	[*1] CMC(l)	[*4] Sözde Renk (Hedef)
L*	ΔL^*	[*1] CMC(c)	[*5] Güç \oplus
a*	Δa^*	[*1] ΔL -CMC	[*5] Güç X \oplus
b*	Δb^*	[*1] ΔC -CMC	[*5] Güç Y \oplus
C*	ΔC^*	[*1] ΔH -CMC	[*5] Güç Z \oplus
h	ΔH^*	[*1] ΔE^*94 (CIE 1994)< $\Delta E94$ >	[*5] Sözde Güç \oplus
L99	$\Delta L99$	[*1] ΔE^*94 (CIE 1994)(l)< ΔE^*94 (l)>	[*5] Sözde Güç X \oplus
a99	$\Delta a99$	[*1] ΔE^*94 (CIE 1994)(c)< ΔE^*94 (c)>	[*5] Sözde Güç Y \oplus
b99	$\Delta b99$	[*1] ΔE^*94 (CIE 1994)(h)< ΔE^*94 (h)>	[*5] Sözde Güç Z \oplus
C99	$\Delta C99$	[*1] ΔL - ΔE^*94 (CIE 1994)< ΔL - ΔE^*94 >	Baskın Dalga Uzunluğu \oplus
h99	$\Delta H99$	[*1] ΔC - ΔE^*94 (CIE 1994)< ΔC - ΔE^*94 >	Uyarım Saflığı \oplus
L99o	$\Delta L99o$	[*1] ΔH - ΔE^*94 (CIE 1994)< ΔH - ΔE^*94 >	[*6] 555 \oplus
a99o	$\Delta a99o$	[*1] $\Delta E00$ (CIE 2000)< $\Delta E00$ >	
b99o	$\Delta b99o$	[*1] $\Delta E00$ (l)< $\Delta E00$ (l)>	
C99o	$\Delta C99o$	[*1] $\Delta E00$ (c)< $\Delta E00$ (c)>	
h99o	$\Delta H99o$	[*1] $\Delta E00$ (h)< $\Delta E00$ (h)>	
x	Δx	[*1] $\Delta L'$ - $\Delta E00$ (CIE 2000)< $\Delta L'$ - $\Delta E00$ >	
y	Δy	[*1] $\Delta C'$ - $\Delta E00$ (CIE 2000)< $\Delta C'$ - $\Delta E00$ >	
u* \oplus	$\Delta u^* \oplus$	[*1] $\Delta H'$ - $\Delta E00$ (CIE 2000)< $\Delta H'$ - $\Delta E00$ >	
v* \oplus	$\Delta v^* \oplus$	ΔEab (Hunter)	
u' \oplus	[*2] $\Delta u' \oplus$	$\Delta E99$	
v' \oplus	[*2] $\Delta v' \oplus$	$\Delta E99o$	
L (Hunter)	[*2] ΔL (Hunter)	FMC2 \oplus	
a (Hunter)	[*2] Δa (Hunter)	ΔL (FMC2) \oplus	
b (Hunter)	[*2] Δb (Hunter)	ΔCr -g(FMC2) \oplus	
FF	ΔFF	ΔCy -b(FMC2) \oplus	
	Hafiflik	NBS100 \oplus	
	Doygunluk	NBS200 \oplus	
	Renk tonu	ΔEc (derece) (DIN 6175-2) \oplus < ΔEc (der.)>	
	a* Değerlendirme	ΔEp (derece) (DIN 6175-2) \oplus < ΔEp (der.)>	
	b* Değerlendirme	ΔEc (Audi2000) \oplus m ΔEc (Audi2000) \oplus ΔEab Maks (Audi2000) \oplus ΔEp (Audi2000) \oplus m ΔEp (Audi2000) \oplus ΔEp Maks (Audi2000) \oplus	

Endeks

Endeks	Endeks Farkı
Munsell C Renk tonu (JIS Z8721 1964) <Munsell C Renk tonu>	$\Delta WI(CIE 1982)$ < $\Delta WI(CIE)$ >
Munsell C Değeri (JIS Z8721 1964) <Munsell C Değeri>	$\Delta WI(ASM E313-73)$ < $\Delta WI(E313-73)$ >
Munsell C Renk koyuluğu (JIS Z8721 1964) <Munsell C Renk koyuluğu>	$\Delta WI(Hunter)$
Munsell D65 Renk tonu (JIS Z8721 1993) <Munsell D65 Renk tonu>	$\Delta WI(TAUBE)@$
Munsell D65 Değeri (JIS Z8721 1993) <Munsell D65 Değeri>	$\Delta WI(STENSBY)@$
Munsell D65 Renk koyuluğu (JIS Z8721 1993) <Munsell D65 Renk koyuluğu>	$\Delta WI(BERGER)@$
$WI(CIE 1982)$ < $WI(CIE)$ >	$\Delta WI(ASM E313-98)(C)@$ < $\Delta WI(E313-98)(C)$ >
$WI(ASM E313-73)$ < $WI(E313-73)$ >	$\Delta WI(ASM E313-98)(D50)@$ < $\Delta WI(E313-98)(D50)$ >
$WI(Hunter)$	$\Delta WI(ASM E313-98)(D65)@$ < $\Delta WI(E313-98)(D65)$ >
$WI(TAUBE)@$	Ton farkı (CIE)
$WI(STENSBY)@$	Ton farkı (ASM E313-98)(C)@ <Ton farkı (E313-98)(C)>
$WI(BERGER)@$	Ton farkı (ASM E313-98)(D50)@ <Ton farkı (E313-98)(D50)>
$WI(ASM E313-98)(C)@$ < $WI(E313-98)(C)$ >	Ton farkı (ASM E313-98)(D65)@ <Ton farkı (E313-98)(D65)>
$WI(ASM E313-98)(D50)@$ < $WI(E313-98)(D50)$ >	$\Delta YI(ASM D1925)$ < $\Delta YI(D1925)$ >
$WI(ASM E313-98)(D65)@$ < $WI(E313-98)(D65)$ >	$\Delta YI(ASM E313-73)$ < $\Delta YI(E313-73)$ >
Tint (CIE)	$\Delta YI(ASM E313-98)(C)@$ < $\Delta YI(E313-98)(C)$ >
Tint(ASM E313-98)(C)@ <Tint(E313-98)(C)>	$\Delta YI(ASM E313-98)(D65)@$ < $\Delta YI(E313-98)(D65)$ >
Tint(ASM E313-98)(D50)@ <Tint(E313-98)(D50)>	$\Delta YI(DIN 6167)(C)@$
Tint(ASM E313-98)(D65)@ <Tint(E313-98)(D65)>	$\Delta YI(DIN 6167)(D65)@$
$YI(ASM D1925)$ < $YI(D1925)$ >	$\Delta B(ASM E313-73)@$ < $\Delta B(E313-73)$ >
$YI(ASM E313-73)$ < $YI(E313-73)$ >	[*7] Parlaklık farkı(TAPPI T452)@ <Parlaklık farkı (TAPPI)>
$YI(ASM E313-98)(C)@$ < $YI(E313-98)(C)$ >	[*7] Parlaklık farkı(ISO 2470)@ <Parlaklık farkı (ISO)>
$YI(ASM E313-98)(D65)@$ < $YI(E313-98)(D65)$ >	[*8] Opaklık farkı(ISO2471)@
$YI(DIN 6167)(C)@$	[*8] Opaklık farkı(TAPPI T425 89%)@ <Opaklık farkı(T425)>
$YI(DIN 6167)(D65)@$	[*8] Bulanıklık farkı(ASM D1003-97)(A)@ <Bulanıklık farkı (D1003-97)(A)>
$B(ASM E313-73)@$ < $B(E313-73)$ >	[*8] Bulanıklık farkı(ASM D1003-97)(C)@ <Bulanıklık farkı (D1003-97)(C)>
[*7] Parlaklık (TAPPI T452)@ <Parlaklık (TAPPI)>	[*7] ISO Durum A Yoğunluk farkı B@ <Durum A farkı (B)>
[*7] Parlaklık (ISO 2470)@ <Parlaklık (ISO)>	[*7] ISO Durum A Yoğunluk farkı G@ <Durum A farkı (G)>
[*8] Opaklık (ISO2471)@	[*7] ISO Durum A Yoğunluk farkı R@ <Durum A farkı (R)>
[*8] Opaklık (TAPPI T425 89%)@ <Opaklık (T425)>	[*7] ISO Durum T Yoğunluk farkı B@ <Durum T farkı (B)>
[*8] Bulanıklık (ASM D1003-97)(A)@ <Bulanıklık (D1003-97)(A)>	[*7] ISO Durum T Yoğunluk farkı G@ <Durum T farkı (G)>
[*8] Bulanıklık (ASM D1003-97)(C)@ <Bulanıklık (D1003-97)(C)>	[*7] ISO Durum T Yoğunluk farkı R@ <Durum T farkı (R)>
[*7] ISO Durum A Yoğunluk B@ <Durum A(B)>	$\Delta Rx(C)@$
[*7] ISO Durum A Yoğunluk G@ <Durum A(G)>	$\Delta Ry(C)@$
[*7] ISO Durum A Yoğunluk R@ <Durum A(R)>	$\Delta Rz(C)@$
[*7] ISO Durum T Yoğunluk B@ <Durum T(B)>	$\Delta Rx(D65)@$
[*7] ISO Durum T Yoğunluk G@ <Durum T(G)>	$\Delta Ry(D65)@$
[*7] ISO Durum T Yoğunluk R@ <Durum T(R)>	$\Delta Rz(D65)@$
Rx(C)@	$\Delta Rx(A)@$
Ry(C)@	$\Delta Ry(A)@$
Rz(C)@	$\Delta Rz(A)@$
Rx(D65)@	Std. Derinlik farkı (ISO 105.A06)@ <Std. Derinlik farkı>
Ry(D65)@	Leke Testi (ISO 105.A04E)(C)@ <Leke Testi (C)>
Rz(D65)@	Leke Testi (ISO 105.A04E)(D65)@ <Leke Testi (D65)>
Rx(A)@	Leke Testi Oranı (ISO 105.A04E) (C)@ <Leke Testi Oranı (C)>
Ry(A)@	Leke Testi Oranı (ISO 105.A04E) (D65)@ <Leke Testi Oranı (D65)>
Rz(A)@	Grey Ölçek (ISO 105.A05)(C)@ <Grey Ölçek (C)>
Standart Derinlik (ISO 105.A06)@ <Standart Derinlik>	Grey Ölçek (ISO 105.A05)(D65)@ <Grey Ölçek (D65)>

GU	<p>Grey Ölçek Oranı (ISO 105.A05)(C)Ⓣ <Grey Ölçek Oranı (C)> Grey Ölçek Oranı (ISO 105.A05)(D65)Ⓣ <Grey Ölçek Oranı (D65)> K/S Güç (ΔE*)(C)Ⓣ <K/S (ΔE*)(C)> K/S Güç (ΔE*)(D65)Ⓣ <K/S (ΔE*)(D65)> K/S Güç (Maks Ab)Ⓣ <K/S (Maks Ab)> K/S Güç (Görünür)Ⓣ <K/S (Görünür)> [*9] K/S Güç (Kullanıcı)Ⓣ <K/S (Kullanıcı)> K/S Güç (ΔL*)(C)Ⓣ <K/S (ΔL*)(C)> K/S Güç (ΔC*)(C)Ⓣ <K/S (ΔC*)(C)> K/S Güç (ΔH*)(C)Ⓣ <K/S (ΔH*)(C)> K/S Güç (Δa*)(C)Ⓣ <K/S (Δa*)(C)> K/S Güç (Δb*)(C)Ⓣ <K/S (Δb*)(C)> K/S Güç (ΔL*)(D65)Ⓣ <K/S (ΔL*)(D65)> K/S Güç (ΔC*)(D65)Ⓣ <K/S (ΔC*)(D65)> K/S Güç (ΔH*)(D65)Ⓣ <K/S (ΔH*)(D65)> K/S Güç (Δa*)(D65)Ⓣ <K/S (Δa*)(D65)> K/S Güç (Δb*)(D65)Ⓣ <K/S (Δb*)(D65)> K/S Güç (Maks Ab)[nm]Ⓣ <K/S (Maks Ab)[nm]> NC# (C)Ⓣ NC# Derece (C)Ⓣ NC# (D65)Ⓣ NC# Derece (D65)Ⓣ Ns (C)Ⓣ Ns Derece (C)Ⓣ Ns (D65)Ⓣ Ns Derece (D65)Ⓣ ΔGU</p>
----	---

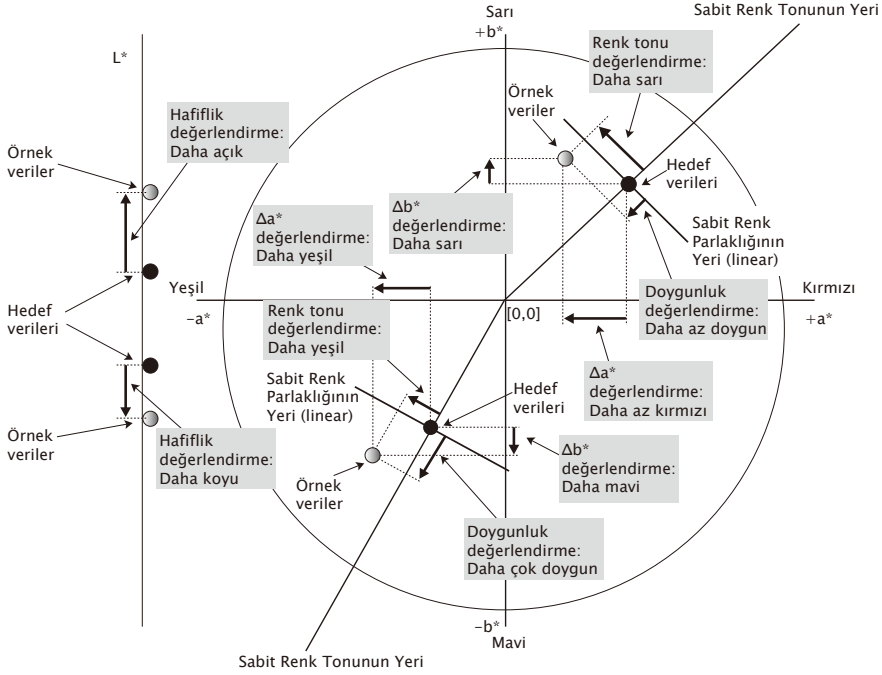
Özel

Özel	
[*10]	Kullanıcı Denklemi 1 Ⓣ
[*10]	Kullanıcı Denklemi 2 Ⓣ
[*10]	Kullanıcı Denklemi 3 Ⓣ
[*10]	Kullanıcı Denklemi 4 Ⓣ
[*10]	Kullanıcı Denklemi 5 Ⓣ
[*10]	Kullanıcı Denklemi 6 Ⓣ
[*10]	Kullanıcı Denklemi 7 Ⓣ
[*10]	Kullanıcı Denklemi 8 Ⓣ

- < > içinde belirtilen karakterler SpectraMagic DX tarafından kullanılan kısaltma isimlerdir.
- Ⓣ ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.
- x, y, u', v', Δx, Δy, Δu' ve Δv' öğeleri dört ondalık yerlere ifade edilmiştir. Diğer renkölçümsel veriler iki ondalık yerlere ifade edilmiştir. Ondalık yerlerin sayısı değiştirilebilir. Ayrıntılar için bkz. s. 45.
- SpectraMagic DX yazılımı, gerçekte gösterilenden daha fazla ondalık yere sahip olan sayılarla dahili hesaplamalar gerçekleştirerek hesaplamının kesinliğini sağlar. Dolayısıyla, yuvarlama veya renk alanı dönüşümü nedeniyle en az önemli olan basamak alettenden bir basamak farklı olabilir.

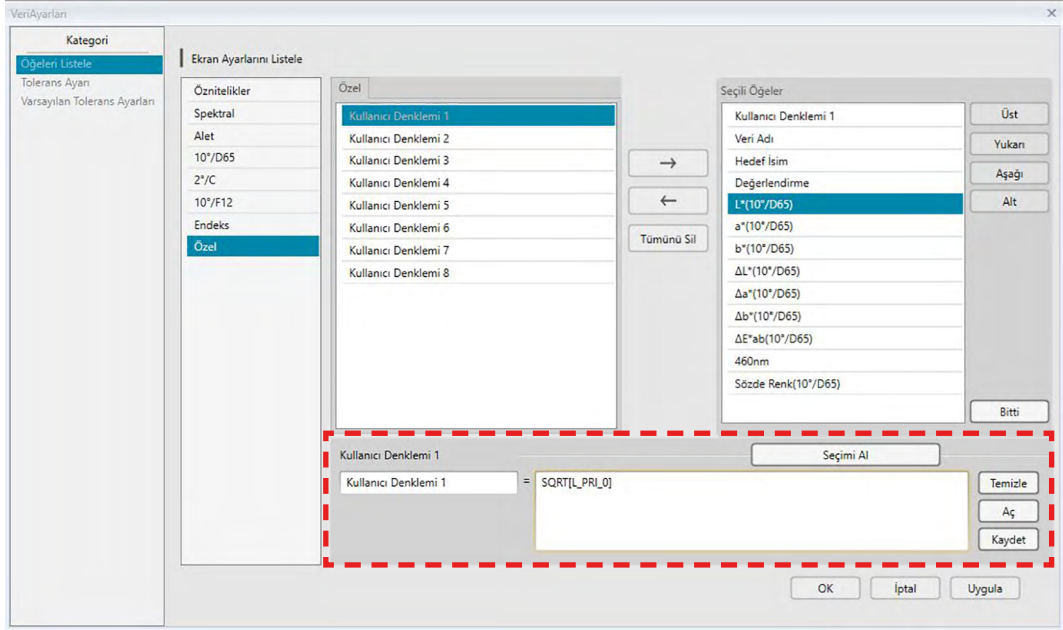
■ Liste Öğeleri hakkında Notlar

- [*1] Parametre ayarı gerektiren renk farkı denklemi. Parametreler, VeriAyarları iletişim kutusunun Tolerans Ayarı kategorisinde ayarlanabilir. Ayrıntılar için bkz. s. 76.
- [*2] Aydınlık değerlendirmesi gibi renk değerlendirmesi renk tonu veya diğer etkenlerin hedef renkten farklılıklarını belirten açıklamadır. Aşağıdaki kavramsal diyagramı inceleyin.



- [*3] MI, yalnızca İkincil veya Üçüncül gözlemci/aydınlatıcı koşulları için Diğerleri sekmesinde gösterilir. Birincil gözlemci/aydınlatıcı koşul referans gözlemci/aydınlatıcı koşul olarak kullanılır. MI kullanılırken, Gözlemci ayarları için İkincil ve Üçüncül gözlemci/aydınlatıcı koşullarının Birincil gözlemci/aydınlatıcı koşulu ile aynı gözlemciye ayarlanması önerilir.
- [*4] Sözde Renk, örnek verilerin veya hedef verilerin renkölçümsel değerlerine karşılık gelen rengi göstermek için kullanılır. Liste Panosundaki hücre renk ile doldurulur. Bu şekilde verilerin renkölçümsel değerlerine dair görsel geri bildirim sağlanmış olur.
- [*5] Güç ve Sözde Güç yalnızca hedef verilerle ilgili hedef veriler ve örnek veriler olduğunda görüntülenir.
- [*6] "555" bir karakter olarak algılanır ve istatistiksel değeri hesaplanmaz. "555" kullanırken, "555" seçildiğinde görüntülenenen metin kutularında dL^* , da^* ve db^* belirtildiğinden emin olun.
- [*7] Parlaklık ve yoğunluk (ISO Durum A, ISO Durum T) örnek veriler ve hedef veriler yalnızca renkölçümsel değerleri içerdiğinde görüntülenmez (bunun yerine "---" görüntülenir).
- [*8] Opaklık ve bulanıklık yalnızca opaklık ölçüm modu ve bulanıklık ölçüm modu sırasıyla belirtildiğinde görüntülenir. (Opaklık ölçüm modu ve bulanıklık ölçüm modu SpectraMagic DX Sür. 1.1'de mevcut değildir.)
- [*9] "K/S Gücü (Kullanıcı)" özelliğini kullanırken, "K/S Gücü (Kullanıcı)" seçildiğinde görüntülenenen metin kutusunda dalga uzunluğunun belirtildiğinden emin olun.

[*10] Bir kullanıcı denklemini ekledikten sonra başlığını değiştirebilirsiniz. Denklem aşağıdaki işlemde belirtilebilir.



Seçili Öğeler panosuna eklenen kullanıcı denklemini seçin ve [Düzenle] düğmesine tıklayın. Kullanıcı Denklemi giriş kutusu (yukarıda kırmızı kesik çizgili dikdörtgen ile gösterilmiştir) adın ve denklemin girilmesine izin veren iletişim kutusunun en altında gösterilecektir.

[Kaydet] ve [Aç] düğmeleri de görüntülenecektir. Bir kullanıcı denklemini [Kaydet] düğmesine tıklayarak bir dosyaya (uzantı: *.uedx) kaydedilebilir veya [Aç] düğmesine tıklayarak bir dosyadan yüklenir.

Kullanıcı denkleminde kullanılacak spektral, renkölçümsel ve endeks verileri yukarıdaki Seçili Öğeler listesinde gösterilecek verilerdir. Panodan öğeyi seçin ve [Seçimi Al] düğmesine tıklayın. (Seçili Öğeler listesinden kullanıcı denkleminde kullanılmayacak bir öğe seçtiğinizde [Seçimi Al] düğmesi devre dışı olacaktır.)

[Seçimi Al] öğesi tıklandığında seçilen öğe için kod Kullanıcı Denklemi giriş kutusundaki denklemin sonuna eklenecektir.

Seçilen öğe için kod biçimi aşağıdaki gibidir:

[Liste Öğesi kodu_Kategori kodu_Grup kodu_Hedef kodu (isteğe bağlı)]

Liste öğesi kodu: Seçilen liste öğesi için belirlenen koddur. Örneğin, L* için kod "L" olarak belirtilir.

Kategori kodu: Aydınlatıcı/gözlemci koşulunun veri alacağı kod veya bazı endeks öğelerinin veya özel öğelerin aydınlatıcı/gözlemcinin sabitlendiği veya alakasız olduğu durumlarda bunun göstergesidir.

Grup kodu: Verilerin alınacağı grup özellikleri için kullanılan koddur.

Hedef kodu (isteğe bağlı): "T" kodu hedef verilerin geçerli satır verilerinin yerine alınması gerektiğini belirtir. "T" en sona eklenmezse bu öğe için geçerli satır verileri alınacaktır.

Örn: “L*(10 derece/D65)” seçildiğinde (birincil gözlemci/aydınlatıcı koşulları için 10 derece Gözlemci ve D65 Aydınlatıcı ayarlanmış olarak) kod:

[L_PRI_0]

L: L* için kod

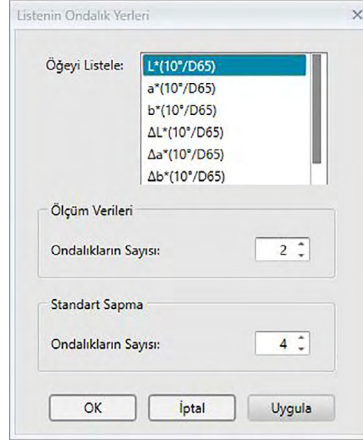
PRI: Birincil gözlemci/aydınlatıcı koşulu için kod

0: Geçerli satır verileri

2.4.4 Liste Öğeleri için Ondalık Yerlerin Sayısının Belirlenmesi

Sayılarla ifade edilen liste öğeleri için ondalık yerlerin sayıları ayrı belirlenebilir.

1. **Veri** menüsünden *Ondalık Yerler...* öğesini seçin. Listenin Ondalık Yerleri iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Uygun liste öğeleri için ondalık yerlerinin sayısını belirtin.



■ Listenin Ondalık Yerleri iletişim kutusu

Öğeyi Listele

Liste öğeleri olarak belirtilen öğeler açılır liste kutusunda görüntülenecektir. Uygun liste öğeleri için ondalık yerlerinin sayısını belirtmek için öğeyi seçin.

Ölçüm Verileri

Ondalıkların Sayısı:

0 ile 8 arasındaki sayısal değerler girilebilir veya seçilebilir.

Standart Sapma

Ondalıkların Sayısı:

0 ile 8 arasındaki sayısal değerler girilebilir veya seçilebilir.

2.4.5 Ölçüm Seçeneklerinin Ayarlanması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet** menüsünden **Ölçüm Seçenekleri...** ögesini seçin. Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.
 - Otomatik ortalama ölçümü, aralık ölçümü ve kalibrasyon aralığı için parametreleri belirtin.

■ Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu

Otomatik Ortalama Alma

Ortalama Almayı Etkinleştir

Bu kutucuk işaretlendiğinde SpectraMagic DX otomatik ortalama alma ölçümünü gerçekleştirir. Otomatik ortalama ölçümünün ayrıntıları için bkz. s. 57 (hedef ölçümler) veya s. 86 (örnek ölçümler).

- Sayısı 2 ile 30 arasında ayarlanabilir.

Dahili Ölçüm Ayarı [®]

Aralık Ölçümü

Bu kutucuk işaretlendiğinde SpectraMagic DX aralık ölçümünü gerçekleştirir. Aralık ölçümünün ayrıntıları için bkz. s. 56 (hedef ölçümler) veya s. 84 (örnek ölçümler).

Sayı: 2 ile 1000 arasındaki bir sayı girilebilir veya seçilebilir.

Aralık: 1 saniyelik birimlerde 00:00:00 ve 12:00:00 arasında bir süre girilebilir veya seçilebilir. İmleci saat/dakika/saniye arasında gezdirin ve sırasıyla değerleri belirtin.

[®] Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenir.

- Aynı zamanda Otomatik Ortalama Alma ve Aralık Ölçümü birleştirilebilir. Ancak, aralık ölçümünü manuel ortalama alma ölçümü ile bağlantılı olarak kullanamayacağınızı unutmayın.

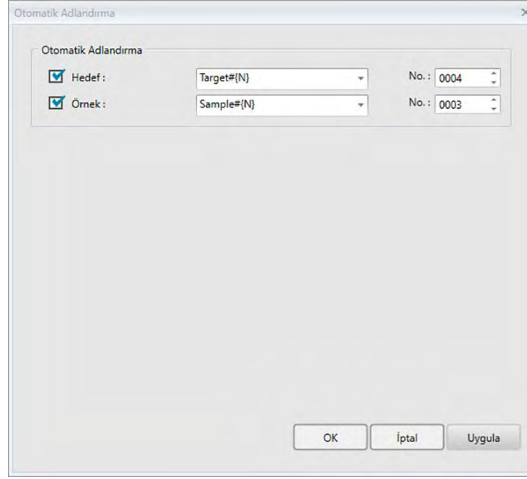
Kalibrasyon Aralığı Ayarı

Sonraki Kalibrasyon Aralığı

Son beyaz kalibrasyon SpectraMagic DX ile gerçekleştirildiği için burada belirtilen süre geçtiğinde beyaz kalibrasyon gerçekleştirilmesini öneren bir ileti görüntülenecektir. 01:00 (1 saat) ile 24:00 (24 saat) arasında bir süre girilebilir.

2.4.6 Otomatik Adlandırma Ayarı

1. **Veri** menüsünden *Otomatik Adlandırma...* öğesini seçin. Otomatik Adlandırma iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Otomatik adlandırma için parametreleri belirtin.

■ Otomatik Adlandırma iletişim kutusu

Otomatik Adlandırma

Hedef

Bu kutucuk işaretlendiğinde belirlenen Hedef: adı ölçüm sırasında otomatik olarak atanacaktır.

Örnek

Bu kutucuk işaretlendiğinde belirlenen Örnek: adı ölçüm sırasında otomatik olarak atanacaktır.

■ Ad formatı

Otomatik olarak atanacak adın formatını belirleyin. Aşağıdaki tablolarda bulunan dizinler özel semboller olarak değerlendirilir. Karşılık gelen verileri belirten dizinle değiştirilirler.

Dizi	Karşılık gelen veriler	Örnek
{N}	Otomatik olarak oluşturulan numara (seri numarası) örneğe atanır. • Serilerdeki ilk sayı 0001 ile 9999 arasında belirtilebilir.	0001
{D}	Ölçüm günü	3
{DD}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm günü	03
{M}	Ölçüm ayı	9
{MM}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm ayı	09
{MMM}	3 karakterli ay adı kısaltması	Eyl
{YYYY}	4 haneli ölçüm yılı (Batı takvimi)	2016
{YY}	2 haneli ölçüm yılı (Batı takvimi)	16
{E}	Yıl haneleri (Japon takvimi)	28
{G}	Japon takviminde yıl için çağ gösteren başlangıç	H
{GGG}	Japon takviminde yıl için çağ için Japonca karakterler	平成

Dizi	Karşılık gelen veriler	Örnek
{h}	Ölçüm saati	9
{hh}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm saati	09
{AMPM}	Ölçüm saati için AM/PM göstergesi	AM
{m}	Ölçüm dakikası	3
{mm}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm dakikası	03
{s}	Ölçüm saniyesi	7
{ss}	Sıfır doldurma ile 2 haneli ölçüm saniyesi	07

Bu dizinlerin kombinasyonunu metin kutusuna girin. En fazla 40 alfasayısal karakter kullanılabilir.

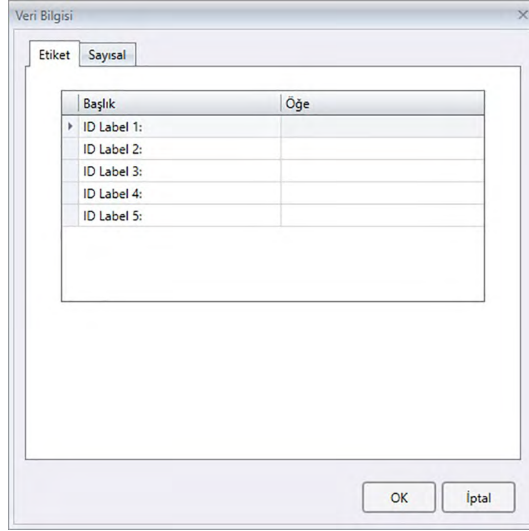
Aşağıdaki iki dizin örnek formatlar olarak verilmiştir ve aşağı açılır liste kutucuğundan seçilebilirler.

Dizi	Sonuç örneği
Örnek#{N}	Örnek#0001
{D}/{M}/{YYYY}-{h}:{m}:{s}	3/9/2016-7:7:18

2.4.7 Verilerin Tamamlayıcı Bilgilerinin Belirlenmesi®

Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenir. Yalnızca veri adıyla açıklanamayacak olan çeşitli bilgileri açıklamak için tamamlayıcı bilgileri belirtebilirsiniz. Belirtilen veri bilgileri Liste Panosunda liste öğeleri olarak görüntülenebilir. Bu ayar her belge için kaydedilir ve şablon bir dosyaya kaydedilir. Şablon dosyasının ayrıntıları için bkz. s. 141.

1. **Veri** menüsünden *Tamamlayıcı veri bilgileri...* öğesini seçin. Tamamlayıcı veri bilgileri iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Etiket sekmesini veya Sayısal sekmesini seçin ve verilerin tamamlayıcı bilgileri için ayrıntıları belirtin.



■ Tamamlayıcı Veri Bilgileri iletişim kutusu

■ Etiket sekmesi, Sayısal sekmesi

Tamamlayıcı veri bilgileri Etiket sekmesinde karakter dizileri olarak ve Sayısal sekmesinde sayısal değerler olarak belirtilir.

Başlık

İletişim kutusu ilk açıldığında "ID Label 1:" veya "ID Numeric 1:" gibi varsayılan başlıklar Başlık sütununda gösterilecektir. Varsayılan başlık tıklayarak ve seçmek için sürükleyerek ve istenilen yeni başlığı yazarak düzenlenebilir. En fazla 30 alfasayısal karakter kullanılabilir.

- Liste Panosunda gösterilecek öğelerin seçilmesi için başlık Öğeleri Listele iletişim kutusunda gösterilecektir.

Öge

Başlığa bilgi eklemek için bu başlığın Öge sütunundaki metin kutusuna tıklayın ve istenen bilgiyi girin. En fazla 30 alfasayısal karakter kullanılabilir.

- Her başlık için öge sütununda gösterilen bilgi Otomatik Adlandırma kullanıldığında belgede gerçekleştirilecek tüm ölçümlere otomatik olarak eklenecektir. Otomatik

Adlandırma kullanılmadığında Öğe sütununda gösterilen bilgi bu başlık için varsayılan bilgi olarak sunulacaktır ancak bilgi ölçüm sırasında değiştirilebilir.

- Bilgi aynı zamanda daha sonra Veri Özelliği iletişim kutusunda da değiştirilebilir.

2.5 Hedef Verilerin/Toleransın Belirlenmesi

2.5.1 Hedef Verilerin Kaydedilmesi

Renk farkı ölçümü için kullanılacak hedef verileri kaydedin. Yalnızca mutlak değerler ölçüldüğünde hedef verilerin kaydedilmesi gereksizdir.

Hedef verilerin kaydedilmesi için kullanılabilecek çeşitli yöntemler aşağıda gösterilmiştir:

■ Bir ölçüm gerçekleştirerek hedef verilerin kaydedilmesi

• Hedef ölçümü (s. 53)

Ölçüm almak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak ölçüm gerçekleştirin ve ölçüm verilerini hedef veri olarak kaydedin.

• Uzaktan hedef ölçümü (s. 55)

Uzaktan Ölçümü etkinleştirme: *Hedef Aletin* ölçüm düğmesine basarak ölçüm gerçekleştirin. SpectraMagic DX ölçüm verilerini hedef verileri olarak kaydedecektir.

• Aralık hedef ölçümü © (s. 56)

Aralık ölçümünü etkinleştirin ve aralık zamanını ve önceden belirtilen ölçüm sayısını kullanarak ölçüm yapmak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak hedef ölçümü çalıştırın. Ölçülen veriler her ölçümden sonra hedef veri olarak kaydedilir.

©Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

• Otomatik ortalama alma hedef ölçümü (s. 57)

Aralık ölçümünü etkinleştirin ve ölçümü başlatmak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak hedef ölçümü çalıştırın. Belirtilen ölçüm sayısı gerçekleştirildikten sonra toplanan ölçüm verilerinin ortalaması alınır ve ortalama hedef verileri olarak kaydedilir.

• Manuel ortalama alma hedef ölçümü (s. 58)

Manuel Ortalamalı Ölçümü Seç: Hedef. İstenen zaman sayısı için tekrarlanan ölçümleri gerçekleştirin ve moddan çıkın. Periyot süresince toplanan ölçüm verilerinin ortalaması alınır ve ortalama hedef verileri olarak kaydedilir.

• Yukarıdaki yöntemler aynı zamanda hedef veriyi elde etmek için birleştirilebilir.

• Hedef aralık ölçümünü hedef manuel ortalama alma ölçümü ile bağlantılı olarak kullanamayacağınızı unutmayın.

■ Manuel veri girişi

Verileri manuel olarak girin ve hedef veri olarak kaydedin.

■ Aletten hedef verileri okuyun

Aletin belleğinde kayıtlı olan hedef verileri okuyun ve SpectraMagic DX'e hedef veri olarak kaydedin.

■ Mevcut verilerden hedef verilerin kopyalanması

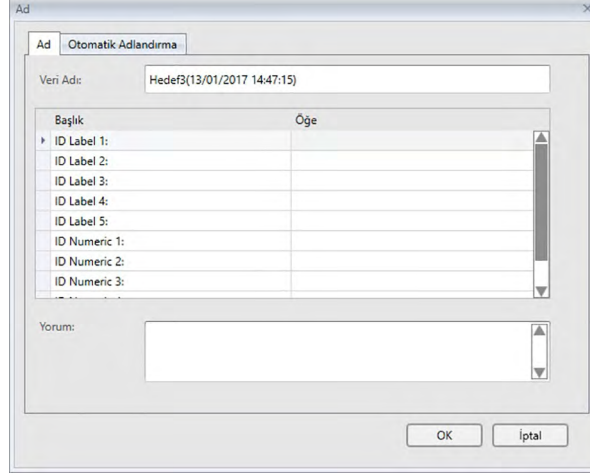
Aynı veya farklı belgedeki örnek verileri veya hedef verileri kopyalayın ve hedef veri olarak kaydedin.

■ **Mevcut örneğin hedefe değiştirilmesi**

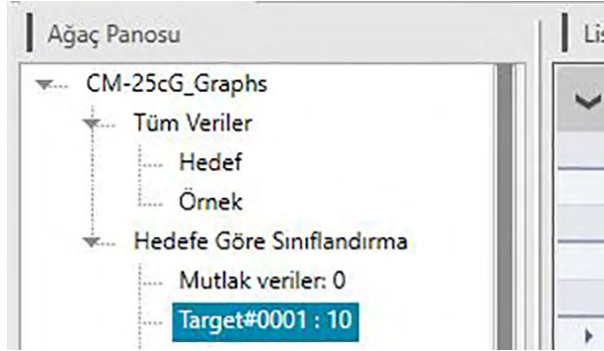
Belgedeki örnek verileri seçin ve bunları hedef veri olarak kaydetmek için değiştirin.

2.5.1-a Hedef Ölçüm Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
1. Veri Paneli menüsü araç çubuğundaki [**Hedef Ölçüm**] ögesine tıklayın veya **Alet** menüsünden *Hedef Ölçüm* ögesini seçin. Ad iletişim kutusu görüntülenecektir.



- Otomatik adlandırma etkinleştirilmişse Ad iletişim kutusu görüntülenmeyecektir. 2. adımı atlayın ve 3. adıma ilerleyin.
2. Verinin adını girin ve [OK] ögesini tıklayın.
 - Örnek verilerin her parçası için isim, tamamlayıcı veri bilgisi @ ve bir yorum belirleyebilirsiniz. (Bkz. s. 54.) Her ölçüm yaptığınızda tamamlayıcı veri bilgisi öğeleri seçilebilir.
 - @ ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.
 3. Ölçüm alınacak ve ölçüm verileri belgeye hedef olarak kaydedilecektir.



■ Ad iletişim kutusu

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

Ad sekmesi

Veri Adı:

Ad için en fazla 64 alfasayısal karakter kullanılabilir.

Tamamlayıcı Veri Bilgileri®

Tamamlayıcı veri bilgileri iletişim kutusunun Etiket ve Sayısal sekmelerinde belirtilen başlıklar ve varsayılan tüm öge verileri görüntülenir. İstendiği takdirde öge verileri değiştirilebilir veya eklenebilir ancak başlıklar burada değiştirilemez. (Bkz. s. 49.)

Yorum:

Yorum için en fazla 256 alfasayısal karakter kullanılabilir.

2.5.1-b Uzaktan Hedef Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

1. **Alet** menüsünden *Uzaktan Ölçüm* özelliğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Hedef* seçeneğini seçin. Uzaktan hedef ölçümü etkinleştirilecektir ve *Uzaktan Ölçüm* açılır menüsünde *Hedef* seçeneğinin yanında bir işaret kutusu görüntülenecektir, ve Alet Penceresinin Alet Bilgileri sekmesinde Uzaktan Ölçüm "Hedef" olarak değişecektir.

Bu modun ayarlanması hedef verilerin uzaktan ölçülmesini etkinleştirir. Bu moda ayarlandığında ölçüm aletin ölçüm düğmesiyle veya SpectraMagic DX'in Ölçüm komutu veya Belge Penceresi araç çubuğu düğmeleri ile çalıştırılabilir.

- CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, veya CM-2300d bağlandığında: Aletin İletişim Modu iptal edilir ve ardından alet kontrolleri kullanılarak yeniden ayarlanır, alette uzaktan ölçüm modu iptal edilecektir. Bu olduğunda Uzaktan Ölçüm: Hedef işaretini kaldırın ve yeniden etkinleştirmek için tekrar işaretleyin Uzaktan Ölçüm: Hedef.
- Uzaktan Ölçüm: Hedef ve Uzaktan Ölçüm: Örnek aynı anda seçilemez. Uzaktan Ölçüm: Hedef etkinken Uzaktan Ölçüm: Örnek seçerseniz Uzaktan Ölçüm: Hedef devre dışı kalacak ve Uzaktan Ölçüm: Örnek etkinleştirilecektir.

2. Ölçmek için aleti hedefe yerleştirin ve aletin ölçüm düğmesine basın. Ölçüm alınacak ve ölçüm verileri belgeye hedef olarak kaydedilecektir.

■ Uzaktan Hedef Ölçümü modunun iptal edilmesi

Uzaktan hedef ölçümü modunu iptal etmek için **Alet** menüsünden *Uzaktan Ölçüm* öğesini seçin ve görüntülenen açılır menüden tekrar *Hedef* öğesini seçin. *Hedefin* yanındaki ölçüm simgesi normale dönecek (vurgulanmamış) ve Alet Bilgileri sekmesindeki Uzaktan Ölçüm seçeneği "KAPALI" olarak değişecektir.

2.5.1-c Aralık Hedef Ölçümü Gerçekleştirme ②

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

1. **Alet** menüsünden **Ölçüm Seçenekleri...** öğesini seçin. Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Aralık Ölçümünü işaretleyin ve Dahili Ölçüm Ayarı için seçenekleri belirleyin.
 - Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusundaki ayarlar hakkında bilgi almak için bkz. s. 46.
3. Ayarları onaylamak için [OK] düğmesine tıklayın ve Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.
4. S. 53 Sayfasında açıklanan şekilde ölçümü gerçekleştirin.

Ölçüm iletişim kutusu görüntülenir ve aralık ölçümü gerçekleştirilir.

Aralık ölçümü sırasında, her ölçümden sonra ölçüm verileri belgeye hedefler olarak eklenir.

- Aralık ölçümü gerçekleştirildiğinde ölçüm adı aşağıdaki gibi biçimlenecektir:
(Belirtilen ölçüm adı)_(Aralık ölçümü sayısı)
Belirlenen ölçüm adı: Ad iletişim kutusunda (otomatik adlandırma devre dışıysa) veya Otomatik Adlandırma iletişim kutusunda (otomatik adlandırma etkinse) belirtilen ad
Aralık ölçüm sayısı: Bu ölçüm seksansındaki ölçüm sayısı 0001 ile başlar.

2.5.1-d Otomatik Ortalama Alma Hedef Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet** menüsünden **Ölçüm Seçenekleri...** öğesini seçin. Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.

- Ortalama Almayı Etkinleştir seçeneğini işaretleyin ve Otomatik Ortalama Alma için seçenekleri belirtin.
 - Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusundaki ayarlar hakkında bilgi almak için bkz. s. 46.
- Ayarları onaylamak için [OK] düğmesine tıklayın ve Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.
- S. 53 Sayfasında açıklanan şekilde ölçümü gerçekleştirin.

Ölçüm iletişim kutusu görüntülenir ve otomatik ortalama alma ölçümü gerçekleştirilir.

Otomatik hedef verileri ortalama ölçümü sırasında ölçümler belirtilen tekrar sayıları kadar tekrar edilir. Belirtilen tüm ölçümler tamamlandığında toplanan ölçüm verilerinin ortalaması alınır ve belgeye bir hedef olarak eklenir.

2.5.1-e Manuel Ortalama Alınan Hedef Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet** menüsünden *Manuel Ortalamalı Ölçümü* seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Hedef...* ögesini seçin. Hedef Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusu görüntülenecektir.

- Ölçüm yapmak için aleti hedefe tekrar yerleştirin ve istenen sayıda ölçüm gerçekleştirmek için Hedef Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusundaki [Ölç] düğmesine tıklayın.

Öge	Grup Özelli...	L*	a*	b*
Ortalama	<input checked="" type="checkbox"/>	28.15	-6.56	-24.85
Std.Sap.		0.6742	0.2360	0.5975
1	<input checked="" type="checkbox"/>	29.19	-6.86	-25.55
2	<input checked="" type="checkbox"/>	27.97	-6.50	-24.33
3	<input checked="" type="checkbox"/>	28.22	-6.56	-24.71
4	<input checked="" type="checkbox"/>	28.04	-6.67	-25.37
5	<input checked="" type="checkbox"/>	27.32	-6.22	-24.23

Her ölçüm sonrasında ölçüm verileri iletişim kutusunda görüntülenir ve bu noktaya kadar alınan ölçüm için ortalama ve standart sapma hesaplanır ve görüntülenir.

- Kontrol işaretleri olan veriler ortalama hesaplaması için kullanılacaktır.
- Anormal değerler gibi ortalama hesaplamasına dahil etmediğiniz verilerin işaretini kaldırın.

3. [OK] düğmesine tıklayın.
Ortalama belgeye bir hedef olarak eklenir.

■ Hedef Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusu

Öge	Grup Özelli...	L*	a*	b*
Ortalama	-----	28.15	-6.56	-24.85
Std.Sap.	-----	0.6742	0.2360	0.5975
1	-----	29.19	-6.86	-25.55
2	-----	27.97	-6.50	-24.33
3	-----	28.22	-6.56	-24.71
4	-----	28.04	-6.67	-25.37
5	-----	27.32	-6.22	-24.23

Renk alanı açılır liste kutusu

İletişim kutusu listesinde renk alanı olarak gösterilmek üzere $L^*a^*b^*$, XYZ, L^*c^*h , Hunter Lab, Yxy, $L^*u^*v^*$ ve L^*u^*v' arasından seçim yapın.

[Seçenek]

Ortalama Ölçüm: Seçeneklerin belirlenmesi için bir seçenekler iletişim kutusu (sonraki sayfaya bakınız) görüntülenir.

Ortalama sonucun yanında kontrol edilen verileri alın

Bu seçenek işaretlendiğinde işaretli olan veriler ayrı hedefler olarak Liste Panosuna eklenecektir.

[Hepsini seç]

Ölçümlerin tümünü (yanına bir işaret koyar) seçer.

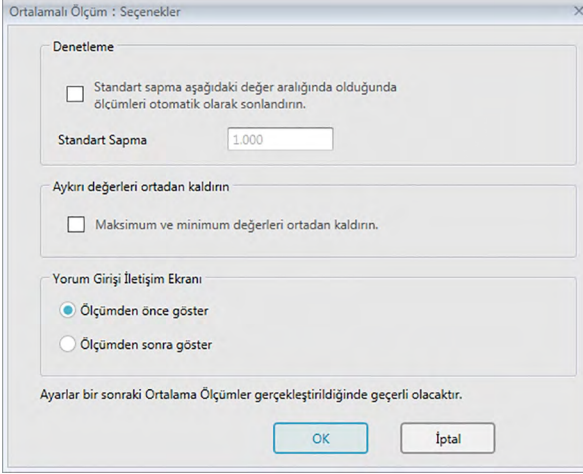
[Tüm Seçimleri Kaldır]

Ölçümlerin tümünün (yanındaki işaretleri kaldırır) seçimini kaldırır.

[Ölç]

Ölçüm alır.

■ Ortalamalı Ölçüm: Seçenekler iletişim kutusu



Denetleme

Standart sapma aşağıdaki değer aralığında olduğunda ölçümleri otomatik olarak sonlandırın.

Bu seçenek işaretlendiğinde standart sapmanın eşik değerinin altına düşmesi halinde ölçüm otomatik olarak sonlandırılır.

Giriş aralığı 0,001 ve 1 arasındadır.

- Aykırı değerleri ortadan kaldır seçeneği belirlendiğinde Aykırı değerleri ortadan kaldır işleminden sonra standart sapma belirlenir.

Aykırı değerleri ortadan kaldırın

Maksimum ve minimum değerleri ortadan kaldırın.

Bu seçenek işaretlendiğinde manuel ortalama ölçüm sırasında maksimum ve minimum değerler takip edilir ve ortalama örnek veriler maksimum ve minimum değerler ortalama ölçüm sonucundan silindikten sonra belirlenir.

- Bu seçenek belirlendiğinde manuel ortalama ölçümü, ölçüm işlemi en az üç kez tekrarlandıktan sonra sonlandırılacaktır. Maksimum ve minimum değerler kırmızı ile görüntülenir ve işaretlenemez.

Yorum Girişi İletişim Ekranı

Yorum giriş ekranının ölçümden önce veya sonra gösterileceğini belirtin.

2.5.1-f Manuel Veri Girişi ile Hedefin Kaydedilmesi

2.5.1-f.1 Spektral verilerin girilmesi

1. **Veri** menüsünden *Hedefi Gir* seçeneğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Spektral Hedefi Gir...* öğesini seçin. Spektral Hedefi Gir iletişim kutusu görüntülenecektir.

(nm)	Yansıtma oranı
360	100,00
370	100,00
380	100,00
390	100,00
400	100,00
410	100,00
420	100,00
430	100,00
440	100,00
450	100,00
460	100,00
470	100,00
480	100,00
<input checked="" type="checkbox"/> GU	0,00

2. KanalKimliği ve Grup Özellikleri belirtin.

Geçerli belgede zaten veriler bulunuyorsa:

- KanalKimliği geçerli belgedeki kanal sayısı ile eşleşmek için otomatik olarak belirlenecektir.
- KanalKimliği otomatik olarak Tekil için ayarlanmışsa Grup Özellikleri geçerli belgedeki grup özelliği ile eşleşmek için otomatik olarak belirlenecektir.

Geçerli belgede veriler bulunmuyorsa:

- İstenen kanal kimliğini (Tekil, SCI+SCE, Çoklu UV (SCI), Çoklu UV (SCE), 6 Açı (L), 6 Açı (L+R) veya 6 Açı (DP)) belirleyin.
- İstenen KanalKimliği ayarlandıktan sonra istenen Grup Özelliğini ayarlayın.

3. Tüm dalga uzunlukları için spektral verileri girin.

- KanalKimliği Tekil haricinde bir ayar olarak ayarlanmışsa, diğer bir Grup Özelliği belirleyin ve spektral veriler belirlenen KanalKimliği için Grup Özelliklerinin tümünde tüm dalga uzunlukları ayarlanana kadar 3. adımı tekrarlayın.

4. [OK] öğesini tıklayın.

Ad iletişim kutusu görüntülenecektir.

- Otomatik adlandırma etkinleştirilmişse Ad iletişim kutusu görüntülenmeyecektir. Hedef veriler Liste Panosuna eklenecek ve kayıt tamamlanacaktır.

5. Verinin adını girin.

Örnek verilerin her parçası için isim, tamamlayıcı veri bilgisi ® ve bir yorum belirleyebilirsiniz. (Bkz. s. 54.)

® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

Ad

Otomatik Adlandırma

Veri Adı: Hedef9(13/01/2017 14:47:15)

Başlık	Öge
▶ ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

Yorum:

OK İptal

6. [OK] ögesini tıklayın. Ad iletişim kutusu kapatılacak ve hedef verileri Liste Panosuna eklenecektir.

■ Spektral Hedefi Gir iletişim kutusu

KanalKimliği açılır liste kutusu

Tekil, SCI+SCE, Çoklu UV (SCI), Çoklu UV (SCE), 6 Açılı (L), 6 Açılı (L+R) veya 6 Açılı (DP) arasından seçim yapın.

Grup Özellikleri

Mevcut ayarlar KanalKimliğine bağlıdır.

KanalKimliği	Mevcut ayarlar
Tekil	SCI, SCE, 45/0
SCI+SCE	SCI, SCE
Çoklu UV (SCI)	UV100, UV0
Çoklu UV (SCE)	UV100, UV0
6 Açılı (L)	-15°(L), 15°(L), 25°(L), 45°(L), 75°(L), 110°(L)
6 Açılı (L+R)	-15°(L), 15°(L), 25°(L), 45°(L), 75°(L), 110°(L), -15°(R), 15°(R), 25°(R), 45°(R), 75°(R), 110°(R)
6 Açılı (DP)	-15°(DP), 15°(DP), 25°(DP), 45°(DP), 75°(DP), 110°(DP)

- Geçerli belgede zaten veriler bulunuyorsa geçerli belgeyle eşleşen KanalKimliği otomatik olarak ayarlanacaktır. KanalKimliği = Tekil için geçerli belge ile eşleşen Grup Özelliği de otomatik olarak ayarlanacaktır.

Verileri Gir

Yansıtma oranı: 0,01 ila 999,99

GU

Parlaklık Birimleri: 0,00 ila 200,00

2.5.1-f.2 Renkölçümsel Verilerin Girilmesi

1. **Veri** menüsünden *Hedefi Gir* seçeneğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Renkölçümsel Hedefi Gir...* öğesini seçin. Renkölçümsel Hedefi Gir iletişim kutusu görüntülenecektir.

	Birincil	İkincil	Üçüncül
L*	0.00		
a*	0.00		
b*	0.00		

2. Renk Alanı, KanalKimliği ve Grup Özellikleri arasında seçim yapın. Renk Alanını ayarlayın (XYZ, L*a*b*, Hunter Lab).

Geçerli belgede zaten veriler bulunuyorsa:

- KanalKimliği geçerli belgedeki kanal sayısı ile eşleşmek için otomatik olarak belirlenecektir.
- KanalKimliği otomatik olarak Tekil için ayarlanmışsa Grup Özelliği geçerli belgedeki grup özelliği ile eşleşmek için otomatik olarak belirlenecektir.

Geçerli belgede veriler bulunmuyorsa:

- İstenen kanal kimliğini (Tekil, SCI+SCE, Çoklu UV (SCI), Çoklu UV (SCE), 6 Açı (L), 6 Açı (L+R) veya 6 Açı (DP)) belirleyin.
- İstenen KanalKimliği ayarlandıktan sonra istenen Grup Özelliğini ayarlayın.

3. Her üç aydınlatıcı/gözlemci koşulları için renkölçümsel verileri girin (Birincil, İkincil, Üçüncül).

KanalKimliği Tekil haricinde bir ayar olarak ayarlanmışsa, diğer bir Grup Özelliği belirleyin ve renkölçümsel veriler belirlenen KanalKimliği için Grup Özelliklerinin tümünde ayarlanana kadar 3. adımı tekrarlayın.

4. [OK] öğesini tıklayın.

Ad iletişim kutusu görüntülenecektir.

Otomatik adlandırma etkinleştirilmişse Ad iletişim kutusu görüntülenmeyecektir. Hedef veriler Liste Panosuna eklenecek ve kayıt tamamlanacaktır.

5. Verinin adını girin.

Örnek verilerin her parçası için isim, tamamlayıcı veri bilgisi ® ve bir yorum belirleyebilirsiniz. (Bkz. s. 54.)

® ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

Ad

Otomatik Adlandırma

Veri Adı: Hedef9(13/01/2017 14:47:15)

Başlık	Öge
▶ ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

Yorum:

OK İptal

6. [OK] ögesini tıklayın. Ad iletişim kutusu kapatılacak ve hedef verileri Liste Panosuna eklenecektir.

Renkölçümsel Hedefi Gir iletişim kutusu

Renk Alanı Seçimi açılır liste kutusu

Manuel veri girişi için kullanılacak renk alanını belirtin. Seçilebilir renk alanları yalnızca L*a*b*, Hunter Lab ve XYZ'dir.

KanalKimliği açılır liste kutusu

Tekil, SCI+SCE, Çoklu UV (SCI), Çoklu UV (SCE), 6 Açılı (L), 6 Açılı (L+R) veya 6 Açılı (DP) arasından seçim yapın.

Grup Özellikleri

Mevcut ayarlar KanalKimliğine bağlıdır.

KanalKimliği	Mevcut ayarlar
Tekil	SCI, SCE, 45/0
SCI+SCE	SCI, SCE
Çoklu UV (SCI)	UV100, UV0
Çoklu UV (SCE)	UV100, UV0
6 Açılı (L)	-15°(L), 15°(L), 25°(L), 45°(L), 75°(L), 110°(L)
6 Açılı (L+R)	-15°(L), 15°(L), 25°(L), 45°(L), 75°(L), 110°(L), -15°(R), 15°(R), 25°(R), 45°(R), 75°(R), 110°(R)
6 Açılı (DP)	-15°(DP), 15°(DP), 25°(DP), 45°(DP), 75°(DP), 110°(DP)

- Geçerli belgede zaten veriler bulunuyorsa geçerli belgeyle eşleşen KanalKimliği otomatik olarak ayarlanacaktır. KanalKimliği = Tekil için geçerli belge ile eşleşen Grup Özelliği de otomatik olarak ayarlanacaktır.

Verileri Gir

Birincil/ikincil/üçüncül gözlemci/aydınlatıcı/gözlemci koşullarının hedef verileri
Seçilen renkölçümsel veriler için değerleri yazın.

Not:Aydınlatıcı/gözlemci koşulları hedef renkölçümsel verileri manuel olarak girildikten
sonra değiştirilemez.

GU

Parlaklık Birimleri: 0,00 ila 200,00

2.5.1-g Aletten Hedef Verilerin Okunması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

Aletin belleğinde kayıtlı olan hedef veriler aşağıdaki prosedür uygulanarak SpectraMagic DX'e okunabilir.

- Veriler aynı zamanda Sensör Eşle sekmesi kullanılarak da okunabilir. Bkz s. 132.

- Alet** menüsünden *Oku/Yaz* özelliğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Hedefi Oku* seçeneğini seçin.

Alette kayıtlı olan hedef veri hakkındaki bilginin okunması sırasında ilerlemeyi gösteren Okuma Verileri iletişim kutusu görüntülenecektir.

Tüm kayıtlı veriler hakkında bilgiler okunduğunda Hedef Verileri Oku iletişim kutusu görüntülenecektir.

(Aşağıdaki iletişim kutusu örneği CM-25cG için Hedef Verileri Oku iletişim kutusudur.)

Ölçüm No...	L*	a*	b*	GU	Tarih	Zaman	Ölçüm Modu	Ölçüm Alanı
Hedef No: 1 Spektral	84.43	5.91	18.79	5.05	2017/06/29	13:00:53	Renk & Parlak	MAV(8mm)
Hedef No: 2 Spektral	84.46	5.90	18.82	5.12	2017/06/29	13:00:58	Renk & Parlak	MAV(8mm)
Hedef No: 3 Spektral	83.88	5.86	18.77	5.62	2017/06/29	13:01:28	Renk & Parlak	MAV(8mm)
Hedef No: 4 Spektral	83.89	5.86	18.76	5.62	2017/06/29	13:01:33	Renk & Parlak	MAV(8mm)
Hedef No: 5 Spektral	73.89	-41.42	3.29	2.12	2017/07/03	15:42:57	Renk & Parlak	MAV(8mm)
Hedef No: 6 Spektral	54.40	-7.40	-31.57	2.69	2017/07/03	15:21:14	Renk & Parlak	MAV(8mm)
Hedef No: 7 Spektral	33.58	32.85	4.56	1.81	2017/07/03	15:22:11	Renk & Parlak	MAV(8mm)
Hedef No: 8 Spektral	60.78	49.09	47.92	1.57	2017/07/03	15:43:09	Renk & Parlak	MAV(8mm)

- Aletten SpectraMagic DX'e okunmasını istediğiniz hedefleri, işaretlemek için yanındaki işaret kutucuklarına tıklayarak seçiniz.
 - Tüm hedefleri seçmek için [Hepsini seç] ögesine tıklayın.
 - Tüm hedeflerin seçimini kaldırmak için [Tüm Seçimleri Kaldır] ögesine tıklayın.
- SpectraMagic DX'e okunacak tüm hedefler seçildiğinde [OK] ögesine tıklayın. Seçilen hedefler geçerli belgeye hedefler olarak okunacaktır.

2.5.1-h Mevcut Verilerden Hedefin Kopyalanması

Verilerin kopyala yapıştır işlemleri için bkz. s. 97.

2.5.1-i Mevcut Örneğin Hedefe Değiştirilmesi

Aşağıdaki prosedürü uygulayarak mevcut bir örnek hedefe dönüştürülebilir.

1. Liste Panosundan bir örnek seçin.
2. **Veri** menüsünden *Araç* ögesini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Hedefe Değiştir* ögesini seçin veya örneğe sağ tıklayın, görüntülenen içerik menüsünden *Araç* ögesini seçin ve görüntülenen açılır menüden *Hedefe Değiştir* ögesini seçin. Örnek hedefe değiştirilecektir.

2.5.2 Hedef Verilerin Belirlenmesi

Belgede kayıtlı hedef verilerinden renk farkı ölçümü için kullanılacak hedef verileri belirleyin.

- Yalnızca mutlak değerler ölçüldüğünde hedef verilerin belirlenmesine gerek yoktur.

2.5.2-a Özel Hedef Verilerin Seçilmesi

Hedefe Göre Sınıflandırma klasöründen belirli bir hedef veri veya Ağaç Panosundan *Gruba göre Sınıflandırma* klasöründen bir grup seçin.

2.5.2-b Hedefsiz Belirtin (mutlak ölçüm almak için)

Ağaç Panosunda *Hedefe Göre Sınıflandırma - Mutlak veriler* seçeneğini seçin.

2.5.2-c Çalışma Hedeflerinin Belirlenmesi®

- Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

Birkaç hedef veriyi bir grupta toplayıp hepsini renk farkı ölçümü için hedef veri olarak belirleyebilirsiniz. Bir grup, bir ana hedef altında bir çok çalışma hedefi içerir. Ana hedef veya gruptaki herhangi bir çalışma hedefi o gruba bağlı olduğunda örnek ölçümler alınır. Ardından grubu kullanarak, çalışma hedefi verilerini ve ana hedef verilerini, bir renk farkı grafiğindeki veya mutlak grafiğindeki örneklerle eşzamanlı olarak göstermek, Ağaç Panosunda ana hedefi veya çalışma hedefini seçerek örnekleri ana hedef veya çalışma hedefi ile karşılaştırmak veya grafiğin köken noktasının konumunu ana hedef verisinde sabitlemek arasında kolayca geçiş yapmak gibi çeşitli değerlendirmeleri gerçekleştirebilirsiniz.

1. Liste Panosunda çalışma hedefi olarak kullanılacak örnek veya hedefi seçin.
 - Yalnızca bir örnek veya hedef seçin. Birden fazla veri seçilirse bu işlem gerçekleştirilemez.
2. **Veri** menüsünden *Araç öğesini* seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Çalışma Hedefi...* öğesini seçin veya örneğe sağ tıklayın görüntülenen içerik menüsünden *Araç öğesini* seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Çalışma Hedefi...* öğesini seçin. Çalışma Hedefi iletişim kutusu görüntülenecektir.

3. Gerekli öğeleri belirtin ve [OK] öğesine tıklayın.

■ Çalışma Hedefi iletişim kutusu

Çalışma Hedefi

Çalışma Hedefi Ayarı

Aşağıdaki Çalışma Hedefi Adayını Ana Hedefin altına yerleştirin

Çalışma Hedefi Adayı

Hedef/Örnek	Örnek
Ad	Sample#0016_0010_0077-DP

Çalışma Hedefine İlerleyin

Ana Hedef

HedefAdı: Target#0011

OK İptal

Çalışma Hedefi Adayı

1. adımda seçilen veri adı görüntülenecektir.

Çalışma Hedefine İlerleyin

Bu seçenek işaretlendiğinde veriler yeni çalışma hedefi olarak belirtilir ve 1. adımda seçilen orijinal klasörden silinir.

Bu seçenek işaretlenmediğinde veriler kopyalanıp yeni çalışma hedefi olarak belirtilir ve orijinal klasörde kalır.

Ana Hedef

Seçilen çalışma hedefinin ait olduğu ana hedefi seçin.

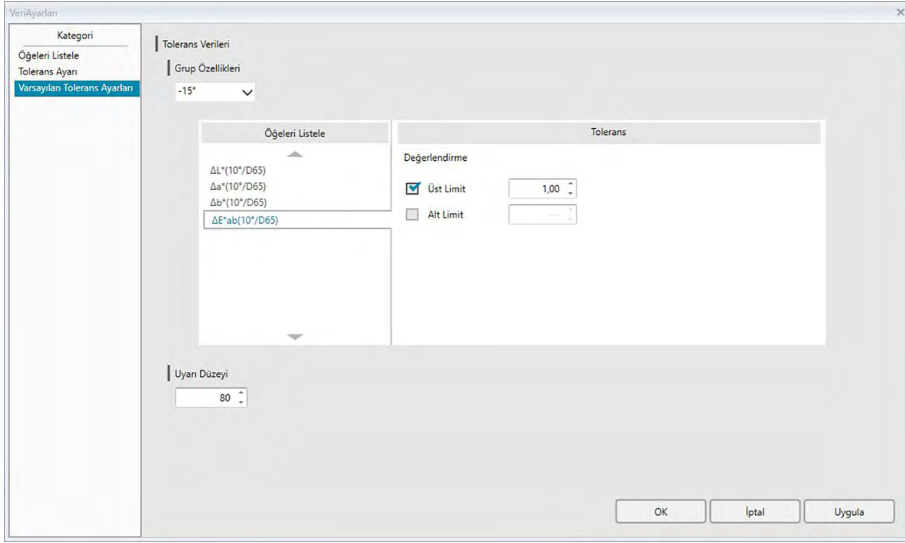
2.5.3 Toleransın Ayarlanması

Renk farkı ölçümüne göre değerlendirme gerçekleştirmek için toleransın ayarlanması gerekmektedir.

2.5.3-a Varsayılan Toleransın Ayarlanması

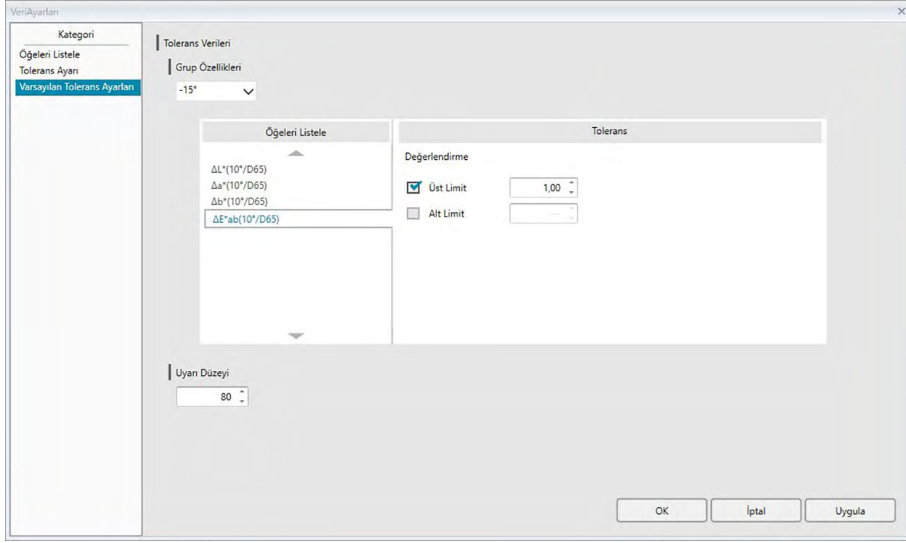
Varsayılan tolerans, ölçüm veya diğer operasyonlar ile bir hedef kaydedildiğinde otomatik olarak ayarlanan değerdir. Her zaman aynı tolerans ile değerlendirme gerçekleştirmek üzere hedef her değiştiğinde tolerans ayarı operasyonunun gerçekleştirilmesini kaydetmek için toleransı önceden belirtebilirsiniz.

1. **Veri** menüsünden *Varsayılan Tolerans Ayarları...* ögesini seçin. Varsayılan Tolerans Ayarları seçilen kategori olarak VeriAyarları iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Liste öğelerinin her birini seçin, her liste öğesi için varsayılan toleranslara değerleri ve parametreleri atayın.
3. Tüm varsayılan toleranslar ayarlandığında [OK] ögesine tıklayın. Belirlenen varsayılan toleranslar yeni eklenen hedef verilere uygulanacaktır.

VeriAyarları iletişim kutusu: Varsayılan Tolerans Ayarları kategorisi



Grup Özellikleri

Grup Özellikleri kutusuna tıklayın ve görüntülenen açılır listeden ayarlanacak varsayılan tolerans için grup özelliğini seçin.

Bağlı alete bakılmaksızın (varsa) mümkün olan tüm grup özellikleri açılır listede gösterilmiştir. Seçilen bir grup özelliği için varsayılan toleranslar, seçilen grup özelliklerini içeren bir ayara ayarlanmış bir cihazın, cihaz ayarları ile bir hedef ölçümü alındığında uygulanır.

Uyarı Düzeyi

Uyarı Düzeyini (değerlendirme sonucunun Başarılı yerine Uyarı durumuna geldiği tolerans değeri yüzdesi) ayarlayın.

Aralık: 1 ila 100

Tolerans Verileri

Öğeleri Listele

Burada gösterilen öğeler toleransların ayarlanabileceği Liste Panosunda görüntülenen Öğeleri Listele olacaktır.

Bir öğe seçildiğinde bu öğe için tolerans değerleri Tolerans altında gösterilecektir.

Parametre ayarı gerektiren bir renk farkı denklemi (dE00 (CIE2000) gibi) seçildiğinde bu parametre ayarları için kutular görüntülenecektir. Burada ayarlanan parametreler, varsayılan tolerans değerleri kullanıldığında Liste Panosunda, grafiklerde vb. gösterilen renk farkı denklemi değerinin hesaplanması için kullanılacaktır.

Tolerans

Değerlendirme

Değerlendirme altındaki işaret kutusu işaretlendiğinde liste öğesi değeri tolerans değerleri ile değerlendirilecektir. İşaret kutusu işaretlenmemiş olan Öğeleri Listele değerlendirilmeyecektir.

- İşaretinin durumuna bakılmaksızın sayısal değerler düzenlenebilir.

Üst Limit; Alt Limit

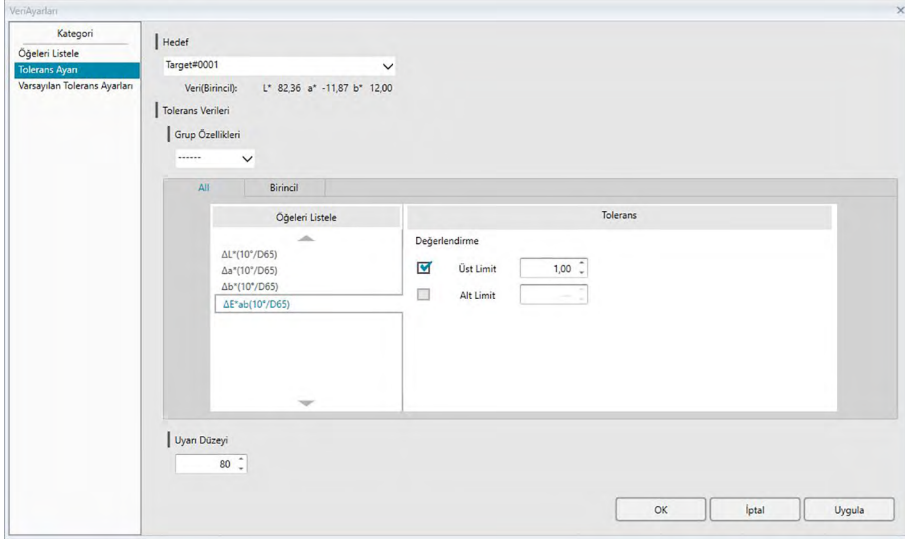
Liste öğelerinin her biri için üst limit ve alt limit ayrı belirlenebilir.

- Renk farkı denklemleri için yalnızca üst limit ayarlanabilir.

2.5.3-b Her Hedef için Toleransın Ayarlanması

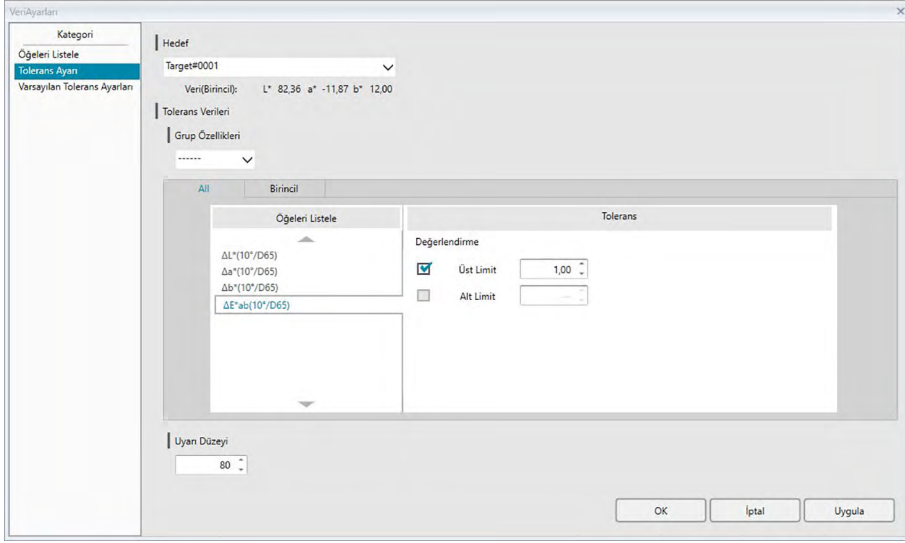
Hedef kaydı sırasında varsayılan tolerans ayarı tarafından belirlenen tolerans her hedef için değiştirilebilir.

1. **Veri** menüsünden *Tolerans Ayarı...* öğesini seçin. Kategori olarak Tolerans Ayarı seçilmiş ve en son kullanılan hedef Hedef açılır listesinde seçilmiş şekilde VeriAyarları iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Liste öğelerinin her birini seçin ve her liste öğesinin toleransları için gerekli değerleri ve parametreleri belirleyin.
3. Tüm toleranslar ayarlandığında [OK] öğesine tıklayın.
 - Çok kanallı hedefler için (CM-M6 ile ölçülen hedefler gibi) her kanal Grup Özellikleri açılan listesinden seçilebilir ve ardından her kanal için sırasıyla toleransları belirleyebilirsiniz.

VeriAyarları iletişim kutusu: Tolerans Ayarı kategorisi



Hedef

Toleransların ayarlanacağı hedefin adı ve bu hedef için $L*a*b^*$ değerleri gösterilir.

- Çok kanallı hedefler için (CM-M6 ile ölçülen hedefler gibi) gösterilen $L*a*b^*$ değerleri, Grup Özellikleri açılan listesinden seçilen grup özelliği değerleri olacaktır.
- Geçerli belge içinde farklı bir hedef seçmek ve tolerans değerlerini ayarlamak için geçerli hedef üzerine tıklayın ve görüntülenen açılır listeden istenen hedefi seçin.

Grup Özellikleri

Varsayılan toleransın ayarlanacağı Grup Özelliğini seçin. Seçilen hedef için mevcut olan her grup özelliği seçilebilir ve ayarlanan toleranslar seçilen grup özelliği için olacaktır.

Uyarı Düzeyi

Uyarı Düzeyini (değerlendirme sonucunun Başarılı yerine Uyarı durumuna geldiği tolerans değeri yüzdesi) ayarlayın.

Aralık: 1 ila 100

Tolerans Verileri

All sekmeler

Tüm aydınlatıcı/gözlemci koşulları için ayarlanabilecek toleranslar için tüm liste öğelerini gösterir.

Birincil, İkincil, Üçüncül sekmeleri

Seçilen aydınlatıcı/gözlemci koşulu (Birincil, İkincil, Üçüncül) için ayarlanabilecek toleranslar için tüm liste öğelerini gösterir.

- Yalnızca bu aydınlatıcı/gözlemci koşulu için hedef verileri ve Liste Panosunda bulunan Öğeleri Listele içeren sekmeler gösterilecektir.

Öğeleri Listele

Burada gösterilen öğeler toleransların ayarlanabileceği Liste Panosunda görüntülenen Öğeleri Listele olacaktır.

Bir öğe seçildiğinde bu öğe için tolerans değerleri Tolerans altında gösterilecektir.

Parametre ayarı gerektiren bir renk farkı denklemi (dE00 (CIE2000) gibi) seçildiğinde bu parametre ayarları için kutular görüntülenecektir. Burada ayarlanan parametreler, seçilen hedeflerin Liste Panosunda, grafiklerde vb. gösterilen renk farkı denklemi değerinin hesaplanması için kullanılacaktır. Herhangi bir parametre değiştirildiğinde görüntülenen tüm veriler yeniden hesaplanacaktır.

Tolerans

Değerlendirme

Değerlendirme altındaki işaret kutusu işaretlendiğinde liste ögesi değeri tolerans değerleri ile değerlendirilecektir. İşaret kutusu işaretlenmemiş olan Öğeleri Listele değerlendirilmeyecektir.

- İşaretinin durumuna bakılmaksızın sayısal değerler düzenlenebilir.

Üst Limit; Alt Limit

Liste öğelerinin her biri için üst limit ve alt limit ayrı belirlenebilir.

- Renk farkı denklemleri için yalnızca üst limit ayarlanabilir.

2.5.3-c Değerlendirme Ekranı Formatının Belirlenmesi

1. **Veri** menüsünden *Değerlendirme Formatı...* öğesini seçin. Değerlendirme formatı iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Değerlendirme formatı için parametreleri belirtin ve [OK] öğesini tıklayın.

■ Değerlendirme formatı iletişim kutusu

Tüm Değerlerin Değerlendirilmesi

Aşağıdaki ayarlar değerlendirilecek öğelerin listelerine uygulanır.

Başarılı

- Karakterler** Değer başarılı olarak değerlendirildiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı rengi belirtin.
- Arkaplan** Değer başarılı olarak değerlendirildiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı arkaplan rengini belirtin.

Başarısız

- | | |
|-------------|--|
| Karakterler | Değer başarısız olarak değerlendirildiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı rengi belirtin. |
| Arkaplan | Değer başarısız olarak değerlendirildiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı arkaplan rengini belirtin. |

Uyarı

- | | |
|-------------|---|
| Karakterler | Dikkat edilmesi gerektiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı rengi belirtin. |
| Arkaplan | Dikkat edilmesi gerektiğinde Liste Panosundaki sayısal değer alacağı arkaplan rengini belirtin. |

Toplam Değerlendirme

Aşağıdaki ayarlar, Liste Panosundaki toleransları ayarlanmış ve etkinleştirilmiş tüm hedef öğelerinin değerlendirme sonuçlarına uygulanır.

Sadece değerlendirme metnini göster:

İşaretlendiğinde, karakterler veya uygulanan arkaplan rengi olmadan yalnızca değerlendirme sonucu için belirlenen metin (etiket) gösterilecektir.

Başarılı

- | | |
|-------------|--|
| Dizi | Sonuç başarılı olarak değerlendirildiğinde gösterilecek kelimeyi belirler. |
| Karakterler | Sonuç başarılı olarak değerlendirildiğinde Liste Panosunda gösterilecek dizinin rengini belirler. |
| Arkaplan | Sonuç başarılı olarak değerlendirildiğinde Liste Panosunda gösterilecek dizinin arkaplan rengini belirler. |

Başarısız

- | | |
|-------------|---|
| Dizi | Sonuç başarısız olarak değerlendirildiğinde gösterilecek kelimeyi belirler. |
| Karakterler | Sonuç başarısız olarak değerlendirildiğinde Liste Panosunda gösterilecek dizinin rengini belirler. |
| Arkaplan | Sonuç başarısız olarak değerlendirildiğinde Liste Panosunda gösterilecek dizinin arkaplan rengini belirler. |

Uyarı

- | | |
|-------------|--|
| Dizi | İkaz metni olarak gösterilecek metni belirtin. |
| Karakterler | Uyarı verilmesi gerektiğinde Liste Panosundaki metnin alacağı rengi belirtin. |
| Arkaplan | Dikkat edilmesi gerektiğinde Liste Panosundaki metnin alacağı arkaplan rengini belirtin. |

Görsel Değerlendirme

Veriler, veriye eklenen görsel değerlendirme bilgilerine göre değerlendirilir.

Görsel Değerlendirme sonuçlarını Toplam Değerlendirmeye dahil edin.

Bu seçenek işaretlendiğinde görsel değerlendirme toplam değerlendirme sonucunu etkiler.

Görsel Değerlendirmede Öncelik

Bu seçenek işaretlendiğinde toplam değerlendirme görsel değerlendirme sonucuna dayanır:

- Veri görsel değerlendirmeden başarılı olduğunda toplam değerlendirmeden de başarılı olur.
- Veri görsel değerlendirmeden başarısız olursa diğer değerlendirmelerden geçse dahi toplam değerlendirmeden başarısız olur.

2.6 Örnek Ölçümü

Örnek ölçümünün gerçekleştirilmesi için aşağıda çeşitli yöntemler gösterilmiştir.

■ Örnek Ölçümü (s. 82)

Ölçüm almak için SpectraMagic DX yazılımını çalıştırarak ölçüm gerçekleştirin ve örnek verileri elde edin.

■ Uzaktan örnek ölçümü (s. 83)

Uzaktan Ölçümü etkinleştirme: *Örnek* alın ve aletin ölçüm düğmesine basarak ölçüm gerçekleştirin. SpectraMagic DX ölçüm verilerini örnek verileri olarak kaydedecektir.

■ Aralık Örnek Ölçümü ® (s. 84)

Aralık ölçümünü etkinleştirin ve aralık zamanını ve önceden belirtilen ölçüm sayısını kullanarak ölçüm yapmak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak örnek ölçümü çalıştırın. Ölçülen veriler her ölçümden sonra örnek veri olarak kaydedilir.

®Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

■ Otomatik ortalama alma örnek ölçümü (s. 86)

Ortalama alma ölçümünü etkinleştirin ve ölçümü başlatmak için SpectraMagic DX'i çalıştırarak örnek ölçümü çalıştırın. Belirtilen ölçüm sayısı gerçekleştirildikten sonra toplanan örnek verilerinin ortalaması alınır ve ortalama örnek verileri olarak kaydedilir.

■ Manuel ortalama alma örnek ölçümü (s. 87)

Manuel Ortalamalı Ölçümü Seç: Örnek. İstenen zaman sayısı için tekrarlanan ölçümleri gerçekleştirin ve moddan çıkın. Periyot süresince toplanan örnek verilerinin ortalaması alınır ve ortalama örnek verileri olarak kaydedilir.

- Yukarıdaki yöntemler aynı zamanda örnek veriyi elde etmek için birleştirilebilir.
- Örnek aralık ölçümünü örnek manuel ortalama alma ölçümü ile bağlantılı olarak kullanamayacağınızı unutmayın.

2.6.1 Örnek Ölçüm Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Veri Paneli menüsü araç çubuğundaki [**Örnek Ölçüm**] ögesine tıklayın veya **Alet** menüsünden *Örnek Ölçüm* ögesini seçin. Ad iletişim kutusu görüntülenecektir.

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	
ID Numeric 1:	
ID Numeric 2:	
ID Numeric 3:	

Otomatik adlandırma etkinleştirilmişse Ad iletişim kutusu görüntülenmez. 2. adımı atlayın ve 3. adıma ilerleyin.

- Verinin adını girin ve [OK] ögesini tıklayın.
 - Örnek verilerin her parçası için isim, tamamlayıcı veri bilgisi @ ve bir yorum belirleyebilirsiniz. (Bkz. s. 54) Her ölçüm yaptığınızda tamamlayıcı veri bilgisi ögeleri seçilebilir.
 - @ ile işaretlenen ögeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.
- Ölçüm alınacak ve ölçüm belgeye örnek olarak kaydedilecektir.

2.6.2 Uzaktan Örnek Ölçümünün Gerçekleştirilmesi

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
1. **Alet** menüsünden *Uzaktan Ölçüm* özelliğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Örnek* seçeneğini seçin. Uzaktan örnek ölçümü etkinleştirilecektir ve *Uzaktan Ölçüm* açılır menüsü vurgulanacak, *Örnek* seçeneğinin yanında bir ölçüm sembolü görüntülenecektir, ve Alet Penceresinin Alet Bilgileri sekmesinde Uzaktan Ölçüm “Örnek” olarak değişecektir.

Bu modun ayarlanması örnek verilerin uzaktan ölçülmesini etkinleştirir. Bu moda ayarlandığında ölçüm aletin ölçüm düğmesiyle veya SpectraMagic DX'in Ölçüm komutu veya Belge Penceresi araç çubuğu düğmeleri ile çalıştırılabilir.

- CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, veya CM-2300d bağlandığında:
Aletin İletişim Modu iptal edilir ve ardından alet kontrolleri kullanılarak yeniden ayarlanır, alette uzaktan ölçüm modu iptal edilecektir. Bu olduğunda Uzaktan Ölçüm: Örnek işaretini kaldırın ve yeniden etkinleştirmek için tekrar işaretleyin Uzaktan Ölçüm: Örnek.
 - Uzaktan Ölçüm: Hedef ve Uzaktan Ölçüm: Örnek aynı anda seçilemez. Uzaktan Ölçüm: Hedef etkinken Uzaktan Ölçüm: Örnek seçerseniz Uzaktan Ölçüm: Hedef devre dışı kalacak ve Uzaktan Ölçüm: Örnek etkinleştirilecektir.
2. Ölçmek için aleti örneğe yerleştirin ve aletin ölçüm düğmesine basın.
Ölçüm alınacak ve ölçüm verileri belgeye örnek olarak kaydedilecektir.

■ Uzaktan Örnek Ölçümü modunun iptal edilmesi

Uzaktan örnek ölçümü modunu iptal etmek için **Alet** menüsündeki *Uzaktan Ölçümü* seçin ve görüntülenen açılır menüden tekrar *Örnek* öğesini seçin. *Örnek* öğesinin yanındaki ölçüm sembolü normale dönecektir (vurgulanmamış) ve Alet Bilgileri sekmesindeki Uzaktan Ölçüm “KAPALI” olarak değişecektir.

2.6.3 Aralık Örnek Ölçümü Gerçekleştirme ②

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
 - Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.
1. **Alet** menüsünden **Ölçüm Seçenekleri...** öğesini seçin. Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Aralık Ölçümü işaretleyin ve aralık ölçümü için seçenekleri belirleyin.
 - Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusundaki ayarlar hakkında bilgi almak için bkz. s. 46.
3. Ayarları onaylamak için [OK] düğmesine tıklayın ve Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.
4. S. 82 Sayfasında açıklanan şekilde örnek ölçümünü gerçekleştirin.

Ölçüm iletişim kutusu görüntülenir ve aralık ölçümü gerçekleştirilir.

Aralık ölçümü sırasında, her ölçümden sonra ölçüm verileri belgeye örnekler olarak eklenir.

- Aralık ölçümü gerçekleştirildiğinde ölçüm adı aşağıdaki gibi biçimlenecektir:
(Belirtilen ölçüm adı)_(Aralık ölçümü sayısı)
Belirlenen ölçüm adı: Ad iletişim kutusunda (otomatik adlandırma devre dışıysa) veya Otomatik Adlandırma iletişim kutusunda (otomatik adlandırma etkinse) belirtilen ad

Aralık ölçüm sayısı: Bu ölçüm seksansındaki ölçüm sayısı 0001 ile başlar.

2.6.4 Otomatik Ortalama Alma Örnek Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
1. **Alet** menüsünden **Ölçüm Seçenekleri...** öğesini seçin. Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Örnek verilerin otomatik ortalama alma ölçümünü etkinleştirmek için **Ortalama Almayı Etkinleştir** öğesini işaretleyin.
 - Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusundaki ayarlar hakkında bilgi almak için bkz. s. 46.
3. Ayarları onaylamak için [OK] düğmesine tıklayın ve Ölçüm Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.
4. S. 82 Sayfasında açıklanan şekilde örnek ölçümünü gerçekleştirin.

Ölçüm iletişim kutusu görüntülenir ve otomatik ortalama alma ölçümü gerçekleştirilir.

Otomatik örnek verileri ortalama ölçümü sırasında ölçümler belirtilen tekrar sayıları kadar tekrar edilir. Belirtilen tüm ölçümler tamamlandığında toplanan ölçüm verilerinin ortalaması alınır ve belgeye bir örnek olarak eklenir.

2.6.5 Manuel Ortalama Alınan Örnek Ölçümü Gerçekleştirme

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Alet** menüsünden *Manuel Ortalamalı Ölçümü* seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Örnek ...* öğesini seçin. Örnek Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusu görüntülenecektir.

Öge	Grup Özelli...	L*	a*	b*
Ortalama	-----	-----	-----	-----
Std.Sap.	-----	-----	-----	-----

- Ölçüm yapmak için aleti örneğe tekrar yerleştirin ve istenen sayıda ölçüm gerçekleştirmek için Örnek Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusundaki [Ölç] düğmesine tıklayın.

Öge	Grup Özelli...	L*	a*	b*
Ortalama	-----	27.75	-6.59	-24.71
Std.Sap.	-----	0.0770	0.0921	0.2488
1	-----	27.62	-6.57	-24.53
2	-----	27.73	-6.63	-24.64
3	-----	27.81	-6.71	-25.12
4	-----	27.80	-6.57	-24.78
5	-----	27.78	-6.46	-24.51

Her ölçüm sonrasında ölçüm verileri iletişim kutusunda görüntülenir ve bu noktaya kadar alınan ölçüm için ortalama ve standart sapma hesaplanır ve görüntülenir.

- Kontrol işaretleri olan veriler ortalama hesaplaması için kullanılacaktır.
- Anormal değerler gibi ortalama hesaplamasına dahil etmek istemediğiniz tüm verilerin işaretini kaldırın.

3. [OK] düğmesine tıklayın. Ortalama belgeye bir örnek olarak eklenir.

■ Örnek Ortalamalı Ölçüm iletişim kutusu

Öge	Grup Özelli...	L*	a*	b*
Ortalama	-----	27.75	-6.59	-24.71
Std.Sap.	-----	0.0770	0.0921	0.2488
1	-----	27.62	-6.57	-24.53
2	-----	27.73	-6.63	-24.64
3	-----	27.81	-6.71	-25.12
4	-----	27.80	-6.57	-24.78
5	-----	27.78	-6.46	-24.51

Renk alanı açılır liste kutusu

İletişim kutusu listesinde renk alanı olarak gösterilmek üzere $L^*a^*b^*$, XYZ, L^*c^*h , Hunter Lab, Yxy, $L^*u^*v^*$ veya L^*u^*v' arasından seçim yapın.

[Seçenek]

Ortalama Ölçüm: Seçeneklerin belirlenmesi için bir seçenekler iletişim kutusu (sonraki sayfaya bakınız) görüntülenir.

Ortalama sonucu yanında kontrol edilen verileri alın

Bu seçenek işaretlendiğinde işareti olan veriler Liste Panosuna ve kanvas panosundaki grafik nesnesine örnek verilerin ayrı bir parçası olarak eklenir.

[Hepsini seç]

Ölçümlerin tümünü (yanına bir işaret koyar) seçer.

[Tüm Seçimleri Kaldır]

Ölçümlerin tümünün (yanındaki işaretleri kaldırır) seçimini kaldırır.

[Ölç]

Ölçüm alır.

■ Ortalamalı Ölçüm: Seçenekler iletişim kutusu

Denetleme

Standart sapma aşağıdaki değer aralığında olduğunda ölçümleri otomatik olarak sonlandırın.

Bu seçenek işaretlendiğinde standart sapmanın eşik değerinin altına düşmesi halinde ölçüm otomatik olarak sonlandırılır.

Giriş aralığı 0,001 ve 1 arasındadır.

- Aykırı değerleri ortadan kaldır seçeneği belirlendiğinde Aykırı değerleri ortadan kaldır işleminden sonra standart sapma belirlenir.

Aykırı değerleri ortadan kaldırın

Maksimum ve minimum değerleri ortadan kaldırın.

Bu seçenek işaretlendiğinde manuel ortalama ölçüm sırasında maksimum ve minimum değerler takip edilir ve ortalama örnek veriler maksimum ve minimum değerler ortalama ölçüm sonucundan silindikten sonra belirlenir.

- Bu seçenek belirlendiğinde manuel ortalama ölçümü, ölçüm işlemi en az üç kez tekrarlandıktan sonra sonlandırılacaktır. Maksimum ve minimum değerler kırmızı ile görüntülenir ve işaretlenemez.

Yorum Girişi İletişim Ekranı

Yorum giriş ekranının ölçümden önce veya sonra gösterileceğini belirtin.

2.6.6 Aletten Örnek Verilerin Okunması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

Aletin belleğinde kayıtlı olan örnek veriler aşağıdaki prosedür uygulanarak SpectraMagic DX'e okunabilir.

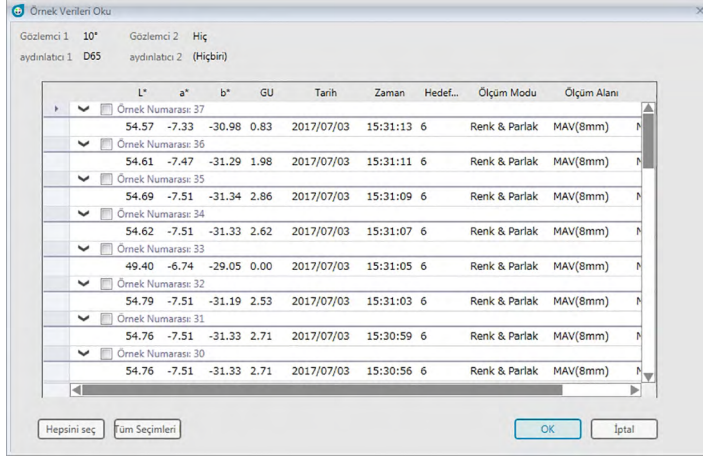
- Veriler aynı zamanda Sensör Eşle sekmesi kullanılarak da okunabilir. Bkz s. 130.
- Okunacak örnek veriyle bağlantılı hedef verilerin olması halinde hedef veriler de okunacaktır.
- Ölçüm sırasında alet tarafından belirlenen ölçüm sayılarını incelemek için Alet grubundan "Veri Sayısı" öğesinin Öğeleri Listele iletişim kutusundaki Seçili Öğelerden biri olarak yer aldığından emin olun. (Bkz. s. 37.)

- Alet** menüsünden *Oku/Yaz* özelliğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Örnekleri Oku* seçeneğini seçin.

Alette kayıtlı olan örnek veri hakkındaki bilginin okunması sırasında ilerlemeyi gösteren Okuma Verileri iletişim kutusu görüntülenecektir.

Tüm kayıtlı örnek veriler hakkında bilgiler okunduğunda Örnek Verileri Oku iletişim kutusu görüntülenecektir.

(Aşağıdaki iletişim kutusu örneği CM-25cG için Örnek Verileri Oku iletişim kutusudur.)



- Aletten SpectraMagic DX'e okunmasını istediğiniz örnekleri, işaretlemek için örnek adının yanındaki işaret kutucuklarına tıklayarak seçin.

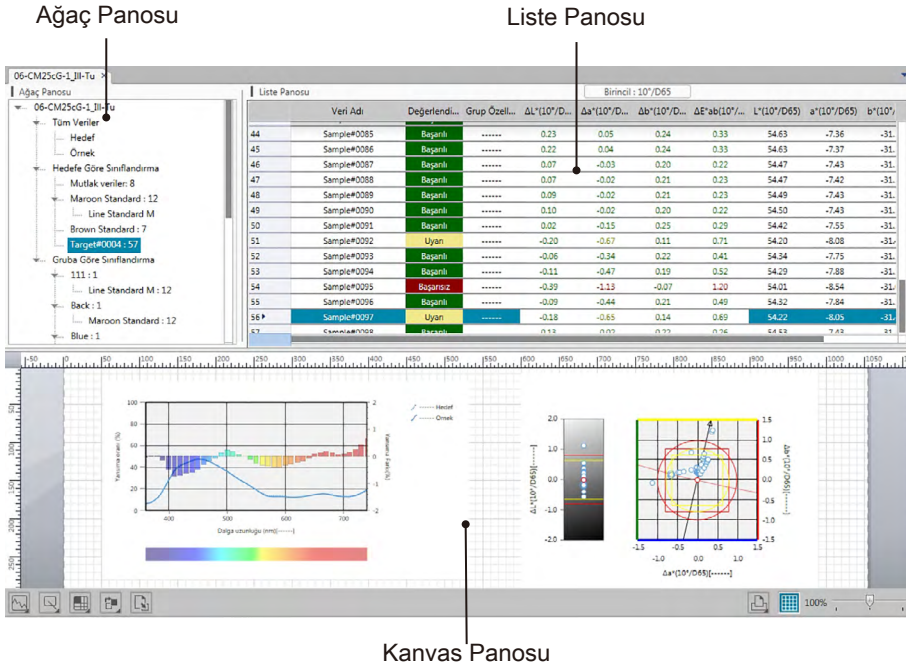
- Tüm örnekleri seçmek için [Hepsini seç] öğesine tıklayın.
- Tüm örneklerin seçimini kaldırmak için [Tüm Seçimleri Kaldır] öğesine tıklayın.

- SpectraMagic DX'e okunacak tüm örnekler seçildiğinde [OK] öğesine tıklayın. Seçilen örnekler geçerli belgeye örnekler olarak okunacaktır.

- Okunan örneklerden herhangi biri hedefle bağlantılı ise bu hedef de geçerli belgeye okunacak ve hedef ile örnek arasındaki bağlantı korunacaktır.

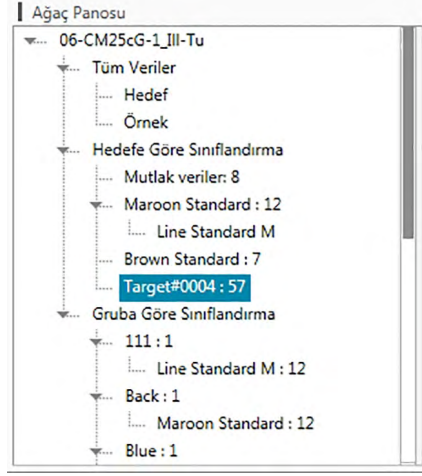
2.7 Belge Penceresinin Çalışması

Belge Penceresi, belgedeki ölçüm verilerini gösterir: Pencere Ağaç Panosu, Liste Panosu ve Kanvas Panosu olarak üçe ayrılır.



2.7.1 Ağaç Panosu

Ağaç Panosu aşağıdaki öğeleri içerir:



Tüm Veriler

Belgede bulunan tüm veriler her verinin hedef veya örnek olmasına bağlı olarak sınıflandırılır.

Hedef Belgede bulunan tüm hedef veriler

Örnek Belgede bulunan tüm örnek veriler

Hedefe Göre Sınıflandırma

Tüm veriler bağlı oldukları hedefe göre gruplara ayrılır.

Örnek veriler herhangi bir hedefle bağlantılı değilse Mutlak veriler grubuna yerleştirilecektir.

Mutlak veriler (Belge oluşturulduğunda otomatik olarak oluşturulur.)

Herhangi bir hedefe bağlı olmayan tüm örnek veriler.

Mutlak veriler sonraki sayı herhangi bir hedefle bağlantılı olmayan örnek verilerin sayısıdır.

(*Target xxx*) (Hedef xxx kaydedildiğinde oluşturulur.)

Bu hedefe bağlı tüm örnek veriler.

(*Çalışma hedefi zzz*) Hedef adından sonraki sayı bu hedefle bağlantılı örnek verilerin sayısıdır.

(*Çalışma hedefi zzz*) (Çalışma hedefi hedefin altında ayarlandığında oluşturulur)

Çalışma hedefine bağlı olan örnek veriler, çalışma hedefinin altına yerleştirildiği ana hedefe bağlı örnek verilerle aynı olacaktır.

(*Target yyy*) (Hedef yyy kaydedildiğinde oluşturulur.)

Bu hedefe bağlı tüm örnek veriler.

vb.

Gruba Göre Sınıflandırma

Gruplar oluşturulmuşsa (bkz. s. 109) grup isimleri Gruba Göre Sınıflandırma bölümü altında listelenecektir.

(*Grup adı 1*) (Grup oluşturulduğunda otomatik olarak oluşturulur.)

Bir grubun seçilmesi Liste Panosu ekranında herhangi bir değişikliğe neden olmayacaktır.

Grup hedefleri içeriyorsa grup adından sonra gelen sayı grup içindeki

hedeflerin sayısını belirtir ve hedef grup adı altında bir dal olarak gösterilir.

(*Target xxx*) (Hedef xxx gruba eklendiğinde oluşturulur.)

Bu hedefe bağlı tüm örnek veriler. Hedef adından sonraki sayı bu hedefle bağlantılı örnek verilerin sayısıdır.

Ağaç Panosunda seçilen grup Liste Panosunda ve Kanvas Panosunda gösterilecek ölçümleri belirler.

2.7.1.1 Ağaç Panosu Sağ Tıklama Menüsü

Hedefe Göre Sınıflandırma ögesinde hedefe veya çalışma hedefine sağ tıklandığında aşağıdaki operasyonlara sahip içerik menüsü görüntülenir. Hedefe veya çalışma hedefine sağ tıklandığında her operasyon gerçekleştirilecektir.

Tolerans Ayarı ... Bkz. s. 76.

Hedef Yaz ... Bkz. s. 133.

Veri Özelliği ... Bkz. s. 112.

2.7.2 Liste Panosu

Liste Panosu, Ağaç Panosunda seçilen veri grubunda bulunan verilerini listeler. Her öge s. 36 ögesinde belirtilen liste öğelerine göre görüntülenir.

- x , y , u' , v' , Δx , Δy , $\Delta u'$ ve $\Delta v'$ öğeleri dört ondalık yerlere ifade edilmiştir. Diğer renkölçümsel veriler iki ondalık yerlere ifade edilmiştir. Ondalık yerlerin sayısı değiştirilebilir. Ayrıntılar için bkz. s. 45.
- SpectraMagic DX yazılımı, gerçekte gösterilenden daha kesin sayılarla dahili hesaplamalar gerçekleştirerek hesaplamanın kesinliğini sağlar. Dolayısıyla, yuvarlama veya renk alanı dönüşümü nedeniyle en az önemli olan basamak alet ekranından bir basamak farklı olabilir.
- Birden fazla grup özelliği ile veri sağlayan aletler için (CM-M6'dan 6 veya 12 grup özelliği olan veriler gibi) gereken veri satırı sayısını kullanarak bir ölçüm görüntülenecektir (her grup özelliği için bir adet).

Liste Panosunun içeriği ve Kanvas Panosundaki grafik nesnelere işlevi aşağıdaki gibi Ağaç Panosunda seçilen veri grubuna bağlı olarak değişiklik gösterir:

■ Tüm Veriler - Hedef

Belge dosyasındaki tüm hedef veriler listelenir.

Grafik nesnelere işlevleri

Mutlak değer grafiği	En son seçilen tek hedef görüntülenir.
Renk farkı grafiği	En son seçilen tek hedef görüntülenir.
Spektral Grafik	En son seçilen tek hedef gösterilir (fark göstergesi olmadan).
Trend çizelgesi	Listedeki tüm hedef verileri görüntülenir.
2 eksenli Grafik	En son seçilen tek hedef görüntülenir.
Hedef ekran özniteliği ile sayısal nesne	En son seçilen tek hedefin sayısal değeri görüntülenir.
Örnek ekran özniteliği ile sayısal nesne	Gösterilmez.

■ Tüm Veriler - Örnek

Belge dosyasındaki tüm örnek veriler listelenir.

Grafik nesnelere işlevleri

Mutlak değer grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir.
Renk farkı grafiği	Gösterilmez.
Spektral Grafik	Seçilen veriler gösterilir (fark göstergesi olmadan).
Trend çizelgesi	Listedeki tüm veriler görüntülenir.
2 eksenli Grafik	Listedeki tüm veriler görüntülenir.
Hedef ekran özniteliği ile sayısal nesne	Gösterilmez.
Örnek ekran özniteliği ile sayısal nesne	Seçilen verinin (iki veya daha fazla veri seçildiğinde listedeki ilk veri) sayısal değeri gösterilir.

■ Hedefe Göre Sınıflandırma - Mutlak veriler

Belge dosyasındaki tüm örnek verilerin yalnızca herhangi bir hedef veriye bağlı olmayan örnek veriler (ör. mutlak değerli örnek veriler) listelenmiştir.

Grafik nesnelere ilişkin işlevleri

Mutlak değer grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir.
Renk farkı grafiği	Gösterilmez.
Spektral Grafik	Seçilen veriler gösterilir (fark göstergesi olmadan).
Trend çizelgesi	Listedeki tüm veriler gösterilir.
2 eksenli Grafik	Listedeki tüm veriler görüntülenir.
Hedef ekran özneliği ile sayısal nesne	Gösterilmez.
Örnek ekran özneliği ile sayısal nesne	Seçilen verinin (iki veya daha fazla veri parçası seçildiğinde listedeki ilk veri parçası) sayısal değeri gösterilir.

■ Hedefe Göre Sınıflandırma - Hedef ** veya Gruba Göre Sınıflandırma - Hedef **

Belge dosyasındaki tüm örnek verilerin yalnızca herhangi bir hedef veriye bağlı olmayan örnek veriler listelenmiştir.

Grafik nesnelere ilişkin işlevleri

Mutlak değer grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir.
Renk farkı grafiği	Listedeki tüm verilerin dağılımı gösterilir. ($\Delta L * a * b$ grafiğinde kontrast renk tonu yeri ve kontrast renk parlaklığının yeri görüntülenir.)
Spektral Grafik	Hedef veriler ve seçilen veriler gösterilir (fark göstergesi ile). <ul style="list-style-type: none"> Birden fazla veri seçilmişse fark göstergesi gösterilmeyecektir.
Trend Çizelgesi	Listedeki tüm veriler görüntülenir (kılavuz hattı ile birlikte)
2 eksenli Grafik	Listedeki tüm veriler görüntülenir.
Hedef ekran özneliği ile sayısal nesne	Hedef veriler görüntülenir.
Örnek ekran özneliği ile sayısal nesne	Seçilen verinin (iki veya daha fazla veri seçildiğinde listedeki ilk veri) sayısal değeri gösterilir.

2.7.2.1 Liste Panosu Sağ Tıklama Menüsü

Liste Panosuna sağ tıklandığında aşağıdaki operasyonlara sahip içerik menüsü görüntülenir. Mevcut operasyonlar hedef veya örneğin seçilmesine ve seçilen veri sayısına bağlı olacaktır.

<i>Tümünü Dışa Aktar</i>	Belgedeki tüm hedef ve örnekleri çeşitli dosya biçimlerine aktarmak için açılır bir menü açar.
<i>CSV Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: csv) Veriler Windows Bölgesel Ayarlar bölümünde belirtilen liste ayırma karakteri ile ayrılan metin dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Excel Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: xls) Veriler Excel dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Metin Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: txt) Veriler sekmelere ayrılmış metin dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>XML Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: xml) Veriler xml dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Dışa Aktar</i>	Seçilen hedef ve örnekleri çeşitli dosya biçimlerine aktarmak için açılır bir menü açar.
<i>CSV Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: csv) Veriler Windows Bölgesel Ayarlar bölümünde belirtilen liste ayırma karakteri ile ayrılan metin dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Excel Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: xls) Veriler Excel dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Metin Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: txt) Veriler sekmelere ayrılmış metin dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>XML Olarak Dışa Aktar</i>	(Dosya uzantısı: xml) Veriler xml dosyası olarak dışa aktarılır.
<i>Kes</i>	Seçilen örnekleri keser. Bkz s. 97.
<i>Kopyala</i>	Seçilen hedefleri ve örnekleri kopyalar. Bkz s. 97.
<i>Yapıştır</i>	Önceden kesilen veya kopyalanan hedefleri ve örnekleri yapıştırır. Bkz s. 97.
<i>Sil</i>	Seçilen hedefleri ve örnekleri siler. Bkz s. 98.
<i>Araç</i>	
<i>Hedefe Bağlantıyı Değiştir...</i>	Hedef bağlantısını değiştirmek için bir iletişim kutusu açılacaktır. Bkz s. 99.
<i>Hedefe Değiştir</i>	Örneği hedefe değiştirir. Bkz s. 69.
<i>Ortalama</i>	Seçilen hedefleri veya örneklerin ortalamasını alır ve ortalamayı yeni hedef veya örnek olarak ekler. Bkz s. 100.
<i>Çalışma Hedefi</i>	Seçilen örneğin ana hedef altında çalışma hedefi olarak ayarlanması için bir iletişim kutusu açar. Bkz s. 71.
<i>Tolerans Ayarları...</i>	Geçerli hedef için ayar toleranslarına yönelik seçilen Tolerans Ayarı kategorisini içeren Veri Ayarları iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 76.
<i>Hedef Yaz</i>	(Yalnızca alet bağlı olduğunda görüntülenir.) Seçilen verileri alet belleğine hedef verileri olarak yazar. Bkz. s. 133.
<i>Veri Özelliği...</i>	Seçilen hedefler veya örnekler için Veri Özelliği iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 112.

2.7.2.2 Liste Verileri ile Çalışma

■ Liste verilerinin seçilmesi

Yalnızca bir ölçüm seçmek için ölçümü içeren satırın en solundaki hücreye tıklayın. Birden fazla grup özelliğine sahip ve birden fazla veri sütunu içeren ölçümler (CM-M6 ile gerçekleştirilen ölçümler gibi) için ölçümdeki veri satırlarının herhangi birinin en solundaki hücreyi seçerek tüm ölçüm verileri satırlarını seçebilirsiniz.

Birden fazla sıralı ölçüm seçmek için ilk veya son ölçümün en solundaki hücreye tıklayın ve farenin sol tuşunu basılı tutarak istenen kalan ölçümleri seçmek için sürükleyin veya ilk ölçümün en solundaki hücreye tıklayın klavyenizdeki Shift tuşuna basılı tutun ve son ölçümün en solundaki hücreye tıklayın.

Birden fazla ayrılmış ölçümü seçmek için istenen ölçümün en solundaki hücreye tıklayın klavyenizdeki Ctrl tuşuna basılı tutun ve istenen her ölçümün en solundaki hücreye tıklayın.

Liste Panosu gösterilen tüm verileri seçmek için Liste Panosunun en üst satırının en solundaki hücreye tıklayın (sütun etiketlerini içeren sütun).

Liste Panosu		Birincil : 10°/D65									
	Veri Adı	Değerlendi...	Grup Özell...	$\Delta L^*(10^\circ/D...$	$\Delta a^*(10^\circ/D...$	$\Delta b^*(10^\circ/D...$	$\Delta E^*ab(10^\circ/...$	$L^*(10^\circ/D65)$	$a^*(10^\circ/D65)$	$b^*(10^\circ/$	
44	Sample#0085	Başarılı	-----	0.23	0.05	0.24	0.33	54.63	-7.36	-31.	
45	Sample#0086	Başarılı	-----	0.22	0.04	0.24	0.33	54.63	-7.37	-31.	
46	Sample#0087	Başarılı	-----	0.07	-0.03	0.20	0.22	54.47	-7.43	-31.	
47	Sample#0088	Başarılı	-----	0.07	-0.02	0.21	0.23	54.47	-7.42	-31.	
48	Sample#0089	Başarılı	-----	0.09	-0.02	0.21	0.23	54.49	-7.43	-31.	
49	Sample#0090	Başarılı	-----	0.10	-0.02	0.20	0.22	54.50	-7.43	-31.	
50	Sample#0091	Başarılı	-----	0.02	-0.15	0.25	0.29	54.42	-7.55	-31.	
51	Sample#0092	Uyarı	-----	-0.20	-0.67	0.11	0.71	54.20	-8.08	-31.	
52	Sample#0093	Başarılı	-----	-0.06	-0.34	0.22	0.41	54.34	-7.75	-31.	
53	Sample#0094	Başarılı	-----	-0.11	-0.47	0.19	0.52	54.29	-7.88	-31.	
54	Sample#0095	Başarısız	-----	-0.39	-1.13	-0.07	1.20	54.01	-8.54	-31.	
55	Sample#0096	Başarılı	-----	-0.09	-0.44	0.21	0.49	54.32	-7.84	-31.	
56	Sample#0097	Uyarı	-----	-0.18	-0.65	0.14	0.69	54.22	-8.05	-31.	
57	Sample#0098	Başarılı	-----	0.13	0.07	0.22	0.26	54.53	-7.43	-31.	

■ Liste verilerinin kopyalanması

Bir veya daha fazla ölçüm seçiliyken (vurgulanmış), **Veri** menüsünden *Kopyala* öğesini seçin veya verilere sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Kopyala* öğesini seçin. Kopyalanan veriler, başka bir belgeye veya Excel gibi bir elektronik tablo yazılımına yapıştırılabilir.

■ Liste verilerinin kesilmesi

Bir veya daha fazla ölçüm seçiliyken (vurgulanmış), **Veri** menüsünden *Kes* öğesini seçin veya *Tüm Veriler* bölümünden *Hedefler* veya *Örnekler* seçilerek görüntülenen veri listesinde seçilen (vurgulanmış) verilere sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Kes* öğesini seçin.

Veriler belgede farklı bir yere veya farklı bir belgeye yapıştırılırsa önceden kesilen veriler listeden silinir.

Kesilen veriler, Excel gibi bir elektronik tablo yazılımına yapıştırılabilir.

■ Liste verilerinin yapıştırılması

Verileri yapıştırmak istediğiniz belgeye tıklayın.

Kopyalanan/kesilen veriyi hedef olarak yapıştırmak için Ağaç Panosundaki *Tüm Veriler* bölümündeki *Hedefler* öğesine tıklayın ve **Veri** menüsündeki *Yapıştır* öğesini seçin veya Liste

Panosundasağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Yapıştır* öğesini seçin. Kopyalanan/kesilen veriyi örnek olarak yapıştırmak için Ağaç Panosundaki *Tüm Veriler* bölümündeki *Örnekler* öğesine tıklayın ve **Veri** menüsündeki *Yapıştır* öğesini seçin veya Liste Panosundasağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Yapıştır* öğesini seçin.

- Kopyalanan/kesilen verileri verilerin kopyalandığı veya kesildiği aynı belge dosyasına yapıştırmak mümkün değildir.
- Kopyalanan/kesilen verileri hedefin altında bir örnek olarak yapıştırmak mümkün değildir.

■ **Liste verilerinin silinmesi**

Bir veya daha fazla ölçüm seçiliyken (vurgulanmış), **Veri** menüsünden *Sil* öğesini seçin veya verilere sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Sil* öğesini seçin. Birden fazla veri parçası seçiliyse tüm seçili veriler aynı anda silinecektir. Hedef veriler silindiğinde hedef veriye bağlı olan örnek veriler de özniteliklerini kaybedecek ve mutlak veri haline gelecektir.

2.7.2.3 Hedef Verilerle Bağlantısının Değiştirilmesi

Örnek verilerin herhangi veya tüm parçaları herhangi bir veri ile bağlanabilir. Bağlantı herhangi bir zamanda değiştirilebilir.

1. Bağlantısı değiştirilecek olan örnek veri seçili durumdayken (vurgulanmış) **Veri** menüsünden **Araç** öğesini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden **Hedefe Bağlantıyı Değiştir...** öğesini seçin veya seçilen (vurgulanmış) liste verisine sağ tıklayın görüntülenen içerik menüsünden **Araç** öğesini seçin ve ardından görüntülenen içerik menüsünden **Hedefe Bağlantıyı Değiştir** öğesini seçin.

Komut seçildiğinde Hedef Bağlantı iletişim kutusu görüntülenir.

2. Hedef verilere bağlantıyı belirleyin.

■ Hedef Bağlantı iletişim kutusu

Hedef Bağlantı Ayarı

Belirtilen Hedefe Bağlantı

Belirtilen Hedefe Bağlantı öğesi seçildiğinde Sayı metin kutusundaki ▼ düğmesine tıklayın ve görüntülenen pencereden hedefi seçin. Seçilen hedef bu örneğin renk farkı ölçümü için kullanılacak hedef veri olarak belirtilecektir.

Hedefe Bağlamayın

Seçilen verilerin hedef veriler ile bağlantısı kaldırıldığında veriler mutlak veri haline gelecektir.

2.7.2.4 Ortalamalı Verilerin Eklenmesi

Liste verilerinden istediğiniz kadar veri seçebilir, ortalamasını alabilir ve sonucu yeni veri olarak ekleyebilirsiniz.

1. Birkaç veri seçildikten sonra, **Veri** menüsünden *Araç* öğesini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Ortalama* öğesini seçin veya seçilen (vurgulanan) liste verilerine sağ tıklayın, görüntülenen içerik menüsünden *Araç* öğesini seçin ve ardından görüntülenen içerik menüsünden *Ortalama* öğesini seçin.

Aşağıdaki iletiyi gösteren bir iletişim kutusu görüntülenir: “Ortalama verileri eklemek istediğinizden emin misiniz?”

2. [Evet] düğmesine tıklayın.

Ortalamalı veriler listeye eklenir.

- Burada gerçekleştirilen ortalama hesaplama sonradan renkölçümsel verilerin hesaplanmasında kullanılan verileri elde etmek için öncelikle spektral yansıtma veya XYZ verilerinin ortalamasını alır.


2.7.2.5 Verilerin Aranması

Belirli bir metni veya sayıları içeren verilerin veri listesini arayabilir ve bu metin veya sayıları Liste Panosunda vurgulayabilirsiniz.

- Arama özelliği Liste Panosunda görüntülenen verilerde çalışır. Arama metni veya sayıları görüntülenen liste öğelerinde yer almıyorsa bulunmayacaktır. Örneğin Veri Yorumu liste öğelerinde bulunmuyorsa veri yorumu için girilen metin aramaya dahil edilmeyecektir.

1. Liste Panosunun başlık çubuğuna sağ tıklayın ve açılan içerik menüsünden Arama Panelini Göster öğesini seçin.

Arama Paneli Liste Panosunun en üstünde açılacaktır.

2. Arama Panelinin metin kutusunda arama yapmak için metin veya sayı girin. Arama metni veya sayılarıyla eşleşen metin veya sayılar Liste Panosunda sarı ile vurgulanacaktır.
 - Arama Paneli metin kutusunu temizlemek için metin kutusunun sağ ucundaki  öğesine tıklayın.
3. Arama tamamlandıktan sonra Arama Panelini kapatmak için [Kapat] öğesine tıklayın.

2.7.2.6 Sütun Genişliğinin Ayarlanması

Liste Panosundaki sütunların genişliği aşağıdaki şekilde ayarlanabilir:

■ Sütun Genişliğinin Manuel Olarak Ayarlanması

İmleci Liste Panosunun başlık çubuğundaki iki sütunun arasındaki sınıra getirin. İmleç iki başlı ok şekline dönüşecektir, sınır tıklayıp istenilen genişliğe çekerek sütun genişliği ayarlanabilir.

■ Tek Sütunun Genişliğinin Otomatik Olarak Ayarlanması

Tek sütunun genişliği içerdiği veriyi sığdırmak için otomatik olarak ayarlanabilir.

Liste Panosunun başlık çubuğuna sağ tıklayın ve açılan içerik menüsünden En Uygun seçin. Geçerli durumda seçili sütunun genişliği otomatik olarak ayarlanacaktır.

■ Tüm Sütunların Genişliğinin Otomatik Olarak Ayarlanması

Tüm sütunların genişliği içerdikleri veriyi sığdırmak için otomatik olarak ayarlanabilir.

Liste Panosunun başlık çubuğuna sağ tıklayın ve açılan içerik menüsünden En Uygun (tüm sütunlar) seçin. Tüm sütunların genişliği otomatik olarak ayarlanacaktır.

2.7.3 Kanvas Panosu

Kanvas panosu grafikler, etiketler vb. gibi nesnelerdeki verileri gösterir. SpectraMagic DX istenilen şekilde pencereye yerleştirilebilecek nesnelere farklı türlerini sunar.

- Grafik nesnelere ayrıntıları için bkz. s. 147.

2.7.3.1 Kanvas Panosu Araç Çubuğu


Kanvas Panosu Araç çubuğu Kanvas Panosunun altında görüntülenir.

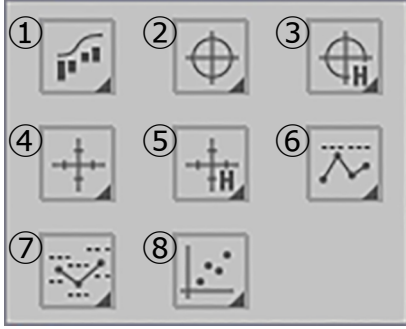
- 1 ile 5 arasındaki düğmeler yalnızca Kanvas Panosu düzenleme etkinleştirildiğinde gösterilir.



- 1 Grafik nesnesi kategorisi**
Spektral grafik, L*a*b* grafiği, Hunter Lab grafiği, $\Delta L^*a^*b^*$ renk farkı grafiği, Hunter ΔLab renk farkı grafiği, trend çizelgesi, çoklu kanal grafiği veya 2 eksenli grafik nesnelere arasında seçim yapın.
- 2 Şekil/etiket nesnesi kategorisi**
Çizgi, dikdörtgen, resim, metin etiket veya sözde renk nesnelere arasında seçim yapın.
- 3 Veri nesnesi kategorisi**
Veri listesi, veri etiketi veya istatistik nesnelere arasında seçim yapın.
- 4 Nesne düzenleme**
Üst üste gelen nesnelere sırasını düzenleyin.
- 5 Kanvas değiştirme**
Bir şablon açar ve kanvas ayarlarını (nesnelere, nesne konumları/boyutları, vb.) bu şablona uygular.
- 6 Yazdırma özellikleri**
Yazdırma ayarlarını belirleyin veya yazdırma işlemi yapın.
- 7 Düzenlemeyi etkinleştir/devre dışı bırak**
Kanvas Panosunu etkinleştirmek için bir kez tıklayın, düğme yeşile dönecek, kılavuz ve cetveller Kanvas Panosunda gösterilecektir.
Kanvas Panosu düzenlemesini devre dışı bırakmak için tekrar tıklayın. (1 ile 5 arasındaki düğmeler gösterilmeyecektir.)
- 8 Büyüteç çubuğu**
Kanvas Panosu büyütecini ayarlamak için kaydırın.

■ Grafik nesneleri


Grafik nesnesi düğmesi  tıkladığında aşağıdaki grafik nesnesi seçim paneli görüntülenecektir.

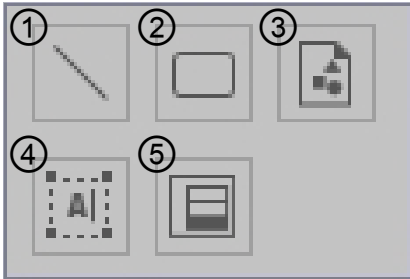


- ① Spektral grafik nesnesi [Spektral]
- ② Mutlak grafik [L^* , $a^* - b^*$] nesnesi
- ③ Mutlak grafik [$L(\text{Hunter})$, $a(\text{Hunter}) - b(\text{Hunter})$] nesnesi
- ④ Renk farkı grafiği [ΔL^* , $\Delta a^* - \Delta b^*$] nesnesi
- ⑤ Renk farkı grafiği [$\Delta L(\text{Hunter})$, $\Delta a(\text{Hunter}) - \Delta b(\text{Hunter})$] nesnesi
- ⑥ Trend çizelgesi nesnesi [Trend]
- ⑦ Çoklu kanal grafiği nesnesi [ÇokluKanal Grafiği]
- ⑧ 2 eksenli grafik nesnesi [2Eksenli]

Bir grafik nesnesi eklemek için istediğiniz nesnenin düğmesine tıklayın, ardından Kanvas Panosuna sürükleyip istediğiniz bir yere bırakın. Grup Özellikleri iletişim kutusu belirir. Grafik nesnesi için kullanılacak aleti ve grup özelliklerini seçin.

■ Şekil/etiket nesneleri

Şekil/etiket nesnesi düğmesi  tıkladığında aşağıdaki şekil/etiket nesnesi seçim paneli görüntülenecektir.



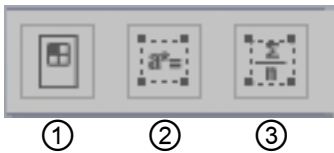
- ① Çizgi nesnesi
- ② Dikdörtgen nesnesi
- ③ Resim nesnesi
- ④ Etiket nesnesi
- ⑤ Söзде renk nesnesi

Bir şekil/etiket nesnesi eklemek için istediğiniz nesnenin düğmesine tıklayın ardından Kanvas Panosuna sürükleyip istediğiniz bir yere bırakın.

- Söзде renk nesnesi eklendiğinde, Grup Özellikleri iletişim kutusu belirir. Söзде renk nesnesi için kullanılacak aleti ve grup özelliklerini seçin.

■ Veri nesneleri

Veri nesnesi düğmesi  tıkladığında aşağıdaki veri nesnesi seçim paneli görüntülenecektir.



- ① Veri listesi nesnesi
- ② Veri etiketi nesnesi
- ③ İstatistikler nesnesi

Bir veri nesnesi eklemek için istediğiniz nesnenin düğmesine tıklayın ardından Kanvas Panosuna sürükleyip istediğiniz bir yere bırakın.


- Veri etiketi veya istatistikler nesnesi eklendiğinde, Grup Özellikleri iletişim kutusu belirir. Veri nesnesi için kullanılacak aleti ve grup özelliklerini seçin.

2.7.3.2 Kanvas Panosu Düzenlemesinin Etkinleştirilmesi/Devre Dışı Bırakılması


Grafikler, çizelgeler ve bileşenlerine grafik nesnelere adı verilir.

Kanvas Panosuna grafik nesnelere eklenmesi veya ayarlarının düzenlenmesi yalnızca Kanvas Panosu düzenleme moduna ayarlandığında gerçekleştirilebilir. Düzenleme modu devre dışı bırakıldığında grafik nesnelere taşınmaz ve ayarları değiştirilemez.

■ Düzenleme modunun etkinleştirilmesi

Kanvas Panosu Araç çubuğunda  öğesine tıklayın. Düğme yeşile dönecek, düzenleme modunun etkinleştirildiğini belirtmek için Kanvas Panosunda kılavuz ve cetveller gösterilecektir.

■ Düzenleme modunun devre dışı bırakılması

Kanvas Panosu Araç çubuğunda  öğesine tıklayın. Düğme yeşilden griye dönecektir Kanvas Panosundaki kılavuz ve cetveller görüntülenmeyecektir.

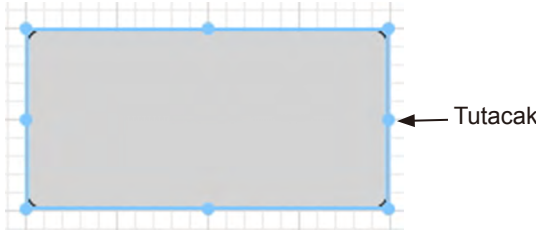
2.7.3.3 Kanvas Panosuna bir Nesne Eklenmesi

1. Kanvas Panosu düzenleme etkinken, istenen türdeki grafik nesnesinin Kanvas Panosu Araç çubuğundaki düğmesine tıklayın.

Seçilen kategorideki çeşitli grafik nesnelere içeren nesne seçim paneli görüntülenecektir.

2. Bir grafik nesnesi eklemek için istediğiniz nesnenin düğmesine tıklayın ve görünen pencerede istediğiniz nesne türüne tıklayın ardından açılan öğeyi Kanvas Panosuna sürükleyip istediğiniz bir konuma bırakın.

Grafik nesnesi bu konuma varsayılan boyutta yerleştirilecektir ve tutacakları olan bir çerçeve grafik nesnesinin çevresinde görüntülenecektir. Nesnenin boyutunu istenilen ölçüde değiştirmek için çerçeveyi uygun şekilde çekin.



2.7.3.4 Grafik Nesnelere Düzenlenmesi

■ Grafik Nesnesinin Seçilmesi

Kanvas panosuna yapıştırılmış bir grafik nesnesinin çerçevesinin içine tıkladığınızda grafik nesnesi seçilir. Shift tuşuna basılı tutarak iki veya daha fazla nesneyi seçebilirsiniz.

Bir grafik nesnesi eklemek için fare işaretçisini sürüklediğinizde de nesne seçilir. (Bir kısmını veya parçasını ekleyerek bir nesneyi seçebilirsiniz.) İki veya daha fazla grafik nesnesi eklerseniz eklenen tüm grafik nesnelere seçilir.

- Tek grafik nesnesi seçildiğinde nesnenin üst sağ tarafında özellikler düğme çubuğu

görüntülenecektir. Özellikler düğme çubuğu hakkında ayrıntılar için s. 147 sayfasından başlayarak her grafik nesnesi için ayrıntıları inceleyiniz.

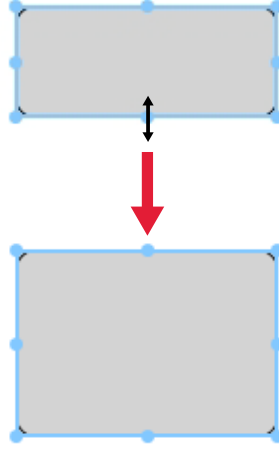
- Birden fazla belge dosyasındaki grafik nesnelerinin seçilmesi mümkün değildir.

■ Grafik Nesnesinin Seçiminin Kaldırılması

Yapıştırılan grafik nesnelerinden başka bir alanın içine tıklayın veya ESC tuşuna basın. İki veya daha fazla grafik nesnesi seçildiğinde Shift tuşuna basılı tutarak bir nesneye tıkladığınızda yalnızca bu nesnenin seçimi kaldırılır.

■ Bir Grafik Nesnesinin Boyutunun Değiştirilmesi

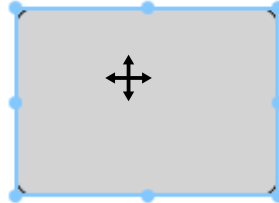
Bir grafik nesnesine tıklayıp seçin ve fare işaretçisini çerçevedeki tutacaklardan birinin üzerine götürün. İşaretçinin şekli iki başlı oka dönüşüğünde tutacağı sürükleyin ve nesnenin boyutunu değiştirin.



Bir nesneyi yeniden boyutlandırduğunuzda diğer nesnelerin kenarlarına ve merkezine hizalamaya yardımcı olmak için veya nesne boyutuyla eşleşmesi için yeşil kılavuzlar görüntülenecektir.

■ Bir Grafik Nesnesinin Taşınması

Bir grafik nesnesine tıklayıp seçin ve fare işaretçisini çerçevenin içinde herhangi bir noktanın üzerine götürün. İşaretçi iki uçlu çapraz ok şekline dönüşecektir. Nesneyi istenen konuma sürükleyin.



Bir nesneyi taşırken diğer nesnelerin kenarlarına ve merkezine hizalamaya yardımcı olmak için yeşil kılavuzlar görüntülenecektir.

■ Bir Grafik Nesnesinin Kopyalanması

Grafik nesnesine tıklayıp seçin. Nesneye sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Kopyala* öğesini seçin. Aynı zamanda nesneyi Ctrl tuşuna basılı tutarken C tuşuna basarak da kopyalayabilirsiniz. Ctrl tuşuna basılı tutarak bir öğeyi sürüklerseniz nesnenin bir kopyası sürüklenir ve yapıştırılır. İki veya daha fazla nesne seçiliyse seçilen tüm nesneler aynı anda kopyalanır.


■ Bir Grafik Nesnesinin Kesilmesi

Grafik nesnesine tıklayıp seçin. Nesneye sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Kes* öğesini seçin. Aynı zamanda nesneyi Ctrl tuşuna basılı tutarken X tuşuna basarak da kesebilirsiniz. İki veya daha fazla nesne seçiliyse seçilen tüm nesneler aynı anda kesilir.

■ Bir Grafik Nesnesinin Yapıştırılması

Sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Yapıştır* öğesini seçin. Aynı zamanda nesneyi Ctrl tuşuna basılı tutarken V tuşuna basarak da yapıştırabilirsiniz. İki veya daha fazla belge açık olduğunda nesneyi açık olan bir belgeden kopyalayıp diğer belge dosyasındaki kanvas panosuna yapıştırabilirsiniz.

■ Grafik Nesnelerinin Sırasının Değiştirilmesi

Grafik nesneleri kanvasa üst üste geldiğinde nesnelerin sırası, nesneyi seçip, nesne düzenleme düğmesine  tıklayarak ve görüntülenen açılır menüden istenen işlem seçilerek değiştirilebilir.

İleriye Götür: Nesneyi bir katman yukarı taşı.

Geriye Gönder: Nesneyi bir katman aşağı taşı.

Öne Getir: Nesneyi en üst katmana taşı.


Geri Gönder: Nesneyi en alt katmana taşı.

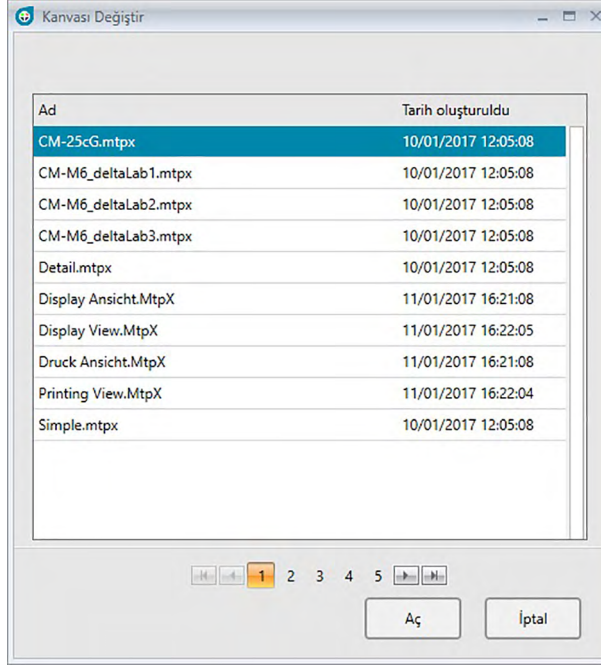
■ Grafik Nesnesinin Silinmesi

Grafik nesnesine tıklayıp seçin ve Sil tuşuna basın. İki veya daha fazla nesne seçiliyse seçilen tüm nesneler aynı anda silinir.

2.7.3.5 Kanvasın Değiştirilmesi

Şablon dosyasının kanvas ayarları (nesneler, nesne ayarları, nesne konumları/boyutları vb.) aşağıdaki işlemi uygulayarak geçerli belgeye uygulanabilir.

- Aşağıdaki işlemi uygulamadan önce Uygulama Ayarları iletişim kutusundaki Şablon Dosyayı İçer Aktarma/Dışa Aktarma dosya yollarını belirleyin. Bkz. s. 143.
- Kanvası değiştir düğmesine  tıklayın ve görüntülenen açılır penceredeki Kanvası Değiştir öğesine tıklayın. [Kanvası Değiştir] iletişim kutusu görüntülenecektir.




- İstenen şablon dosyasını seçin ve [Aç] öğesini tıklayın. Şablon dosyası açılacak ve bu şablonun kanvas ayarı geçerli belgeye uygulanacaktır.

2.7.4 Üst üste gelen/gelmeyen Pencereilerin Düzenlenmesi

İki veya daha fazla belge açıldığında pencerelerin sekmeli, üst üste veya döşenmiş düzende görüntülenmesini seçebilirsiniz.

1. Veri Paneli Araç Çubuğunun sağ tarafında bulunan belgenin gösterilmesini istediğiniz yöntemin düğmesine tıklayın.

 Belge pencerelerini sekmeler halinde göster.

 Belge pencerelerini döşe.

 Belge pencerelerini basamaklandır.

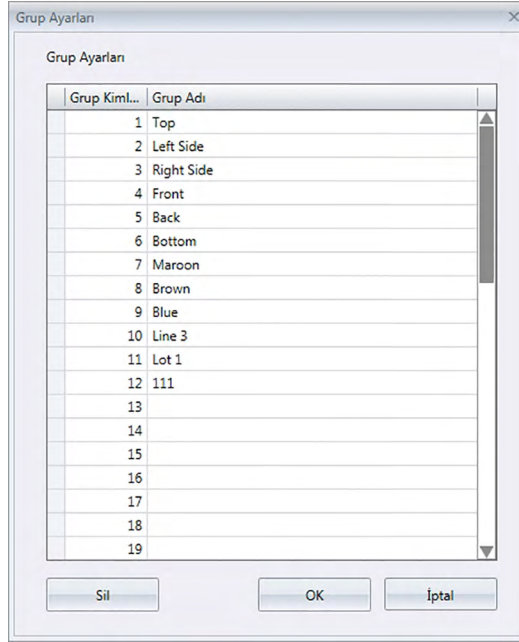
2.8 Veri Yönetimi

2.8.1 Veri Grupları

Hedefler, ölçüm verilerinin kolay yönetilmesini sağlamak için gruplara atanabilir. Hedeflerin her biri en fazla 5 gruba üye olabilir ve bir belge içinde 50 grup oluşturulması mümkündür.

2.8.1.1 Grupların Oluşturulması

1. **Veri** menüsünden *Grup Ayarları* öğesini seçin. Grup Ayarları iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. Adını belirlemek veya değiştirmek için grup sayısının Grup Adı sütununa tıklayın. İmleç, düzenlenecek ad metinini göstererek yanıp sönen çizgiye dönüşecektir.
3. Grup için istenen ismi girin.
4. Tüm gruplar için istenen isimleri belirlemek üzere 2. ve 3. adımları tekrarlayın.
5. Tüm istenen grup isimleri ayarlandıktan sonra [OK] öğesine tıklayın. Grup adları ayarlanacak ve iletişim kutusu kapatılacaktır.

2.8.1.2 Grup Adlarının Düzenlenmesi

1. **Veri** menüsünden *Grup Ayarları* öğesini seçin. Grup Ayarları iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Adını değiştirmek için grup sayısının Grup Adı sütununa tıklayın. İmleç, düzenlenecek ad metinini göstererek yanıp sönen çizgiye dönüşecektir.
3. Grup adını istenilen şekilde değiştirin.

4. Diğer grup adlarını düzenlemek için 2. ve 3. adımları tekrarlayın.
5. Tüm grup adları istenilen şekilde ayarlandıktan sonra [OK] ögesine tıklayın. Grup adları kaydedilecek ve iletişim kutusu kapatılacaktır.

2.8.1.3 Bir Grubun Silinmesi

- Bir grubun silinmesi gruba ait olan verileri silmez.
1. **Veri** menüsünden *Grup Ayarları* ögesini seçin. Grup Ayarları iletişim kutusu görüntülenecektir.
 2. Silinecek grubun adına veya numarasına tıklayın.
 3. [Sil] ögesini tıklayın. Seçilen grup silinecek ve grup adı boş kalacaktır.
 4. İstenirse diğer grupları da silmek için 2. ve 3. adımları tekrarlayın.
 5. Tüm istenen gruplar silindikten sonra [OK] ögesine tıklayın. İletişim kutusu kapanacaktır.

2.8.1.4 Hedefin Gruba Eklenmesi

1. Ağaç Panosunda, bir gruba eklemek için hedefin adına sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Veri Özelliği...* ögesini seçin. Veri Özelliği iletişim kutusu görüntülenecektir.
 - Veri Özelliği iletişim kutusu, Ağaç Panosundaki Tüm Veriler bölümünden Hedefler ögesi seçilerek ve ardından Liste Panosundan istenen hedefin adına çift tıklayarak ve görüntülenen içerik menüsünden *Veri Özelliği...* ögesi seçilerek de açılabilir.
2. Grupta: Veri Özelliği iletişim kutusu bölümünde, herhangi bir grup kutucuğuna tıklayın ve görüntülenen açılır listeden hedefi eklemek için grubu seçin.
3. Açılır listeden boş satır seçildiğinde bu grup kutusu için hiçbir grup ayarlanmayacaktır.
 - Her 5 grup kutucuğu için bir grup seçilir böylece hedef en fazla 5 gruba eklenebilir.
4. Gruplar istendiği gibi seçildikten sonra [Kapat] ögesine tıklayın. İletişim kutusu kapanacaktır, hedef seçilen gruplara eklenecektir ve Ağaç Panosunun Gruba Göre Sınıflandırma bölümünde seçilen her grupta hedef görüntülenecektir.

2.8.1.5 Gruptan Hedefin Çıkarılması

1. Ağaç Panosunda, bir gruptan çıkarmak için hedefin adına sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Veri Özelliği...* ögesini seçin. Veri Özelliği iletişim kutusu görüntülenecektir.
 - Veri Özelliği iletişim kutusu, *Tüm Veriler* bölümünden *Hedefler* ögesi seçilerek ve ardından Liste Panosundan istenen hedefin adına çift tıklayarak ve görüntülenen içerik menüsünden *Veri Özelliği...* ögesi seçilerek de açılabilir.
2. Grupta: Veri Özelliği iletişim kutusu bölümünde, herhangi bir grup kutucuğuna tıklayın ve görüntülenen açılır listeden hedefin çıkarılacağı grubu seçin ve görüntülenen açılır listeden boş satırı seçin.
3. [Kapat] ögesini tıklayın. İletişim kutusu kapanacaktır ve hedefin grup üyeliği Ağaç Panosunun Gruba Göre Sınıflandırma bölümünde güncellenecektir.

2.8.2 Veri Özellikleri

2.8.2.1 Veri Özelliklerinin Görüntülenmesi

Liste Panosunda seçilen veri özelliklerini görüntüleyebilirsiniz.

1. Liste Panosundaki verileri seçin.

- Listelenecek verileri seçmek için bkz. s. 97. Hedef verileri seçmek için ağaçtan Tüm Veriler - Hedef ögesini seçin ve görüntülenen veri grubundan verileri seçin.
- Liste Panosunda iki veya daha fazla veri parçası seçildiğinde Veri Özelliği iletişim kutusunda [< Önceki] ve [Sonraki >] düğmeleri ile seçilen veri parçaları arasında tek gezinebilirsiniz.

2. Veri menüsünde *Veri Özelliğini* açar. Veri Özelliği iletişim kutusu görüntülenecektir.

- Veri Özelliği iletişim kutusu aynı zamanda Liste Panosundaki veriye sağ tıklayıp açılan içerik menüsünden Veri Özelliği... seçeneği seçilerek veya Liste Panosundaki veriye çift tıklanarak da açılabilir.

3. Gerekliğinde veri özelliklerini işaretleyin veya belirtin ve iletişim kutusunu kapatmak için [Kapat] ögesini tıklayın.

■ Veri Özelliği iletişim kutusu

Başlık	Öge
ID Label 1:	
ID Label 2:	
ID Label 3:	
ID Label 4:	
ID Label 5:	

- © ile işaretlenen öğeler yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition tarafından desteklenmektedir.

Veri sekmesi

Veri sekmesi geçerli veri hakkındaki bilgileri gösterir.

Aşağıdaki bilgiler düzenlenebilir veya değiştirilebilir.

Ad

Yorum

Grup: (Yalnızca hedefler için gösterilir) Her grup seçicisine tıklayın ve görüntülenen aşağı açılır listeden istenen grubu seçin. Gruplar hakkında daha fazla bilgi için bkz.s. 109.

Öge (tamamlayıcı veri bilgilerinin) ©

- Yalnızca öge bilgileri değiştirilebilir. Başlık burada değiştirilemez.

Renk sekmesi ©

Renk sekmesi mevcut veri için geçerli veri, görsel değerlendirme ve sözde renk ile bağlantılı hedef (varsa) hakkındaki bilgileri gösterir.

Aşağıdaki bilgiler düzenlenebilir veya değiştirilebilir.

Görsel Değerlendirme (Bkz. s. 113.)

Sözde Renk: Birden fazla grup özelliği ile yapılan ölçüm (çoklu açılar gibi) seçildiğinde her grup özelliği için sözde renk, geçerli sözde renk üzerine tıklanarak ve görüntülenen açılır listeden istenen grup özelliği seçilerek görülebilir.

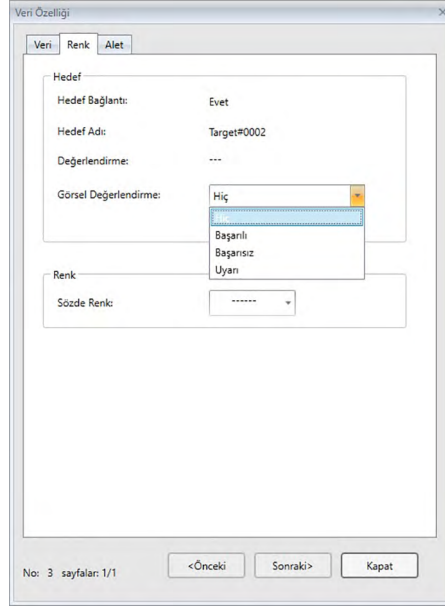
Alet sekmesi

Alet sekmesi ölçüm için kullanılan alet hakkındaki bilgileri gösterir. Bu sekmede gösterilen bilgiler değiştirilemez.

2.8.2.2 Verilerin Görsel Değerlendirmesinin Ayarlanması®

- Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.

1. Veri Özelliği iletişim kutusunun Renk sekmesini seçin.



2. Hedef çerçevesinde Görsel Değerlendirme için geçerli ayarın üzerine tıklayın ve *Hiç* (Görsel değerlendirme yok), *Başarılı*, *Başarısız* veya *Uyarı* arasından istediğiniz değeri seçin.

- Görsel değerlendirme sonucunun seçilip seçilmemesi toplam değerlendirmeyi etkilemesini ayarlamak için bkz. s. 79.

2.9 Belge / Veri tabanı İşlemleri

2.9.1 Yeni Belge Oluşturma

Yeni bir belge oluşturmak için, **Belge** menüsünden *Yeni* seçeneğini seçin. Yeni bir belge oluşturulacaktır.

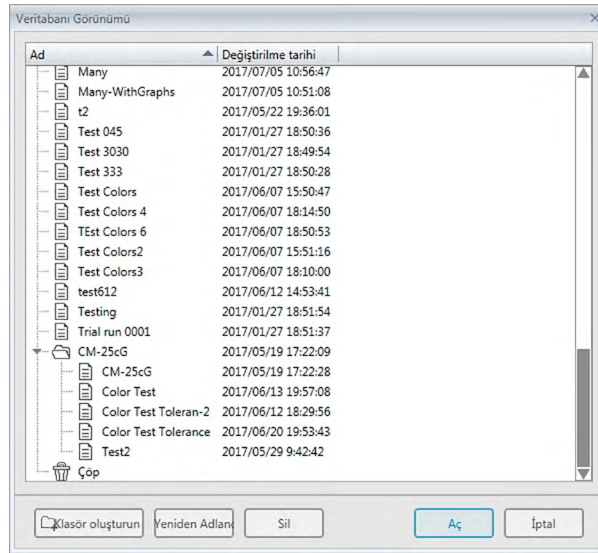
- Varsayılan bir şablon tanımlanmışsa yeni belge bu şablonu kullanacaktır.

2.9.2 Mevcut bir Belgeyi Açma

Aşağıdaki prosedürü uygulayarak veri tabanından mevcut bir belgeyi açabilirsiniz.

- Belge** menüsünden *Veritabanından Aç* ögesini seçin.

Veritabanı Görünümü iletişim kutusu görüntülenecektir.



- Açmak için belgeye çift tıklayın veya açılacak belgeyi seçin ve [Aç] ögesini tıklayın. İletişim kutusu kapanacak ve belge açılacaktır.

2.9.3 Belgeyi veri tabanına aynı isim altında kaydetme

Aktif belgeyi veri tabanına mevcut adıyla kaydetmek için **Belge** menüsünden *Veritabanına Kaydet* ögesini seçin. Belge kaydedilecektir.

- Belge daha önceden veri tabanına kaydedilmemişse Veri tabanı Görünümü iletişim kutusu görüntülenecektir. Belgeyi veri tabanına farklı bir isim altında kaydetmek için aşağıdaki 2. adım ile devam edin.

2.9.4 Belgeyi veri tabanına farklı bir isim altında kaydetme

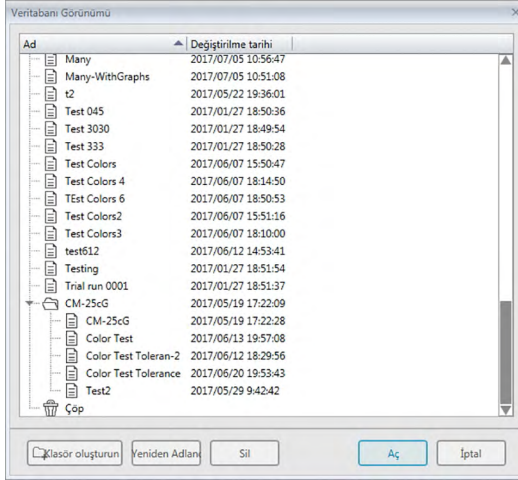
Yeni oluşturulmuş bir belgeyi veri tabanına ilk kez kaydetmek için veya aktif belgeyi veri tabanına farklı bir isimle kaydetmek için aşağıdaki işlemi uygulayın.

- Belge** menüsünden *Farklı Kaydet* ögesini seçin. Veri tabanı Görünümü iletişim kutusu açılacaktır.
- Ad metin kutusuna istenilen belge adını girin.

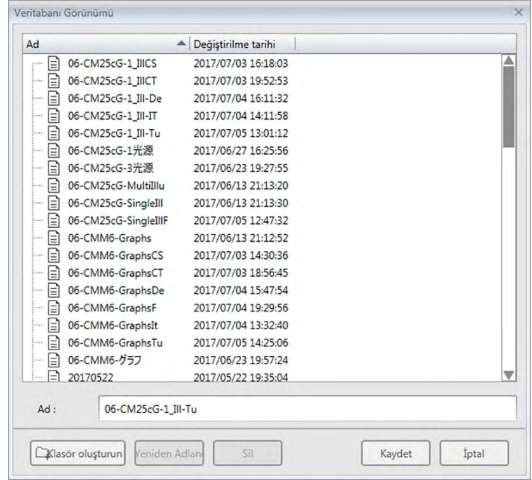
- Belgeyi, veri tabanı kök klasöründen başka bir yere kaydetmek için belgenin kaydedilmesi gereken klasörü seçin.
- 3.** [Kaydet] ögesine tıklayın. Belge kaydedilecek ve iletişim kutusu kapanacaktır.

2.9.5 Veritabanı Görünümü İletişim Kutusu

Belge menüsünde *Veritabanından Aç* veya *Farklı Kaydet* seçildiğinde Veritabanı Görünümü iletişim kutusu açılır.



Veritabanından Aç için



Farklı Kaydet veya *Veritabanına Kaydet* için

[Klasör oluşturun]

Klasör oluşturma için bir iletişim kutusu açılır.

[Yeniden Adlandır]

Seçilen belgeyi veya klasörü yeniden adlandırmak için bir iletişim kutusu açar.

[Sil]

Seçilen belgeyi veya klasörü siler.

- Seçilen klasör boş değilse devre dışıdır.

[Aç]

(İletişim kutusu *Veritabanından Aç* kullanılarak girildiğinde gösterilir)
Seçilen belgeyi açar.

[Kaydet]

(İletişim kutusu *Farklı Kaydet*, veya *Veri tabanına Kaydet* kullanılarak açıldığında, belge daha önce kaydedilmemişse gösterilir)
Belgeyi Ad düzenleme kutucuğuna girilen isim altında kaydeder.

■ Veri tabanı İletişim Kutusu Sağ Tıklama Menüleri**■ Bir belge seçildiğinde**

- Sil* Doğrulandıktan sonra seçili belgeyi Çöp klasörüne taşır.
• Seçilen belge Çöp klasöründe ise seçilen belgeyi veri tabanından siler.
- Yeniden Adlandır* Seçilen belgeyi yeniden adlandırmak için bir iletişim kutusu açar.
- Hareket* Seçilen belgeyi farklı bir klasöre taşımak için bir iletişim kutusu açar.

■ Klasör seçildiğinde

- Sil* Seçilen klasörü veri tabanından siler.
• Seçilen klasör boş değilse devre dışıdır.
- Yeniden Adlandır* Seçilen klasörü yeniden adlandırmak için bir iletişim kutusu açar.

2.9.6 Klasör Oluşturma

Klasörler veri tabanında belgeleri düzenlemek için Veri tabanı Görünümü iletişim kutusunda oluşturulabilir.

1. Veri Tabanı Görünümü iletişim kutusunda [Klasör Oluştur] ögesini tıklayın. Klasör Oluştur iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İstenen klasör adını girin.
 - Maksimum klasör adı uzunluğu: 20 karakter.
3. [OK] ögesini tıklayın. İletişim kutusu kapanacak ve klasör veri tabanına eklenecek ve Veri Tabanı Görünümü iletişim kutusunda görüntülenecektir.

2.9.7 Bir belge veya klasörü yeniden adlandırma

1. Veri Tabanı Görünümü iletişim kutusunda yeniden adlandırılacak belgeyi veya klasörü seçin.
2. [Yeniden Adlandır] ögesini tıklayın. Seçilen belgenin veya klasörün geçerli adını gösteren Yeniden Adlandır iletişim kutusu görüntülenecektir.
veya
Bir süre sonra belgenin veya klasörün adına tekrar tıklayın (rengi değişecektir).
veya
Belgenin veya klasörün adına sağ tıklayın ve görüntülenen açılır menüden *Yeniden Adlandır* ögesini seçin.
3. Adı istenilen şekilde değiştirin.
 - Maksimum ad uzunluğu: 20 karakter.
4. [OK] ögesini tıklayın. Yeni ad seçilen belgeye veya klasöre uygulanacaktır.

2.9.8 Bir belge veya klasörü silme

1. Veri Tabanı Görünümü iletişim kutusunda silinecek belgeyi veya klasörü seçin.
 - Seçilen klasör belge içeriyorsa [Sil] düğmesi devre dışı olacaktır ve klasörü silmek mümkün olmayacaktır.
2. [Sil] ögesini tıklayın. Bir doğrulama mesaj kutusu görüntülenecektir.
3. Silme işlemi doğrulamak için [OK] ögesini tıklayın. Mesaj kutusu kapanacak ve seçilen belge veya klasör silinecektir.
 - Silme işlemi iptal etmek için [İptal] ögesini tıklayın.

2.9.9 Bir belgeyi klasörler arasında taşıma



Belgeler kök klasör ve adlandırılmış klasörler arasında veya bir adlandırılmış klasörden diğerine taşınabilir.

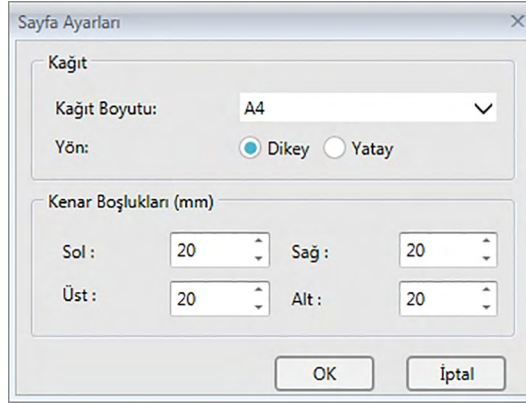
1. Klasörler arası taşımak için belgeye sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Hareket* öğesini seçin. Hareket iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Geçerli klasör adına tıklayın ve belgenin taşınacağı klasör adını görüntülenen açılır listeden seçin.
 - Belgeyi adlandırılmış bir klasörden kök klasöre taşımak için “(Hiçbiri)” öğesini seçin.
3. [OK] öğesini tıklayın. Belge seçilen klasöre taşınacaktır.

2.10 Yazdırma

Kanvas Panosu, Kanvas Panosu Araç çubuğundaki **Belge** menüsünden yazdırılabilir.

2.10.1 Sayfa Ayarları

- Belge** menüsünden *Yazdır* ögesini seçin. Sayfa Ayarları iletişim kutusu görüntülenecektir.
 - Sayfa Ayarları iletişim kutusu, Kanvas Panosu Araç çubuğunda yazdırma düğmesine  tıklayarak ve ardından görüntülenen seçim panosunda  ögesine tıklayarak da açılabilir.
- Sayfa Ayarları iletişim kutusunda gerekli ayarları belirleyin.



- Ayarları onaylamak ve iletişim kutusunu kapatmak için [OK] ögesine tıklayın.

■ Sayfa Ayarları iletişim kutusu

Kağıt

Kağıt Boyutu

Geçerli kağıt boyutu ayarının yanındaki aşağı oka tıklayın ve görüntülenen açılır listeden kullanılacak kağıt boyutunu seçin.

Yön

İstenilen yönlendirme için radyo düğmesine tıklayın: Dikey veya Yatay.

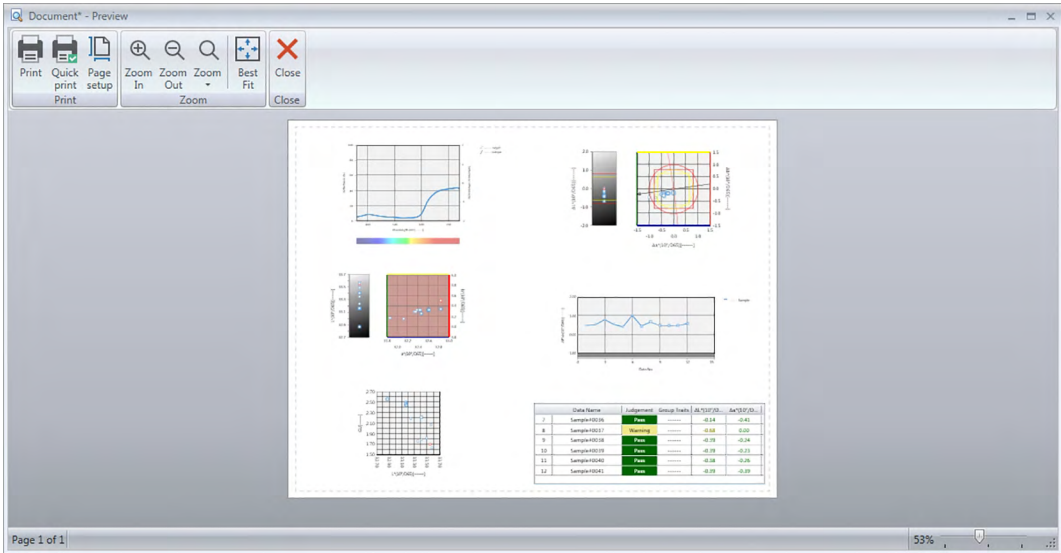
Kenar Boşlukları

Sol, Sağ, Üst ve Alt sınırları belirleyin. Sınırlar 0 ile 50 (mm) aralığında belirlenebilir. Kanvas panosunda sınırların konumunu gösteren bir kesik çizgi görüntülenecektir. Grafik nesnelerini yerleştirirken çizgiyi bir kılavuz olarak kullanın.

2.10.2 Menüden Yazdırma



- Belge** menüsünden *Yazdır* öğesini seçin. Kanvas Panosunun nasıl görüneceğini gösteren Baskı Önizleme iletişim kutusu yazdırılacaktır.
- [Print (Yazdır)] öğesini tıklayın. Seçili yazıcıyı ve çeşitli yazdırma seçeneklerini gösteren Standart Windows Yazdırma iletişim kutusu açılacaktır. Ayarları kontrol ettikten ve gereken değişiklikleri yaptıktan sonra standart Windows Yazdırma iletişim kutusunda [Yazdır] öğesini tıklayın.
 - Baskı Önizleme iletişim kutusunda [Print (Yazdır)] yerine [Quick Print (Hızlı Yazdır)] öğesi tıkladığında Windows Yazdırma iletişim kutusu atlanacak ve yazdırma işlemi hemen başlayacaktır.

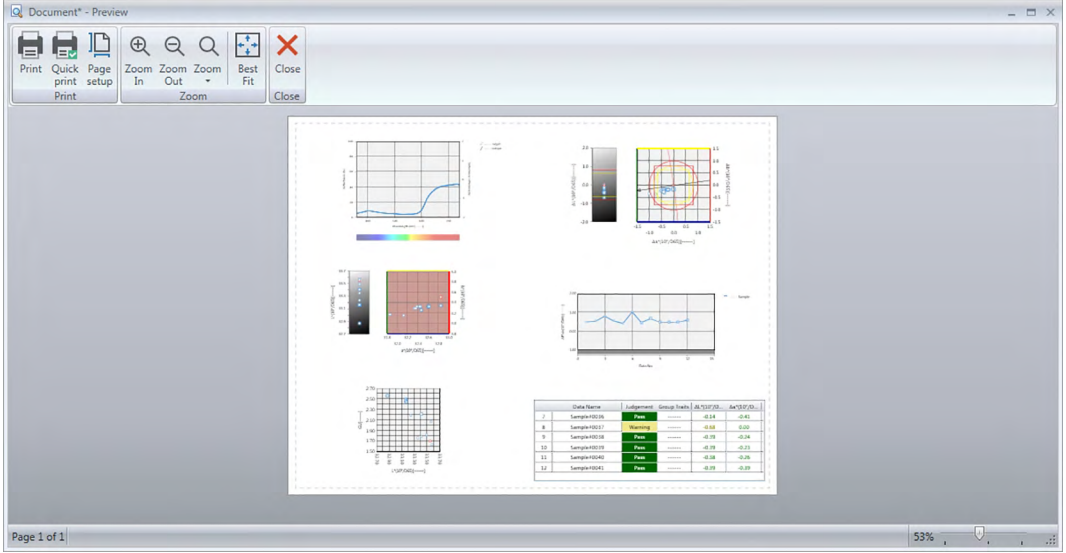
■ Baskı Önizleme iletişim kutusu



- Print (Yazdır)** Standart Windows Yazdırma iletişim kutusu açılacaktır.
- Quick Print (Hızlı Yazdır)** Windows Yazdırma iletişim kutusu geçilir ve geçerli ayarlarla yazdırılır.
- Page setup (Sayfa kurulumu)** Sayfa Ayarları iletişim kutusu açılır.
- Zoom In (Yakınlaştır)** Ön izleme görüntüsünün büyüklüğünü artırır.
- Zoom Out (Uzaklaştır)** Ön izleme görüntüsünün büyüklüğünü azaltır.
- Zoom (Yakınlaştırma) ▼** Önizleme görüntüsü için büyüklüklere yönelik açılır liste açar.
- Best Fit (En Uygun)** Tüm baskı ön izleme görüntüsünü ön izleme penceresine sığdırır.
- Close (Kapat)** Ön izlemeyi yazdırmadan kapatır.

2.10.3 Kanvas Panosundan Yazdırma

1. Kanvas Panosu Araç çubuğunda yazdırma düğmesine  tıklayın ve ardından görüntülenen seçim panosunda  öğesine tıklayın. Kanvas Panosunun nasıl görüneceğini gösteren Baskı Önizleme iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. [Print (Yazdır)] ögesini tıklayın. Seçili yazıcıyı ve çeşitli yazdırma seçeneklerini gösteren Standart Windows Yazdırma iletişim kutusu açılacaktır. Ayarları kontrol ettikten ve gereken değişiklikleri yaptıktan sonra standart Windows Yazdırma iletişim kutusunda [Yazdır] ögesini tıklayın.
 - Baskı Önizleme iletişim kutusunda [Print (Yazdır)] yerine [Quick Print (Hızlı Yazdır)] ögesi tıkladığında Windows Yazdırma iletişim kutusu atlanacak ve yazdırma işlemi hemen başlayacaktır.

2.11 Dosyaları Dışa Aktarma/İçe Aktarma

2.11.1 SpectraMagic DX Dosyaları

SpectraMagic DX bir belgedeki verileri veritabanına depolar. Ancak, veri içeren belgelerin aktarımı için SpectraMagic DX kendi MesX dosyası formatına sahiptir.

2.11.1.1 Belgeyi bir SpectraMagic DX Dosyasına Aktarma

Bir belgeyi ayrı bir dosyaya (*.mesx biçimi) aktarmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1. **Belge** menüsünden *Dosyaya Aktar...* öğesini seçin. Dosya Dışa Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Farklı Kaydet tür: açılır listesinde SpectraMagic DX Veri Dosyası (*.mesx) öğesini seçin.
3. Belgeyi dosyaya aktarmak için dosya adını belirtin ve [Kaydet] öğesini tıklayın. Belge SpectraMagic DX yazılımının orijinal dosya biçiminde (*.mesx" dosya uzantısı ile) veri dosyası olarak kaydedilir.

Belge dosyası aşağıdaki verileri içerir:

- Örnek veriler
- Hedef veri
- Gözlemci ve aydınlatıcı ayarları
- Her hedef için toleranslar
- Değerlendirme ekranı ayarları
- Liste Panosunda belirtilen liste öğeleri
- Kanvas panosuna yapııştırılan grafik nesnelere ve boyutları ile konum bilgileri
- Ayar parametrelerini görüntüle

2.11.1.2 SpectraMagic DX Dosyasını İçe Aktarma

Dosyadan (*.mesx biçimi) bir belgeyi içe aktarmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1. **Belge** menüsünden *Dosyadan İçe Aktar...* öğesini seçin. Dosya İçeri Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden SpectraMagic DX Veri Dosyası (*.mesx) öğesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve içe aktarmak için [Aç] öğesini tıklayın. Seçilen dosya SpectraMagic DX'e aktarılır.

2.11.2 SpectraMagic NX (CM-S100w) Dosyasını İçer Aktarma

SpectraMagic DX ile oluşturulan belge dosyalarına ek olarak daha eski renk verileri yazılımı SpectraMagic NX (CM-S100w) ile oluşturulan veri dosyalarını (*.mes dosyaları) açabilir ve aşağıdaki prosedürü uygulayarak verileri yeni bir belgeye aktarabilirsiniz.

1. **Belge** menüsünden *Dosyadan İçer Aktar...* öğesini seçin. Dosya İçeri Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden SpectraMagic NX Veri Dosyası (*.mes) öğesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve içeri aktarmak için [Aç] öğesini tıklayın. Seçilen dosya yeni bir belge olarak SpectraMagic DX'e aktarılacaktır.
 - Seçilen dosya birden fazla kanvas görünümü içeriyorsa ilk kanvas görünümü ölçüm verileri olan belgeye aktarılacaktır ve geri kalan görünümler sıralı isimler altında SpectraMagic DX şablon dosyaları (*.mtpx dosyaları) olarak kaydedilecektir.


2.11.3 Metin Verileri Dosyasını İçer Aktarma®

- Bu özellik yalnızca SpectraMagic DX Professional Edition ile desteklenir.










Aşağıdaki prosedür uygulanarak metin formatındaki veri dosyası (*.txt veya *.csv) yeni bir belgeye aktarılabilir.

1. **Belge** menüsünden *Dosyadan İçer Aktar...* öğesini seçin. Dosya İçeri Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden metin (*.txt) veya metin (*.csv) öğesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve içeri aktarmak için [Aç] öğesini tıklayın. Seçilen dosya yeni bir belge olarak SpectraMagic DX'e aktarılacaktır.
 - Metin biçimindeki veri dosyasından içeri aktarılan veriler manuel girilmiş gibi değerlendirilecek ve her ölçüm verileri özniteliği "Manuel Girilen Spektral Verileri" veya "Manuel Girilen Renkölçümsel Veriler" olacaktır.











■ Metin Verileri Dosyaları için Dosya Biçimi

- Veri dosyaları aşağıdaki dosya biçimine sahip olmalıdır.
-  İşareti bir CR (taşıma iade) kodunu ifade eder.

Spektral yansımaya oranı verileri için biçim

100 	Sürüm No.
REF 	Bunun spektral yansımaya oranı verileri olduğunu belirten bir dizin.
### 	Başlangıç dalga uzunluğu (360 veya 400)
### 	Bitiş dalga uzunluğu (700 veya 740)
10 	Dalga uzunluğu sıklığı (10)
39 	Yansımaya oranı dalga uzunluğu sayısı (başlangıç ve bitiş dalga uzunlukları da dahil olmak üzere 400 ila 700nm için 31 veya 360 ila 740nm için 39)
# 	Bank sayısı (1 veya 6)
#### 	Veri parçaları sayısı (1 ila 5000) Gerçekte girilen veri parçaları sayısı bu değerden az olduğunda okuma hatası meydana gelir. Gerçekte girilen veri parçaları sayısı bu değerden fazla olduğunda fazla veriler okunmayacaktır.
###.### ##.### ~ ###.### ##.### Veri Adı 	Spektral yansımaya oranı, veri adı Üç tamsayı basamağı, bir ondalık noktası ve üç ondalık yeri basamağından oluşan spektral veriler. Tamsayı bölümü üç basamaktan az olduğunda boş kalan yeri 0 (sıfır) veya boşlukla doldurun. Veri Adı: En fazla 64 karakterlik bir ad girilebilir. 2-byte karakterler de kullanılabilir. (Ad göz ardı edilebilir.) Spektral yansımaya oranı verileri ve veri adı, metin biçiminde (.txt) olduğunda bir sekme karakteri ile ve csv biçiminde (.csv) olduğunda da Kontrol Panelinde belirtilen bir ayırıcı ile ayrılır.
[EOF]	

Renkölçümsel Verilerin biçimi

100 	Sürüm No.																																			
XYZ 	Bunun renkölçümsel veriler olduğunu belirten bir dizin.																																			
## 	Gözlemci (2 veya 10)																																			
# 	Aydınlatıcı sayısı (1, 2 veya 3)																																			
## 	Aydınlatıcı 1	Aydınlatıcıya karşılık gelen aşağıdaki dizini girin. <table border="1" data-bbox="806 490 1140 1074"> <thead> <tr> <th>Aydınlatıcı</th> <th>Dizi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>A</td><td>1</td></tr> <tr><td>C</td><td>2</td></tr> <tr><td>D50</td><td>3</td></tr> <tr><td>D65</td><td>4</td></tr> <tr><td>F2</td><td>5</td></tr> <tr><td>F6</td><td>6</td></tr> <tr><td>F7</td><td>7</td></tr> <tr><td>F8</td><td>8</td></tr> <tr><td>F10</td><td>9</td></tr> <tr><td>F11</td><td>10</td></tr> <tr><td>F12</td><td>11</td></tr> <tr><td>D55</td><td>12</td></tr> <tr><td>D75</td><td>13</td></tr> <tr><td>U50</td><td>14</td></tr> <tr><td>ID50</td><td>15</td></tr> <tr><td>ID65</td><td>16</td></tr> </tbody> </table>	Aydınlatıcı	Dizi	A	1	C	2	D50	3	D65	4	F2	5	F6	6	F7	7	F8	8	F10	9	F11	10	F12	11	D55	12	D75	13	U50	14	ID50	15	ID65	16
Aydınlatıcı	Dizi																																			
A	1																																			
C	2																																			
D50	3																																			
D65	4																																			
F2	5																																			
F6	6																																			
F7	7																																			
F8	8																																			
F10	9																																			
F11	10																																			
F12	11																																			
D55	12																																			
D75	13																																			
U50	14																																			
ID50	15																																			
ID65	16																																			
## 	Aydınlatıcı 2 Aydınlatıcı 2 kullanılmıyorsa bu satırı atlayın.																																			
## 	Aydınlatıcı 3 Aydınlatıcı 3 kullanılmıyorsa bu satırı atlayın.																																			
# 	Bank sayısı (1, 2 veya 3)																																			
#### 	Veri parçaları sayısı (1 ila 5000) Gerçekte girilen veri parçaları sayısı bu değerden az olduğunda okuma hatası meydana gelir. Gerçekte girilen veri parçaları sayısı bu değerden fazla olduğunda fazla veriler okunmayacaktır.																																			
###.### ~ ###.### <i>Veri adı</i> 	Renkölçümsel veriler, veri adı Üç tamsayı basamağı, bir ondalık noktası ve üç ondalık yeri basamağından oluşan Renkölçümsel veriler. Tamsayı bölümü üç basamaktan az olduğunda boş kalan yeri 0 (sıfır) veya boşlukla doldurun. Veri Adı: En fazla 64 karakterlik bir ad girilebilir. 2-byte karakterler de kullanılabilir. (Ad göz ardı edilebilir.) Renkölçümsel veriler ve veri adı, metin biçiminde (.txt) olduğunda bir sekme karakteri ile ve csv biçiminde (.csv) olduğunda da Kontrol Panelinde belirtilen bir ayırıcı ile ayrılır.																																			
[EOF]																																				

Hata kodları listesi

Metin verileri dosyasını açarken bir hata oluşursa aşağıdaki tablodan bir hata kodu görüntülenir.

	Açıklama
HATA 01	Sürüm "100" değildir.
HATA 02	Sabit karakter doğru değil. Sabit karakter "REF" veya "XYZ" değil.
HATA 03	Başlangıç dalga uzunluğu doğru değil.
HATA 04	Bitiş dalga uzunluğu doğru değil.
HATA 05	Dalga uzunluğu sıklığı doğru değil.
HATA 06	Yansıma oranı sayısı dalga uzunluğu doğru değil.
HATA 07	Banka numarası doğru değil.
HATA 08	Aydınlatıcı sayısı doğru değil.
HATA 09	Aydınlatıcı 1 doğru değil.
HATA 10	Aydınlatıcı 2 doğru değil.
HATA 11	Aydınlatıcı 3 doğru değil.
HATA 12	Gözlemci doğru değil.
HATA 13	Veri parçaları sayısı yeterli değil.
HATA 14	Veri parçaları sayısı yeterli değil. (Veri sayısı yansıma oranı için 31 (400 ila 700nm) veya 39'dan (360 ila 740nm) azdır veya renkölçümsel veriler için 3'ten azdır.)
HATA 15	Veriler "0" ila "9" dışında ve bir ondalık nokta dışında karakterler içeriyor.

2.12 Alet Belleği İşlemleri

Hedef ve örnek verilerin kaydedilmesi için belleği olan aletlerde, ölçüm bağımsız aletle (bilgisayara bağlı olmayan) alındığında bellekte kayıtlı hedef ve örnek veriler SpectraMagic DX'te kullanılması için belgelere okunabilir, ölçüm verileri SpectraMagic DX'ten alet belleğine hedef veri olarak yazılabilir ve alet belleğindeki veriler silinebilir.

Ayrıca, bilgisayara bağlanmadan kullanılabilen aletler için aletin bağımsız işletimi sırasında kullanılacak olan alet ayarları (ekran tipi, ekran rengi alanı, vb.) da ayarlanabilir.

2.12.1 Alet menüsünü kullanarak Aletten Veri Okunması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Veriler aynı zamanda Sensör Eşle sekmesi kullanılarak da okunabilir. Bkz s. 130.
- Ölçüm sırasında alet tarafından belirlenen ölçüm sayılarını incelemek için Alet grubundan "Veri Sayısı" öğesinin Öğeleri Listele iletişim kutusundaki Seçili Öğelerden biri olarak yer aldığından emin olun. (Bkz. s. 37.)

1. **Alet** menüsünden *Oku/Yaz* özelliğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Hedefi Oku* (hedef verileri okumak için) veya *Örnekleri Oku* (örnek verileri okumak için) seçeneğini seçin.

Alette kayıtlı olan hedef veya örnek veri hakkındaki bilginin okunması sırasında ilerlemeyi gösteren Okuma Verileri iletişim kutusu görüntülenecektir.

Tüm kayıtlı örnek veriler hakkında bilgiler okunduğunda Hedef Verileri Oku veya Örnek Verileri Oku iletişim kutusu görüntülenecektir.

(Aşağıdaki iletişim kutusu örneği CM-25cG için Örnek Verileri Oku iletişim kutusudur.)

L*	a*	b*	GU	Tarih	Zaman	Hedef...	Ölçüm Modu	Ölçüm Alanı
54.57	-7.33	-30.98	0.83	2017/07/03	15:31:13	6	Renk & Parlak	MAV(8mm)
54.61	-7.47	-31.29	1.98	2017/07/03	15:31:11	6	Renk & Parlak	MAV(8mm)
54.69	-7.51	-31.34	2.86	2017/07/03	15:31:09	6	Renk & Parlak	MAV(8mm)
54.62	-7.51	-31.33	2.62	2017/07/03	15:31:07	6	Renk & Parlak	MAV(8mm)
49.40	-6.74	-29.05	0.00	2017/07/03	15:31:05	6	Renk & Parlak	MAV(8mm)
54.79	-7.51	-31.19	2.53	2017/07/03	15:31:03	6	Renk & Parlak	MAV(8mm)
54.76	-7.51	-31.33	2.71	2017/07/03	15:30:59	6	Renk & Parlak	MAV(8mm)
54.76	-7.51	-31.33	2.71	2017/07/03	15:30:56	6	Renk & Parlak	MAV(8mm)

2. Aletten SpectraMagic DX'e okunmasını istediğiniz hedef veya örnekleri, işaretlemek için hedef veya örnek adının yanındaki işaret kutucuklarına tıklayarak seçin.
 - Tüm hedefleri veya örnekleri seçmek için [Hepsini seç] öğesine tıklayın.
 - Tüm hedeflerin veya örneklerin seçimini kaldırmak için [Tüm Seçimleri Kaldır] öğesine tıklayın.
3. SpectraMagic DX'e okunacak tüm hedefler veya örnekler seçildiğinde [OK] öğesine tıklayın. Seçilen hedefler veya örnekler geçerli belgeye aynı veri türü olarak okunacaktır (hedef veya örnek).

- Örnek veriler okunurken, okunan örneklerden herhangi biri hedefle bağlantılı ise bu hedef de geçerli belgeye okunacak ve hedef ile örnek arasındaki bağlantı korunacaktır.

2.12.2 Sensör Eşle sekmesi kullanarak Aletten Veri Okunması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.

Alet Penceresinin Sensör Eşle sekmesi aletin belleğinde her ölçüm için alette kayıtlı olduğu şekilde ad ve zaman damgası olmasıyla birlikte ölçümün hedef veya örnek olduğunu belirten bir liste olarak kayıtlı verileri gösterir.

Veriler liste şeklinde gösterildiği için yalnızca gerekli verileri seçilmesi ve geçerli belgeye okunması, alet belleğinden seçilen verilerin silinmesi kolaydır.

2.12.2.1 Sensör Eşle Sekmesinin Gösterilmesi

1. Alet bağlıyken, Sensör Eşle sekmesine tıklayın.

Sensör Eşle sekmesi gösterilir.

Alet bağlandığından beri Sensör Eşle sekmesi ilk kez görüntüleniyorsa alette kayıtlı veriler otomatik olarak okunacak ve görüntülenecektir. Bir ilerleme çubuğu okunan verinin ilerleyişini gösterecektir.

■ Sensör Eşle sekmesi

Gösterilecek veri türünü seçin:

- Tüm Veriler
- Hedef veri
- Örnek veriler (hedefe bağlı)
- Mutlak veriler (hedefe bağlı değil)

Tüm verileri seçmek/ seçimini kaldırmak için buraya tıklayın.

Verileri seçmek/verilerin seçimini kaldırmak için işaret kutucuklarına tıklayın.

Kayıtlı verilerin listesini yeniden okuyun.

Verileri okurken ilerleme çubuğu

Seçilen SpectraMagic DX'te kayıtlı verileri okuyun.

Seçilen örnek için renkölçümsel veriler.

Veri adı veya yoruma göre veriler için arama sözcüğü girin.

Verileri azalan/artan sütunlarda sıralamak için sütun başlıklarına tıklayın.

Alet belleğinden seçilen kayıtlı verileri silin.

Alet Bilgileri				
Sensör Eşle				
Hedef 0010		CM-25cG		
10°/D65				
	L*	a*	b*	GU
-----	31.91	-21.16	5.20	3.35

No	Ad	ZamanDamgası
<input type="checkbox"/>	0018	No Name 2017/07/03 15:30:03
<input type="checkbox"/>	0019	No Name 2017/07/03 15:30:04
<input type="checkbox"/>	0020	No Name 2017/07/03 15:30:06
<input type="checkbox"/>	0021	No Name 2017/07/03 15:30:08
<input type="checkbox"/>	0022	No Name 2017/07/03 15:30:10
<input type="checkbox"/>	0023	No Name 2017/07/03 15:30:11
<input type="checkbox"/>	0024	No Name 2017/07/03 15:30:13
<input type="checkbox"/>	0025	No Name 2017/07/03 15:30:15
<input type="checkbox"/>	0026	No Name 2017/07/03 15:30:17
<input type="checkbox"/>	0027	No Name 2017/07/03 15:30:19
<input type="checkbox"/>	0028	No Name 2017/07/03 15:30:21
<input type="checkbox"/>	0029	No Name 2017/07/03 15:30:22
<input checked="" type="checkbox"/>	0008	No Name 2017/07/03 15:43:09
<input checked="" type="checkbox"/>	0009	No Name 2017/07/03 15:43:22
<input checked="" type="checkbox"/>	0010	No Name 2017/07/03 15:43:32

Sembollerin anlamı:


- Hedef veri
- Örnek veriler


- Sensör Eşle sekmesi listesinde oluşturulacak veriler aletten okunduğunda son veriler otomatik olarak seçilecek ve son veriler için renkölçümsel veriler Sensör Eşle sekmesinin en üstünde gösterilecektir.
- Verileri herhangi bir zamanda yeniden okumak için ögesine tıklayın.

2.12.2.2 Sağ tıklama menüsünü kullanarak verilerin okunması

1. Sensör Eşle sekmesindeki listeden okunacak hedefi veya örneği seçin.
 - Yalnızca bir hedef veya örnek seçilebilir. Birden fazla hedef veya örnek için işaret kutuları işaretlenmiş olsa dahi yalnızca geçerli durumda vurgulanan hedef veya örnek belgeye okunacaktır.
2. Hedefe veya örneğe sağ tıklayarak sağ tıklama menüsünü açın.
3. *Okuma* seçeneğini seçin.
 - Belgede aynı türde ölçüm (örnek veya hedef) ve aynı isme sahip bir hedef zaten varsa sağ tıklama menüsündeki Okuma seçeneği devre dışı olacaktır.
4. Seçilen hedef veya örnek belgeye okunacaktır.

2.12.2.3 Okuma düğmesinin kullanılması

Okuma düğmesi  seçilen birden fazla örneğin veya hedefin belgeye aynı anda okunması için kullanılabilir. Okuma düğmesi kullanıldığında tüm işaretli ölçümler (hem hedef hem de örnekler) belgeye okunacaktır.

1. Sensör Eşle sekmesindeki listeden okunacak hedefi veya örneği seçin.
 - Hedeflerin veya örneklerin yanındaki işaret kutucukları işaretlenerek birden fazla hedef veya örnek seçilebilir.
2.  ögesini tıklayın. Seçilen hedefler veya örnekler belgeye okunacaktır.
 - Belgede okunan ölçümlerle aynı türde ölçüme (hedef veya örnek) veya aynı isme sahip bir hedef varsa bir onay iletişim kutusu görüntülenecektir.
 - Örnekler seçilmişse ve seçilen örnekler alettaki hedeflerle bağlıysa bağlı hedefler de belgeye okunacaktır.

2.12.3 Belgeden alınan hedef verinin alete yazılması

- Bu prosedür yalnızca bir cihaz bağlandığında ve yazılım lisansı geçerli olduğunda (elektronik olarak veya bilgisayara bağlı bir koruma anahtarı kullanarak) kullanılabilir.
- Veri koruma özelliği olan bir alet kullanırken aletin veri koruma özelliğini kapattıktan sonra bu işlemi uygulayın.
- Grup özellikleri farklı olduğunda (örneğin grup özellikli veriler 6 açılı CM-M6'ya yazılamaz) veriler alete yazılamaz.
- CM-M6'ya veri yazarken veriler çift yönlü (DP) olmalıdır. Left (L) veya Left + Right (L+R) veriler CM-M6'ya yazılamaz.
- Örnek veriler alete yazılamaz. Bu tür veriler hedef veri olarak alete yazdırılmadan önce hedef veri olarak değiştirilmelidir.

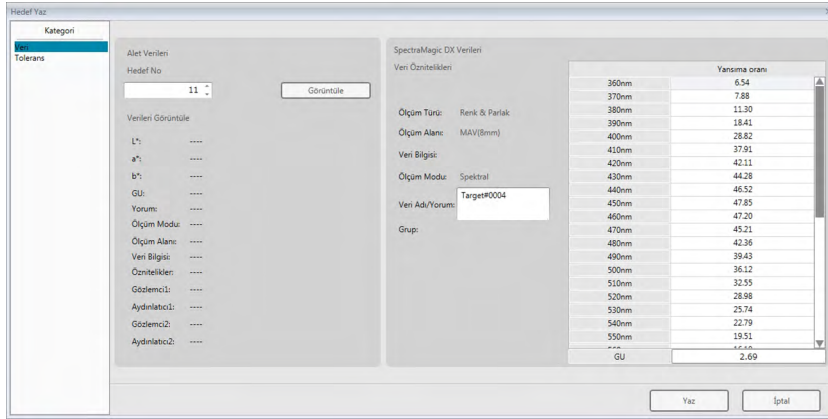
1. Alete yazılacak hedef verileri seçin:

- Birden fazla hedef seçmek için Ağaç Panosunda Tüm Veriler - Hedef seçeneğini seçin ve Liste Panosunda istenen hedef veya hedefleri seçin.
- Tek hedefi seçmek için istenen hedefi seçin veya Ağaç Panosunda Hedefe Göre Sınıflandırma veya Gruba Göre Sınıflandırma altında çalışma hedefini seçin.
 - Ağaç Panosunda Hedefe Göre Sınıflandırma veya Gruba Göre Sınıflandırma altında bir hedef veya çalışma hedefi seçilirse Liste Panosu seçili örneği gösterse de alete hedef yazdırılacaktır.

2. Hedef Yaz öğesini seçin:

- Veri menüsünden *Hedef Yaz...* öğesini seçin.
- **Alet** menüsünden *Oku/Yaz* özelliğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Hedef Yaz...* seçeneğini seçin.
- Hedefler 1. adımda Ağaç Panosunda Tüm Veriler - Hedef seçilerek ve Liste Panosunda istenen hedef veya hedefler seçilerek seçilmişse Liste Panosuna sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Hedef Yaz..* öğesini seçin.
 - Birden fazla hedef seçilmişse yığın yazdırma gerçekleştirilip gerçekleştirilmeyeceğini soran bir iletişim kutusu (Hedef Yaz iletişim kutusunu açmadan geçerli ayarlarında tüm seçili hedefleri yazan) görüntülenecektir. Yığın yazdırma gerçekleştirmek için [OK] öğesini tıklayın; seçilen hedefler geçerli ayarlarında alete yazılacaktır ve işlem tamamlanacaktır. Yazdırma işleminden önce her hedef için ayarları doğrulamak üzere Hedef Yaz iletişim kutusuna devam etmek için [Hayır] öğesini tıklayın. Hedefleri yazdırmayı iptal etmek için [İptal] öğesini tıklayın.
- Hedefler Ağaç Panosunda Hedefe Göre Sınıflandırma veya Gruba Göre Sınıflandırma ile istenen hedef seçilmişse Ağaç Panosundaki hedefe sağ tıklayın veya Liste Panosuna sağ tıklayın ve görüntülenen içerik menüsünden *Hedef Yaz..* öğesini seçin.

Hedef Yaz iletişim kutusu görüntülenecektir.



3. Alete yazdırılacak hedef verilerin detaylarını ve toleranslarını doğrulayın.

■ Veri kategorisi

Alet Verileri

Hedef No

Verilerin indirileceği alettaki hedef sayısını belirtin. İletişim kutusunu açtığınızda görüntülenen sayı alette kaydedilebilecek en yüksek hedef sayısıdır +1. Belirtilen alette kayıtlı sayıya sahip hedefin ayrıntılarını görmek için [Görüntüle] ögesini tıklayın.

- CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, veya CM-2300d kullanılırken, hedef numaraları boş hedef numarası olmadan sıralı olmalıdır. Hedef verileri kullanılmakta olan hedef numarasına veya alette kayıtlı olan en yüksek hedef numarasına + 1 ekleyerek yazdığınızdan emin olun.

SpectraMagic DX Verileri

Veri Öznitelikleri

Yazılacak hedef verilerin öznitelikleri görüntülenir. Ölçülen hedef veriler için öznitelikler yalnızca referans amaçlı gösterilir ve Yorum haricinde değiştirilemez. CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c veya CM-2300d kullanılırken giriş hedefi verileri için Ölçüm Alanı gibi bazı öznitelikler etkinleşir ve değişir.

Yazılan hedefe yorum girmek isterseniz Veri Adı/Yorum metin kutusuna girin. (İsim / Yorum için girilebilecek karakter sayısı alet özelliğine göre değişmektedir.)

■ Tolerans kategorisi

Alet Verileri

Veri kategorisi için gösterilen aynı Alet Verileri gösterilir.

SpectraMagic DX Verileri

Tolerans

Seçilen liste öğeleri için belirtilen toleranslar gösterilir.

Çoklu grup özellikleri olan aletler için (CM-M6 gibi) uygun her grup özelliğine yönelik toleranslar gösterilir.

Hedef verileri alete yazarken bir toleransı etkinleştirmek için toleransın yanındaki işaret kutucuğuna tıklayın.

Gösterilen Tolerans değerleri SpectraMagic DX'te hedef için belirlenen değerlerdir.

Değerler her değer yanındaki yukarı/aşağı okları kullanılarak veya geçerli değere çift tıklayıp istenen değeri doğrudan girerek değiştirilebilir.

4. Tüm ayarlar (Alettaki Hedef No, tolerans ayarları) istendiği gibi ayarlandığında [Yaz] öğesine tıklayın. Hedef veriler alete yazdırılacaktır.

- 1. adımda birden fazla hedef seçilmişse bir sonraki seçilen hedef için Hedef Yaz iletişim kutusu görüntülenecektir. Seçilen tüm hedefler için hedef yazmayı tamamlamak üzere 2. ve 3. adımları tekrarlayın.


2.12.4 Alette Kayıtlı Verilerin Silinmesi

2.12.4.1 Aletten Tüm Verilerin Temizlenmesi

1. **Alet** menüsünden *Oku/Yaz* özelliğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Kayıtlı Verileri Temizle* seçeneğini seçin. Bir doğrulama mesaj kutusu görüntülenecektir.
2. Aletten tüm verileri silmek için [OK] ögesine tıklayın.
 - Silmek için [İptal] ögesine tıklayın.

2.12.4.2 Sensör Eşle sekmesini kullanarak Aletten Verilerin Silinmesi

CM-25cG, CM-M6, CM-700d veya CM-600d kullanıldığında seçilen ölçümlerin alet belleğinden silinmesi mümkündür.

- CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c veya CM-2300d için tüm veriler silinecektir.
1. Sensör Eşle sekmesindeki listeden silinecek ölçümleri seçin.
 - Ölçümlerin yanındaki işaret kutucukları işaretlenerek birden fazla ölçüm seçilebilir.
 2.  ögesini tıklayın.
 3. “Saklana verileri silmek istediğinizden emin misiniz?” iletisini gösteren bir doğrulama iletişim kutusu görüntülenecektir.

Verileri silmek için [OK] düğmesine tıklayın.
Silme işlemini iptal etmek için İptal düğmesini tıklayın.

Hedef Sensör Eşle sekmesi kullanılarak alet belleğinden silinirse silinen hedefe bağlı örnekler mutlak ölçüm haline dönüşecektir.

2.12.5 Aletin Bağımsız Konfigürasyonunun Ayarlanması

Bilgisayara bağlanmadan bağımsız olarak kullanılabilen aletler için alette bağımsız işlem için kullanılabilecek çeşitli ayarların yapılması mümkündür.

1. **Alet** menüsünden *Bağımsız Konfigürasyon* ögesini seçin. Mevcut bağımsız ayarlar aletten okunacak ve bağımsız yapılandırma iletişim kutusu görüntülenecektir.

(İletişim kutusu örneği CM-25cG için Bağımsız Konfigürasyon iletişim kutusudur.)

- Bağımsız Konfigürasyon iletişim kutusundaki ayarlar alet modeline göre değişiklik gösterecektir. Farklı ayarların detayları için aletin kullanım kılavuzunu inceleyin.
 - Bu kategori için iletişim kutusu ekranına gitmek üzere iletişim kutusunun sol tarafındaki kategorilere tıklayın.
 - CM-25cG, CM-2600d, CM-2500d veya CM-2500c kullanırken ayarlar önceden kaydedilmiş bir konfigürasyon dosyasından yapılabilir. Bir dosyadan ayarları almak için [Aç] ögesini tıklayın. Aç iletişim kutusu görüntülenecektir. Konfigürasyon dosyasına göz atın ve [Aç] ögesini tıklayın. Aç iletişim kutusu kapanacaktır ve Bağımsız Konfigürasyon iletişim kutusu ayarları dosyada kayıtlı ayarlara ayarlanacaktır.
2. Tüm ayarlar istenilen şekilde ayarlandıktan sonra [OK] ögesine tıklayın. Ayarlar alete gönderilecek ve iletişim kutusu kapanacaktır.
 - İletişim kutusunu kapatmadan ayarları alete göndermek için [Uygula] ögesini tıklayın.
 - Ayarları göndermeden iletişim kutusunu kapatmak için [İptal] ögesini tıklayın.

2.12.5.1 Bağımsız Konfigürasyon ayarlarının dosyaya kaydedilmesi

- Bu prosedür yalnızca CM-25cG, CM-2600d, CM-2500d veya CM-2500c kullanırken geçerlidir.
1. Bağımsız Konfigürasyondaki tüm ayarlar istenilen şekilde ayarlandıktan sonra [Kaydet] ögesine tıklayın. Farklı Kaydet... iletişim kutusu açılacaktır.
 2. Bir dosya adı girin ve [Kaydet] ögesini tıklayın. Ayarlar değiştirilecek ve Farklı Kaydet iletişim kutusu kapatılacaktır.

2.12.6 Uzaktan Ölçüm Seçeneği (CM-700d/CM-600d alet ekranı hakkında görüntüleme ölçüm sonuçları)

- Bu prosedür yalnızca CM-700d/600d bağlıyken kullanılabilir.

CM-700d/600d bağlıyken ve uzaktan hedef ölçümü veya uzaktan örnek ölçümü için kullanıldığında aletin LCD ekranında ölçüm sonuçları (ölçüm verileri veya başarılı/başarısız değerlendirmeleri gibi) görüntülenebilir böylece sonuçlar alet bilgisayardan uzak olduğunda dahi görüntülenebilir.

1. **Alet** menüsünden *Uzaktan Ölçüm* seçeneğini seçin ve ardından görüntülenen açılır menüden *Uzaktan Ölçüm Seçeneği* öğesini seçin. Uzaktan Ölçüm Seçeneği iletişim kutusu görüntülenecektir.

2. Ekran öğeleri, renkler vb. gibi farklı ayarlar için Uzaktan Ölçüm Seçeneği iletişim kutusunda farklı ayarları seçin (bkz. sonraki sayfa).
3. Tüm ayarlar istenilen şekilde ayarlandıktan sonra [OK] öğesine tıklayın. Tüm ayarlar kaydedilecek ve iletişim kutusu kapanacaktır.
 - Ayarları iptal etmek ve iletişim kutusunu kapatmak için [İptal] öğesini tıklayın.

■ Uzaktan Ölçüm Seçeneği iletişim kutusu

[Aç]

Uzaktan Ölçüm Seçeneği ayarları dosyasını açmak için bir iletişim kutusu açar.

- Açılan dosyada belirtilen ekran öğelerinden herhangi biri belgenin Liste Panosunda görünmüyorsa Liste Panosunda olmayan öğeleri listeleyen bir uyarı mesajı görüntülenecektir ve etkilenen öğe ayarları “Hiçbiri” olarak değişecektir.

[Kaydet]

Uzaktan Ölçüm Seçeneği ayarları dosyasını kaydetmek için bir iletişim kutusu açar.

Aletin ekranındaki değerleri göster.

Bu kutucuk işaretlendiğinde bu iletişim kutusunda belirlenen öğeler her ölçüm sonrasında aletin ekranında gösterilecektir.

Speküler Bileşen

Aletin ekranında gösterilecek speküler bileşen ayarı (SCI veya SCE) verilerini seçin.

- Alet ekranında aynı anda hem SCI hem de SCE sonuçlarının gösterilmesi mümkün değildir.

Öğeleri Göster

8 Ekran Öğesinden herhangi biri için geçerli ayara tıklayın ve görüntülenen açılır listeden istenen öğeyi seçin.

- Öğe için herhangi bir şey gösterilmemesi için açılır listenin en sonunda “Hiçbiri” öğesini seçin.
- Açılır listede görüntülenen öğeler Değerlendirme (Başarılı/Uyarı/Başarısız) ve Gözlemci/Aydınlatıcı (“10°/D65” gibi) kategorisinde, Endeks kategorisi ve Uygulama Ayarları İletişim kutusu Liste ekranı Ayarları ekranı kategorisindeki öğelerdir, aşağıdaki öğeler dahil değildir: FF, DFF, Aydınlık, Doygunluk, Renk Tonu, a* Değerlendirme, b* Değerlendirme, Sözde Renk, Sözde Renk (Hedef), Opaklık (ISO 2471), Opaklık Farkı (ISO 2471), Opaklık (TAPPI T425 %89), Opaklık Farkı (TAPPI T425 89%), Bulanıklık

- (ASTM D1003-97), Bulanıklık Farkı (ASTM D1003-97), GU, ve DGU.
- Alet ekranında öğeler gösterilirken öge adı kısaltılabilir.
 - Alet ekranında yalnızca belgenin Liste Panosunda gösterilmekte olan öğeler gösterilebilir. Belgenin Liste Panosunda gösterilmeyen bir öge seçilirse seçilen ancak Liste Panosunda olmayan öğeleri listeleyen bir uyarı mesajı görüntülenecektir ve etkilenen öğeler “Hiçbiri” ayarlanacaktır ve alet ekranında bu alet için hiçbir veri gösterilmeyecektir.
 - Seçilen öge belgenin Liste Panosundan kaldırılırsa bir sonraki ölçüm gerçekleştirildiğinde bu öge için veriler alet ekranında “-----” olarak gösterilecektir.

Rengi Göster

Herhangi bir renk için geçerli ayarının üzerine tıklayarak ve görüntülenen açılır listeden istenen rengi seçerek alet ekranında görüntülenecek Karakterler ve Arkaplan için renkleri belirleyin.

Değerlendirme öğeleri Başarılı rengi, Başarısız rengi ve Uyarı rengine atanan renkler ile görüntülenecektir. Kalan öğeler Varsayılan Renk olarak atanan renk ile gösterilecektir.

2.13 Diğer İşlevler

2.13.1 Şablon Dosyaları

SpectraMagic DX yazılımı orijinal dosya biçiminde (".MtpX" dosya uzantısı) şablon dosyaları sağlar. Bir şablon dosyası aşağıdaki verileri içerir:

- Gözlemci ve aydınlatıcı ayarları
- Varsayılan toleranslar
- Değerlendirme ekranı ayarları
- Liste Panosunda belirtilen liste öğeleri
- Ek veri bilgilerine özel bilgiler
- Kanvas Panosuna yapılandırılan grafik nesnelere ek olarak boyutları ile konum bilgileri

2.13.1.1 SpectraMagic DX Şablon Dosyasını Dışa Aktarma

Aşağıda açıklanan prosedür ile şablon dosyalarını kaydettiğinizde, şablon dosyasını SpectraMagic DX yazılımı ile kolayca açabilirsiniz ve ayarları geçerli durumda etkin olan belgeye tutarlı olarak uygulanır.

1. **Belge** menüsünden *Dosyaya Aktar...* öğesini seçin. Dosya Dışa Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. Farklı Kaydet tür: açılır listesinde SpectraMagic DX Şablon Dosyası (*.mtpx) öğesini seçin.
3. Mevcut ayarları şablon olarak dışa aktarmak için dosya adını belirtin ve [Kaydet] öğesini tıklayın.
Belge SpectraMagic DX şablon dosyası olarak (".mtpx" dosya uzantısı ile) kaydedilir.

2.13.1.2 SpectraMagic DX Şablon Dosyasını İçe Aktarma

Daha önceden oluşturulan veya SpectraMagic DX yazılımında bulunan bir şablonu içe aktararak belgenin görünümünü değiştirebilirsiniz.

- Şablon dosyalarını içeren klasör Uygulama Ayarları İletişim kutusunun Başlatma Seçenekleri kategorisi Dosya Yolu bölümündeki Şablon Dosyası için ayarlanmışsa, şablon dosyasının açılması Kanvas Panosu araç çubuğundaki [Kanvası Değiştir] kullanılarak da gerçekleştirilebilir.
1. **Belge** menüsünden *Dosyadan İçe Aktar...* öğesini seçin. Dosya İçeri Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
 2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden SpectraMagic DX Şablon Dosyası (*.mtpx) öğesini seçin.
 3. İstenen dosyayı seçin ve şablonu açmak için [Aç] öğesini tıklayın ardından şablon ayarlarını etkin olan belgeye uygulayın.

2.13.1.3 SpectraMagic NX (cM-S100w) Şablon Dosyasını İçe Aktarma

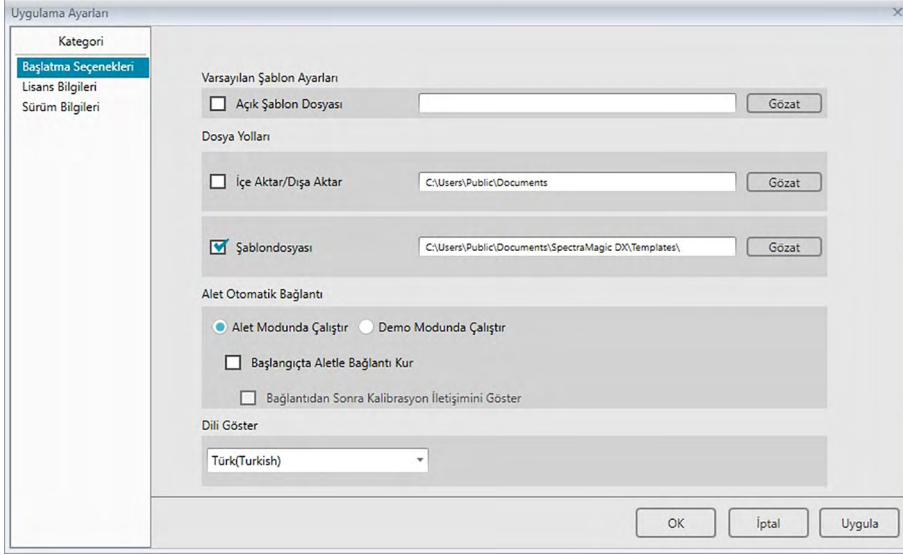
Eski yazılım SpectraMagic NX (CM-S100w) ile oluşturulan ve kullanılan şablonlar da içe aktarılabilir ve SpectraMagic DX ile kullanılabilir.

1. **Belge** menüsünden *Dosyadan İçe Aktar...* öğesini seçin. Dosya İçeri Aktarma iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İletişim kutusunun sağ alt tarafındaki açılır listeden SpectraMagic NX Şablon Dosyası (*.mtp) öğesini seçin.
3. İstenen dosyayı seçin ve şablonu açmak için [Aç] öğesini tıklayın ardından şablon ayarlarını etkin olan belgeye uygulayın.
 - Seçilen SpectraMagic NX şablonu birden fazla görünüm içeriyorsa ilk görünüm için ayarlar geçerli durumda etkin olan belgeye uygulanacaktır ve geri kalan görünümler sıralı isimler altında SpectraMagic DX şablon dosyaları (*.mtpx dosyaları) olarak kaydedilecektir. Şablon dosyalarının kaydedileceği klasör, Dosya Yolları için belirtilen klasör olacaktır: Uygulama Ayarlarında Şablon Dosyası: Başlatma Seçenekleri kategorisi. Bkz. s. 143.

2.13.2 Başlangıç Seçeneklerinin Ayarlanması

SpectraMagic DX yazılımı başlatıldığında bir şablon açmasını veya bir alete bağlanmasını ve kullanılacak ekran dilini belirleyebilirsiniz.

1. **Belge** menüsünden *Uygulama Ayarları...* öğesini seçin. Uygulama Ayarları iletişim kutusu Başlatma Seçenekleri kategorisi seçili olarak görüntülenecektir.



2. Başlatma seçeneklerini belirleyin ve iletişim kutusunu kapatmak için [OK] öğesine tıklayın. Seçiminiz bir sonraki başlatmada etkili olacaktır.

■ Uygulama Ayarları İletişim kutusu: Başlatma Seçenekleri kategorisi

Varsayılan Şablon Ayarları

Açık Şablon Dosyası

Bu seçenek işaretlendiğinde belirtilen şablon dosyasını kullanarak başlangıçta boş bir belge açılacaktır. Ayrıca belirtilen şablon her yeni belge oluşturulduğunda kullanılacaktır.

Gözet düğmesi

Veri Dosyası iletişim kutusunu açmak ve bir şablon dosyası seçmek için [Gözet] düğmesine tıklayın.

Dosya Yolları

İçe Aktar/Dışa Aktar

Bu seçenek işaretlendiğinde belirtilen dosya yolu, veri dosyalarını içe veya dışa aktarırken varsayılan yol olarak kullanılacaktır.

Gözet düğmesi

Klasörün seçileceği Klasör için Gözet iletişim kutusunu açmak için [Gözet] düğmesine tıklayın.

Şablon Dosyası

Bu seçenek işaretlendiğinde belirtilen dosya yolu, şablon dosyalarını içe veya dışa aktarırken varsayılan yol olarak kullanılacaktır. Bu klasör aynı zamanda Kanvas Panosundaki [Kanvası Değiştir] özelliğinde de kullanılır.

Gözet düğmesi

Klasörün seçileceği Klasör için Gözet iletişim kutusunu açmak için [Gözet] düğmesine tıklayın.

Alet Otomatik Bağlantı

Alet Modunda Çalıştır

Bu özellik işaretlendiğinde SpectraMagic DX, alete bağlanıp çalıştırmak için kullanılan alet modunda başlatılır.

Başlangıçta Aletle Bağlantı Kur

Bu özellik işaretlendiğinde başlangıçta otomatik olarak alet ile bağlantı kurulur.

Bağlantıdan Sonra Kalibrasyon İletişimini Göster

Bu özellik işaretlendiğinde bağlantı kurulduktan sonra kalibrasyon iletişim kutusu görüntülenir.

Demo Modunda Çalıştır

Bu özellik işaretlendiğinde SpectraMagic DX demo modunda başlatılır. Demo modunda gerçekte bir alet bağlı olmasa da SpectraMagic DX bir alet bağlıymış gibi çalıştırılabilir. Ölçüm almayı denediğinizde rastgele ölçüm sonuçları görüntülenecektir.

Dili Göster

Kullanılacak ekran dilini seçmek için geçerli dil ayarının yanında bulunan aşağı oka tıklayarak açılan listeden istediğiniz dili seçin.

Mevcut seçenekler:

Japonca, İngilizce, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Basitleştirilmiş Çince, Geleneksel Çince, Portekizce, Rusça, Türkçe ve Leh dili.

2.13.3 Lisans Bilgilerinin Görüntülenmesi

Bilgisayarınızda kurulu olan SpectraMagic DX'in geçerli lisans durumu Uygulama Ayarları iletişim kutusunun Lisans Bilgileri ekranından kontrol edilebilir.


1. **Belge** menüsünden *Uygulama Ayarları...* öğesini seçin. Uygulama Ayarları iletişim kutusu Başlatma Seçenekleri kategorisi seçili olarak görüntülenecektir.
2. Lisans Bilgileri kategorisini seçin. Kullanılan SpectraMagic DX'in geçerli lisans Sürümünü gösteren Lisans Bilgileri ekranı görüntülenecektir.
 - Lisans bilgileri ayrıntılarını görüntülemek veya kullanıcı kaydını görüntülemek için ekranda gösterilen URL'ye tıklayın.

2.13.4 Sürüm Bilgilerinin Görüntülenmesi

Bilgisayarınızda kurulu olan SpectraMagic DX'in sürüm bilgileri Uygulama Ayarları iletişim kutusunun Sürüm Bilgileri ekranından kontrol edilebilir.

1. **Belge** menüsünden *Uygulama Ayarları...* öğesini seçin. Uygulama Ayarları iletişim kutusu Başlatma Seçenekleri kategorisi seçili olarak görüntülenecektir.
2. Sürüm Bilgileri kategorisini seçin. Kullanılan SpectraMagic DX'in sürümünü gösteren SpectraMagic DX Açılış ekranı görüntülenecektir.

2.13.5 Kullanım Kılavuzunun Görüntülenmesi

1. Ana program araç çubuğunda  öğesine tıklayın. Açılır bir menü görüntülenecektir.
2. Açılan menüden SpectraMagic DX Kılavuzu'nu açın seçin.
Kullanım kılavuzu PDF biçiminde görüntülenir.

BÖLÜM 3

GRAFİK NESNE ÖZELLİKLERİ

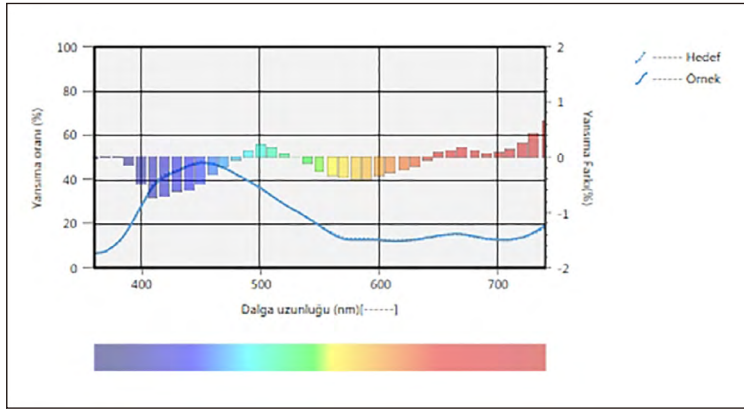
3.1	Spektral Grafik	149
3.1.1	Genel Bakış	149
3.1.2	Düğme Çubuğu (Spektral Grafik).....	150
3.1.3	Sağ Tıklama Menüsü (Spektral Grafik).....	150
3.1.4	Özellikler İletişim Kutusu (Spektral Grafik).....	151
3.2	L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği	152
3.2.1	Genel Bakış	152
3.2.2	Düğme Çubuğu (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)	153
3.2.3	Sağ Tıklama Menüsü (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)	153
3.2.4	Özellikler İletişim Kutusu (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)	154
3.3	$\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği	155
3.3.1	Genel Bakış	155
3.3.2	Düğme Çubuğu ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)	156
3.3.3	Sağ Tıklama Menüsü ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)	157
3.3.4	Özellikler İletişim Kutusu ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)	158
3.4	Trend Çizelgesi	159
3.4.1	Genel Bakış	159
3.4.2	Düğme Çubuğu (Trend Çizelgesi).....	160
3.4.3	Sağ Tıklama Menüsü (Trend Çizelgesi).....	160
3.4.4	Özellikler İletişim Kutusu (Trend Çizelgesi).....	161
3.5	ÇokluKanal Grafiği	162
3.5.1	Genel Bakış	162
3.5.2	Düğme Çubuğu (ÇokluKanal Grafiği)	162
3.5.3	Sağ Tıklama Menüsü (ÇokluKanal Grafiği).....	163
3.5.4	Özellikler İletişim Kutusu (MultiKanal Grafiği)	163
3.6	2 Eksenli Grafik	164
3.6.1	Genel Bakış	164
3.6.2	Düğme çubuğu (2 Eksenli Grafik).....	164
3.6.3	Sağ tıklama menüsü (2 Eksenli Grafik).....	165
3.6.4	Özellikler İletişim Kutusu (2-Eksenli).....	165
3.7	Çizgi Nesnesi	166
3.7.1	Genel Bakış	166
3.7.2	Sağ Tıklama Menüsü (Çizgi Nesnesi).....	166
3.7.3	Özellikler İletişim Kutusu (Çizgi Nesnesi)	166
3.8	Dikdörtgen Nesnesi	167
3.8.1	Genel Bakış	167
3.8.2	Sağ Tıklama Menüsü (Dikdörtgen Nesnesi)	167
3.8.3	Özellikler İletişim Kutusu (Dikdörtgen Nesnesi)	167

3.9 Resim Nesnesi	168
3.9.1 Genel Bakış	168
3.9.2 Sağ Tıklama Menüsü (Resim Nesnesi).....	168
3.9.3 Özellikler İletişim Kutusu (Resim Nesnesi)	168
3.10 Dizi Etiket Nesnesi	169
3.10.1 Genel Bakış	169
3.10.2 Sağ Tıklama Menüsü (Dizi Etiket Nesnesi).....	169
3.10.3 Özellikler İletişim Kutusu (Dizi Etiket Nesnesi).....	169
3.11 Sözde Renk Nesnesi	170
3.11.1 Genel Bakış	170
3.11.2 Sağ Tıklama Menüsü (Sözde Renk Nesnesi)	170
3.11.3 Özellikler İletişim Kutusu (Sözde Renk Nesnesi).....	171
3.12 Veri Listesi Nesnesi	172
3.12.1 Genel Bakış	172
3.12.2 Sağ Tıklama Menüsü (Veri Listesi Nesnesi)	172
3.12.3 Özellikler İletişim Kutusu (Veri Listesi Nesnesi)	172
3.13 Sayısal Etiket Nesnesi	173
3.13.1 Genel Bakış	173
3.13.2 Sağ Tıklama Menüsü (Sayısal Etiket Nesnesi).....	173
3.13.3 Özellikler İletişim Kutusu (Sayısal Etiket Nesnesi).....	174
3.14 İstatistikler Nesnesi	175
3.14.1 Sağ Tıklama Menüsü (İstatistikler Nesnesi).....	175
3.14.2 Özellikler İletişim Kutusu (İstatistikler Nesnesi)	175
3.15 Yazı Tipi İletişim Kutusu	176

3.1 Spektral Grafik

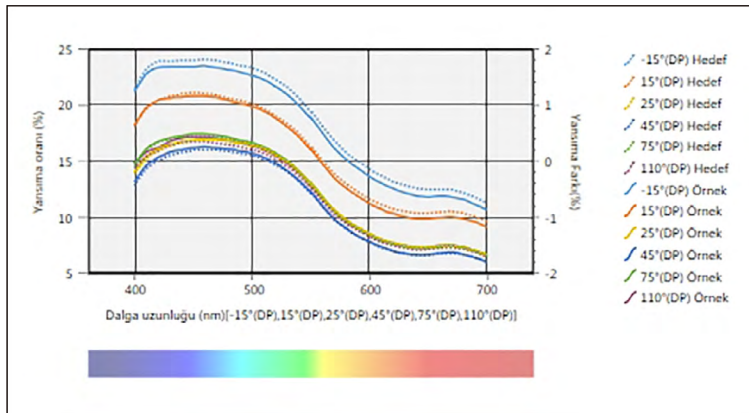
3.1.1 Genel Bakış

Spektral grafik nesnesi spektral verileri (yansıma, K/S, soğurum veya geçirgenlik) görüntülemek için kullanılır. Grafiğin yatay eksenini dalga uzunluğunu (nm) ifade ederken dikey eksenini de solda spektral değeri ve sağda spektral değer farkını ifade eder.



Spektral grafik











Ölçüm verileri, çoklu grup özellikleri için veri içeriyorsa (CM-M6 ile ölçülen veriler gibi), çoklu hatlar (her grup özelliği için bir adet) aynı grafikte görüntülenebilir ve her grup özelliği için hatlar etkinleştirilebilir/devre dışı bırakılabilir.



Çoklu grup özellikleri için verileri gösteren spektral grafik

3.1.2 Düğme Çubuğu (Spektral Grafik)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:


	Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:	
<i>Yakınlaştır</i>		İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında grafik yakınlaştırılacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yakınlaşabilirsiniz.
<i>Uzaklaştır</i>		İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında grafik uzaklaşacaktır.
<i>Sıfırla</i>		Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.
<i>El Aracı</i>		Tıkladığında düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.
	Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme  işaretine dönüşecektir.	
	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 151.	

3.1.3 Sağ Tıklama Menüsü (Spektral Grafik)

Bir grafik nesnesine sağ tıkladığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo spektral grafik nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Grafiği pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Grafiği panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Grup Ayarları</i>	Her grup özelliği için hat grafiği ekranının etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması için bir alt menü açar. (Grup Özellikleri iletişim kutusunda seçilen Cihaz ve Grup Özelliklerine bağlı olarak seçilebilecek özellikler.) Yalnızca bir grup özelliği kullanılabilir ise "----" gösterilecektir. <ul style="list-style-type: none"> Birden fazla özellik seçilmişse, spektral değer farkı gösterilmeyecektir.
<i>Grup Özniteliklerini Seçin</i>	Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.
<i>Veri Tipi</i>	Görüntülenecek veri tipinin seçilmesi için bir alt menü açar. Mevcut seçimler: Yansıma oranı (%), K/S, Soğurum veya Geçirgenliği (%)
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 151.

3.1.4 Özellikler İletişim Kutusu (Spektral Grafik)

Grafiğin özelliklerini belirlemek için Özellikler düğmesine  tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya grafik nesnesine çift tıklayarak Spektral Grafik Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

- Sol taraftaki kategori listesindeki bir kategoriye genişletmek için kategori adının yanındaki [+] işaretine tıklayın.
- Genişletilen bir kategoriye daraltmak için kategori adının yanındaki [-] işaretine tıklayın.

Kategori	Kategoride bulunan özellikler
İşaretleyici/ İşaretler	Alt kategoriler:
	Tek grup özelliği olan veriler: ----- Birden fazla grup özelliği olan veriler: Her grup özelliği (örneğin, CM-M6 için: -15° (DP), 15° (DP), 25° (DP), 45° (DP), 75° (DP) ve 110° (DP))
	Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçilerin rengi İşaretler: Her veri grubu ayarı için grafik işareti kullanılacak metin
Yazı tipi	Veri sayısı ve işaretler için kullanılan yazı tipi Bkz. s. 176.
Dikey Eksen	Alt kategoriler: Veri (mutlak veri); Veri Farkı
	Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek (Veri alt kategorisi) Farkı gösterme veya göstermeme (Veri Farkı alt kategorisi)
Yatay Eksen	Ölçek: Otomatik/Manuel (manuel ölçek aralığı), ölçek değerleri için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/kullanılacak yazı tipi rengi
Başlık	Grafik Başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi
Arkaplan	Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve ana hat rengi

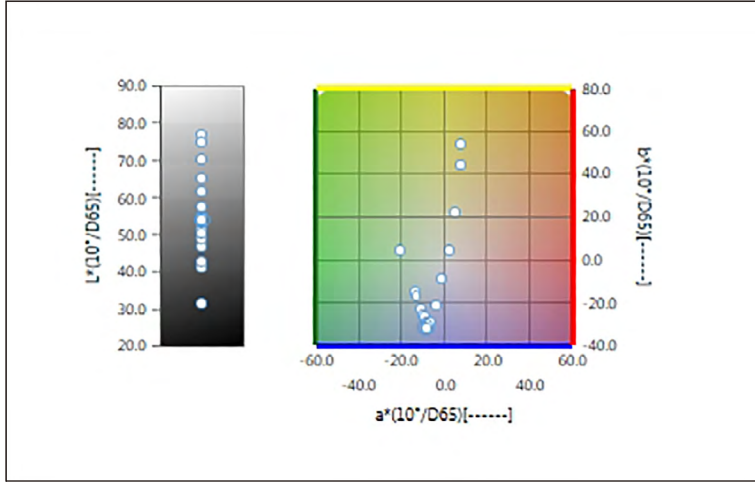
- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 176.

3.2 L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği

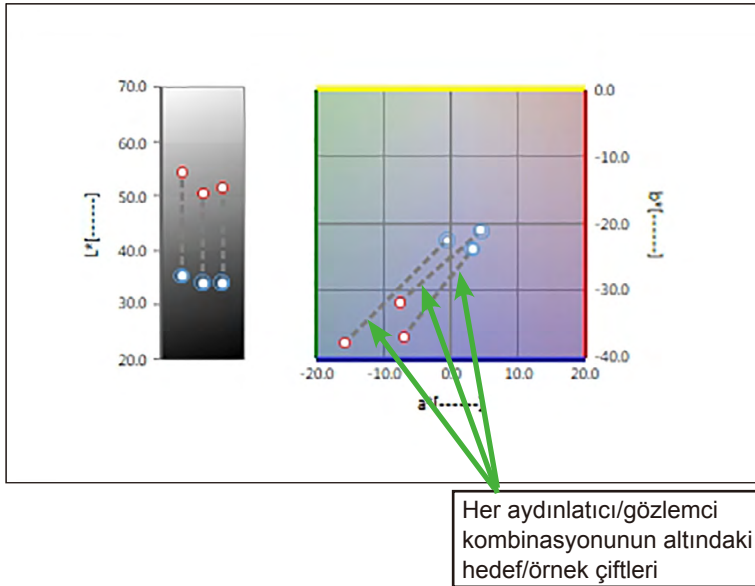
3.2.1 Genel Bakış

L*a*b* veya Hunter Lab grafiği nesnesi, sırasına göre L*a*b* veya Hunter Lab renk alanında çizilen mutlak renkölçümsel değerleri görüntülemek için kullanılır.

Varsayılan çizim türü (mutlak grafik nesnesi Kanvas Panosuna ilk yerleştirildiğinde tür gösterilir), nesnenin sol tarafında grafiğin parlaklık (L* or L) değerlerinin bir çubuk grafiğini ve sağ tarafında boyanabilirlik değerlerinin (a*-b* veya a-b değerleri) iki boyutlu çizimini gösterir. (Çizim tipi sağ tıklama menüsü kullanılarak değiştirilebilir.)



Aydınlatıcı Ayarları için: Tekil Aydınlatıcı













Her aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonunun altındaki hedef/örnek çiftleri

Aydınlatıcı Ayarları için: Çoklu Aydınlatıcılar (Birincil, İkincil ve Üçüncül seçili)

3.2.2 Düğme Çubuğu (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:

	Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:	
<i>Yakınlaştır</i>		İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik yakınlaştırılacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yakınlaşabilirsiniz.
<i>Uzaklaştır</i>		İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik uzaklaşacaktır.
<i>Sıfırla</i>		Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.
<i>El Aracı</i>		Tıklandığında düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.
	Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme  işaretine dönüşecektir.	
	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 154.	


3.2.3 Sağ Tıklama Menüsü (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo L*a*b* veya Hunter Lab grafiği nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Grafiği pano için keser.	
<i>Kopyala</i>	Grafiği panoya kopyalar.	
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.	
<i>Sıra</i>	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.	
<i>Grup Ayarları</i>	Verileri görüntüleyecek grup özelliğinin seçilmesi için bir alt menü açar. (Tek kanallı aletler için "-----" görüntülenecektir.)	
<i>Çizim Tipi</i>	Görüntülenecek çizim türünün seçilmesi için bir alt menü açar. Mevcut seçimler:	
	L*a*b* Grafiği:	L*; L*, a*-b*; a*-b*; a*-L*; b*-L*
	Hunter Lab Grafiği:	L; L, a-b; a-b; a-L; b-L

<p>Aydınlatıcı Ayarları</p> <p>(Bkz. s. 34 aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonlarını ayarlamak için.)</p>	<p>Tekil Aydınlatıcı: Hesaplanacak görüntülenen çizim verilerine göre tekil aydınlatıcı/ gözlemci kombinasyonlarını seçer. Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül</p> <p>Çoklu Aydınlatıcılar: Hesaplanacak görüntülenen renk çizim verilerine göre aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonlarını seçer. Çoklu aydınlatıcı modu kullanılırken Birincil aydınlatıcı/gözlemci koşulu olarak aynı gözlemciye İkincil ve Üçüncül aydınlatıcı gözlemci koşulları için gözlemciyi ayarlayın. Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül</p> <ul style="list-style-type: none"> İkincil seçilmemiş olsa bile Üçüncül seçilebilir. İkincil, İkincil ve Üçüncül veya Üçüncül seçildiğinde Özellikler iletişim kutusunda "Tüm örnek verileri göster" ayarına bakılmaksızın tek ölçüm için çoklu aydınlatıcı çizimi göstermek için grafik değiştirilecektir.
<p>Grup Özniteliklerini Seçin</p>	<p>Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.</p>
<p>Özellikler</p>	<p>Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 154.</p>

3.2.4 Özellikler İletişim Kutusu (L*a*b* veya Hunter Lab Grafiği)

Özellikler düğmesine  tıklandığında veya sağ tıklama menüsünden Özellikler... ögesini seçildiğinde grafiğin özelliklerinin belirlenmesi için L*a*b* Grafik veya Hunter Lab Grafik Özellikleri iletişim kutusu açılır.

- Sol taraftaki kategori listesindeki bir kategoriye genişletmek için kategori adının yanındaki [+] işaretine tıklayın.
- Genişletilen bir kategoriye daraltmak için kategori adının yanındaki [-] işaretine tıklayın.

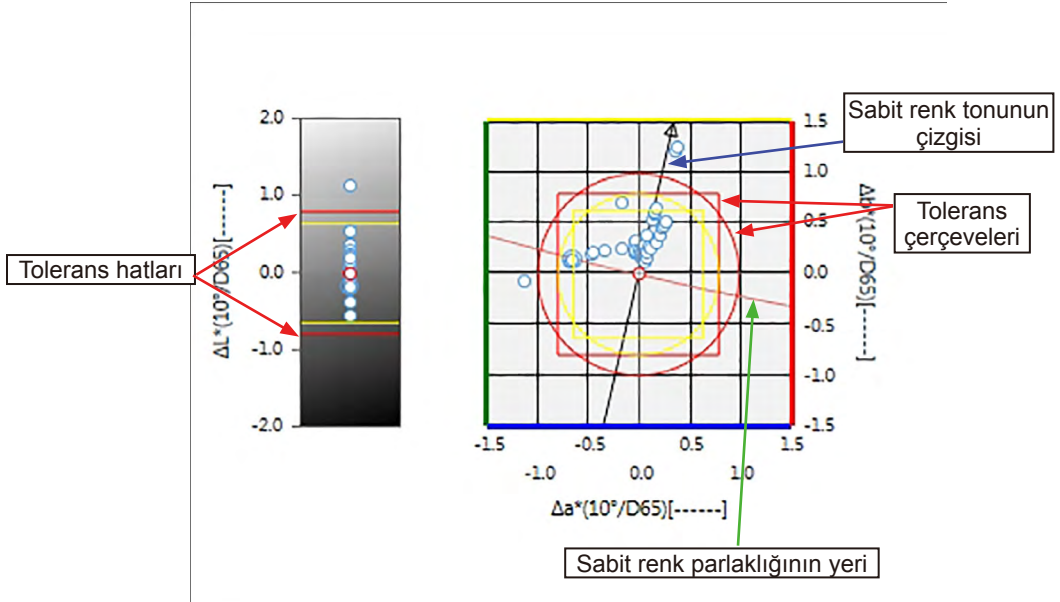
Kategori	Kategoride bulunan özellikler
İşaretleyici	<p>Örnek Veriler: İşaretçileri çizgilerle bağlayın; Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi</p> <p>Hedef: İşaretçileri çizgilerle bağlayın; Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçinin rengi</p> <p>Veri Sayısı: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi</p>
Parlaklık Eksenini	<p>Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı</p> <p>Etiket: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/ kullanılacak yazı tipi rengi</p> <p>Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek</p>
Yatay ve Dikey Eksenler	<p>Ölçek: Orta/minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı</p> <p>Etiket: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi</p> <p>Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek</p>
Başlık	<p>Grafik Başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi</p>
Arkaplan	<p>Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi</p>

- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 176.

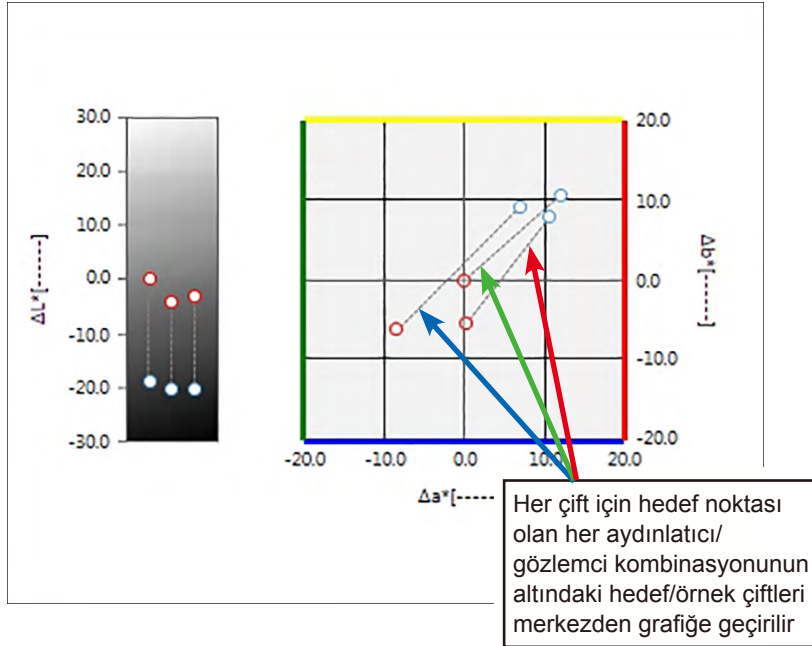
3.3 $\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği

3.3.1 Genel Bakış

$\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ grafik nesnesi, sırasına göre $L^* a^* b^*$ veya Hunter Lab renk alanında çizilen renk farkı değerlerini görüntülemek için kullanılır. Varsayılan çizim türü ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ grafik nesnesi Kanvas Panoya ilk yerleştirildiğinde tür gösterilir) nesnenin sol tarafında grafiğin parlaklık farkı değerlerinin (ΔL^* or ΔL) bir çubuk grafiğini ve sağ tarafında boyanabilirlik değerlerinin ($\Delta a^* - \Delta b^*$ veya $\Delta a - \Delta b$) iki boyutlu çizimini gösterir. (Çizim tipi sağ tıklama menüsü kullanılarak değiştirilebilir.) Özellik ayarları, etkinleştirilecek veya devre dışı bırakılacak toleransları belirtmek için hedef ve çerçevelerin sabit renk tonu yerinin ve sabit renk parlaklığı yerinin gösterilmesine olanak tanır.



Aydınlatıcı Ayarları için: Tekil Aydınlatıcı



Aydınlatıcı Ayarları için: Çoklu Aydınlatıcılar (Birincil, İkincil ve Üçüncül seçili)

3.3.2 Düğme Çubuğu ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:


	Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:
<i>Yakınlaştır</i>	İşaretlendiğinde düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik yakınlaştırılacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yakınlaşabilirsiniz.
<i>Uzaklaştır</i>	İşaretlendiğinde düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında grafik uzaklaşacaktır.
<i>Sıfırla</i>	Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.
<i>El Aracı</i>	Tıklandığında düğme işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıklandığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.
	Toleransa otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirme/devre dışı bırakma. Toleransa otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.
	Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.
	Tolerans çerçevelerin görüntülenmesini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Tolerans çerçevelerin görüntülenmesi etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.
	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 158.

3.3.3 Sağ Tıklama Menüsü ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo, $\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ grafik nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Grafiği pano için keser.	
<i>Kopyala</i>	Grafiği panoya kopyalar.	
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.	
<i>Sıra</i>	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.	
<i>Grup Ayarları</i>	Verileri görüntüleyecek grup özelliğinin seçilmesi için bir alt menü açar. (Tek kanallı aletler için "-----" görüntülenecektir.)	
<i>Çizim Tipi</i>	Görüntülenecek çizim türünün seçilmesi için bir alt menü açar. Mevcut seçimler:	
	$\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ Grafiği:	ΔL^* ; ΔL^* , $\Delta a^* - \Delta b^*$; $\Delta a^* - \Delta b^*$; $\Delta a^* - \Delta L^*$; $\Delta b^* - \Delta L^*$
	Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği:	ΔL ; ΔL , $\Delta a - \Delta b$; $\Delta a - \Delta b$; $\Delta a - \Delta L$; $\Delta b - \Delta L$
<i>Aydınlatıcı Ayarları</i> (Bkz. s. 34 aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonlarını ayarlamak için.)	Tekil Aydınlatıcı: Hesaplanacak görüntülenen çizim verilerine göre tekil aydınlatıcı/ gözlemci kombinasyonlarını seçer. Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül	
	Çoklu Aydınlatıcılar: Hesaplanacak görüntülenen renk çizim verilerine göre aydınlatıcı/ gözlemci kombinasyonlarını seçer. Çoklu aydınlatıcı modu kullanılırken Birincil aydınlatıcı/gözlemci koşulu olarak aynı gözlemciye İkincil ve Üçüncül aydınlatıcı gözlemci koşulları için gözlemciyi ayarlayın. Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül <ul style="list-style-type: none"> İkincil seçilmemiş olsa bile Üçüncül seçilebilir. İkincil, İkincil ve Üçüncül veya Üçüncül seçildiğinde Özellikler iletişim kutusunda "Tüm örnek verileri göster" ayarına bakılmaksızın tek ölçüm için çoklu aydınlatıcı çizimi göstermek için grafik değiştirilecektir. 	
<i>Grup Özniteliklerini Seçin</i>	Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.	
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 158.	

3.3.4 Özellikler İletişim Kutusu ($\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ veya Hunter $\Delta L \Delta a \Delta b$ Grafiği)

Özellikler düğmesine  tıkladığında veya sağ tıklama menüsünden Özellikler... ögesini seçildiğinde grafiğin özelliklerinin belirlenmesi için $\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$ Grafiğinin Özellikleri veya Δ Hunter Lab Grafiğinin Özellikleri iletişim kutusu açılır.

- Sol taraftaki kategori listesindeki bir kategoriye genişletmek için kategori adının yanındaki [+] işaretine tıklayın.
- Genişletilen bir kategoriye daraltmak için kategori adının yanındaki [-] işaretine tıklayın.

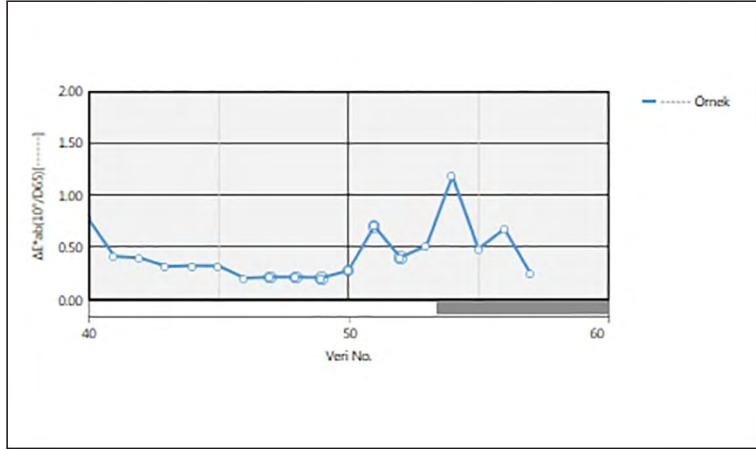
Kategori	Kategoride bulunan özellikler
İşaretleyici	Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçinin rengi Tolerans: Toleransın görüntülenmesini etkinleştirin/devre dışı bırakın, ana tolerans ve projeksiyon toleransı Sabit Renk Tonunun Yeri: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve ekranın rengi Sabit Renk Parlaklığının Yeri: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve ekranın rengi Veri Sayısı: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi
Parlaklık Eksen	Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek
Yatay ve Dikey Eksenler	Ölçek: Maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve her eksen için kullanılacak yazı tipi/yazı tipi rengi Tüm örnek verileri göstermek veya göstermemek
Başlık	Grafik Başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi
Arkaplan	Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi

- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 176.

3.4 Trend Çizelgesi

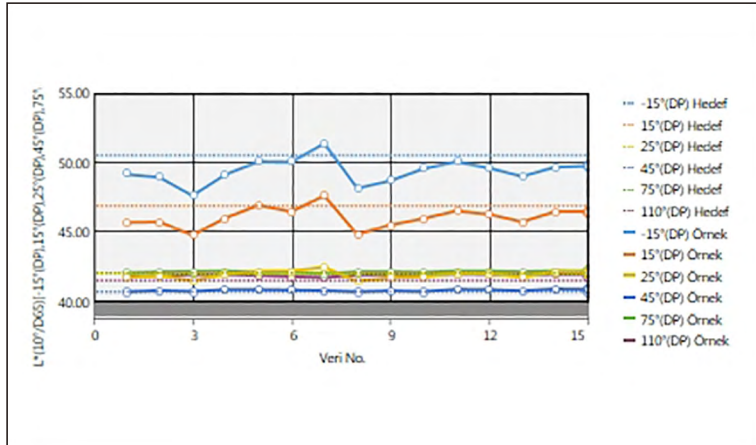
3.4.1 Genel Bakış

Trend çizelgesi nesnesi ölçüm serilerinin üzerindeki özel renk değeri veya renk farkı değerinin trendini görüntülemek için kullanılır.



Trend Çizelgesi










Ölçüm verileri, çoklu grup özellikleri için veri içeriyorsa (CM-M6 ile ölçülen veriler gibi), çoklu hatlar (her grup özelliği için bir adet) aynı grafikte görüntülenebilir ve her grup özelliği için hatlar etkinleştirilebilir/devre dışı bırakılabilir.



Çoklu grup özellikleri için verileri gösteren Trend grafiği

3.4.2 Düğme Çubuğu (Trend Çizelgesi)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:


	Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:
<i>Yakınlaştır</i>	İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında grafik yakınlaştırılacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yakınlaşabilirsiniz.
<i>Uzaklaştır</i>	İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında grafik uzaklaşacaktır.
<i>Sıfırla</i>	Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.
<i>El Aracı</i>	Tıklandığında düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.
	Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme  işaretine dönüşecektir.
	Tolerans çizgilerinin görüntülenmesini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Tolerans çizgilerinin görüntülenmesi etkinleştirildiğinde düğme  işaretine dönüşecektir.
	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 161.

3.4.3 Sağ Tıklama Menüsü (Trend Çizelgesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıkladığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo trend çizelgesi nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Grafiği pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Grafiği panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Grup Ayarları</i>	Her grup özelliği için hat grafiği ekranının etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması için bir alt menü açar. (Grup Özellikleri iletişim kutusunda seçilen Cihaz ve Grup Özelliklerine bağlı olarak seçilebilecek özellikler.) Yalnızca bir grup özelliği kullanılabilir ise "----" gösterilecektir.
<i>Grup Özelliklerini Seçin</i>	Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.
<i>Öğeleri Göster</i>	Grafikte gösterilecek liste öğesini seçmek için bir alt menü açılır. Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda gösterilen renkölçümsel liste öğeleri olacaktır (liste öğeleri gözlemci/aydınlatıcı kategorilerinde seçilir). <ul style="list-style-type: none"> Bazı liste öğeleri seçilemeyebilir.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 161.

3.4.4 Özellikler İletişim Kutusu (Trend Çizelgesi)

Grafiğin özelliklerini belirlemek için Özellikler düğmesine  tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya grafik nesnesine çift tıklayarak Trend Çizelgesi Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

- Sol taraftaki kategori listesindeki bir kategoriye genişletmek için kategori adının yanındaki [+] işaretine tıklayın.
- Genişletilen bir kategoriye daraltmak için kategori adının yanındaki [-] işaretine tıklayın.

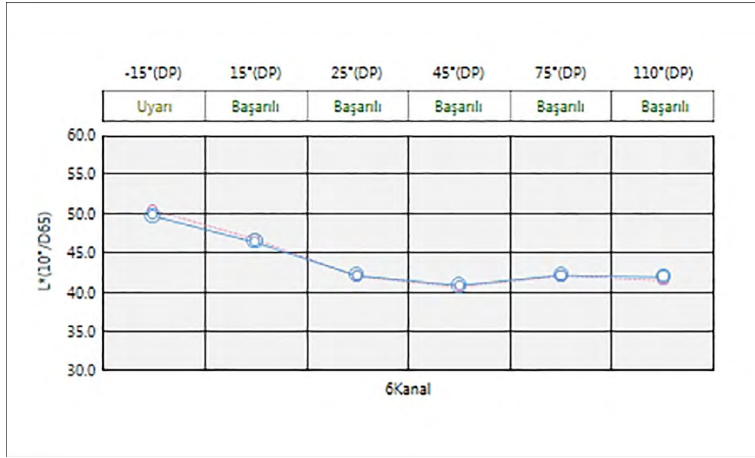
Kategori	Kategoride bulunan özellikler	
İşaretleyici/ İşaretler	Alt kategoriler:	
	Tek grup özelliği olan veriler:	-----
	Birden fazla grup özelliği olan veriler:	Her grup özelliği (örneğin, CM-M6 için: -15° (DP), 15° (DP), 25° (DP), 45° (DP), 75° (DP) ve 110° (DP))
	Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi İşaretler: Her veri grubu ayarı için grafik işaretinde kullanılacak metin	
Yazı tipi	Veri sayısı ve işaretler için kullanılan yazı tipi Bkz. s. 176.	
Dikey Eksen	Alt kategoriler: Veri (mutlak veri); Veri Farkı	
	Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi	
Yatay Eksen	Ölçek: Otomatik/Manuel (manuel ölçek aralığı), ölçek değerleri için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/kullanılacak yazı tipi rengi Tüm verileri göstermek veya göstermemek	
Başlık	Grafik Başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi	
Arkaplan	Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi	
Toleransı Göster	Tolerans çizgileri için çizgi türü, rengi ve genişliği	

- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 176.

3.5 ÇokluKanal Grafiği

3.5.1 Genel Bakış

Çoklu kanal grafiği nesnesi, grup özelliğine göre gruplandırılan çoklu grup özellikleri için veri sağlayan aletlerde özel renk değeri veya renk farkı değerine yönelik ölçüm verilerini görüntülemek için kullanılır.



3.5.2 Düğme Çubuğu (ÇokluKanal Grafiği)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:


	Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Grafiğe aktarılan tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.
	Tolerans çizgilerinin görüntülenmesini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Tolerans çizgilerinin görüntülenmesi etkinleştirildiğinde düğme işaretine dönüşecektir.
	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 165.

3.5.3 Sağ Tıklama Menüsü (ÇokluKanal Grafiği)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında kullanılabilir menü öğelerini gösteren bir içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo çoklu kanal grafik nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Grafiği pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Grafiği panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Öğeleri Göster</i>	Grafikte gösterilecek liste öğesini seçmek için bir alt menü açılır. Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda gösterilen renkölçümsel liste öğeleri olacaktır (liste öğeleri gözlemci/aydınlatıcı kategorilerinde seçilir). <ul style="list-style-type: none"> Bazı liste öğeleri seçilemeyebilir.
<i>Grup Özelliklerini Seçin</i>	Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 165.

3.5.4 Özellikler İletişim Kutusu (MultiKanal Grafiği)

Grafiğin özelliklerini belirlemek için Özellikler düğmesine  tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya grafik nesnesine çift tıklayarak ÇokluKanal Grafik Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

- Sol taraftaki kategori listesindeki bir kategoriye genişletmek için kategori adının yanındaki [+] işaretine tıklayın.
- Genişletilen bir kategoriye daraltmak için kategori adının yanındaki [-] işaretine tıklayın.

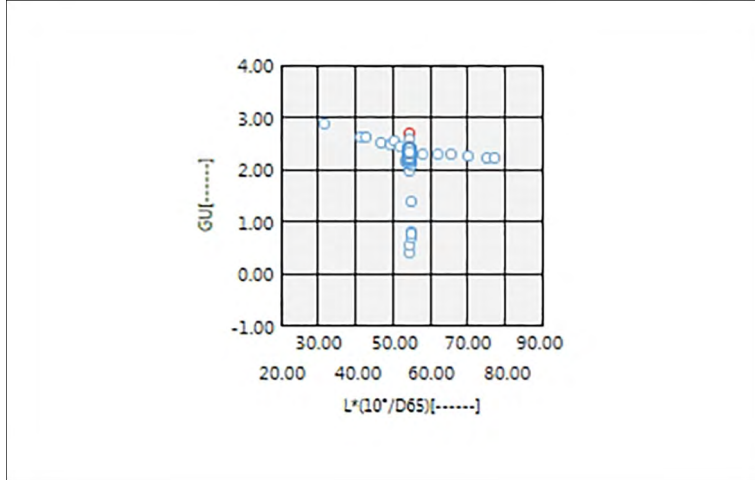
Kategori	Kategoride bulunan özellikler
İşaretleyici	Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçilerin rengi Tolerans: Üst ve alt limit çizgilerin görünümünü etkinleştirme/devre dışı bırakma Veri Sayısı: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi
Dikey Eksen	Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi
Yatay Eksen	Etiket: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/kullanılacak yazı tipi rengi
Başlık	Grafik Başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi
Arkaplan	Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi
Toleransı Göster	Her grup özelliği için tolerans çizgileri için çizgi türü, rengi ve genişliği

- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 176.

3.6 2 Eksenli Grafik







3.6.1 Genel Bakış

2 eksenli grafik nesnesi, grafikteki iki öge için ölçüm değerlerini (örneğin iki renkölçümsel değer veya endeks) görüntülemek üzere kullanılır.



3.6.2 Düğme çubuğu (2 Eksenli Grafik)

Grafik seçildiğinde aşağıdaki düğmelerin yer aldığı düğme çubuğu grafiğin sağında görüntülenecektir:


+	Aşağıdaki seçenekleri içeren bir alt menü açılır:
Yakınlaştır	İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinleşirken grafiğe tıkladığında grafiğe yaklaşacaktır. Grafiğin üzerine tıklayarak ve sürükleyerek seçilen alana yaklaşabilirsiniz.
Uzaklaştır	İşaretlendiğinde düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında grafik uzaklaşacaktır.
Sıfırla	Grafik yakınlaştırma seviyesini 0'a getirir.
El Aracı	Tıkladığında düğme  işaretine dönüşecektir. Bu etkinken grafiğin üzerine tıkladığında el, grafiği kaydırmak ve grafiğin farklı bir parçasını görüntülemek üzere yakınlaştırılan grafiğe tıklamak ve sürüklemek için kullanılabilir.
	Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirmeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın. Çizilen tüm örnek verileri içermesi için otomatik ölçeklendirme etkinleştirildiğinde düğme  işaretine dönüşecektir.
	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 165.

3.6.3 Sağ tıklama menüsü (2 Eksenli Grafik)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında kullanılabilir menü öğelerini gösteren bir içerik menüsü açılır.

<i>Kes</i>	Grafiği pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Grafiği panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu grafiğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Grup Ayarları</i>	Her grup özelliği için verilerin gösterilmesini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak üzere bir alt menü açar. (Grup Özellikleri iletişim kutusunda seçilen Cihaz ve Grup Özelliklerine bağlı olarak seçilebilecek özellikler.) Yalnızca bir grup özelliği kullanılabilir ise "-----" gösterilecektir.
<i>Öge Ayarı</i>	Grafikte gösterilecek liste öğelerini seçmek için bir iletişim kutusu açılır. Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda gösterilen renkölçümsel liste öğeleri olacaktır (liste öğeleri gözlemci/aydınlatıcı kategorilerinde seçilir). <ul style="list-style-type: none"> Bazı liste öğeleri seçilemeyebilir.
<i>Grup Özelliklerini Seçin</i>	Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 165.

3.6.4 Özellikler İletişim Kutusu (2-Eksenli)

Grafiğin özelliklerini belirlemek için Özellikler düğmesine  tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya grafik nesnesine çift tıklayarak Çoklu Kanal Grafik Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

- Sol taraftaki kategori listesindeki bir kategoriye genişletmek için kategori adının yanındaki [+] işaretine tıklayın.
- Genişletilen bir kategoriye daraltmak için kategori adının yanındaki [-] işaretine tıklayın.

Kategori	Kategoride bulunan özellikler
İşaretleyici	Örnek Veriler: Şekil, boyut ve işaretçilerin rengi; hatlarla bağlan Hedef: Ekranı etkinleştirme/devre dışı bırakma ve şekil, boyut ve işaretçilerin rengi; hatlarla bağlan Tolerans: Üst ve alt limit çizgilerin görünümünü etkinleştirme/devre dışı bırakma Veri sayısı: Etkinleştirme/devre dışı bırakma ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi
Dikey Eksen	Ölçek: Minimum/maksimum/ölçek aralığı, ölçekler için ondalık yerlerinin sayısı Etiket: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, etiket metni ve yazı tipi/metnin yazı tipi rengi Tüm örnek verileri göster.
Yatay Eksen	Etiket: Ekran etkinleştirme/devre dışı bırakma, etiket metni ve yazı tipi/kullanılacak yazı tipi rengi
Başlık	Grafik Başlığı: Ekranın etkinleştirilmesi/devre dışı bırakılması, metin ve yazı tipi/grafik başlığının yazı tipi rengi
Arkaplan	Tüm grafik alanı ve grafik çizim alanı için arkaplan renkleri, grafik çizim alanı için kılavuz rengi ve anahat rengi

- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öge ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 176.

3.7 Çizgi Nesnesi

3.7.1 Genel Bakış

Çizgi nesnesi, Kanvas Panosuna düz bir çizgi eklemek için kullanılır.

Çizgi nesnesi Kanvas Panosuna ilk yerleştirildiğinde dikdörtgen alandaki açıda bir çizgi olarak gösterilir. Yatay boyutu en aza indirerek çizgi dikey duruma getirilebilir ve dikey boyutu en aza indirerek çizgi yatay duruma getirilebilir.

3.7.2 Sağ Tıklama Menüsü (Çizgi Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo çizgi nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Nesneyi pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Nesneyi panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Yatay döndür</i>	Çizgi nesnesini yatay olarak döndürür.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.7.3 Özellikler İletişim Kutusu (Çizgi Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Çizgi Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

Genel	Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve çizgi genişliğini belirleyin.
-------	---

3.8 Dikdörtgen Nesnesi

3.8.1 Genel Bakış

Dikdörtgen nesnesi Kanvas Panosuna bir dikdörtgen eklemek için kullanılır.

3.8.2 Sağ Tıklama Menüsü (Dikdörtgen Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıkladığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo dikdörtgen nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Nesneyi pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Nesneyi panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.8.3 Özellikler İletişim Kutusu (Dikdörtgen Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Dikdörtgen Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

Genel	Dış Çizgi	Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve dikdörtgen anahat genişliğini belirleyin.
	Arkaplan	Dikdörtgenin dolgu rengini belirleyin.
	Yuvarlatılmış köşeler	Dikdörtgen köşelerinin yuvarlanma derecesi için 0 (yuvarlama yok; düz açı) ile 5 arasında seçim yapın.

3.9 Resim Nesnesi

3.9.1 Genel Bakış

Resim nesnesi Kanvas Panosuna bir resim eklemek için kullanılır. Resim dosyası gif, jpg, jpeg, png veya bmp biçiminde olabilir.

3.9.2 Sağ Tıklama Menüsü (Resim Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo resim nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Nesneyi pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Nesneyi panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.9.3 Özellikler İletişim Kutusu (Resim Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Resim Nesne Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

Genel	Resim Dosyası [Gözet] öğesine tıklayın ve istenen resim dosyasını bulun. (Kabul edilen dosya biçimleri: gif, jpg, jpeg, png, bmp)
-------	---

3.10 Dizi Etiketi Nesnesi

3.10.1 Genel Bakış

Dizi etiketi nesnesi Kanvas Panosuna bir metin eklemek için kullanılır.

3.10.2 Sağ Tıklama Menüsü (Dizi Etiketi Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıkladığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo dizi etiketi nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Nesneyi pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Nesneyi panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.10.3 Özellikler İletişim Kutusu (Dizi Etiketi Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Dizi Etiket Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

Genel	Altyazı	Altyazı metin kutusunda istenen metni girin. İstlenen yazı tipini seçmek için [Yazı tipi] öğesini tıklayın. Bkz. s. 176. Yazı tipi rengini ve dizi etiketi nesnesi çerçevesinde metnin ekran konumunu belirleyin.
	Dış Çizgi	Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve dikdörtgen anahat genişliğini belirleyin.
	Arkaplan	Dizi etiketi nesnesinin arka plan rengini belirleyin.

3.11 Sözde Renk Nesnesi

3.11.1 Genel Bakış

Sözde renk nesnesi, seçilen örnek veya örneklerin sözde renk yamalarını görüntülemek için kullanılır.




Sözde renk nesnesi

3.11.2 Sağ Tıklama Menüsü (Sözde Renk Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo sözde renk nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Grafîği pano için keser.	
<i>Kopyala</i>	Grafîği panoya kopyalar.	
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.	
<i>Sıra</i>	Bu grafîğin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.	
<i>Grup Özelliklerini Seçin</i>	Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.	
<i>Grup Ayarları</i>	Her grup özelliği için verilerin gösterilmesini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak üzere bir alt menü açar. (Grup Özellikleri iletişim kutusunda seçilen Cihaz ve Grup Özelliklerine bağlı olarak seçilebilecek özellikler.) Yalnızca bir grup özelliği kullanılabilir ise "-----" gösterilecektir.	
<i>Aydınlatıcı Ayarları</i> (Bkz. s. 34 aydınlatıcı/gözlemci kombinasyonlarını ayarlamak için.)	Tekil Aydınlatıcı: Hesaplanacak görüntülenen çizim verilerine göre tekil aydınlatıcı/ gözlemci kombinasyonlarını seçer. Kullanılabilir seçimler: Birincil; İkincil; Üçüncül	
<i>Veri Tipi</i>	Örnek	Seçilen örnek(ler) için renk yaması ekranını etkinleştirir/devre dışı bırakır.
	Hedef	Hedef: Ana hedef için renk yamalarını gösterir. Çalışma Hedefi: Çalışma hedefi için renk yamalarını gösterir.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 171.	

3.11.3 Özellikler İletişim Kutusu (Sözde Renk Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için Özellikler düğmesine  tıklayarak, sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Sözde Renk Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

Genel	Her renk yaması için alt yazı ekranını etkinleştirin/devre dışı bırakın ve yazı tipini, yazı tipi rengini ve alt yazılar için ekran konumunu belirleyin.
-------	--

- Ayarlanacak yazı tipine izin veren öğeler için, öğe ekranı etkinleştirilmişse yazı tipi düğmesi etkinleştirilecektir. Yazı tipi iletişim kutusunda kullanılabilir ayarlar için bkz. s. 176.

3.12 Veri Listesi Nesnesi

3.12.1 Genel Bakış

Veri listesi nesnesi, seçilen ölçümlerin Liste Panosu verilerinin bir tablosunu Kanvas Panosuna eklemek için kullanılır.

	Veri Adı	Değerlend...	Grup Özell...	$\Delta L^*(10^\circ/D...$	$\Delta a^*(10^\circ/D...$
47	Sample#0088	Başarılı	-----	0.07	-0.02
48	Sample#0089	Başarılı	-----	0.09	-0.02
49	Sample#0090	Başarılı	-----	0.10	-0.02
50	Sample#0091	Başarılı	-----	0.02	-0.15
51	Sample#0092	Uyarı	-----	-0.20	-0.67
52	Sample#0093	Başarılı	-----	-0.06	-0.34

3.12.2 Sağ Tıklama Menüsü (Veri Listesi Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo veri listesi nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Nesneyi pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Nesneyi panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Aşağıya bakınız.

3.12.3 Özellikler İletişim Kutusu (Veri Listesi Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Veri Listesi Nesne Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

Genel	Sınırlar	Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve veri listesi tablosu çizgilerinin genişliğini belirleyin.
	Arkaplan	Veri listesi tablosunun arka plan rengini belirleyin.
		İstenen yazı tipini seçmek için [Yazı tipi] öğesini tıklayın. Bkz. s. 176. Yazı tipi rengini ve veri listesi tablosunda metnin ekran konumunu belirleyin.

3.13 Sayısal Etiket Nesnesi

3.13.1 Genel Bakış

Sayısal etiket nesnesi, Liste Panosunda gösterilen liste öğeleri arasından tek veri öğesi için değer göstermek için kullanılır.

3.13.2 Sağ Tıklama Menüsü (Sayısal Etiket Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo sayısal etiket nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Nesneyi pano için keser.	
<i>Kopyala</i>	Nesneyi panoya kopyalar.	
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.	
<i>Sıra</i>	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.	
<i>Grup Özelliklerini Seçin</i>	Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.	
<i>Grup Ayarları</i>	Her grup özelliği için verilerin gösterilmesini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak üzere bir alt menü açar. (Grup Özellikleri iletişim kutusunda seçilen Cihaz ve Grup Özelliklerine bağlı olarak seçilebilecek özellikler.) Yalnızca bir grup özelliği kullanılabilir ise "-----" gösterilecektir.	
<i>Veri Tipi</i>	<i>Örnek</i>	Seçilen örnek(ler) için renk yaması ekranını etkinleştirir/devre dışı bırakır.
	<i>Hedef</i>	Hedef: Ana hedef için renk yamalarını gösterir. Çalışma Hedefi: Çalışma hedefi için renk yamalarını gösterir.
<i>Öğeleri Göster</i>	Grafikte gösterilecek liste öğesini seçmek için bir alt menü açılır. Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda görüntülenen liste öğeleri olacaktır.	
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 174.	

3.13.3 Özellikler İletişim Kutusu (Sayısal Etiket Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak Sayısal Etiket Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

Genel	Altyazı	(Altyazı otomatik olarak ayarlanır ve değiştirilemez.) İstenen yazı tipini seçmek için [Yazı tipi] ögesini tıklayın. Bkz. s. 176. Yazı tipi rengini ve veri listesi tablosunda metnin ekran konumunu belirleyin. Sadece sayısal değeri ve değerlendirmeyi göster: Değer altyazı olmadan görüntülenecektir. Değerlendirme ekranı ayarlarıyla göster: Değer, Değerlendirme Ayarlarında belirtilen yazı tipi ile görüntülenecektir (bkz. s. 79).
	Dış Çizgi	Çizgi: Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve veri etiketi nesnesinin dış çizgi genişliğini belirleyin.
	Arkaplan	Aşağı açılır listeyi kullanarak veri etiketi nesnesinin arkaplan rengini belirleyin. Değerlendirme ekranı ayarlarıyla göster: Arkaplan rengi Değerlendirme Ayarlarında belirtildiği şekilde olacaktır (bkz. s. 79).
	Görüntüleme Biçimi	Veri: Seçilen ekran ögesi için sayısal veriyi gösterir. Başarılı/Uyarı/Başarısız: Değerlendirme sonuçlarını gösterir.

3.14 İstatistikler Nesnesi

İstatistikler nesnesi, seçilen liste öğesinin verileri için istatistik değerlerinin bir tablosunu Kanvas Panosuna eklemek için kullanılır. Gösterilecek istatistiklerin liste öğeleri ve gösterilecek istatistik değerleri ayarlanabilir.

3.14.1 Sağ Tıklama Menüsü (İstatistikler Nesnesi)

Bir grafik nesnesine sağ tıklandığında içerik menüsü açılır. Aşağıdaki tablo istatistik nesnesi için kullanılabilir menü öğelerini göstermektedir.

<i>Kes</i>	Nesneyi pano için keser.
<i>Kopyala</i>	Nesneyi panoya kopyalar.
<i>Yapıştır</i>	Daha önceden kesilen/kopyalanan grafik nesnesini yapıştırır.
<i>Sıra</i>	Bu nesnenin Kanvas Panosu katmanları sırasında ileri veya geri hareket etmesi için bir alt menü açar.
<i>Grup Özelliklerini Seçin</i>	Grafikte görüntülenecek veriler için kullanılacak cihaz ve grup özellikleri dizisini seçmek üzere Grup Özellikleri iletişim kutusunu açar.
<i>Grup Ayarları</i>	Her grup özelliği için verilerin gösterilmesini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak üzere bir alt menü açar. (Grup Özellikleri iletişim kutusunda seçilen Cihaz ve Grup Özelliklerine bağlı olarak seçilebilecek özellikler.) Yalnızca bir grup özelliği kullanılabilir ise “-----” gösterilecektir.
<i>Öğeleri Göster</i>	Kullanılabilir seçimler Liste Panosunda gösterilen renkölçümsel liste öğeleri olacaktır (liste öğeleri gözlemci/aydınlatıcı kategorilerinde seçilir). • Bazı liste öğeleri seçilemeyebilir.
<i>Özellikler</i>	Özellikler iletişim kutusunu açar. Bkz. s. 174.

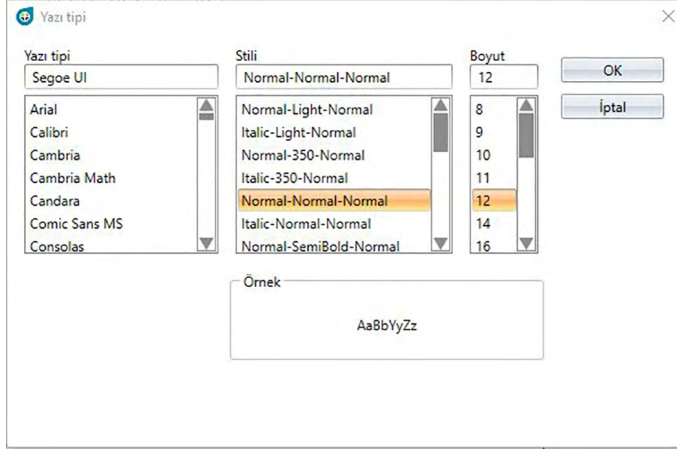
3.14.2 Özellikler İletişim Kutusu (İstatistikler Nesnesi)

Nesnenin özelliklerini belirlemek için sağ tıklama menüsünden Özellikler... seçeneğini seçerek veya nesneye çift tıklayarak İstatistiksel Değer Özellikleri iletişim kutusu açılabilir.

Genel	İstatistiksel Değer Ekran Öğeleri: Öğeleri iki liste arasında taşıyarak hangi öğelerin görüntüleneceğini/ görüntülenmeyeceğini seçin. Varsayılan olarak başlangıçta tüm öğeler görüntülenir. İstenen yazı tipini seçmek için [Yazı tipi] öğesini tıklayın. Bkz. s. 176. Yazı tipi rengini ve istatistikler alanında metnin ekran konumunu belirleyin.	
	Dış Çizgi	Türü (bütün, noktalı, çizgili), renk ve istatistikler nesnesinin dış çizgi genişliğini belirleyin.
	Arkaplan	İstatistikler nesnesinin arkaplan rengini belirleyin.

3.15 Yazı Tipi İletişim Kutusu

Grafik nesnelerinin Özellikler iletişim kutusunda [Yazı Tipi] tıklandığında Yazı Tipi iletişim kutusu açılır.



■ Yazı tipi

Seçilmiş olan yazı tipi, yazı tipi listesinin üzerinde gösterilir. Farklı bir yazı tipi seçmek için listeyi aşağı doğru kaydırın ve istenen yazı tipine tıklayın.

■ Stili

Seçilmiş olan yazı stili, stil listesinin üzerinde gösterilir. Stil aşağıdaki gibi belirtilir:

Karakter stili-Karakter kalınlığı-Karakter genişliği

Karakter stili	Karakterin şekli: Normal, İtalik, Eğik vb.
Karakter kalınlığı	Karakter çizgilerinin kalınlığı: Normal, Kalın, Yarı kalın, İnce vb.
Karakter genişliği	Karakter genişliği aşağıdaki gibidir: Normal, Yoğun, Ekstra Yoğun vb.

- Yukarıdaki stillerin kombinasyonlarının kullanılabilirliği yazı tipine bağlıdır.

■ Boyut

Seçilen yazı tipi boyutu listenin en üstünde gösterilir. Farklı bir boyut seçmek için listeyi aşağı doğru kaydırın ve istenen boyuta tıklayın veya istenen boyutu doğrudan girin.

■ Örnek

Seçilen yazı tipi, stil ve boyuttaki örnek metin gösterilecektir.

BÖLÜM 4

TANI İŞLEVI

4.1 Giriş	178
4.1.1 Tanı İşlevi Operasyon Akışı.....	178
4.1.2 Tanı Paneli	179
4.2 Tanı Projeleriyle Çalışma	181
4.2.1 Proje Oluşturma	181
4.2.2 Projeyi Başlatma	188
4.2.3 Projeyi Yürütme.....	193
4.2.4 Projeyi Silme	199
4.2.5 Projeyi İçer Aktarma/Dışa Aktarma	200
4.2.6 Projeyi Düzenleme	201

4.1 Giriş

Tanı işlevi cihazlarınızın durumunu kolayca kontrol etmek için kullanılabilir.

Tanı işlevi birçok performans faktörünü ölçer ve aynı tür faktörleri daha önceki ölçümlerle karşılaştırır.

Tanı işlevi süresince ekran yönlendirmeleri sağlar.

Bu işlevi düzenli kullanarak siz ve müşterileriniz tarafından cihazın düzgün şekilde çalıştırılmasını ve kesin ölçümler alınmasını sağlamaya yardımcı olacak ve eğilimler takip edildiği için gelecekte KONICA MINOLTA yetkili kuruluşundan ne zaman hizmet alınması gerektiğini tahmin etmenize yardımcı olacaktır.

4.1.1 Tanı İşlevi Operasyon Akışı

Tanı Projesi Oluştur

Aleti seçin.

Test edilecek öğeleri seçin.

Test yapılandırmasını seçin.

Ölçüm koşulları

Görüntüleme koşulları

Test koşulları (ölçüm sayısı, örnek sayısı)

Kalibrasyon gereksinimleri

Uyarı ve şiddet seviyeleri için eşik değerlerini belirleyin.

Tüm seçimleri onaylayıp projeyi kaydedin.

Değerleri başlatın.

Başlangıç taban referans değerlerini ayarlamak için beyaz kalibrasyon plakasını ve standart karoları ölçün.

Başlangıç değerlerinin raporunu görüntüleyin.

Tanı işlevini çalıştırın

Beyaz kalibrasyon plakasını ve standart karoları ölçün.

Sonuçları eşik değerlerle karşılaştırarak görüntüleyin.

Sonuçlar eşik değer dışındaysa aletinizi kontrol ettirmeyi düşünün.

Ölçüm değerleri eğilimini önceki değerlerle karşılaştırarak görüntüleyin.

Sonuçların raporunu görüntüleyin.

4.1.2 Tanı Paneli

Operasyon araç çubuğu

Sonuç seçimi araç çubuğu

Proje panosu

Sonuçlar panosu

■ Proje panosu

Oluşturulan projelerin bir listesini ve mevcut durumlarını görüntüler.

■ Sonuçlar panosu

Yürütülen projelerin sonuçlarını grafik üzerinde veya listede görüntüler. Grafikte görüntülenen sonuçlar Sonuç seçim araç çubuğu ile seçilebilir.

■ Tanı operasyonu araç çubuğu

Operasyon araç çubuğu projelerde uygulanacak operasyonu seçmek için kullanılır.

Oluştur: Yeni bir proje oluşturur. Bkz. s. 181.

Sil: Varolan bir projeyi ve bununla ilişkili tüm tanı verilerini siler. Bkz. s. 199.

İçe Aktar: Daha önceden kaydedilmiş tanı projesi (*.dec) dosyasını içe aktarır. Bkz. s. 200.

Dışa Aktar: Seçilen projeyi bir *.dec dosyasına aktarır. Projeye ilişkili verilerden hangilerinin dışa aktarılması gerektiği seçilebilir. Bkz. s. 200.

Kurulum: Bir proje için ayarları başlatır. Bkz. s. 188.

Düzenle: Mevcut bir projeyi düzenler. Bkz. s. 201.

■ Sonuç Seçimi Araç Çubuğu

Sonuç seçimi araç çubuğu yalnızca seçilen proje için sonuçlar olduğunda görüntülenir (seçilen proje en az bir kez çalıştırıldığında).

Sonuç seçimi araç çubuğu aşağıdaki üç açılır listeden oluşur (soldan başlayarak). Sonuç seçim araç çubuğunda yapılan seçimler hangi verilerin grafikte görüntüleneceğini belirler.

Test seçimi açılır listesi	Projede bulunan testler arasından grafikte görüntülenecek testi seçin.
Grup özelliği seçim araç çubuğu	(Yalnızca çoklu grup özellikleri olan aletlerin tanı projeleri için gösterilir) Gösterilecek veriler için grup özelliğini (örneğin aç veya SCI / SCE ayarı) seçer.
Değer seçimi araç çubuğu	(Yalnızca Çoğaltılabilirlik testi için gösterilir) Grafikte gösterilecek değeri seçer. ΔL^* , Δa^* , Δb^* veya ΔE^*ab arasından seçim yapın.

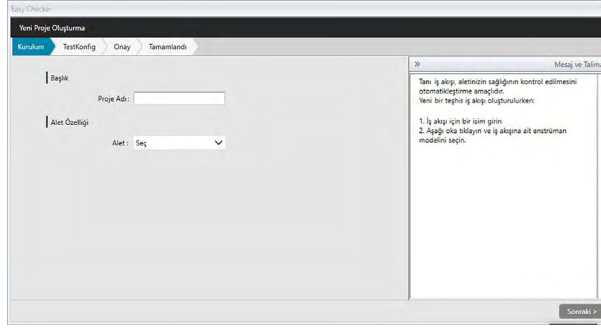
4.2 Tanı Projeleriyle Çalışma

4.2.1 Proje Oluşturma

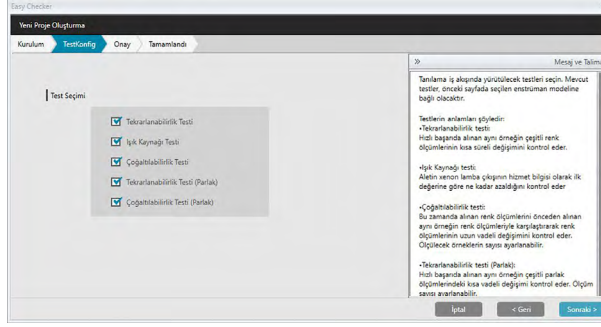
Kullanılacak cihazı, kullanılacak cihaz ayarlarını ve uygulanacak testlerin yanı sıra seçilen testlerin ayarlarının seçilmesini kapsayan bir projenin oluşturulması.

- Projeyi oluştururken cihazın bağlı olmasına gerek yoktur. Cihaz olmadan tüm seçimleri yapmak ve projeyi kaydetmek mümkündür.
- Aşağıdaki örnek seçilebilecek maksimum testleri gösterir. Gerçekte mevcut olan testler, projenin oluşturulacağı alete göre değişmektedir.

1. Tanı paneli sekmesine tıklayın. SpectraMagic DX ekranı Tanı paneline geçecektir.
2. Tanı operasyonu araç çubuğunda [Oluştur] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Kurulum ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı görüntülenecektir.



3. Proje için bir isim girin.
4. Aletin yanındaki aşağı oka tıklayın: ve açılan listeden kullanılacak aleti seçin.
Seçilebilir aletler: CM-25cG, CM-2500c, CM-M6, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d veya CM-2300d
5. [Sonraki >] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda TestKonfig ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.



6. Proje için uygulanması istenen testleri seçin. Testler 4. adımda seçilen cihaza göre seçilebilir.

CM-25cG:

Tekrarlanabilirlik Testi: Başarılı alınan aynı örneğin çeşitli renk ölçümlerinin kısa süreli sabitliğini kontrol eder.

Işık Kaynağı Testi: Aletin ışık kaynağı çıkışının başlangıç değerine göre ne kadar azaldığını kontrol eder.

Çoğaltılabilirlik Testi: Bu zamanda alınan renk ölçümlerini başlangıç sırasında alınan aynı örneğin renk ölçümleriyle karşılaştırarak renk ölçümlerinin uzun vadeli sabitliğini kontrol eder.

Tekrarlanabilirlik Testi (Parlak): Başarılı alınan aynı örneğin çeşitli parlaklık ölçümlerinin kısa süreli sabitliğini kontrol eder.

Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak): Bu zamanda alınan parlaklık ölçümlerini başlangıç sırasında alınan aynı örneğin parlaklık ölçümleriyle karşılaştırarak parlaklık ölçümlerinin uzun vadeli sabitliğini kontrol eder.

CM-2500c, CM-M6, CM-2600d, CM-2500d, CM-2300d:

Tekrarlanabilirlik Testi: Başarılı alınan aynı örneğin çeşitli renk ölçümlerinin kısa süreli sabitliğini kontrol eder.

Çoğaltılabilirlik Testi: Bu zamanda alınan renk ölçümlerini başlangıç sırasında alınan aynı örneğin renk ölçümleriyle karşılaştırarak renk ölçümlerinin uzun vadeli sabitliğini kontrol eder.

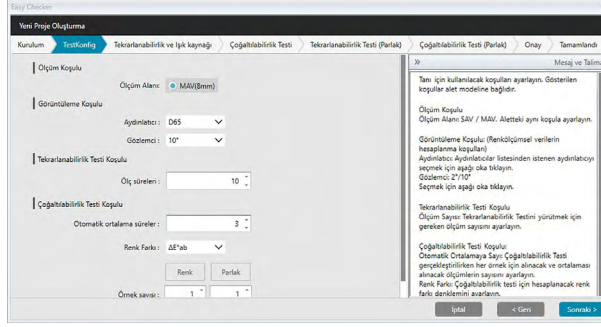
CM-700d, CM-600d:

Tekrarlanabilirlik Testi: Başarılı alınan aynı örneğin çeşitli renk ölçümlerinin kısa süreli sabitliğini kontrol eder.

Işık Kaynağı Testi: Aletin ışık kaynağı çıkışının başlangıç değerine göre ne kadar azaldığını kontrol eder.

Çoğaltılabilirlik Testi: Bu zamanda alınan renk ölçümlerini başlangıç sırasında alınan aynı örneğin renk ölçümleriyle karşılaştırarak renk ölçümlerinin uzun vadeli sabitliğini kontrol eder.

7. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki TestKonfig ekranına devam edecektir.



8. 6. adımda seçilen testler için koşulları ayarlayın.

Ölçüm Koşulu

Ölçüm Alanı

Mevcut ayarlar alete bağlıdır.

Speküler Bileşen

SCI, SCE, SCI+SCE

- Yalnızca CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d veya CM-2300d için

Görüntüleme Koşulu

Aydınlatıcı

Ayarın yanındaki aşağı oka tıklayın ve görüntülenen listeden seçin. Mevcut ayarlar:

D65, D50, D55, D75, A, C, F2, F6, F7, F8, F10, F12, U50, ID50, ID65

Gözlemci

Ayarın yanındaki aşağı oka tıklayın ve görüntülenen listeden seçin. Mevcut ayarlar:

2°, 10°

Tekrarlanabilirlik Testi Koşulu

Ölçü süreleri

Sayıyı artırmak/azaltmak için doğrudan sayıyı girin veya geçerli ayarın yanındaki yukarı/aşağı oklarını kullanın. Aralık: 5 ila 30

Çoğaltılabilirlik Testi Koşulu

Otomatik ortalama süreleri

Sayıyı artırmak/azaltmak için doğrudan sayıyı girin veya geçerli ayarın yanındaki yukarı/aşağı oklarını kullanın. Aralık: 1 ila 5

Renk Farkı

Kullanılacak renk farkı denklemini seçin.

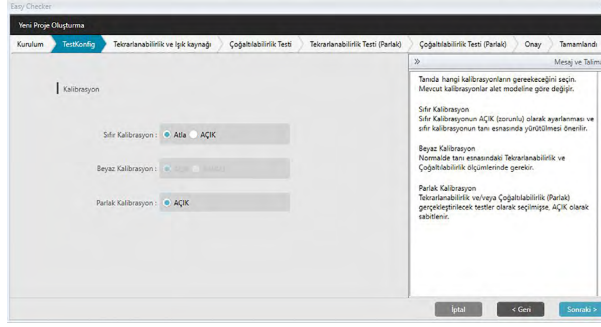
Mevcut ayarlar: ΔE^*ab

Örnek sayısı

Sayıyı artırmak/azaltmak için doğrudan sayıyı girin veya geçerli ayarın yanındaki yukarı/aşağı oklarını kullanın.

Aralık: 1 ila 14 (Renk); 1 ila 4 (Parlak)

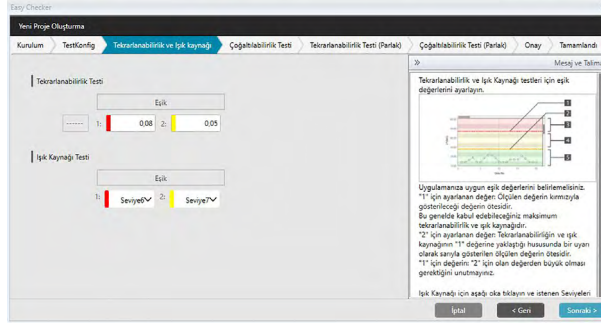
9. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki TestKonfig ekranına devam edecektir.



10. Kalibrasyon gereksinimlerini seçin.

- Sıfır Kalibrasyon Atla veya AÇIK (gerekli)
- Beyaz Kalibrasyon AÇIK ayarında sabit (her zaman gerekli)
- Parlak Kalibrasyon (Yalnızca CM-25cG)
- Parlak Kalibrasyon 6. adımda Tekrarlanabilirlik Testi (Parlak) veya Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak) seçiliyse AÇIK ayarında sabit (gerekli).

11. [Sonraki >] öğesini tıklayın. İşlem çubuğunda Tekrarlanabilirlik ve Işık kaynağı öğesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.



12. Tekrarlanabilirlik ve Işık kaynağı testleri için eşik değerlerini ayarlayın.

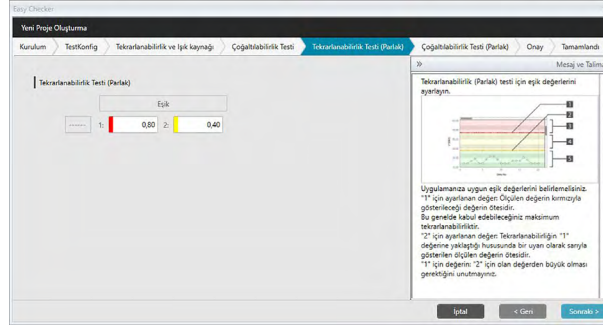
- Tekrarlanabilirlik Testi Sayıyı doğrudan girin.
Aralık: 0,01 ila 10,00
- Işık Kaynağı Testi Mevcut ayarın yanındaki aşağı oka tıklayarak açılan listeden seçim yapın.
Aralık: Seviye 1 (en düşük lamba çıkışı) ila Seviye 10 (en yüksek lamba çıkışı)

- 1 için eşik değerleri genellikle tekrar edilebilirlik ve ışık kaynağı testleri için kabul edilebilir maksimum değerlerdir ve bu değerler aşıldığında ölçülen değerler kırmızı olarak gösterilecektir.
- 2 için eşik değerler, değerlerin 1 için eşik değerlere yaklaştığını belirten sarıyla gösterilmiş ölçülen değerlerin ötesindeki değerlerdir.
- 1 için eşik değer her zaman 2 için belirtilen değerden daha kötü bir koşulu belirten değerler olmalıdır.

13. [Sonraki >] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Çoğaltılabilirlik Testi ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.



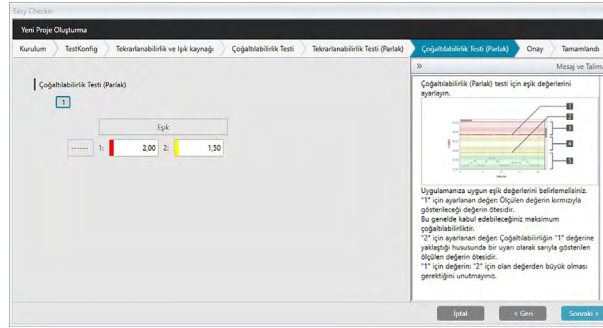
14. Çoğaltılabilirlik testinde kullanılacak her karo için Çoğaltılabilirlik eşik değerlerini seçin. Eşik değerleri için ayarlanabilecek karo sayısı, 8. adımda ayarlanan örnek sayısı olacaktır. Söz konusu karonun eşiğini belirlemek için karo numarasına tıklayın veya sonraki karoya ilerlemek için [Sonraki >] ögesine tıklayın. Aralık: 0,10 ila 20,00
- 1 için eşik değerleri genellikle çoğaltılabilirlik için kabul edilebilir maksimum değerlerdir ve bu değerler aşıldığında ölçülen değerler kırmızı olarak gösterilecektir.
 - 2 için eşik değerler, değerlerin 1 için eşik değerlere yaklaştığını belirten sarıyla gösterilmiş ölçülen değerlerin ötesindeki değerlerdir.
 - 1 için eşik değer her zaman 2 için belirtilen değerden daha büyük değerler olmalıdır.
15. Tüm karolar için eşik değerler ayarlandıktan sonra [Sonraki >] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Tekrarlanabilirlik Testi (Parlak) ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.



16. Tekrarlanabilirlik Testi (Parlak) için eşik değerlerini ayarlayın. Sayıyı doğrudan girin. Aralık: 0,01 ila 10,00

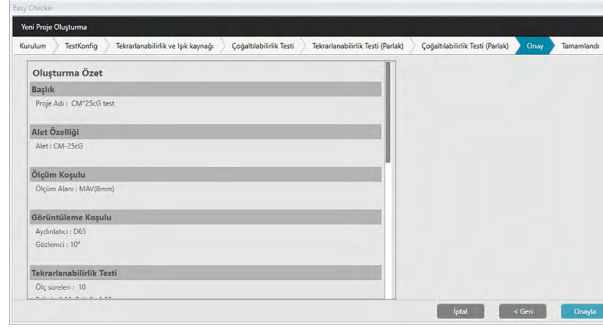
- 1 için eşik değerleri genellikle tekrarlanabilirlik (parlak) için kabul edilebilir maksimum değerlerdir ve bu değerler aşıldığında ölçülen değerler kırmızı olarak gösterilecektir.
- 2 için eşik değerler, değerlerin 1 için eşik değerlere yaklaştığını belirten sarıyla gösterilmiş ölçülen değerlerin ötesindeki değerlerdir.
- 1 için eşik değer her zaman 2 için belirtilen değerden daha kötü bir koşulu belirten değerler olmalıdır.

17. [Sonraki >] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak) ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir sonraki ekrana devam edecektir.

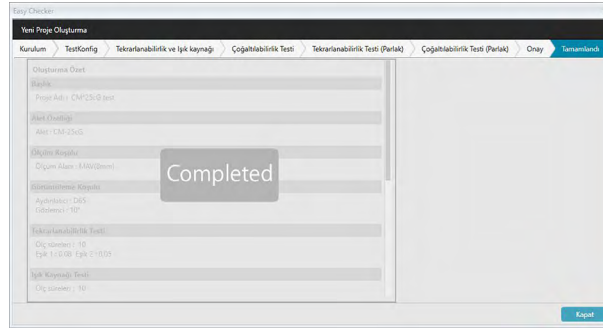


18. Parlak çoğaltılabilirlik testinde kullanılacak her karo için Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak) eşik değerlerini seçin. Eşik değerleri için ayarlanabilecek karo sayısı, 8. adımda ayarlanan örnek sayısı olacaktır. Söz konusu karonun eşik değerini belirlemek için karo numarasına tıklayın veya sonraki karoya ilerlemek için [Sonraki >] ögesine tıklayın. Aralık: 0,10 ila 20,00

- 1 için eşik değerleri genellikle çoğaltılabilirlik (parlak) için kabul edilebilir maksimum değerlerdir ve bu değerler aşıldığında ölçülen değerler kırmızı olarak gösterilecektir.
 - 2 için eşik değerler, değerlerin 1 için eşik değerlere yaklaştığını belirten sarıyla gösterilmiş ölçülen değerlerin ötesindeki değerlerdir.
 - 1 için eşik değer her zaman 2 için belirtilen değerden daha büyük değerler olmalıdır.
19. Tüm karolar için eşik değerler ayarlandıktan sonra [Sonraki >] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Onay ögesi vurgulanmış şekilde Yeni Proje Oluşturma iletişim ekranı bir Onay ekranına devam edecektir.



20. Doğru ayarlanmış olan tüm ayarları işaretleyin.
- Düzeltme yapılması gerekiyorsa düzeltme yapılması gereken ekrana geri gitmek için sürekli [< Geri] tuşuna tıklayın, düzeltmeyi yapıp tekrar ekranları takip edin.
21. [Onayla] ögesini tıklayın. Proje ayarları kaydedilecek ve "Completed" iletisi görüntülenecektir.



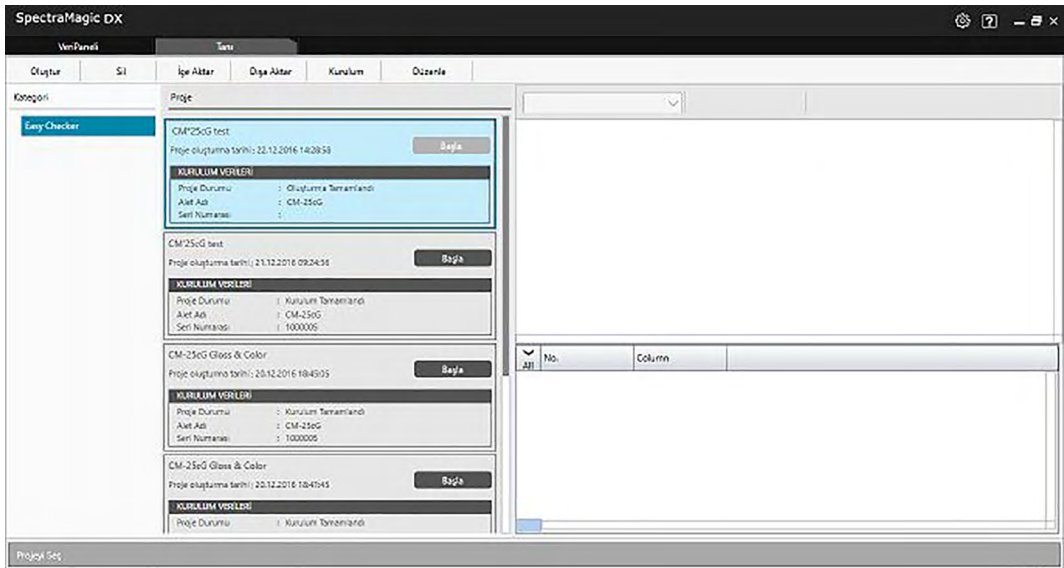
22. Yeni Proje Oluşturma iletişim kutusunu kapatmak için [Kapat] ögesini tıklayın. Proje, Tanı panelindeki Proje listesine eklenecektir.

4.2.2 Projeyi Başlatma

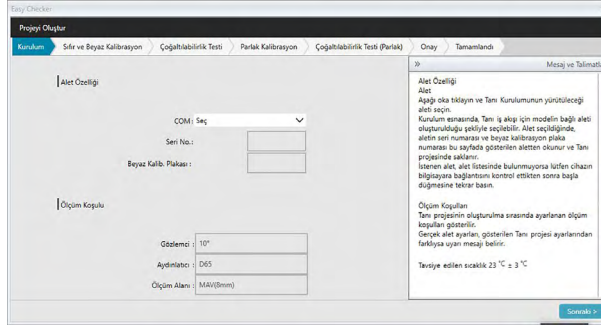
Proje başlatma, proje oluşturma sırasında belirlenen testler için çeşitli ölçümlerin yapılmasından oluşmaktadır. Bu ölçümlerin sonuçları aletin durumunu takip etmek için kullanılacak referans değerler olacaktır.

- Işık Kaynağı Testi için (yalnızca CM-25cG, CM-700d veya CM-600d için kullanılır) referans değerler alette ilk değerler olarak kaydedilen değerlerdir.
- En iyi sonuçları elde etmek için ilk ölçümler ve tüm gelecekteki tanı ölçümleri aynı sıcaklık ve nem koşullarında gerçekleştirilmelidir.

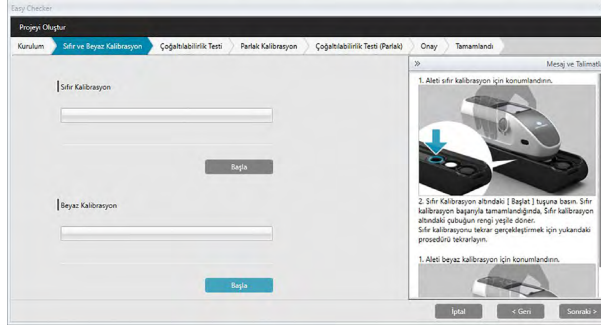
1. Tanı paneli sekmesine tıklayın. SpectraMagic DX ekranı Tanı paneline geçecektir. Önceden oluşturulmuş projeler Proje sütununda görüntülenecektir. Henüz başlatılmamış projelerin Proje Durumu "Oluşturma Tamamlandı" olacaktır.



2. Tanı operasyonu araç çubuğunda [Kurulum] ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Kurulum ögesi vurgulanmış şekilde Projeyi Oluştur iletişim ekranı görüntülenecektir.

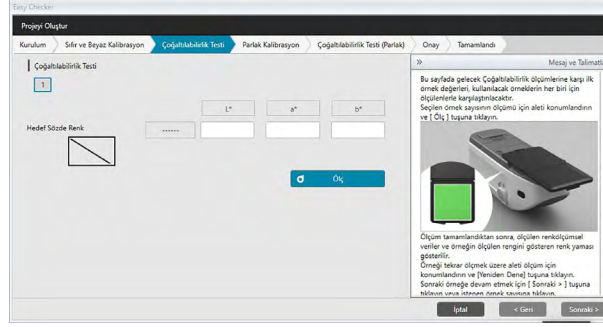


3. COM port ayarının yanındaki aşağı oka tıklayın ve projenin başlatılacağı alete bağlı olan COM portu seçin. Bağlantı başarılı olduğunda aletin seri numaraları ve beyaz kalibrasyon plakası görüntülenecektir.
 - Diğer alet modelleri bağlı olsa bile listede yalnızca oluşturulan projeye uygun modeldeki aletler görüntülenecektir.
4. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Projeyi Oluştur: Sıfır ve Beyaz Kalibrasyon ekranı görüntülenecektir.

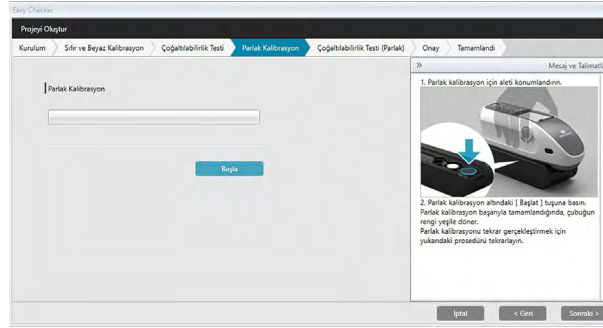


5. Aleti sıfır kalibrasyon için konumlandırın ve Sıfır Kalibrasyon bölümünde [Başla] ögesini tıklayın. Sıfır kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve sıfır kalibrasyon tamamlandığında "Sıfır Kalibrasyon Tamamlandı." yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir. Proje oluşturma sırasında Sıfır Kalibrasyon için "Atla" seçilmişse sıfır kalibrasyon gerçekleştirilmeden beyaz kalibrasyona devam etmek mümkündür.
6. Aleti beyaz kalibrasyon için konumlandırın ve Beyaz Kalibrasyon bölümünde [Başla] ögesini tıklayın. Beyaz kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve beyaz kalibrasyon tamamlandığında "Beyaz Kalibrasyon Tamamlandı." yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
 - Kalibrasyon gerçekleştirilmeden devam etmek mümkün değildir.

7. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Projeyi Oluştur: İlk karo numarası seçili durumdayken Çoğaltılabilirlik Testi ekranı görüntülenecektir.

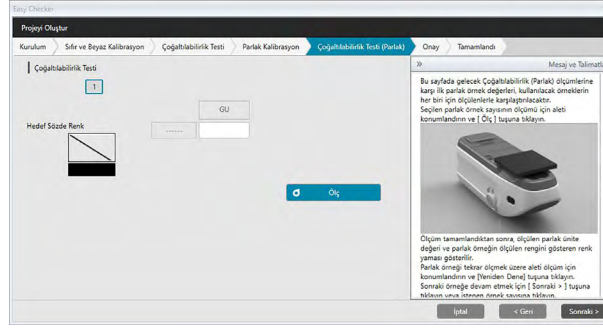



8. İlk karonun ölçümü için aleti konumlandırın ve **Ölç** ögesine tıklayın. Proje oluşturma sırasında Otomatik ortalama süreleri için belirtilen ölçüm sayısı uygulanacak, ortalama ölçüm sonuçları gösterilecek ve sözde renk yaması karonun rengine dönecektir.
- Ölçüm sırasında hata oluşursa **Yeniden Dene** ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
 - Renk için örnek sayısı proje oluşturma sırasında birden fazla bir değere ayarlamışsa [Sonraki >] ögesini veya renk örneği sayısını tıklayın ve tüm renk örnekleri ölçülene kadar 8. adımı tekrarlayın.
9. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Projeyi Oluştur: Parlak Kalibrasyon ekranı görüntülenecektir.




10. Parlak kalibrasyon için aleti konumlandırın ve [Başla] ögesine tıklayın. Parlak kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve parlak kalibrasyon tamamlandığında "Parlak Kalibrasyon Tamamlandı." yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
- Kalibrasyon gerçekleştirilmeden devam etmek mümkün değildir.

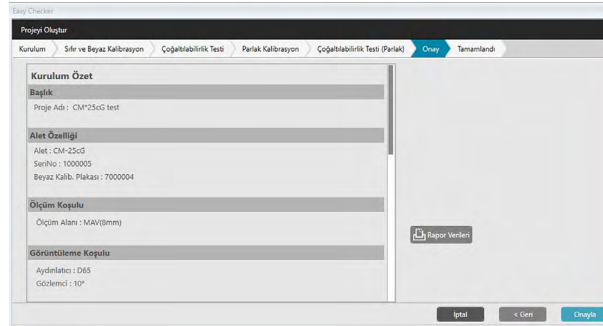
11. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Projeyi Oluştur: İlk parlaklık standardı seçiliyken Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak) ekranı görüntülenecektir.






12. İlk parlaklık standardında aleti konumlandırın ve  Ölç ögesini tıklayın. Proje oluşturma sırasında Otomatik ortalama süreleri için belirtilen ölçüm sayısı uygulanacak, ortalama ölçüm sonuçları gösterilecek ve sözde renk yaması parlaklık standardının rengine dönecektir.

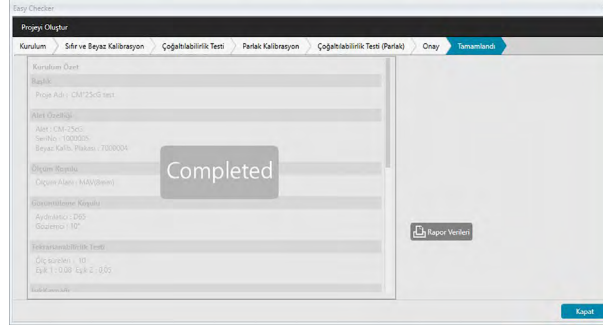
- Ölçüm sırasında hata oluşursa  Yeniden Dene ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
- Parlak için örnek sayısı proje oluşturma sırasında birden fazla bir değere ayarlamışsa [Sonraki >] ögesini veya parlaklık örneği sayısını tıklayın ve tüm parlaklık örnekleri ölçülene kadar 12. adımı tekrarlayın.

13. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Projeyi Oluştur: Onay ekranı görüntülenecektir. Başlatma sonuçlarını gösteren Kurulum Özetini kontrol edin (gerekirse aşağı kaydırın).



- Raporu yazdırmak için  Rapor Verilen ögesine tıklayın. Çıktının nasıl görüneceğini gösteren Baskı Önizleme iletişim kutusu görüntülenecektir. Yazdırmak için  ögesini tıklayın; çıktıyı pdf biçiminde bir dosya olarak dışa aktarmak için  ögesini tıklayın.

14. [Onayla] ögesini tıklayın. Bu alettteki proje için başlangıç verileri kaydedilecektir ve Projeyi Oluştur: Tamamlandı ekranı görüntülenecektir.



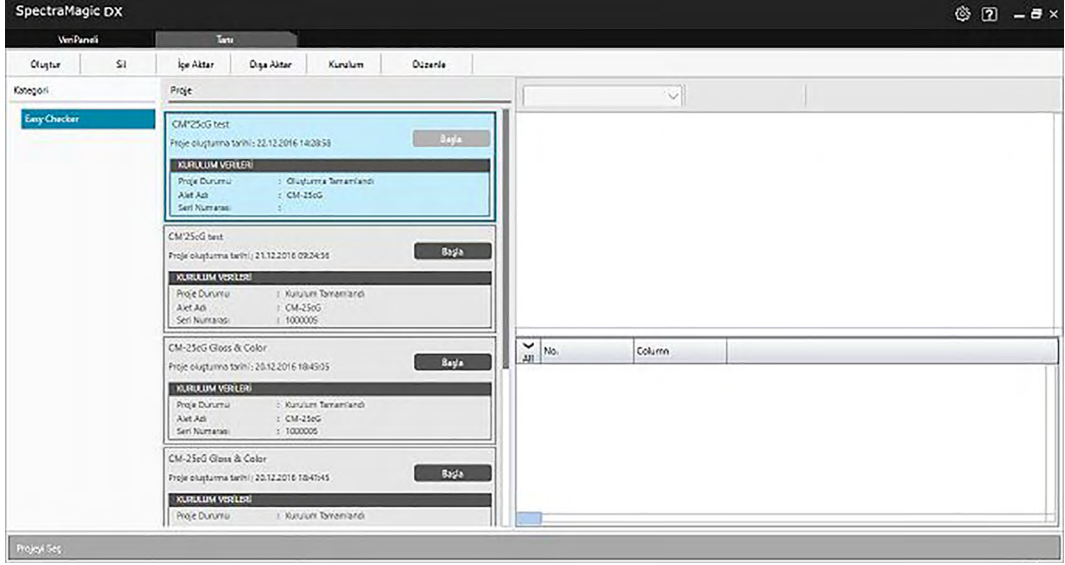
15. Projeyi Oluştur iletişim kutusunu kapatmak için [Kapat] ögesini tıklayın.
16. Proje sütunundaki projenin Proje Durumu “Kurulum Tamamlandı” olarak değişecektir ve projenin [Başla] düğmesi etkinleşecektir.

4.2.3 Projeyi Yürütme

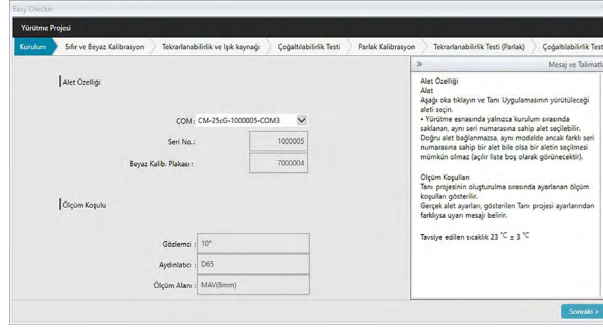
Proje yürütüldüğünde projenin başlangıcında yapılanlara benzer ölçümler gerçekleştirilir ve aletin durumunu takip etmek için sonuçlar proje başlangıç sonuçları ile karşılaştırılır.

- En iyi sonuçları elde etmek için ilk ölçümler ve tüm gelecekteki tanı ölçümleri aynı sıcaklık ve nem koşullarında gerçekleştirilmelidir.

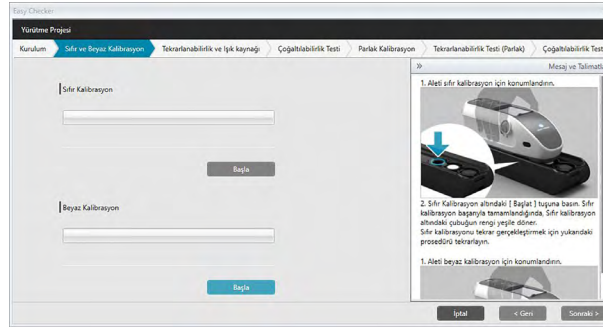
1. Tanı paneli sekmesine tıklayın. SpectraMagic DX ekranı Tanı paneline geçecektir. Önceden oluşturulmuş projeler Proje sütununda görüntülenecektir. Başlatılmış olan ve yürütülebilecek projelerin Proje Durumu “Kurulum Tamamlandı” olacaktır.



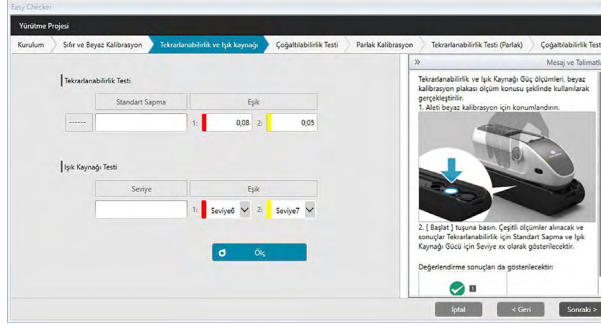
2. Proje listesinden üzerine tıklayarak bir proje seçin (seçildiğinde proje çerçevesi maviye dönecektir) ve proje çerçevesinde **Başla** ögesini tıklayın. İşlem çubuğunda Kurulum ögesi vurgulanmış şekilde Yürütme Projesi iletişim ekranı görüntülenecektir. Projenin başlatıldığı alet bağlıysa COM ayarında otomatik olarak seçilecektir.
 - Alet bağlı değil ise bir hata iletisi görüntülenecektir. Alete bağlanın ve açın ardından 2. adımı tekrarlayın.



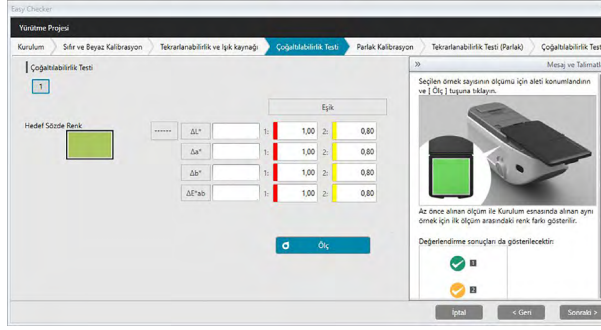
3. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: Sıfır ve Beyaz Kalibrasyon ekranı görüntülenecektir.



4. Aleti sıfır kalibrasyon için konumlandırın ve Sıfır Kalibrasyon bölümünde [Başla] ögesini tıklayın. Sıfır kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve sıfır kalibrasyon tamamlandığında “Sıfır Kalibrasyon Tamamlandı.” yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir. Proje oluşturma sırasında Sıfır Kalibrasyon için “Atla” seçilmişse sıfır kalibrasyon gerçekleştirilmeden beyaz kalibrasyona devam etmek mümkündür.
5. Aleti beyaz kalibrasyon için konumlandırın ve Beyaz Kalibrasyon bölümünde [Başla] ögesini tıklayın. Beyaz kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve beyaz kalibrasyon tamamlandığında “Beyaz Kalibrasyon Tamamlandı.” yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
- Kalibrasyon gerçekleştirilmeden devam etmek mümkün değildir.
6. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Tekrarlanabilirlik ve Işık kaynağı ekranı görüntülenecektir.

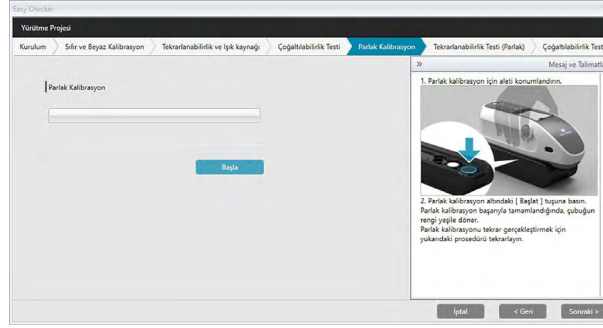


7. Beyaz kalibrasyon için alet konumlandırılmışken **Ölç** ögesini tıklayın. Uygulanacak tekrarlanabilirlik ve ışık kaynağı testi için ayarlanan ölçüm sayısı ve sonuçlar görüntülenecektir.
 - Ölçüm sırasında hata oluşursa **Yeniden Dene** ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
8. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: İlk karo numarası seçili durumdayken Çoğaltılabilirlik Testi ekranı görüntülenecektir.

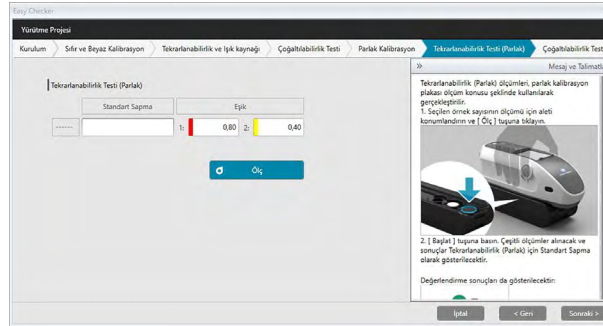



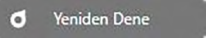
9. İlk karonun ölçümü için aleti konumlandırın ve **Ölç** ögesine tıklayın. Proje oluşturma sırasında Otomatik ortalama süreleri için belirtilen ölçüm sayısı uygulanacak, ortalama ölçüm sonuçları gösterilecektir.
 - Ölçüm sırasında hata oluşursa **Yeniden Dene** ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
 - Renk için örnek sayısı proje oluşturma sırasında birden fazla bir değere ayarlamışsa [Sonraki >] ögesini veya renk örneği sayısını tıklayın ve tüm renk örnekleri ölçülene kadar 8. adımı tekrarlayın.

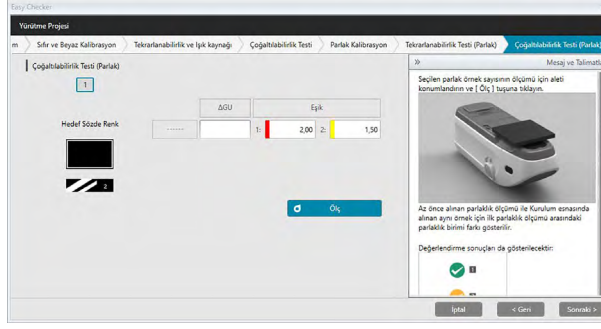
10. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: Parlak Kalibrasyon ekranı görüntülenecektir.



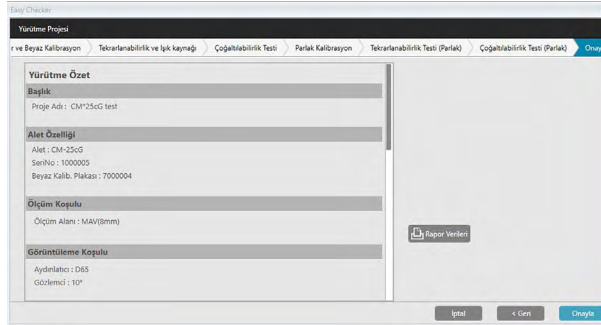
11. Parlak kalibrasyon için aleti konumlandırın ve [Başla] ögesine tıklayın. Parlak kalibrasyon gerçekleştirilecek (bir ilerleme çubuğu ilerlemeyi gösterecektir) ve parlak kalibrasyon tamamlandığında "Parlak Kalibrasyon Tamamlandı." yazısı ile birlikte çubuk yeşile dönecektir.
- Kalibrasyon gerçekleştirmeden devam etmek mümkün değildir.
12. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: İlk parlaklık standardı seçiliyken Tekrarlanabilirlik Testi (Parlak) ekranı görüntülenecektir.





13. Beyaz kalibrasyon için alet konumlandırılmışken  ögesini tıklayın. Uygulanacak tekrarlanabilirlik ve ışık kaynağı testi için ayarlanan ölçüm sayısı ve sonuçlar görüntülenecektir.
- Ölçüm sırasında hata oluşursa  ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
14. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: İlk parlaklık standardı seçiliyken Çoğaltılabilirlik Testi (Parlak) ekranı görüntülenecektir.

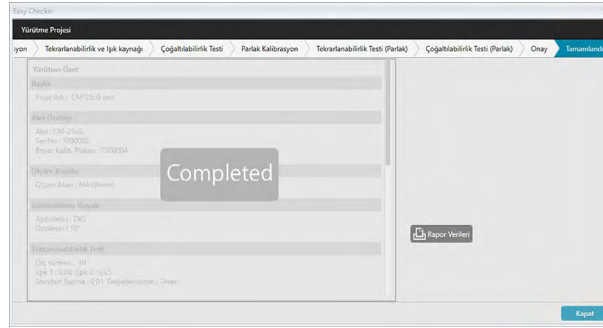


15. İlk parlaklık standardında aleti konumlandırın ve **Ölç** ögesini tıklayın. Proje oluşturma sırasında Otomatik ortalama süreleri için belirtilen ölçüm sayısı uygulanacak ve ortalama ölçüm sonuçları gösterilecektir.
 - Ölçüm sırasında hata oluşursa **Yeniden Dene** ögesini tıklayın ve ölçümleri tekrarlayın.
 - Parlak için örnek sayısı proje oluşturma sırasında birden fazla bir değere ayarlamışsa [Sonraki >] ögesini veya parlaklık örneği sayısını tıklayın ve tüm parlaklık örnekleri ölçülene kadar 12. adımı tekrarlayın.
16. [Sonraki >] ögesini tıklayın. Yürütme Projesi: Onay ekranı görüntülenecektir. Ölçüm eğilimlerini de içeren yürütme sonuçlarını gösteren Yürütme Özeti kontrol edin (gerekirse aşağı kaydırın).



- Raporu yazdırmak için **Rapor Verileri** ögesine tıklayın. Çıktının nasıl görüneceğini gösteren Baskı Önizleme iletişim kutusu görüntülenecektir. Yazdırmak için  ögesini tıklayın; çıktıyı pdf biçiminde bir dosya olarak dışa aktarmak için  ögesini tıklayın.

17. [Onayla] ögesini tıklayın. Proje için yürütme verileri kaydedilecek ve Yürütme Projesi: Tamamlandı ekranı görüntülenecektir.



18. Yürütme Projesi iletişim kutusunu kapatmak için [Kapat] ögesini tıklayın. Yürütme sonuçları grafiğe ve Sonuçlar panosundaki listeye eklenecektir.

No.	Tarih	Grup Özellikleri	Tutarlanabilirlik Te.	Tutarlanabilirlik Te.	İç.
No:1	20.12.2016	-----	0,01	0,01	Se
No:2	20.12.2016	-----	0,02	0,00	Se
No:3	20.12.2016	-----	0,01	0,00	Se

- Sonuç seçim araç çubuğunu kullanarak hangi sonuçların görüntüleneceğini seçebilirsiniz.

4.2.4 Projeyi Silme

Bir projeyi silmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- Uyarı: Proje silindiğinde bu projeye ilgili tüm bilgiler de beraberinde silinir.
1. Silmek için Proje listesinden üzerine tıklayarak bir proje seçin (proje çerçevesi maviye dönecektir) ve tanı operasyonu araç çubuğunda [Sil] ögesini tıklayın.
 2. Seçilen projeyi silmek istediğinizi onaylamanızı isteyen bir iletişim kutusu görüntülenecektir.
 3. Seçilen projeyi silmek için [Evet]'i tıklayın. Proje hemen silinecektir.
 - Seçilen projeye ilişkili veriler olsa dahi başka bir onay gerekmeyecektir. Bu adımda [Evet] ögesini tıkladığınızda proje ve projeye ilgili tüm veriler silinecektir.
 - Projeyi silmemek için [Hayır] ögesine tıklayın.

4.2.5 Projeyi İçe Aktarma/Dışa Aktarma

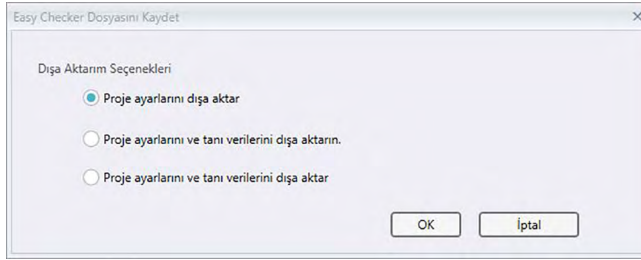
Projeler dosya olarak içe ve dışa aktarılabilir. Projeyle birlikte dışa aktarılacak veriler son tamamlanan proje aşamasına kadar olan veriler olacaktır (oluşturma, başlatma veya yürütme).

4.2.5.1 Projenin İçe Aktarılması

1. Tanı operasyonu araç çubuğunda [İçe Aktar] ögesini tıklayın. Easy Checker Dosyasını Aç iletişim kutusu görüntülenecektir.
2. İçe aktarmak için proje (*.dec) dosyasını içeren klasörü bulun.
3. İstenen proje dosyasını seçin ve [Aç] ögesini tıklayın. Seçilen dosya içe aktarılacak ve proje listesine eklenecektir.

4.2.5.2 Projenin Dışa Aktarılması

1. Tanı operasyonu araç çubuğunda [Dışa Aktar] ögesini tıklayın. Easy Checker Dosyasını Kaydet iletişim kutusu görüntülenecektir.



2. İsteddiğiniz Dışa Aktama Seçeneğini seçin.

Proje ayarlarını dışa aktar

Proje ayarlarını dışa aktarır (testler, konfigürasyon ayarları ve proje kurulumu sırasında belirlenen eşik değerler).

Proje ayarlarını ve tanı verilerini dışa aktarın

Proje ayarlarını ve başlangıç sırasında ölçülen verileri dışa aktarır.

Proje ayarlarını ve tanı verilerini dışa aktar

Proje ayarlarını, başlangıç sırasında ölçülen verileri ve her proje yürütme sırasında ölçülen tanı verilerini dışa aktarır.

3. Proje (*.dec) dosyasının dışa aktarılacağı klasörü bulun.
4. İsteddiğiniz proje dosyası adını girin ve [Kaydet] ögesini tıklayın. Seçilen proje verileri belirtilen dosya adına kaydedilecektir.

4.2.6 Projeyi Düzenleme

Test eklemek veya kaldırmak ya da konfigürasyon ayarlarında veya eşik değerlerinde değişiklik yapmak için proje düzenlenebilir.

- Düzenlemeden sonra proje aynı isim altında kaydedilirse bu proje kullanılarak ölçülen tüm başlangıç verileri ve tanı verileri silinecektir. Düzenleme uygulandığında projenin başka bir isimle kaydedilmesi önerilir.

1. Düzenlemek için proje listesinden üzerine tıklayarak bir proje seçin (proje çerçevesi maviye dönecektir) ve tanı operasyonu araç çubuğunda [Düzenle] ögesini tıklayın.
2. Projeyi Düzenle iletişim kutusundaki ilk ekran görüntülenecektir. Aletin değiştirilememesi haricinde ekran Projeyi Oluştur iletişim kutusunun aynısıdır.
3. Projeyi Oluştur aşamasında olduğu gibi ekranları takip edin.
4. Onay ekranına ulaşıldığında ve [Onayla] ögesine tıkladığında proje dosyasının üzerine yazma işleminin projenin tüm kayıtlı tanı verilerini sileceği uyarısını içeren Projeyi Onayla iletişim kutusu görüntülenecektir.
5. Mevcut tanı verilerini saklamak istiyorsanız [Farklı Kaydet] ögesine tıklayıp projeyi farklı bir isimle kaydedin.

Projenin üzerine yazmak ve projeye ilişkili tüm kayıtlı başlangıç ve tanı verilerini silmek için [Kaydet] ögesine tıklayın.

Düzenlemeyi iptal etmek için Projeyi Onaylama iletişim kutusundaki [İptal] ögesine tıklayın ve ardından Projeyi Düzenle iletişim kutusundaki [İptal] ögesine tıklayın.

BÖLÜM 5

TEKNİK ÖZELLİKLER

5.1	Sistem Gereksinimleri	204
5.1.1	Sistem Gereksinimleri	204
5.1.2	Uyumlu Aletler	204
5.1.3	Dil	204
5.2	Önemli İşlevler	205

5.1 Sistem Gereksinimleri

5.1.1 Sistem Gereksinimleri

OS	Windows 7 Professional 32-bit Windows 7 Professional 64-bit Windows 8.1 Pro 32-bit Windows 8.1 Pro 64-bit Windows 10 Pro 32-bit Windows 10 Pro 64-bit <ul style="list-style-type: none">İngilizce, Japonca, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Portekizce, Rusça, Türkçe, Leh dili, Basitleştirilmiş Çince ve Geleneksel Çince versiyonlarıKullanılacak bilgisayar sisteminin donanımı kullanılan işletim sistemi için önerilen sistem gereksinimlerini ya da aşağıdaki teknik özellikleri karşılamalı veya bunların üzerinde olmalıdır.
Bilgisayar	Intel Core i5 2.7GHz eşdeğeri veya daha iyi bir işlemciye sahip bilgisayar
Bellek	En az 2 GB (4 GB veya üzeri önerilir)
Sabit sürücü	20 GB kullanılabilir sabit sürücü alanı Veri tabanı için sistem sürücüsünde (İşletim Sisteminin kurulu olduğu sürücü) en az 10 GB kullanılabilir disk alanı olmalıdır.
Ekran	1280 x 768 piksel/16 bit renk veya daha üzeri görüntüleme kapasiteli ekran donanımı
USB veya seri bağlantı yuvası	Alete bağlanmak için gereklidir
İlave USB portu	Kullanılıyorsa koruma anahtarı için gereklidir. Elektronik lisans için gerekli değildir.

5.1.2 Uyumlu Aletler

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d

5.1.3 Dil

Dili Göster	İngilizce, Japonca, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Portekizce, Rusça, Türkçe, Leh dili, Basitleştirilmiş Çince ve Geleneksel Çince (Kurulumdan sonra seçilebilir.)
--------------------	---

5.2 Önemli İşlevler

Renk Alanı	Tüm Basımlar: $L^*a^*b^*$, L^*C^*h , Lab ₉₉ , LCh ₉₉ , Lab _{99o} , LCh _{99o} , Hunter Lab, XYZ, Yxy, ve renk farkları; Munsell C, Munsell D65 Yalnızca Profesyonel Basım: $L^*u^*v^*$, $L^*u^*v^*$, ve renk farkları
Endeks	Tüm Basımlar: MI, Renk değerlendirme, Parlak (CM-25cG), FF (CM-M6), WI (CIE1982, ASTM E313-73, Hunter), Tint (CIE 1982), YI (ASTM E313-73, ASTM D1925) ve farkları Yalnızca Profesyonel Basım: WI (ASTM E313-98, Berger, Taube, Stensby), Eğitim (ASTM E313-98), YI (ASTM E313-98, DIN 6167), WB (ASTM E313-73), Opaklık (ISO 2471, TAPPI T425 %89 Beyaz Plaka), Sis (ASTM D1003-97) ve farkları; Kullanıcı denklemleri; Standart Derinlik (ISO 105.A06); Parlaklık (TAPPI T452, ISO 2470); Yoğunluk (Durum A, Durum T); Baskın Dalga Uzunluğu, Uyarım Safılığı; RXRYRZ; Gölge Sıralama 555; Güç (Üçtürsel, Sahte Üçtürsel); Boyama derecesi (ISO 105.A04E), Boyama derecesi oranı (ISO 105.A04E); NC#, NC# Derece; Ns, Ns Derece; Gri ölçek (ISO 105.A05), Gri Ölçek Oranı (ISO 105.A05); K/S gücü (Belirgin (ΔE^*_{ab} , ΔL^* , ΔC^* , ΔH^* , Δa^* , Δb^*) maksimum emilim, toplam dalga uzunluğu, kullanıcı dalga uzunluğu) Sis (ASTM D1003-97) hakkında not: Bazı cihaz türleri aydınlatma/gözlemeleme açısından ASTM D1003-97'nin tam açıklamasına uymayabilir, görüntülenen değerler yalnızca ilgili kullanım içindir.
Renk farkı eşitliği	Tüm Basımlar: ΔE^*_{ab} (CIE 1976), ΔE^*_{94} (CIE 1994) ve aydınlık doygunluk ve ton bileşenlerinin her biri, ΔE_{00} (CIE 2000) ve aydınlık doygunluk ve ton bileşenlerinin her biri, ΔE_{99} (DIN99), ΔE_{99o} , ΔE (Hunter), CMC (l:c) ve aydınlık doygunluk ve ton bileşenlerinin her biri Yalnızca Profesyonel Basım: ΔE_c (derece) (DIN 6175-2), ΔE_p (derece) (DIN 6175-2), ΔE_c (Audi2000), $m\Delta E_c$ (Audi2000), ΔE_c Maks(Audi2000), ΔE_p (Audi2000), $m\Delta E_p$ (Audi2000), ΔE_p Maks(Audi2000), FMC-2, NBS 100, NBS 200
Spektral veriler	Tüm Basımlar: Spektral yansıtma/Spektral geçirgenlik Yalnızca Profesyonel Basım: K/S, Soğurum
Gözlemci	2°, 10° (Birden fazla gözlemci ayarı kullanılabilir)
Aydınlatıcılar	Tüm Basımlar: A, C, D ₅₀ , D ₆₅ , F ₂ , F ₁₁ Yalnızca Profesyonel Basım: D ₅₅ , D ₇₅ , F ₆ , F ₇ , F ₈ , F ₁₀ , F ₁₂ , U ₅₀ , ID ₅₀ , ID ₆₅ Aynı anda en fazla üç aydınlatıcı görüntülenebilir.
Grafikler	Tüm Basımlar: Spektral yansıtma/geçirgenlik oranı ve farkı, $L^*a^*b^*$ mutlak değer, $\Delta L^*a^*b^*$ (renk farkı dağılımı, MI), Hunter Lab mutlak değeri, Hunter Δ Lab (renk farkı dağılımı), her sayısal değer için Trend çizelgesi, herhangi 2 sayısal değer için 2 eksenli grafiği, Sözcük Renk ekranı Yalnızca Profesyonel Basım: K/S ve farkı, Soğurum ve farkı

Aletin kontrol işlevleri	<ul style="list-style-type: none"> • Ölçüm/kalibrasyon • Otomatik ortalama ölçümü: 2 ila 30 ölçüm • Manuel ortalama ölçümü: Kullanıcı tarafından belirlenen tekrar sayısı (Ölçüm için seçilen renk boşluğu için standart sapma ve ortalaması görüntülenir.) • Uzaktan ölçüm • Alet belleğinden alınan örnek/hedef verilerin listeleme ekranı/okunması • Hedef verilerin alet belleğine yazılması
Aletin tanılama işlevleri	Kontrol edilen özellikler: Tekrarlanabilirlik, çoğaltılabilirlik, lamba çıkışı (Yalnızca CM-25cG, CM-700d, CM-600d)
Hedef veri	<ul style="list-style-type: none"> • Hedef veriler kaydedilebilir. • Ana hedef ve ana hedeflerin altındaki çalışma hedefleri kullanılabilir. (Yalnızca Profesyonel Basım) • Mümkün olan renkölçümsel veya spektral hedef verilerinin manuel girişi.
Veri listesi	<ul style="list-style-type: none"> • Hedef veri ve örnek verilerin listelenmesi • Düzenleme (silme, ortalama, kopyala ve yapıştır, arama) • Başarılı/Başarısız oranını gösteren ekran • Görsel değerlendirme sonucu giriş özelliği • Ek veri bilgileri giriş/listeleme özelliği • Hedefe göre veri gruplama
Veri depolama	Veritabanında kayıtlı tüm veriler. Veri tabanındaki klasörlerin oluşturulması mümkün
Harici I/O	<ul style="list-style-type: none"> • Veri dosyalarının orijinal biçimlerde içe/dışa aktarılması (“mesx” dosya uzantısı ile) • Şablon dosyalarının orijinal biçimlerde içe/dışa aktarılması (“mtpx” dosya uzantısı ile) • SpectraMagic NX veri dosyalarının içe aktarılması (“mes” uzantısı ile) • SpectraMagic NX şablon dosyalarının içe aktarılması (“mtp” uzantısı ile) • Verilerin metin biçiminde içe/dışa aktarılması (Yalnızca Profesyonel Basım) • Verilerin XML biçiminde kaydedilmesi • Verilerin Excel biçiminde dışa aktarılması • Listelerin panoya kopyalanması
Yardım	Kılavuz, “Hassas Renk İletişimi” Eğitimi



KONICA MINOLTA